

Лекція 1



Основи мережних технологій

Objectives



Основи мережних технологій



What is a Computing Network?

Computing network

Group of computing resources that permit digital data exchange between devices.



Network Classifications

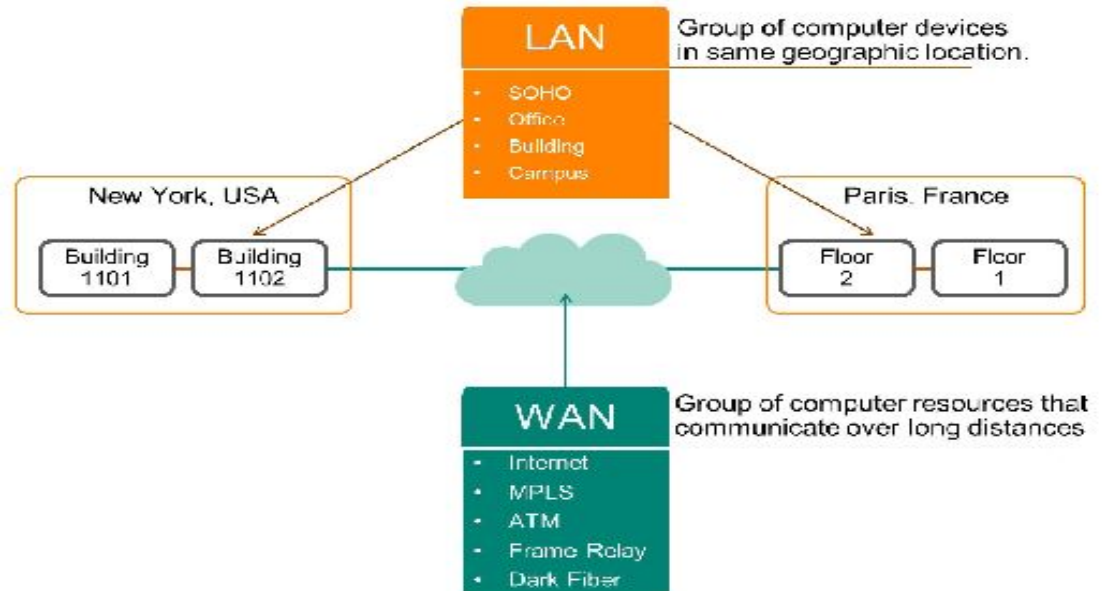
Local Area Network (LAN)
Network (WAN).

Wide Area

Local Area Network (LAN) - це група комп'ютерних пристроїв, які географічно розташовані в одному місці. Наприклад, групу пристроїв у будівлі можна вважати LAN.

LANs

- Small Office/Home Office (SOHO)
- Office LANs
- Building LANs
- Campus LANs



Wide Area Networks (WAN)

Wide Area Network (WAN)

**Приклади технологій
WAN включають
наступне:**

- **Internet**
- **Multi-Protocol Label Switching (MPLS)**
- **Asynchronous Transfer Mode (ATM)**
- **Frame Relay (largely obsolete)**
- **Dark fiber**

Differences between LAN and WAN

Local Area Network (LAN) має вищі показники пропускної здатності. Сучасна **LAN** працює зі швидкістю пропускання 100 Мбіт/с, 1 Гбіт/с або 10 Гбіт/с. **WAN** мають нижчий рівень пропускної здатності порівняно з LAN. Сучасні WAN працюють на пропускній здатності 20 Мбіт/с, 50 Мбіт/с або 100 Мбіт/с.

Для **Local Area Network (LAN)**

. Для

Wide Area Networks (WAN)

Ethernet

VPN

MPLS

Differences between LAN and WAN

Local Area Networks (LANs) є більш надійною і безпечною у порівнянні з **Wide Area Networks (WANs)**.

Початкові витрати на налаштування для **Local Area Networks (LANs)** є низькими, оскільки пристрої, які необхідні для налаштування мереж, дешеві. Початкові витрати на налаштування для **Wide Area Networks (WANs)**

Local Area Networks (LANs)
Wide Area Networks (WANs).

Wide Area Networks (WANs) є більш перевантажені ніж **Local Area Networks (LANs)**.

Communication protocol

Протокол комунікації - це система правил, яка дозволяє двом або більше об'єктам системи комунікації передавати інформацію за допомогою будь-якого варіанта фізичної величини. Протокол визначає правила, синтаксис, семантику та синхронізацію зкомунікації та можливі методи відновлення помилок.

Типи протоколів комунікації

- Transmission Control Protocol (TCP)
- Internet Protocol (IP)
- User Datagram Protocol (UDP)
- Post office Protocol (POP)
- Simple mail transport Protocol (SMTP)
- File Transfer Protocol (FTP)
- Hyper Text Transfer Protocol (HTTP)

Кількість протоколів комунікації

- 65535 protocols

Найбільш важливі протоколи комунікації

- TCP, IP



Основи мережних технологій

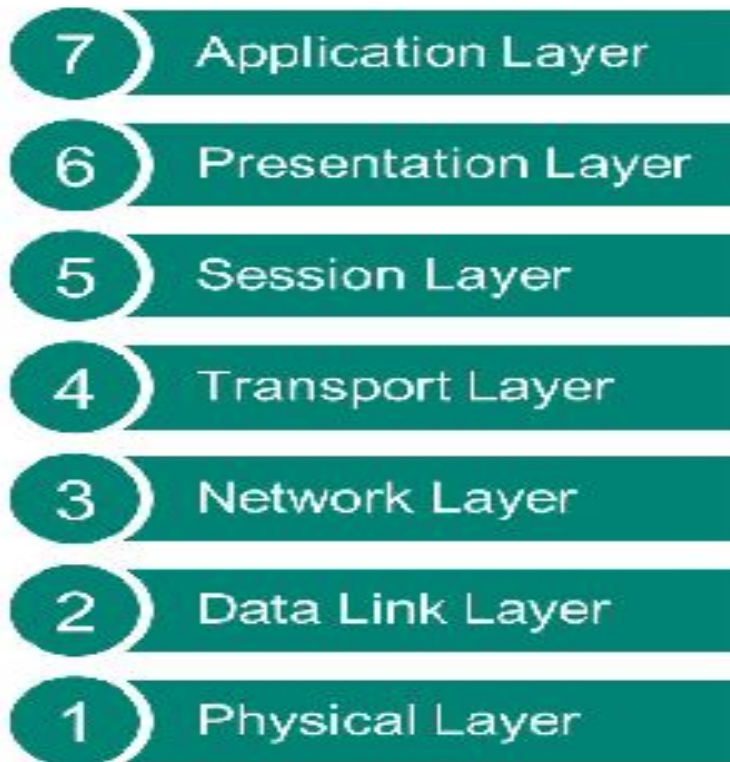


OSI Model

International Organization for Standardization (ISO) вирішила проблему, представивши стандартну модель комунікації для обчислювальних пристроїв – модель Open Systems Interconnection (OSI).

