

MARS12 УСЛУГИ

Полный цикл разработки игры и приложений на Unity3d

- Игры на Windows, MacOS, Android, iOS, PlayStation, Xbox
- Игры с использованием NFTs и blockchain
- AR и VR приложения

Разработка геймифицированных бизнес приложений

Дизайн для игр, вебсайтов, приложений

Разработка вебсайтов

- Полный цикл разработки вебсайтов с дизайном и любым функционалом
- SEO оптимизация сайтов

ПОЛНОВЫЙ ЦИКЛ РАЗРАБОТКИ ИГРЫ

1. Подписываем NDA и договор о сотрудничестве
2. Пишем геймдизайн документ вместе с вами, чтобы учесть все нюансы и детали игры
3. Формируем точную оценку времени разработки и необходимого бюджета
4. Формируем ТЗ для программистов и художников
5. Работаем по методологии Agile: еженедельные спринты с отчетами о проделанной работе и результатах. Получаем обратную связь и формируем спринт на следующую неделю
6. Радуемся результатам 😊

РАБОЧИЕ КЕЙСЫ

Global and Virtual



РАБОЧИЕ КЕЙСЫ

Shoot 4 Cash



СЕТЫ СМЕНА КОМАНДЫ **В БОЙ** НАСТРОЙКИ В ГЛАВНОЕ МЕНЮ

СНАРЯЖЕНИЕ ИГРОКА I II III IV V

ACR
Colt 1911
AK-47
AK-12
Glock-18
M16 Glamour
TMP

М21
Стандартная пуля 120/94
VSS Vintorez
Стандартная пуля 80/160

РАНГ СЕТА: 29

ПОДРОБНЕЕ - АК-12

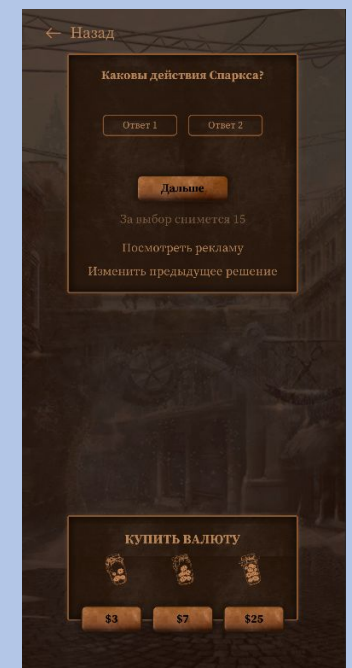
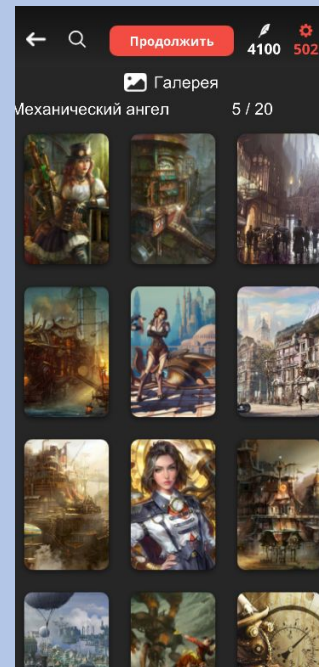
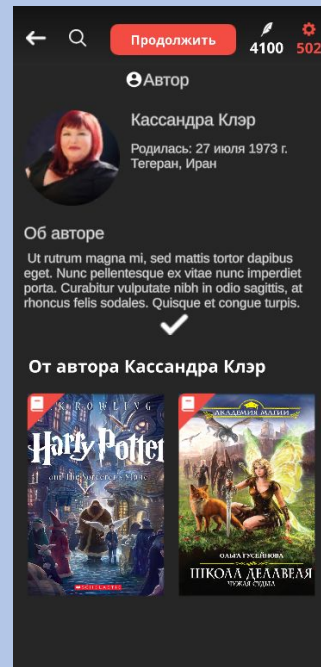
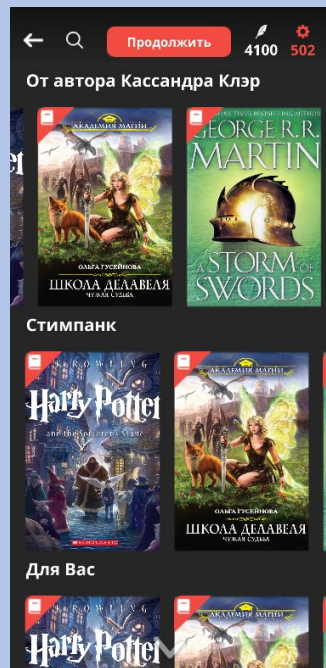
| | |
|---------------|------|
| Ранг | 11 |
| Доходность | 108% |
| Мобильность | 100% |
| Урон | 39 |
| Скорость пули | 435 |
| Точность | 35 |
| Отдача | 22 |
| Магазин | 30 |

