

Примечания:

* Юниты расположены от более эффективных до более слабых (слева направо соответственно).

* Указаны только основные способности, некоторые могут опускаться.

* Если есть «столбики» способностей – способности юнита меняются в зависимости от его формы.

* Актуально до версии ???



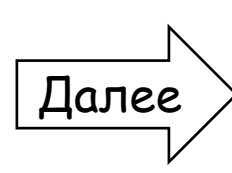
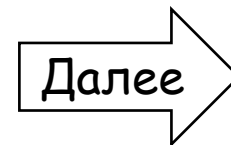
VS

Floating

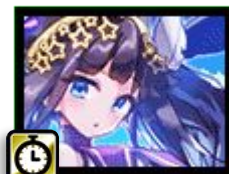
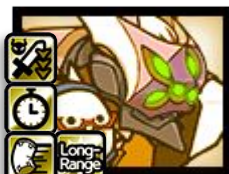
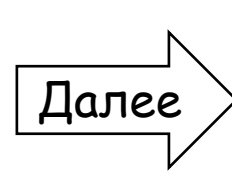
Enemy's



ATTACK



CONTROL



TANK



Примечания:

*Юниты расположены от более эффективных до более слабых (слева направо соответственно).

*Указаны только основные способности, некоторые могут опускаться.



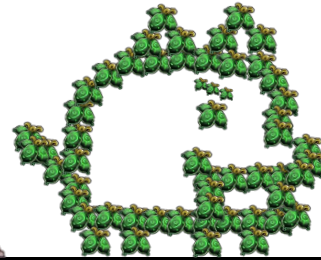
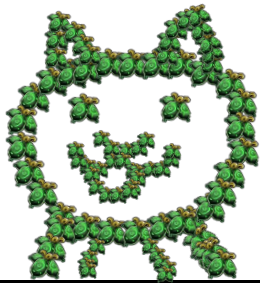
VS

Relic

Enemy's



ATTACK



CONTROL



TANK



Примечания:

*Юниты расположены от более эффективных до более слабых

(слева направо соответственно).

*Указаны только основные способности, некоторые могут опускаться.

* Если есть «столбики» способностей – способности меняются в зависимости от формы.



VS **Zombies** Enemy's

ATTACK

Далее

ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ
ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ
ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ-ТУЦ

CONTROL

Далее

vk.com/the_battle_cats

TANK

Далее

Примечания:
*Юниты расположены от более эффективных до более слабых



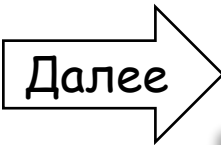
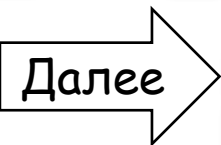
VS

Alien

Enemy's



ATTACK



Далее

Далее



CONTROL



Далее




VS

Enemy's


<p>ATTACK</p> 	 	 	 	 	 	 	 	 
<p>CONTROL</p> 	 	 	 	 	 	 	 <p>vk.com/the_battle_cats</p>	

Примечания:

* Юниты расположены от более эффективных до более слабых (слева направо соответственно).

* Указаны только основные способности, некоторые могут опускаться.

* Если есть «столбики» способностей – способности меняются в зависимости от формы.