Коли пристрій працює на певному рівні, це означає, що пристрій реалізує функціональність цього рівня, а також реалізує функціональність більш низьких рівнів.

OSI Model



Segments

Packets



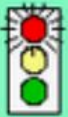

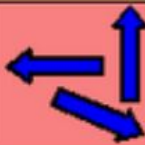


Frames

Bits, wires, hardware, RF Signals

OSI Model

Layer	Central Device/ Protocols			
Application (7) Serves as the window for users and application processes to access the network services.	User Applications SMTP	G A T E W A Y Can be used on all layers		
Presentation (6) Formats the data to be presented to the Application layer. It can be viewed as the "Translator" for the network.	JPEG/ASCII EBDIC/TIFF/GIF PICT			
Session (5) Allows session establishment between processes running on different stations.	Logical Ports RPC/SQL/NFS NetBIOS names			
Transport (4) Ensures that messages are delivered error-free, in sequence, and with no losses or duplications.	TCP/SPX/UDP			
Network (3) Controls the operations of the subnet, deciding which physical path the data takes.	Routers IP/IPX/ICMP			
Data Link (2) Provides error-free transfer of data frames from one node to another over the Physical layer.	Switch Bridge WAP PPP/SLIP			Land Based Layers
Physical (1) Concerned with the transmission and reception of the unstructured raw bit stream over the physical medium.	Hub			

OSI Layer 1. Physical Layer

7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.

Physical layer

- Середовище передачі
- З'єднувач
- Кодування та синхронізація даних
- Техніка передачі

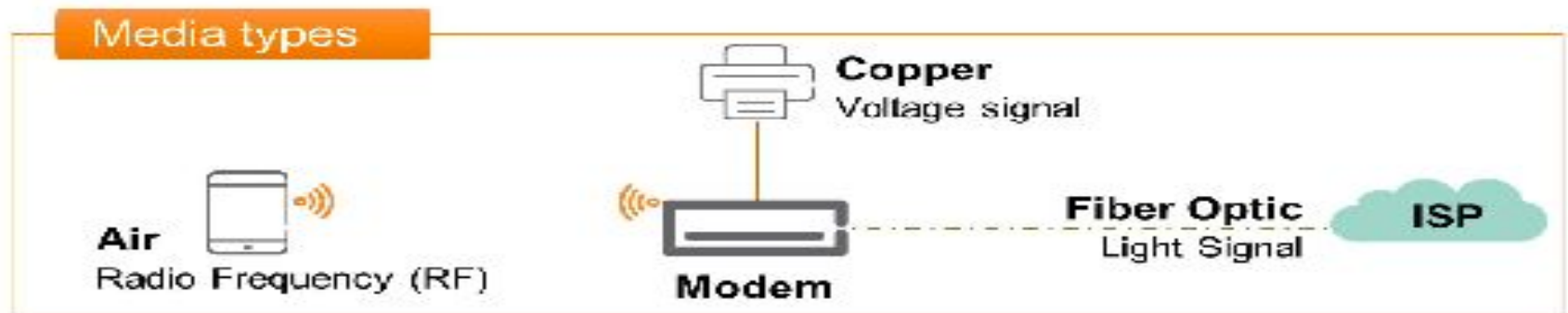
Transmission media

Цей рівень визначає характеристики матеріалу та компоненти, які слід використовувати для досягнення правильної передачі повідомлень.

Radio Frequency (RF) signals).

Fiber Optic cables)

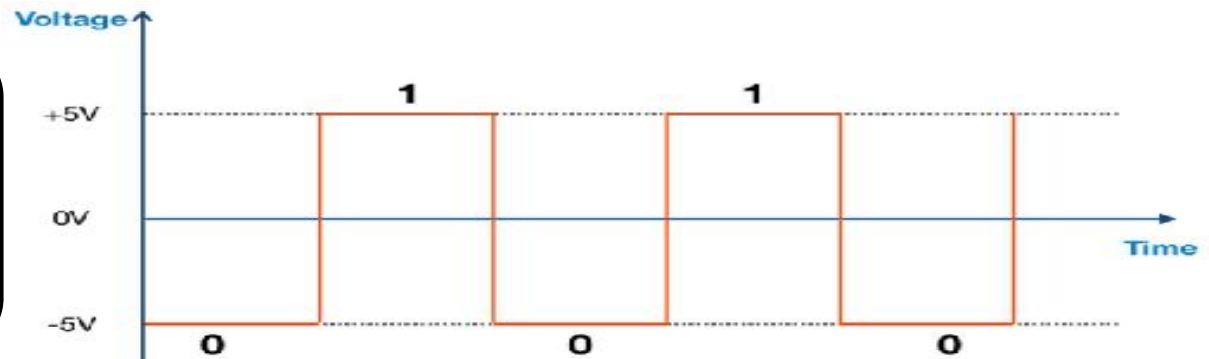
twisted pair copper patch cable)