ВЫБРАТЬ

This image shows the in-game menu for the "В БОЙ" (In Battle) state. It features a character model on the left and a list of weapons in the center. The "АК-12" is highlighted. On the right, the selected weapon "М21" is shown with its specifications. A stats table for the "АК-12" is also displayed, showing various performance metrics. The menu includes options for "СЕТЫ", "СМЕНА КОМАНДЫ", "НАСТРОЙКИ", and "В ГЛАВНОЕ МЕНЮ".

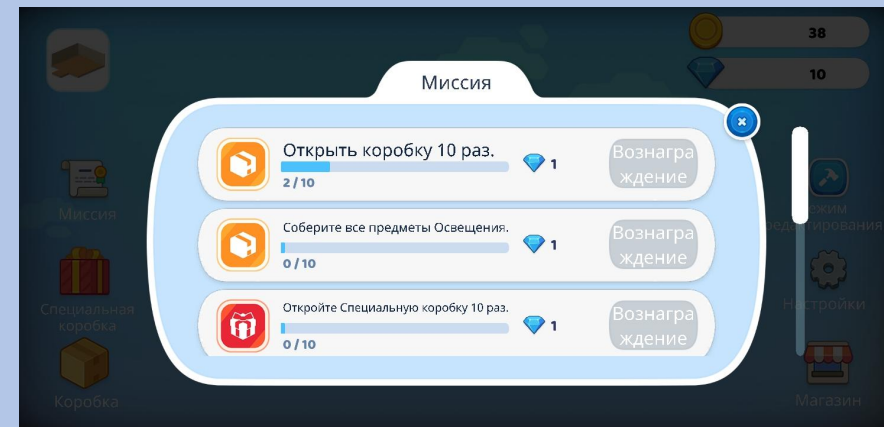
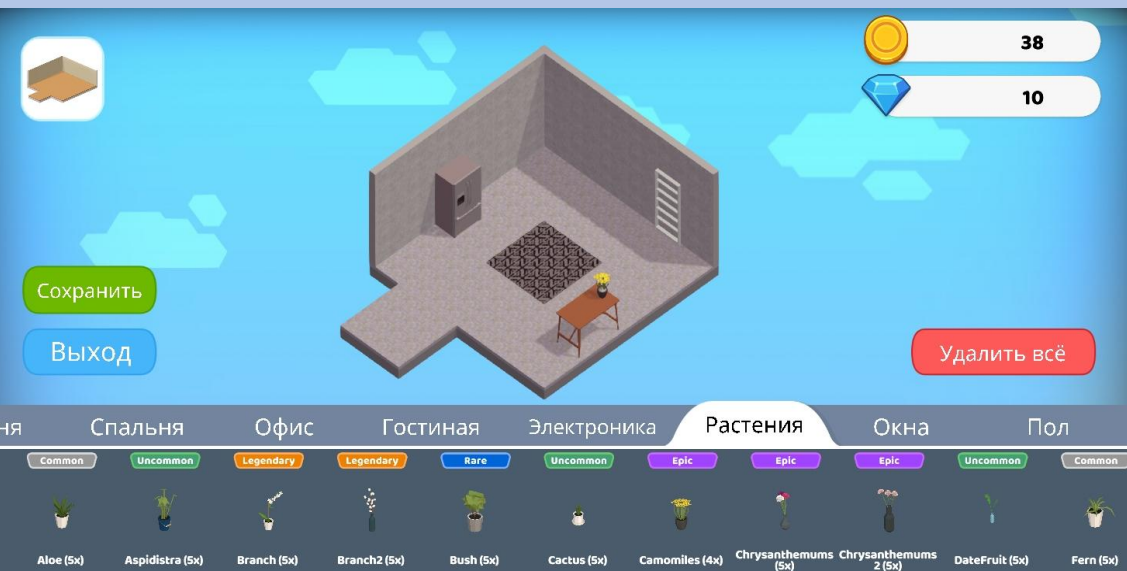
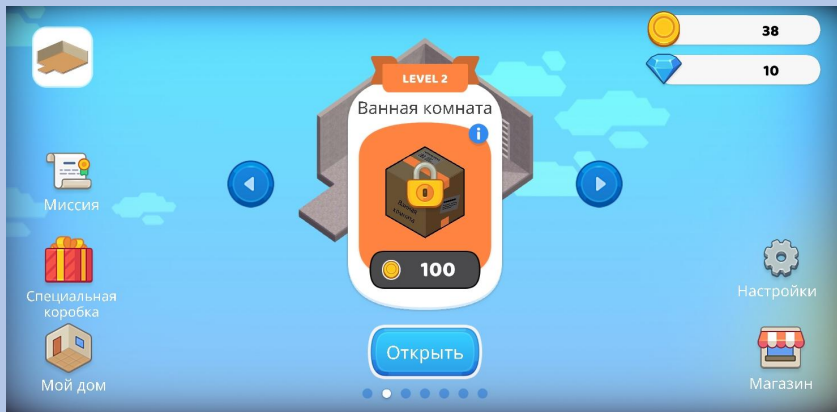
РАБОЧИЕ КЕЙСЫ

