



Тема: язык программирования Sc

Цель: обобщить знания по данной теме и применить их при разработке проектов.

Что такое язык программирования *Scratch?*





SCRATCH DAY

meet • share • learn

Одно из самых удивительных занятий нашего времени - **программирование**.

Повелителей компьютеров называют **программистами**. Они знают слова языков программирования, которым подчиняются компьютеры, и умеют соединять их в компьютерные программы.



В 2003 году группа исследователей под руководством Митчела Резника решила сделать общедоступный язык программирования. Через 4 года появился Скетч (англ. *Scratch* – линия старта). Делать в нем компьютерные программы смогли даже дошкольники.



Секрет в том, что в Скетче нет слов, которые нужно знать наизусть и уметь писать без ошибок. Программы в Скетче не пишут, а собирают с помощью мышки из готовых блоков-команд, похожих на блоки конструктора Лего.



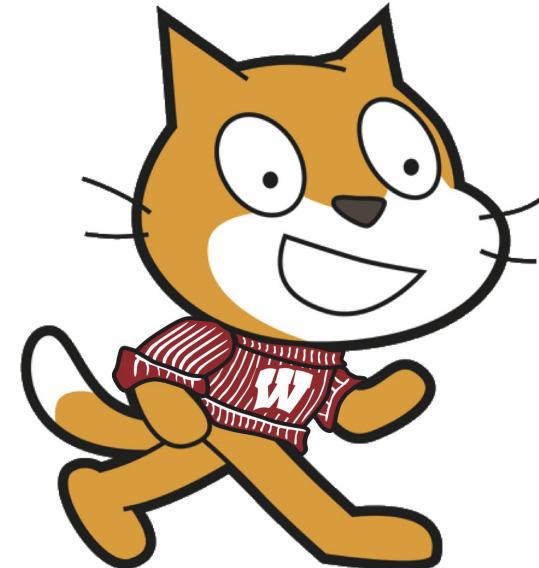
В любой момент в программу
можно вносить любые изменения.
При этом вы сразу увидите, как они
отражаются на ее работе.



Скетч

инструмент создания разнообразных программных проектов:

- мультфильмов
- игр
- рекламных роликов
- музыки
- "живых" рисунков
- интерактивных историй и презентаций
- компьютерных моделей
- обучающих программ



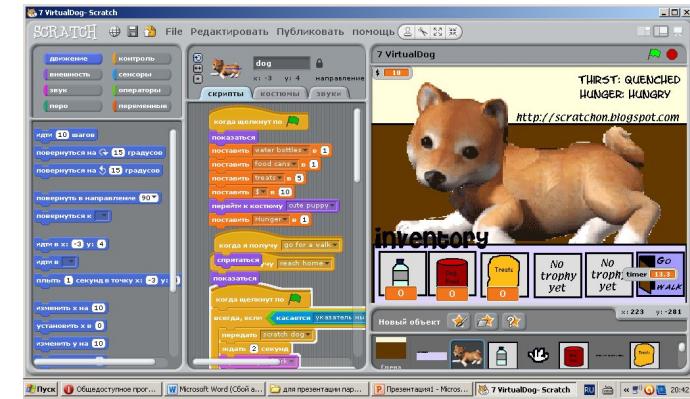
Для создания программных проектов
Скетч имеет все необходимые
средства:

- язык программирования
- движок (интерпретатор) языка
- графический редактор
- систему помощи
- образцы проектов
- библиотеку рисунков и звуковых файлов



Скетч – это не только среда программирования, но и **социальная сеть** (<http://scratch.mit.edu>), которая объединяет пользователей из разных стран.

Здесь можно опубликовать свои проекты и посмотреть чужие, скачать их, изменить.



Мой проект на форуме

мой пинг моя версия игры на Скрапч - Opera

Opera Загрузки Общедоступное прогр... scratch — Яндекс: наш... мой пинг моя версия иг... Мереке Нуркенов

Веб scratch.mit.edu/projects/14421803/#comments-15542659

Яндекс Искать в Яндекс

SCRATCH Создать Исследуй Обсудить Помощь Искать kirrrilchik

kriont_jok
Я твой фан №1!!! Проект делал профи!!!
1 час назад Ответить

Lera_love2051
Кирилл я тебя люблю ты супер!!! Проект офигенный!!!
1 час назад Ответить

lupik_andrey
Проект зашибись автор красава!!!
2 часа назад Ответить

Kolbasin_Danil
Паршин крут!! Он мой кумир!!!
2 часа назад Ответить

Untitled Studio

YouWin

Untitled Studio

Ещё проекты от kirrrilchik

Пуск мой пинг моя версия Microsoft Word (Сбой а... для презентации пар... приложение к уроку 1... Scratch 1.4 of 30-Jun-09 EN « 5 22:49

Проект «Летучая мышь»

Главная идея:

*движение мышки
происходит при
помощи
управляющих
клавиш.*



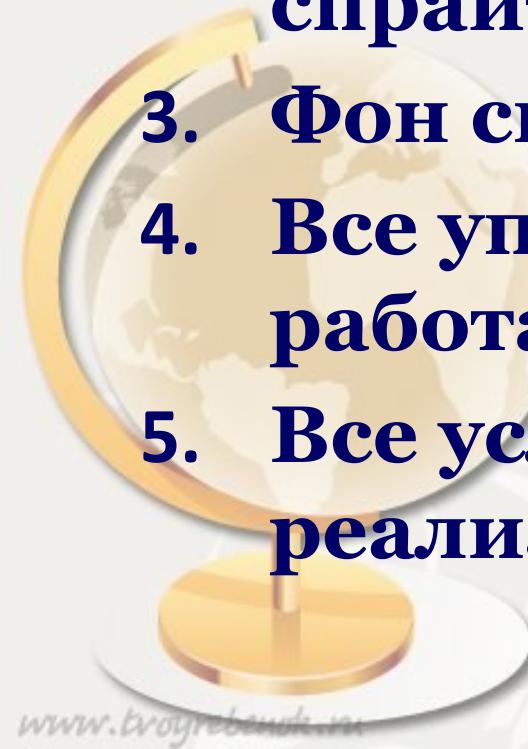
Выбери один из вариантов проекта

1. Проект «Дискотека»
2. Проект «Царевна - Лягушка»
3. Проект «Джоди на батуте»
4. Проект «Диалог друзей»
5. Проект «Маг и Кот»
6. Проект «Математик»



Критерии оценивания

- 1. Выбранный спрайт соответствует заданию**
- 2. Число добавленных костюмов достаточно для анимирования спрайта.**
- 3. Фон сцены соответствует заданию.**
- 4. Все управляющие клавиши работают правильно.**
- 5. Все условия задания полностью реализованы в проекте.**



Рефлекси я



- **Мизинец** – Какие знания, опыт я сегодня приобрел?
- **Безымянный** – Что я сегодня делал и чего достиг?
- **Средний** – Каким было мое настроение, состояние духа?
- **Указательный** – Чем я сегодня помог, чем порадовал или чему способствовал?
- **Большой** – Бодрость, физическая форма.

**СПАСИБ
О
ЗА УРОК!**