Transmission media. Copper Cables

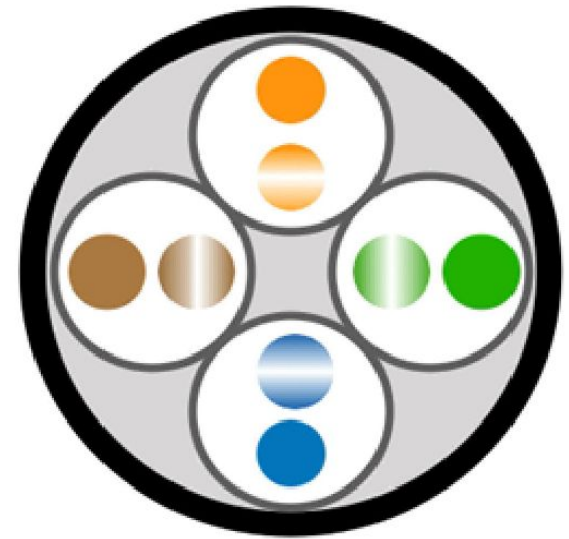
Twisted Pair)

(Unshielded Twisted Pair (UTP)). Існують і інші варіації, наприклад **Shielded or Foiled Twisted Pair (FTP)** – яка зазвичай розгортається для забезпечення захисту від зовнішньої електромагнітної інтерференції

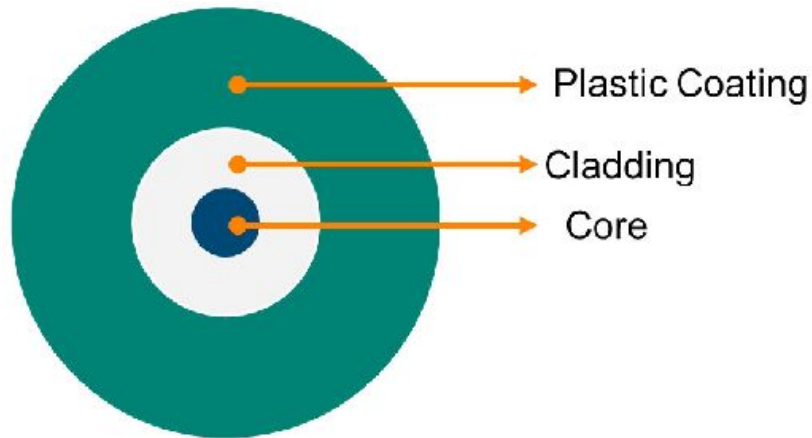


Transmission media. Copper Cables

RJ-45



Transmission media. Fiber Optic



Transmission media. Fiber Optic



Transmission media. Fiber Optic

Multi mode (MM)

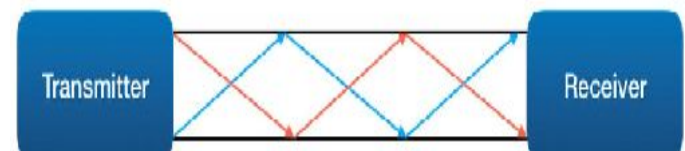
Multi Mode Fiber

Core size can be 50 or 62.5 μ m

Maximum distance: 600 meters (2000 feet)

Typical Data Rate: 10Gbps

Transceivers are based on LEDs



Transmission media. Fiber Optic

Single Mode (SM)

Single Mode Fiber

Core size is 9 μ m

Maximum distance: 40Km

Data Rates: Up to 40 and 400Gbps

Transceivers are based on LASERs



Transmission technique

Фізичний рівень диктує фізичні аспекти того, як сигнали передаються та приймаються через деякі носії.

Обчислювальні пристрої перетворюють біти логічних даних у правильний фізичний принцип залежно від використовуваного носія - цей процес відомий як модуляція. Зворотний процес, перетворення фізичних сигналів у логічні біти даних, відомий як демодуляція.

Goal

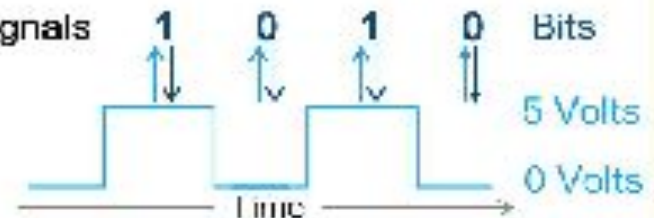
To dictate physical aspects of signal transmission and receipt across media

Modulation



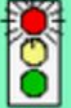




Convert logical data bits into physical signals

Demodulation

Covert signals into logical data bits



OSI Layer 2. Data Link Layer

7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.

layer

Data Link

- **Контроль з'єднання**
- **Управління доступом**
- **Контроль трафіку**
(послідовність, підтвердження,
делімітація, корекція помилок)