Max Readly Crow



РАБОЧИЕ КЕЙСЫ

Randhome



Геймифицированная маркетинговая кампания

Продвижение вашего продукта с помощью игровых приложений.

1. Определяем ваш продукт
2. Определяем, какие показатели хотим увеличить: лиды, удержание пользователей, трафик
3. Формируем идею игрового приложения за счет которого будет увеличение выбранных показателей
4. Разрабатываем геймдизайн документ
5. Формируем ТЗ для программистов и художников
6. Работаем по методологии Agile

РАБОЧИЙ КЕЙС ДЛЯ УКРАИНСКОГО MACDONALD'S

Цель:

- увеличить количество покупок в ресторане MacDonalд's
- Популяризировать приложение MacDonalд's

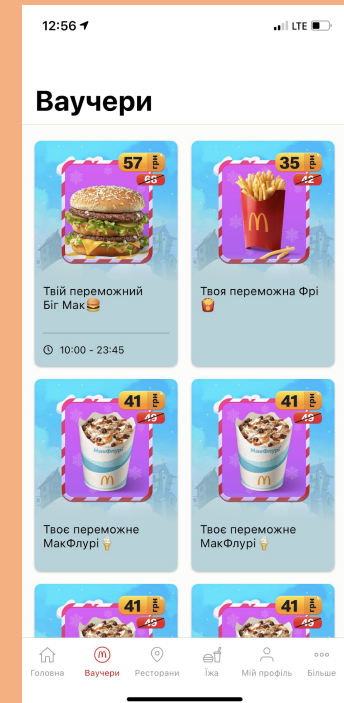
Для достижения данных целей было разработано приложение «Flying Santa», играя в которое пользователь имеет возможность выиграть ваучеры на скидку, которые впоследствии были использованы для приобретения продукции MacDonalд's



1. Заходим в игру



2. Играем и выигрываем ваучеры



3. Используем ваучеры в ресторане Macdonald's

РАБОЧИЙ КЕЙС ДЛЯ УКРАИНСКОГО MACDONALD'S

СТАТИСТИКА

Количество уникальных пользователей за месяц в приложении Macdonald's: 469 680

Количество уникальных пользователей за январь, которые поиграли в игру: 153 737

32% пользователей MacDonalд's поиграли в игру!

