



Тема: язык программирования Sc

Цель: обобщить знания по данной теме и применить их при разработке проектов.

Что такое
Язык
программирования
Scratch?





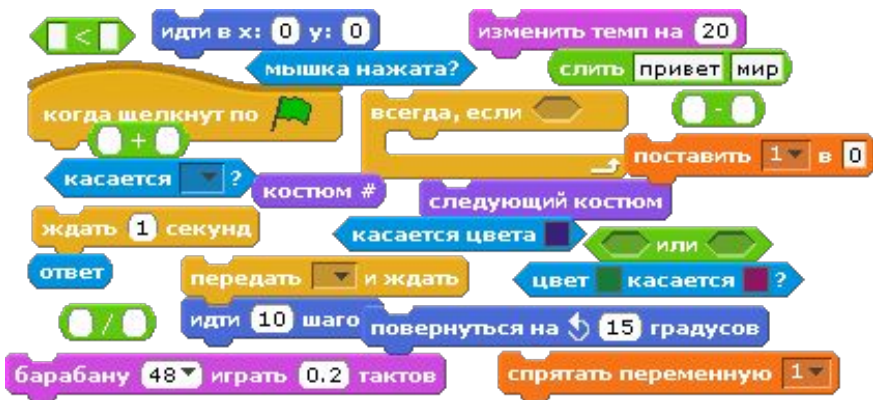
Одно из самых удивительных занятий нашего времени - **программирование.**

Повелителей компьютеров называют **программистами**. Они знают слова языков программирования, которым подчиняются компьютеры, и умеют соединять их в компьютерные программы.

SCRATCH



В 2003 году группа исследователей под руководством Митчела Резника решила сделать общедоступный язык программирования. Через 4 года появился Скретч (англ. **Scratch** - **линия старта**). Делать в нем компьютерные программы смогли даже дошкольники.

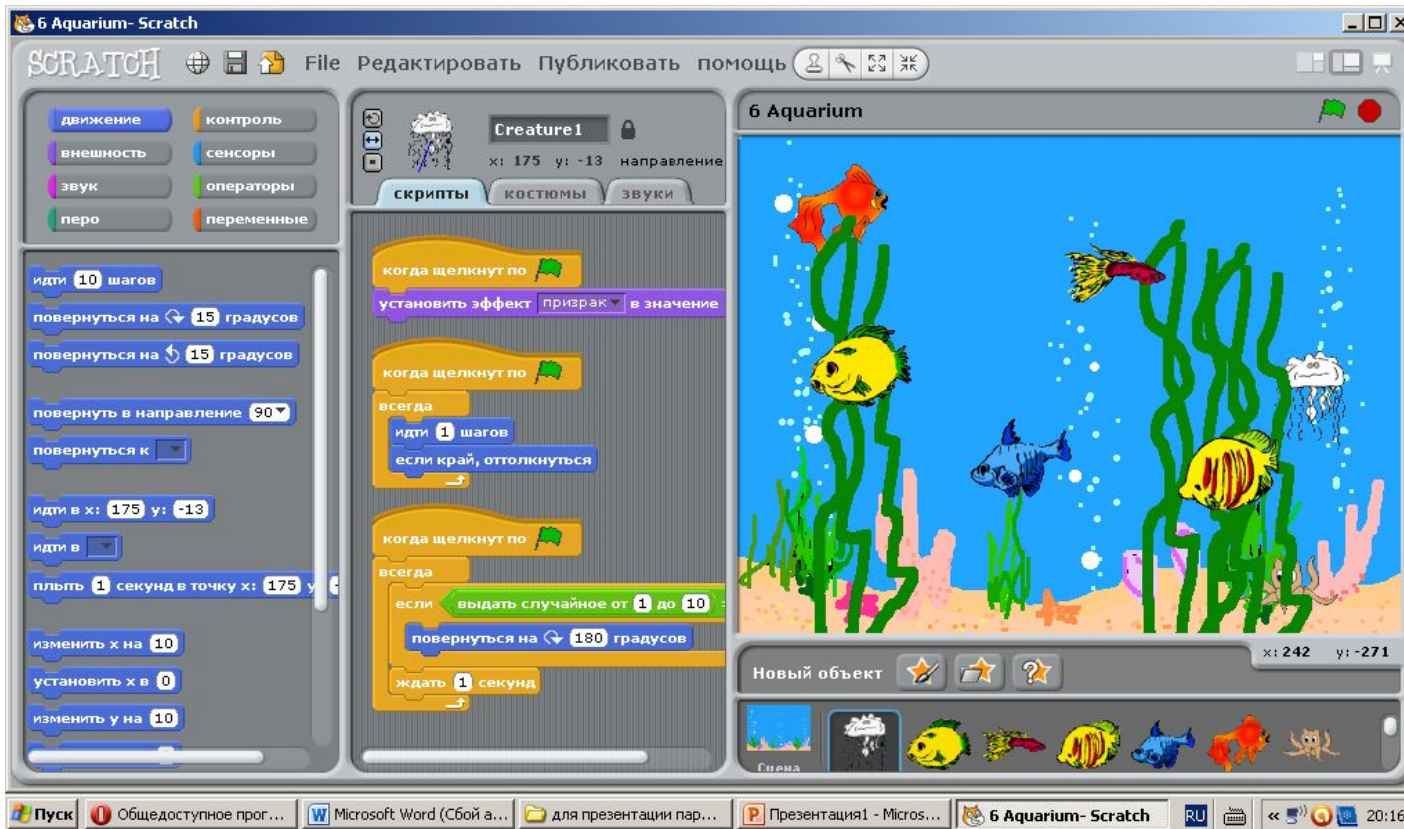


SCRATCH

Секрет в том, что **в Скретче нет слов**, которые нужно знать наизусть и уметь писать без ошибок. Программы в Скретче **не пишут, а собирают с помощью мышки из готовых блоков-команд**, похожих на блоки конструктора Лего.