OSI Layer 2. MAC address

Media

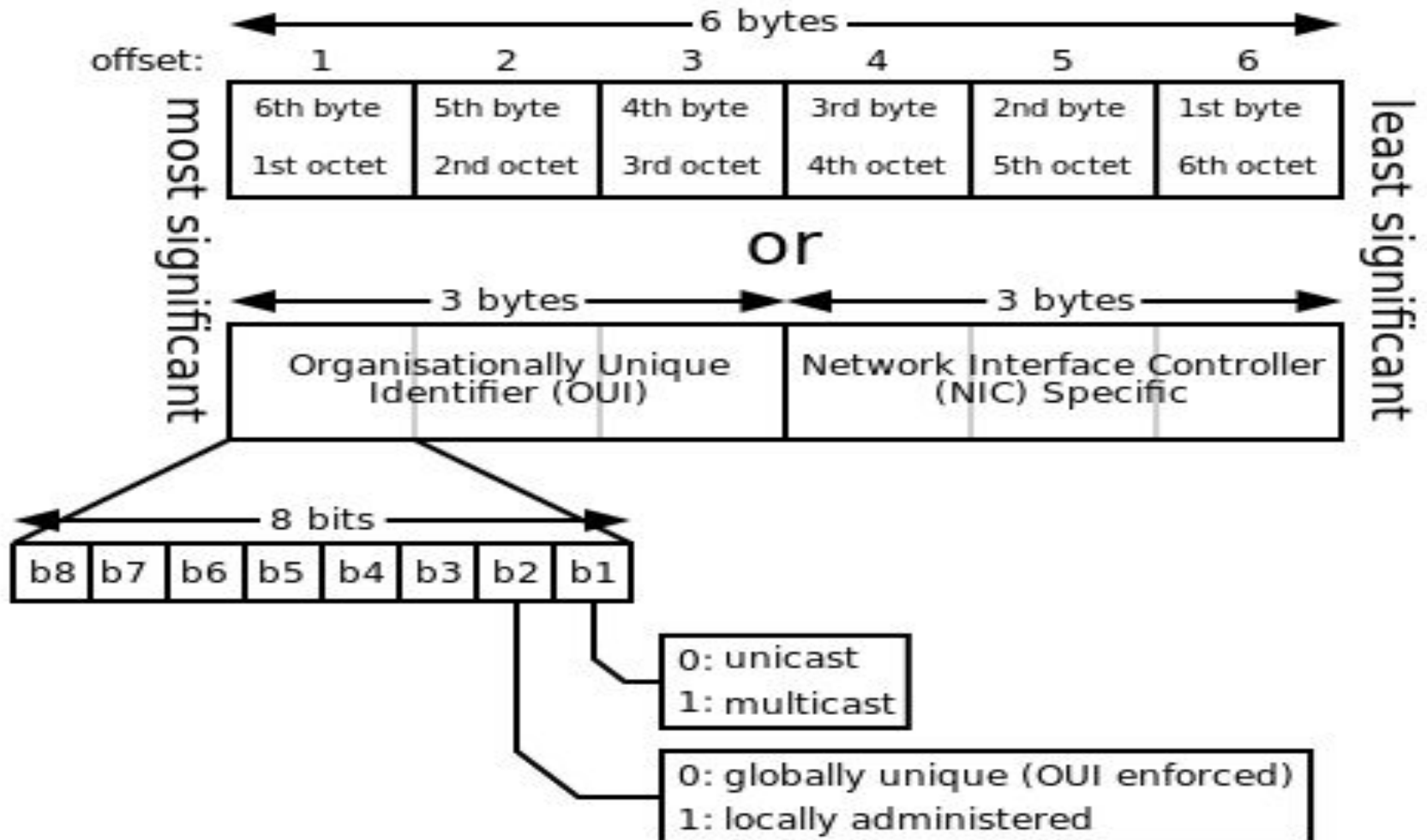
Access Control (MAC) address

Стандартний формат для друку MAC-адреси у зручній для людини формі - це шість груп із двох шістнадцяткових цифр (шість байтів), наприклад:
00-C0-26-A9-42-F7.

Перші три октети (байти) ідентифікують організацію, яка видала ідентифікатор і відомі як **Organizationally Unique Identifier (OUI)**.

Решта три октети представляють унікальну адресу адаптера – **Network Interface Controller (NIC) Specific**.

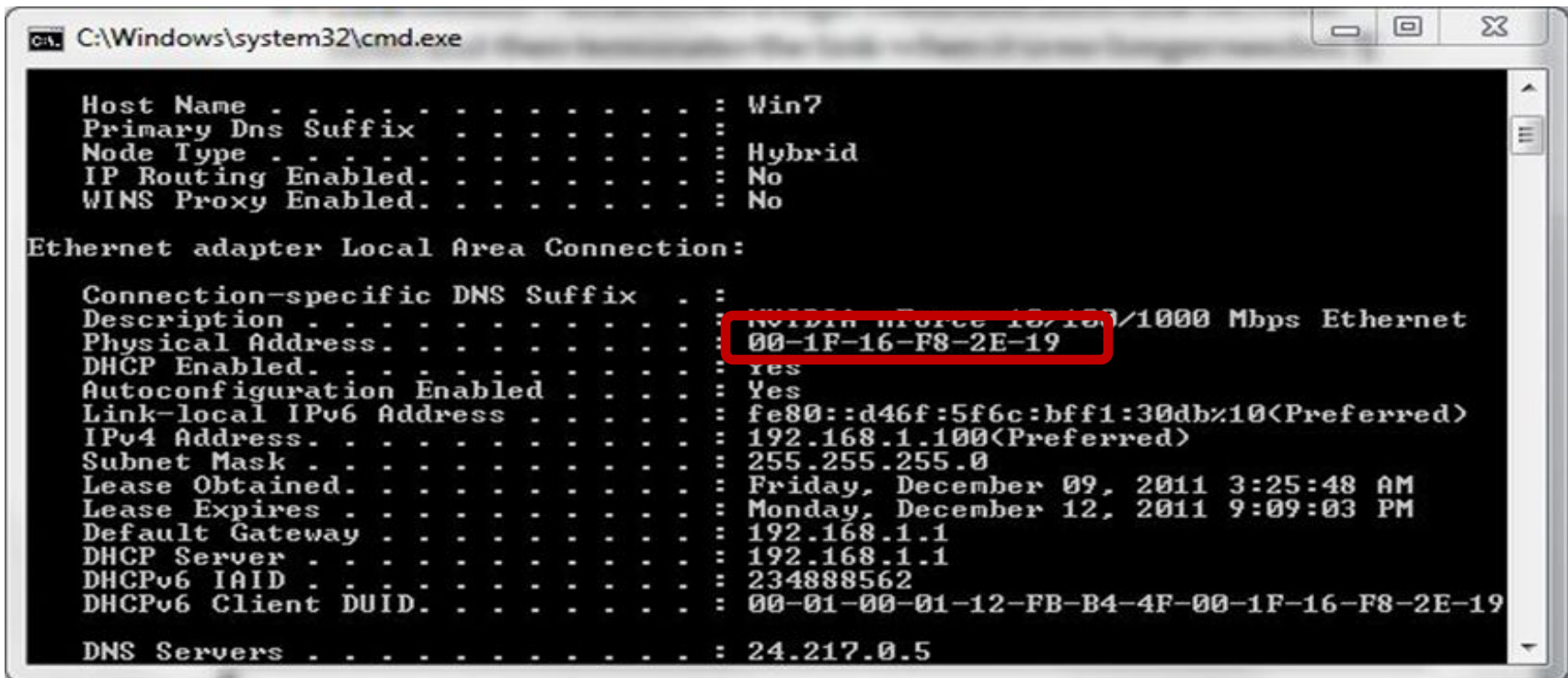
OSI Layer 2. MAC Address



Adapter's physical address

ipconfig/all.