Количество использованных ваучеров через игру за 12 дней: 8 610
\$14 367 чистая прибыль Macdonald's за 12 дней функционирования
игры

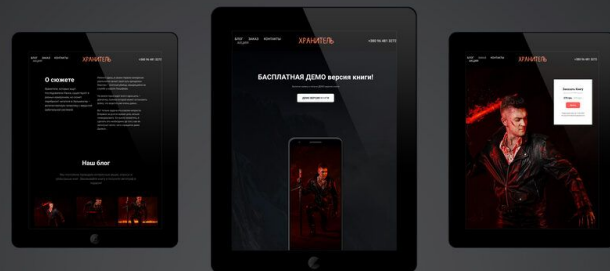
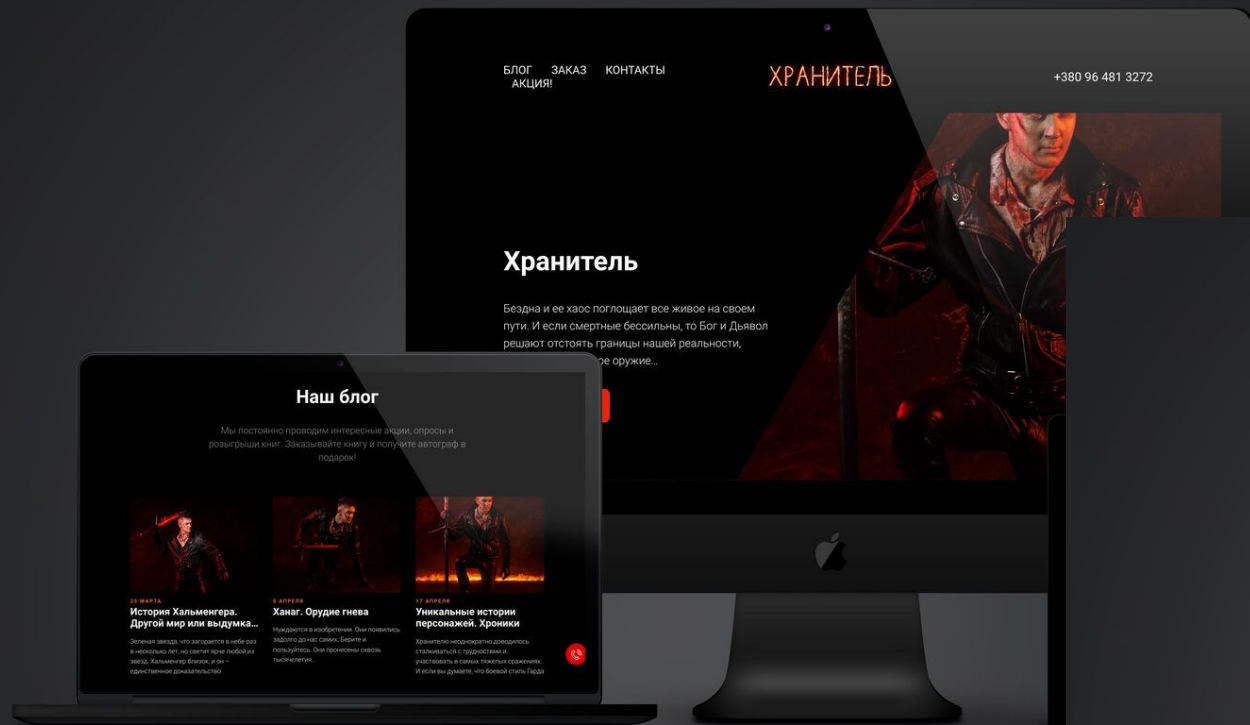
\$8 500 стоимость разработки игры