В любой момент в программу
можно вносить любые изменения.
При этом вы сразу увидите, как они
отражаются на ее работе.



Скретч

инструмент создания разнообразных программных проектов:

- мультфильмов
- игр
- рекламных роликов
- музыки
- "живых" рисунков
- интерактивных историй и презентаций
- компьютерных моделей
- обучающих программ



Для создания программных проектов
Скретч имеет все необходимые

средства:

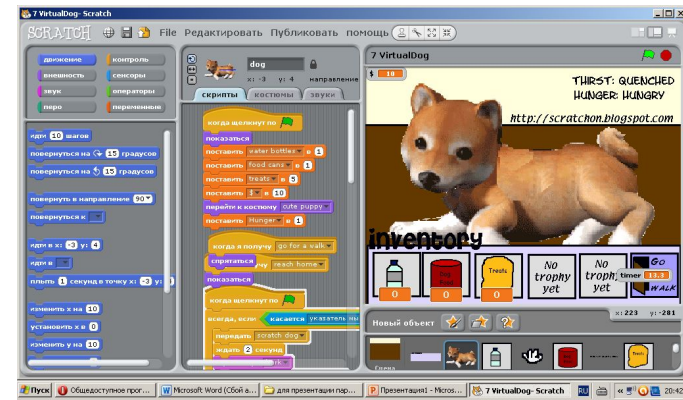
- язык программирования
- движок (интерпретатор) языка
- графический редактор
- систему помощи
- образцы проектов
- библиотеку рисунков и звуковых файлов

SCRATCH



Скретч - это не только среда программирования, но и **социальная сеть** (<http://scratch.mit.edu>), которая объединяет пользователей из разных стран.

Здесь можно опубликовать свои проекты и посмотреть чужие, скачать их, изменить.

The Scratch logo is displayed in a stylized, bubbly orange font with a white outline and a slight drop shadow.

Мой проект на форуме

The screenshot shows a web browser window with the Scratch forum page. The browser's address bar shows the URL `scratch.mit.edu/projects/14421803/#comments-15542659`. The forum post is titled "мой понг моя версия игры на Скретч" and is by user "kirrilchik". The comments section contains four replies:

- kripton_jok**: Я твой фан №1!!! Проект делал профи!!! (1 час назад, Ответить)
- Lera_love2051**: Кирилл я тебя люблю ты супер!!! Проект офигенный!!! (1 час назад, Ответить)
- lupik_andrey**: Проект зашибись автор красава!!! (2 часа назад, Ответить)
- Kolbasin_Danil**: Паршин крут!! Он мой кумир!!! (2 часа назад, Ответить)

On the right side, there are two "Untitled Studio" preview cards. The top one shows a simple red and black bar with a group icon. The bottom one shows a whiteboard with the text "You win" written in red, with a black dot above the 'y' and a group icon at the bottom right.

At the bottom of the forum page, there is a dark bar with the text "Ещё проекты от kirrilchik".

Проект «Летучая МЫШЬ»

Главная идея:

*движение мышки
происходит при
помощи
управляющих
клавиш.*



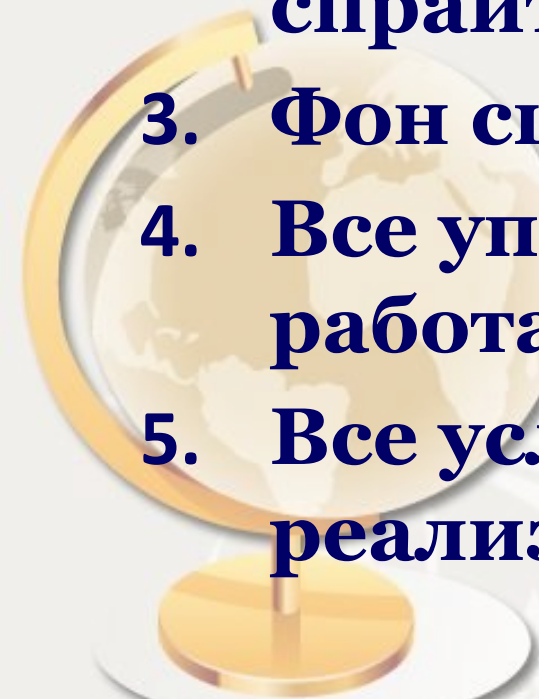
Выбери один из вариантов прое

1. Проект «Дискотека»
2. Проект «Царевна - Лягушка»
3. Проект «Джоди на батуте»
4. Проект «Диалог друзей»
5. Проект «Маг и Кот»
6. Проект «Математик»

SCRATCH

Критерии оценивания

- 1. Выбранный спрайт соответствует заданию**
- 2. Число добавленных костюмов достаточно для анимирования спрайта.**
- 3. Фон сцены соответствует заданию.**
- 4. Все управляющие клавиши работают правильно.**
- 5. Все условия задания полностью реализованы в проекте.**



Рефлекси

Я



- **Мизинец** – Какие знания, опыт я сегодня приобрел?
- **Безымянный** – Что я сегодня делал и чего достиг?
- **Средний** – Каким было мое настроение, состояние духа?
- **Указательный** – Чем я сегодня помог, чем порадовал или чему способствовал?
- **Большой** – Бодрость, физическая форма.



**СПАСИБ
О
ЗА УРОК!**