фізична адреса адаптера (physical address).



```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Host Name . . . . . : Win7
Primary Dns Suffix . . . . . :
Node Type . . . . . : Hybrid
IP Routing Enabled. . . . . : No
WINS Proxy Enabled. . . . . : No

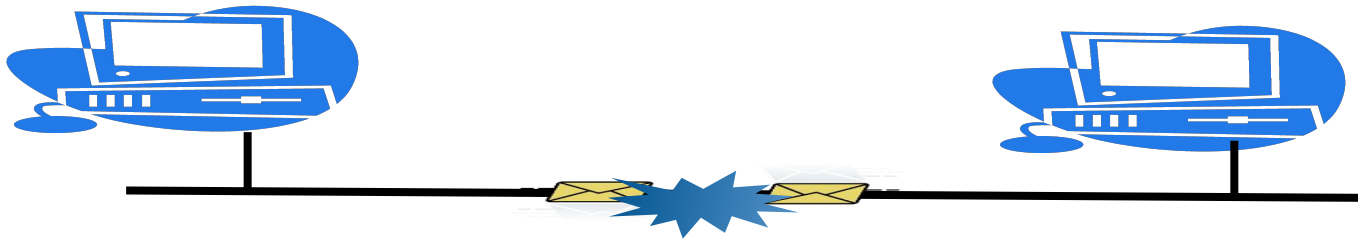
Ethernet adapter Local Area Connection:

Connection-specific DNS Suffix . . . . . :
Description . . . . . : NetBIOS Force 10/100/1000 Mbps Ethernet
Physical Address. . . . . : 00-1F-16-F8-2E-19
DHCP Enabled. . . . . : yes
Autoconfiguration Enabled . . . . . : Yes
Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::d46f:5f6c:bff1:30db%10(Preferred)
IPv4 Address. . . . . : 192.168.1.100(Preferred)
Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
Lease Obtained. . . . . : Friday, December 09, 2011 3:25:48 AM
Lease Expires . . . . . : Monday, December 12, 2011 9:09:03 PM
Default Gateway . . . . . : 192.168.1.1
DHCP Server . . . . . : 192.168.1.1
DHCPv6 IAID . . . . . : 234888562
DHCPv6 Client DUID. . . . . : 00-01-00-01-12-FB-B4-4F-00-1F-16-F8-2E-19

DNS Servers . . . . . : 24.217.0.5
```

OSI Layer 2. Access management

CSMA/CD)



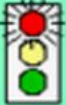

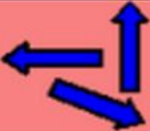




OSI Layer 2. Access management

Коли колізія виявляється, то у цьому випадку:

- Усі залучені хости припиняють передачу.
- Обидва кадри відкидаються.
- Обидві станції чекатимуть випадковий час і намагатимуться передати кадр без колізій, тобто передати успішно.

OSI Layer 3. Network Layer

7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.

layer

Network

- Адресація мережі
- Маршрутизація трафіку
- Фрагментація/повторна збірка

Network address. IPv4 and IPv6 Addresses

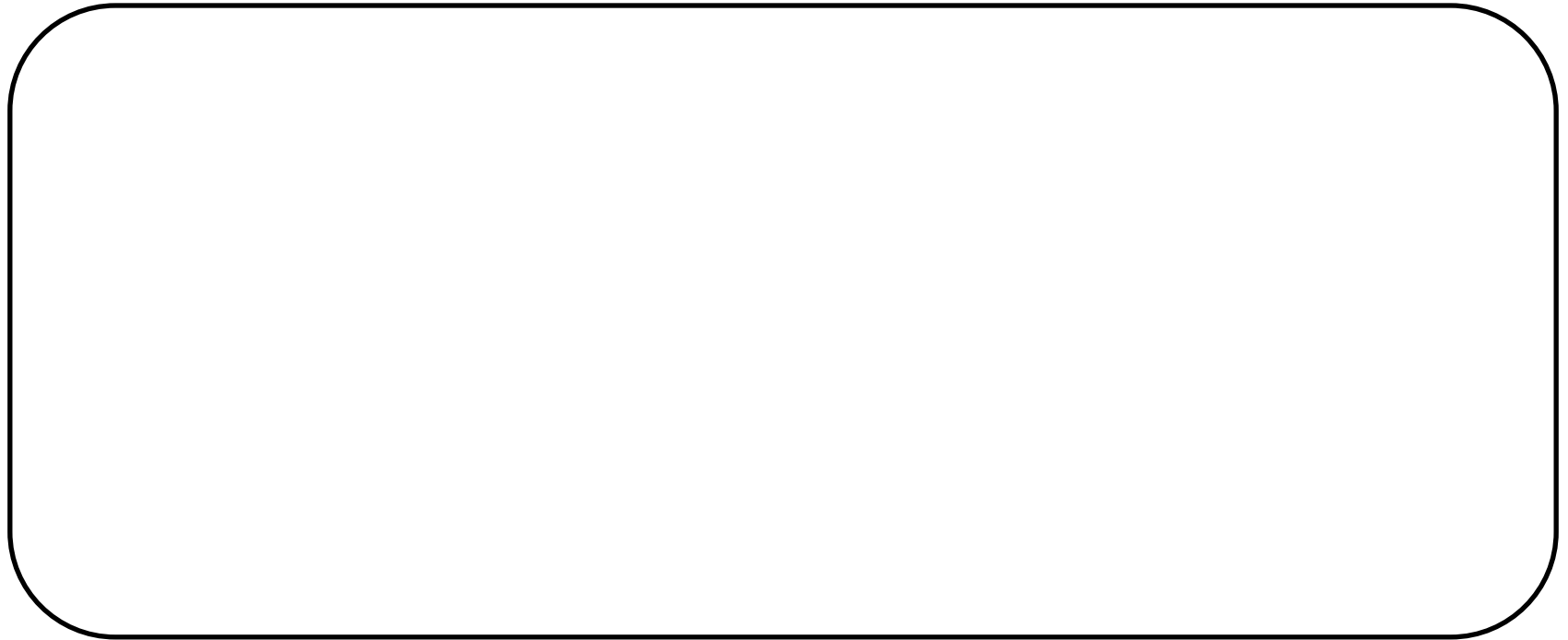
IPv4

- 32-bit address
- Up to 4,294,967,296 addresses
- Network and host address determined by subnet mask

IPv6

- 128-bit address
- Up to 340 undecillion addresses
- 64-bit network address/64-bit host address (18 446 744 073 709 551 616)

Network address. IPv4 Address



123.20.210.3

01111011 00010100 11010010 00000011

Subnet Mask

11000000 10101000 00000001 01100100
11111111 11111111 11111111 00000000

11000000 10101000 00000001 01100100

Network
address

Host
address

Subnet mask

- Використовується для розмежування адрес мережі та хосту в адресі IPv4.