\$5 867 маржинальная прибыль Macdonald's за 12 дней

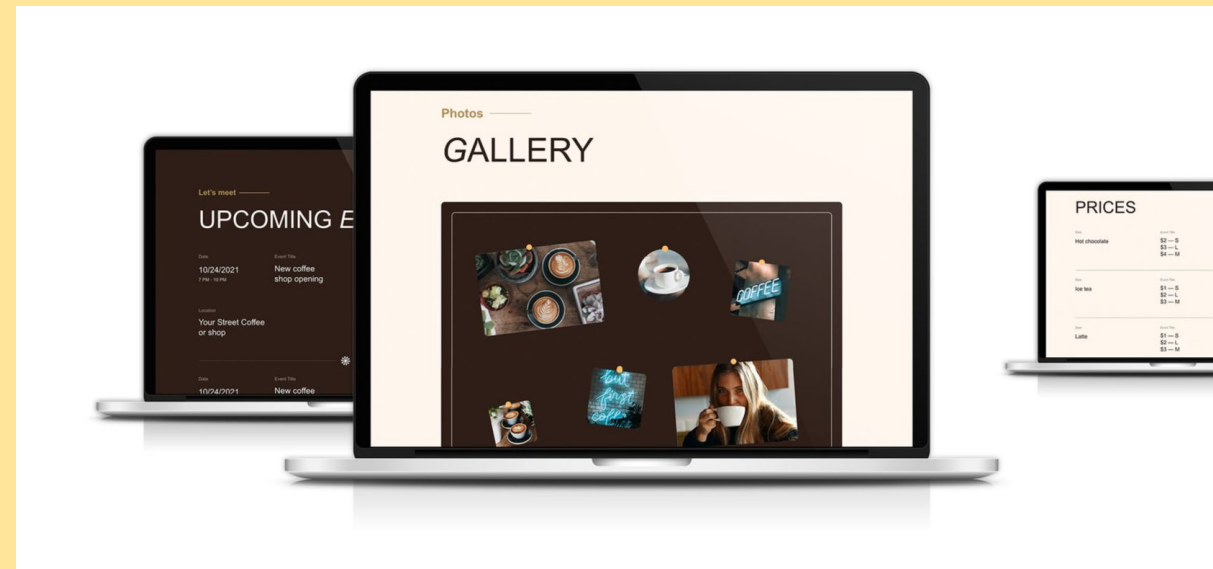
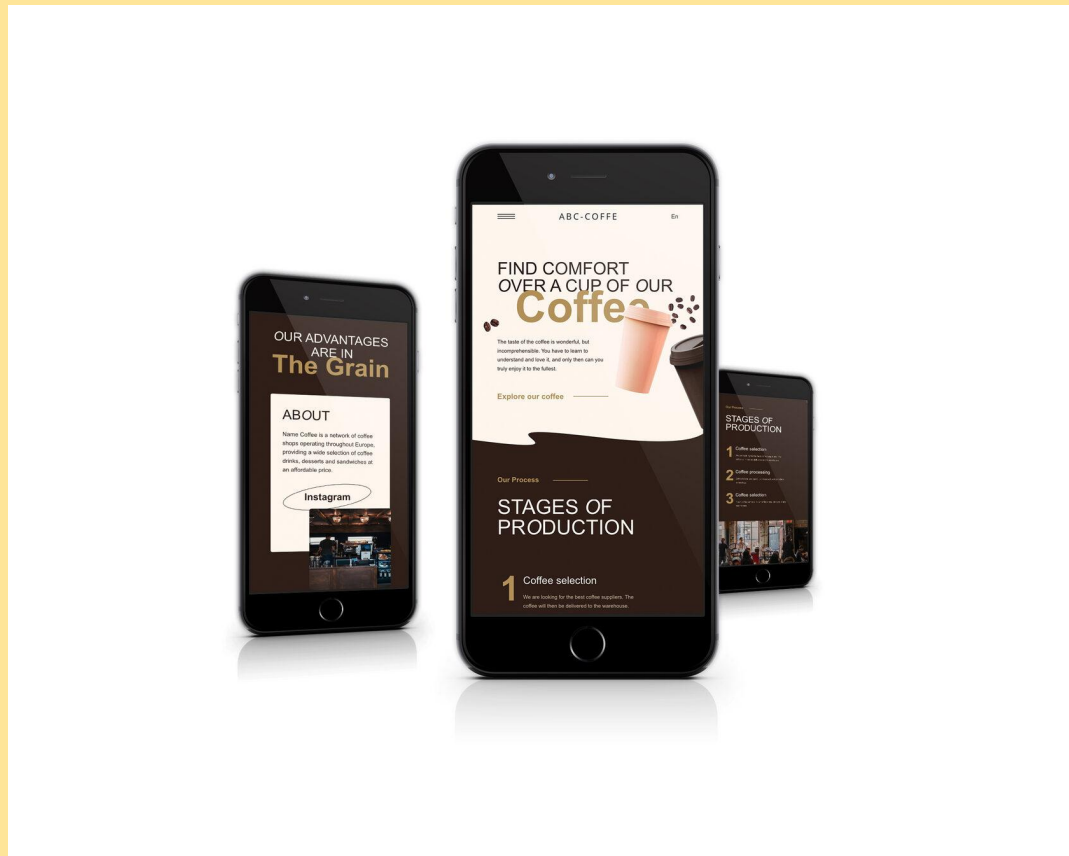
РАЗРАБОТКА ВЕБ САЙТА

