



НАТЕВІТ

МУЗЫКАЛЬНАЯ НАЧИНКА



НАТЕВТ — ЭТО

...команда, целью которой является саунд-дизайн и «создание» уникального саундтрека для игровых проектов под различные платформы







ИНДИ-РАЗРАБОТЧИК НАШЕ ВСЕ

*независимый разработчик

БОЛЬ КЛИЕНТА

для любого игрового проекта нужна музыка и звуки, у крупных компаний цены недоступны для нашего клиента, у мелких индивидуальных авторов часто выходит некачественный продукт - длинные сроки, цены также завышены. Кроме того, поиск подходящего автора по техническим и жанровым параметрам отнимает много времени, а мы сами находим клиента и готовы делать продукт в соответствии с его пожеланиями



РЫНОК

«ЛЮБИТЕЛЬСКИЙ»

Средняя цена за 10 треков:

25 – 35 000 рублей

- Очень тяжело найти композитора
- Большие сроки
- Небольшое портфолио

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ

Средняя цена за 10 треков:

60-80 000 рублей

- Очень тяжело «оплатить» композитора
- Практически нет скидок (до 5%)
- Основной курс: работа с крупными AAA-компаниями
- Могут вовсе не взяться за заказ

ЗВУКИ

Сделать звук (-и) не такая уж и простая задача, но мы постоянно её решаем

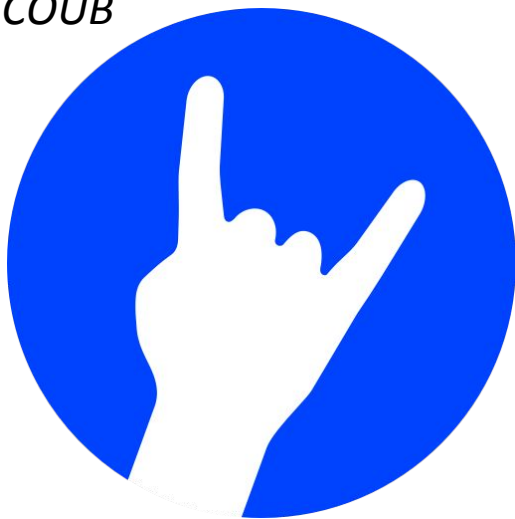
МУЗЫКА

Пишем не только музыку «на заказ», но и регулярно выпускаем бесплатные «альбомы» (наборы музыки), которые могут использовать совершенно бесплатно любые разработчики (таких альбомов уже 6 штук ~1000 уникальных скачиваний)

СИСТЕМА СКИДОК НИЗКИЕ ЦЕНЫ

Позволяют сэкономить средства бюджета игрового проекта, а стабильные цены помогают его точно вычислить. Скидки от 5 до 25%

**COUB*



32 590 

прослушиваний (просмотров)

**SOUNDCLOUD*



17 442 

прослушиваний (просмотров)

Ключевые партнеры

Компании-разработчики программного обеспечения для разработки игр на различные платформы

UNITY
YoYo Games
RPG-maker
Clickteam
+
Издатели, что специализируются на работе с "инди-проектами"

Devolver Digital 🇺🇸
Indie Games Studio 🇷🇺
Game Garden 🇧🇪
Miniclip 🇺🇸

+
Компании (разработчики), которые уже с нами работали

BUG-Studio
Click Games
Wolfgangis

Ключевые виды деятельности

Оказание композиторских услуг для разработчиков, что включают в себя:

написание музыки
и
саунд дизайн

Ключевые ресурсы

Навыки в работе в программе-студии
+
опыт более 5 лет
+
Навык в написании музыки и её сведении
+
Telegram-бот для отслеживания статуса заказа

Ценностное предложение

Так как работа связана с разработчиками "мелкого" уровня, ценностные предложения следующие:

гибкая система скидок
+
низкие цены
+
создание бесплатных общих музыкальных альбомов
+
создание бесплатных "наборов" со звуками для игровых проектов разных жанров
+
содействие в продвижении проекта

Целевые группы потребителей

"Мелкие" разработчики:

Независимые (индивидуальные) разработчики
+
Небольшие GameDev-компании
+
Издатели "инди-проктов"

Каналы продвижения

Сообщество в соц. сети "Вконтакте"
+
Сайт
+
Реклама в соотв. тематических сообществах
+
twitter
+
SoundCloud

Издержки

Оплата лицензии программы-студии для работы с музыкой (FL Studio) + покупка плагинов (расширений) для неё + покупка "сэмплов"
+
Оплата рекламы

Потоки доходов

Средства с оказания композиторских услуг + процент с продаж "OST DLC" к определенному игровому проекту + бесплатное оказание содействия в продвижении наших услуг компаниями, с которыми мы успешно выполнили работу

КОМПОЗИТОР

музыка
и звуки

Продажа на
рынке лицензии
BandCamp



музыка
и звуки

Продажа на
рынке товаров
+ OST DLCs
Steam



НАТЕВИТ — КОМАНДА

Русскоязычное сообщество	Англоязычное сообщество	
Карим Эль Хадж Дау (статистический учет)		
Статистика	Квартальнов Константин (композитор)	Статистика
Заказчик	Владислав Чермышенцев (менеджер заказов)	Заказчик
Аня Канайлова (SMM)		Ирина Ханенко (SMM)

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



Обратная связь

Mail: hatebitsound@gmail.com

VK: vk.com/hatebit

Twitter: [@hatebitchip](https://twitter.com/hatebitchip)