Most significant bit

255.255.255.192
11111111 11111111 11111111 11000000

IPv4 Address Classes

Address class	First octet	Range	Default subnet mask	Hosts per network	Networks
Class A	01xxxxxx	0.0.0.0 to 127.255.255.255	255.0.0.0	16,777,216	128
Class B	10xxxxxx	128.0.0.0 to 191.255.255.255	255.255.0.0	65,536	16,384
Class C	110xxxxx	192.0.0.0 to 223.255.255.2255	255.255.255.0	256	2,097,152
Class D (multicast)	1110xxxx	224.0.0.0 to 239.255.255.255	undefined	undefined	undefined
Class E (reserved)	11110xxx	240.0.0.0 to 255.255.255.255	undefined	undefined	undefined

Private IP Address Ranges

У кожному класі адрес знаходиться діапазон адрес, зарезервований для використання в якості приватних адрес. Деякі IP -адреси є публічними і тому їх можна використовувати як у загальнодоступних мережах (Інтернет) так і в приватних мережах. Частіше приватні мережі використовують приватні IP-адреси. Інтернет не розпізнає приватні адреси. Для доступу до Інтернету хост з приватною адресою повинен пройти через пристрій NAT, де приватна адреса змінюється на публічну.

Address class	Private IP Address range	Full address range
Class A	10.0.0.0 – 10.255.255.255	0.0.0.0 - 127.255.255.255
Class B	172.16.0.0 – 172.31.255.255	128.0.0.0 - 191.255.255.255
Class C	192.168.0.0 – 192.168.255.255	192.0.0.0 - 223.255.255.2255
APIPA	169.254.0.0 – 169.254.255.255	

APIPA range address

- Наприклад, діапазон адрес **169.254.0.0 - 169.254.255.255** зарезервований як діапазон **APIPA**.

When a host is unable to obtain an IP address from a DHCP server, it will typically use an APIPA address until the problem is resolved.

Automatic Private IP Addressing (APIPA).

- Address generated for a host when it is unable to obtain an address from a DHCP server.

APIPA range address

- Наприклад, діапазон адрес **169.254.0.0 - 169.254.255.255** зарезервований як діапазон **APIPA**.

Automatic Private IP Addressing (APIPA).

- Адреса, яка автоматично сформована для хоста, коли він не може отримати адресу з сервера DHCP.

Коли хосту не вдається отримати IP-адресу з сервера DHCP, хост, як правило, використовує адресу APIPA, доки проблема не буде вирішена.

CIDR Format

Classless Inter-Domain Routing (CIDR).

- Альтернативний метод виділення IP -адрес.

192.168.040.0/24

255.255.255.0

11111111 11111111 11111111 00000000

Traffic routing

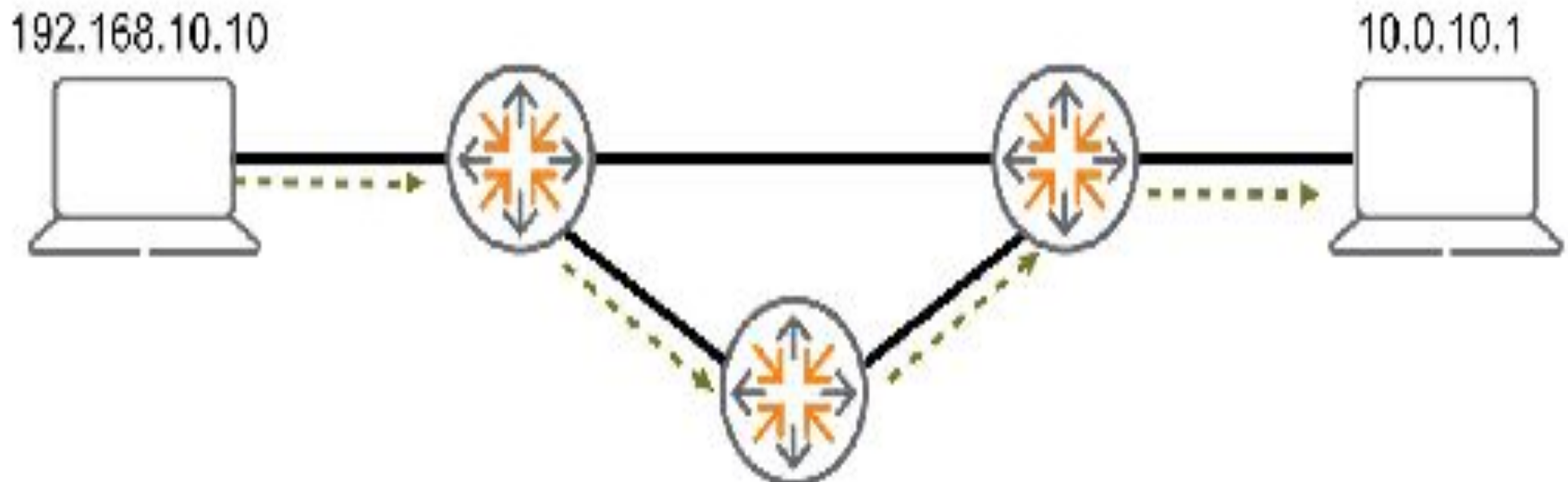
Логічна адресація

- Унікальний ідентифікатор Рівня-3 (Layer-3) для джерела та пункту призначення зберігається по всьому шляху.