1. Подписываем NDA и договор о сотрудничестве
2. Анализируем конкурентов и предоставленные референсы
3. Пишет детальное техническое задание вместе с вами, чтобы учесть все нюансы и детали вебсайта
4. Формируем точную оценку времени разработки и необходимого бюджета
5. Формируем ТЗ для программистов и художников
6. Работаем по методологии Agile: еженедельные спринты с отчетами о проделанной работе и результатах. Получаем обратную связь и формируем спринт на следующую неделю
7. Радуетемся результатам 😊

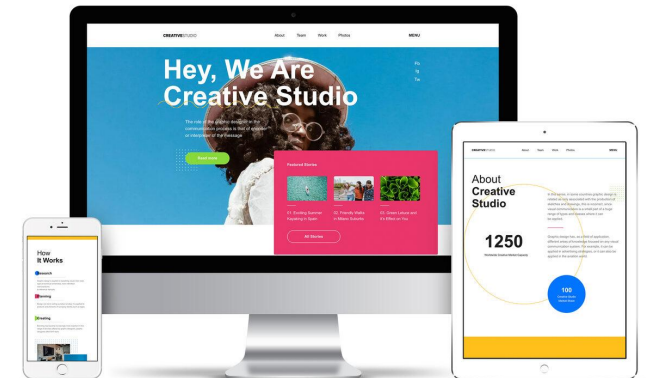
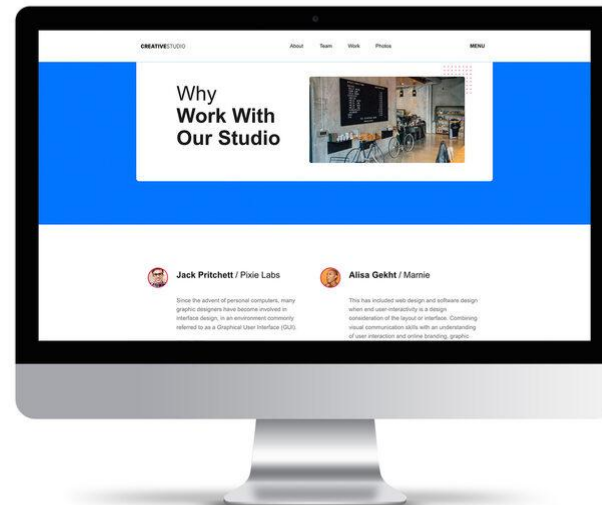
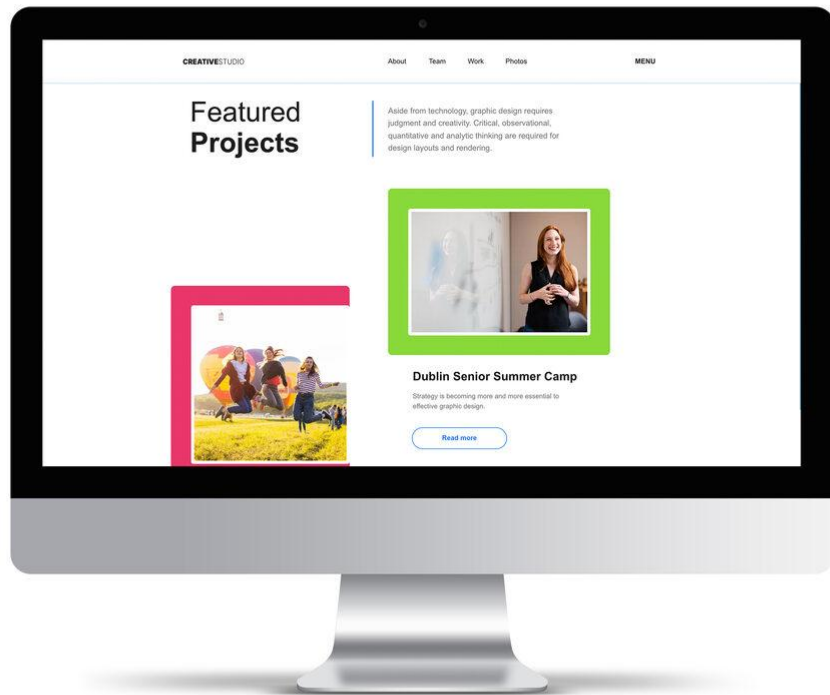
КЕЙСЫ ВЕБСАЙТОВ



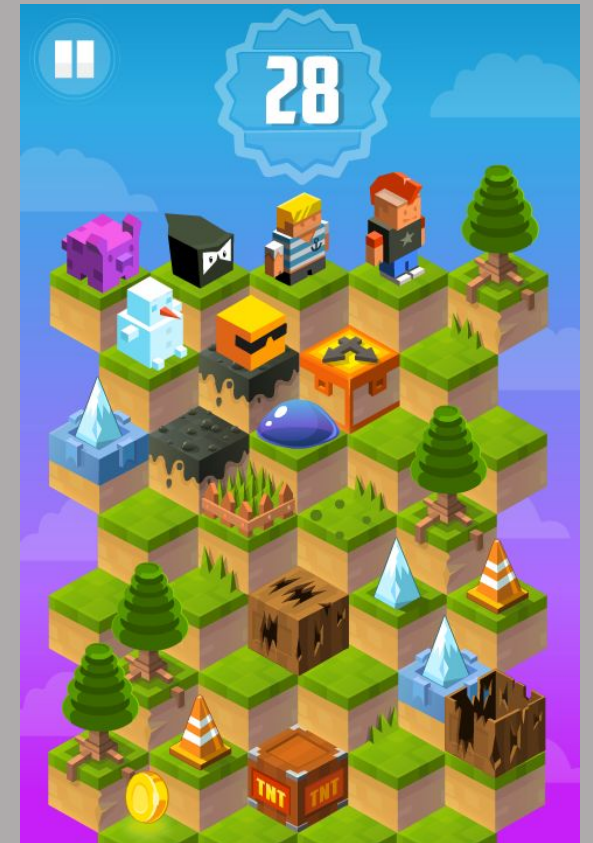
КЕЙСЫ ВЕБСАЙТОВ



КЕЙСЫ ВЕБСАЙТОВ



КЕЙСЫ 2D & 3D графики



КЕЙСЫ 2D & 3D графики



CORE TEAM



CEO
Eugene Lyzya



COO
Marcus Arana Sanchez



Lead Unity Developer
Michael Turutanov



Lead Game Designer
Timur Muradov



Project Manager
Alex Krugol