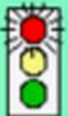




Відкриття і вибір шляху

- Мережевий рівень запускає алгоритми та протоколи, щоб знайти всі можливі шляхи, а потім вибрати найкращий шлях. Пізніше на цьому курсі ви дізнаєтесь більше про такі протоколи як Routing Information Protocol (RIP) та Open Shortest Path First (OSPF).

Traffic routing



OSI Layer 4. Transport Layer

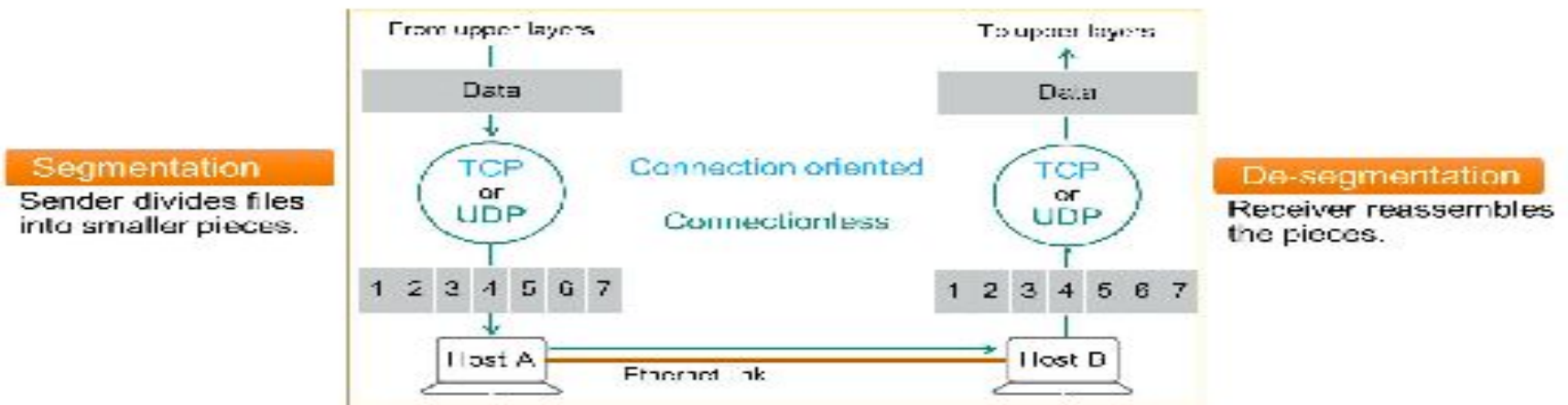
7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.

Transport layer



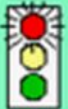




- Сегментація
- Підтвердження
- Контроль трафіку

Transport Layer

Транспортний рівень контролює надійність даного посилання шляхом сегментації, десегментації та контролю помилок. На цьому рівні деякі протоколи, такі як **Transmission Control Protocol (TCP)**, орієнтовані на з'єднання. Це означає, що транспортний рівень може відслідковувати повідомлення та повторно передавати ті, які відправлені невдало. Інші протоколи, такі як **User Datagram Protocol (UDP)**, не забезпечують з'єднання. Це означає, що транспортний рівень у цьому випадку не відстежує повідомлення. Перевага цього полягає в тому, що обробка цих з'єднань є відносно швидкою і простою для обчислення.



OSI Layer 5. Session Layer

7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.



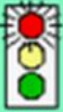




Session Layer

- **Встановлення сеансів між хостами**
- **Управління/підтримка сеансів**
- **Припинення сеансів, коли це більше не потрібно.**

Session Layer



OSI Layer 6. Presentation Layer

7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.

Рівень Презентації (**Presentation layer**) відповідає за форматування даних із Прикладного рівня так, щоб дані могли передаватися або щоб дані були розпізнані Прикладним рівнем.

- Переклад символів
 - ASCII
 - EBCDIC
- Перетворення
- Стиснення
- Шифрування

Presentation Layer



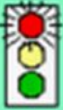

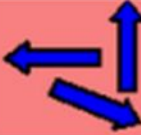




Encryption Process



Decryption Process

OSI Layer 7. Application Layer

7		Application Layer Type of communication: E-mail, file transfer, client/server.
6		Presentation Layer Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.
5		Session Layer Starts, stops session. Maintains order.
4		Transport Layer Ensures delivery of entire file or message.
3		Network Layer Routes data to different LANs and WANs based on network address.
2		Data Link (MAC) Layer Transmits packets from node to node based on station address.
1		Physical Layer Electrical signals and cabling.

- Віддалений доступ до файлів і принтерів
- Обмін ресурсами
- Зв'язок між процесами
- Електронні повідомлення та електронна пошта
- Каталогічні послуги
- Віртуальні пристрої та віртуальні комунікації
- Перегляд веб-сторінок

Application Layer

Прикладний рівень включає наступні функції:

• Прикладний рівень визначає ідентичність та наявність партнерів програми із даними для передачі.

• Цей рівень забезпечує мережеві послуги для користувацьких програм, таких як передача файлів, електронна пошта, відеоконференції та багато інших .

Layer Headers



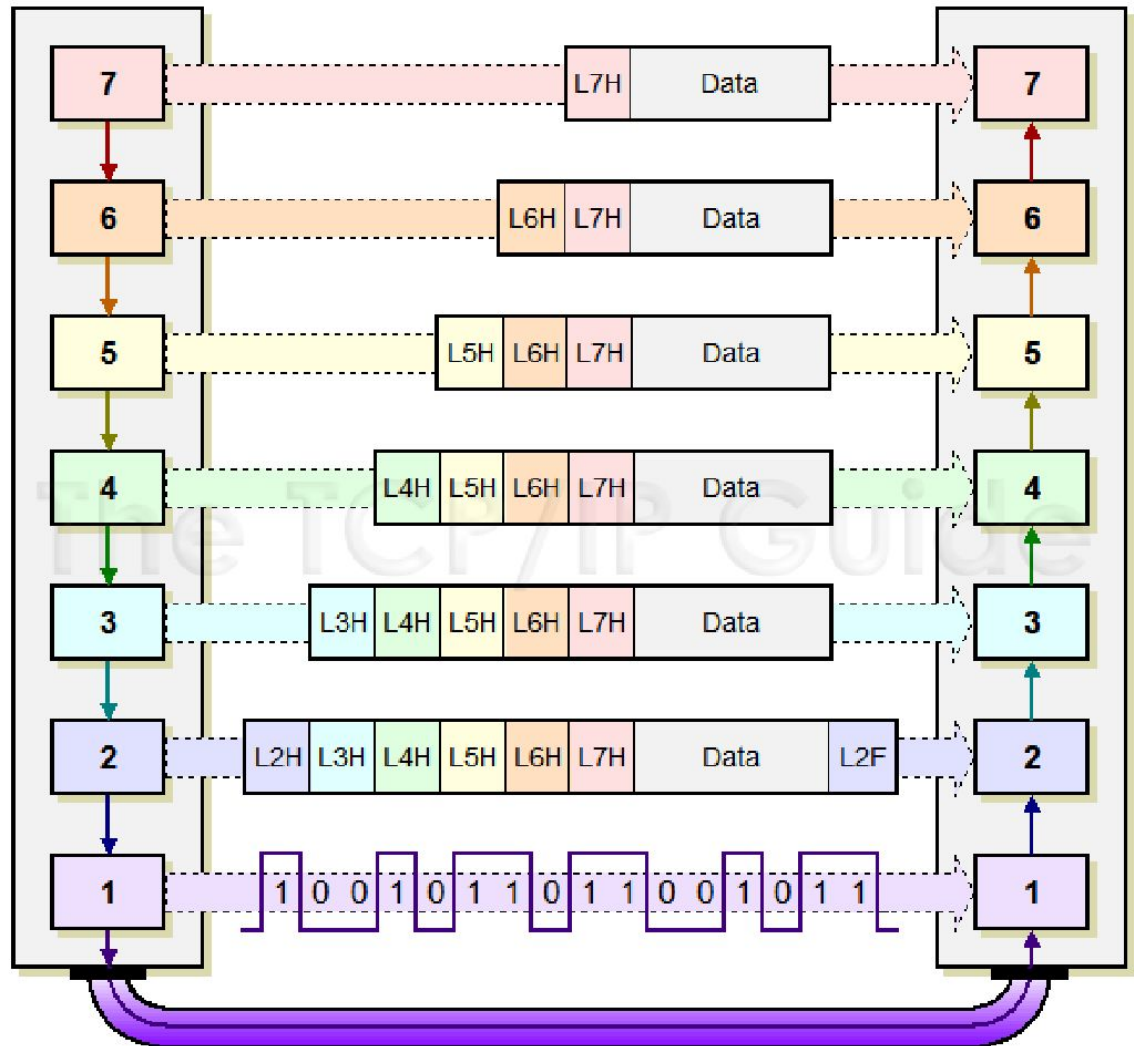
• Це процес, коли кожен рівень OSI додає заголовок. Цей процес завжди виконується пристроєм-відправником.

• Is the process to read and interpret the header information. This process is always done by the receiver device.

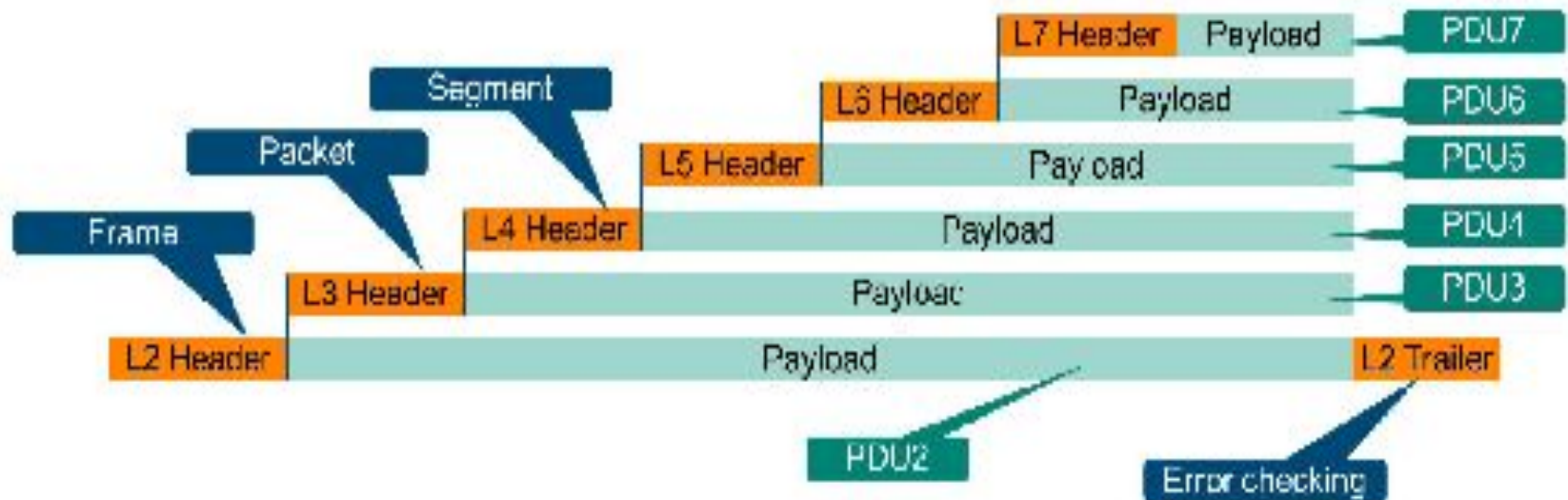
Communication between Layers

Moving from the top)

Moving from the bottom)



Protocol Data Units (PDUs)



Protocol Data Units (PDUs)

Segment.

- Відноситься до інкапсуляції, яка виконується на Рівні-4. Сегмент еквівалентний PDU4. Відповідно в мережі це сегмент TCP або сегмент UDP.

Packet.

- Відноситься до інкапсуляції, яка виконується на Рівні-3. Пакет еквівалентний PDU3. Можна говорити про пакети IP Рівня-3.

Frame.

- Відноситься до інкапсуляції, яка виконується на Рівні-2. Кадр еквівалентний PDU2. Можна говорити про фрейми Ethernet або Wi-Fi.

“L2 Trailer”.

Ethernet Traffic Types

Unicast

Broadcast

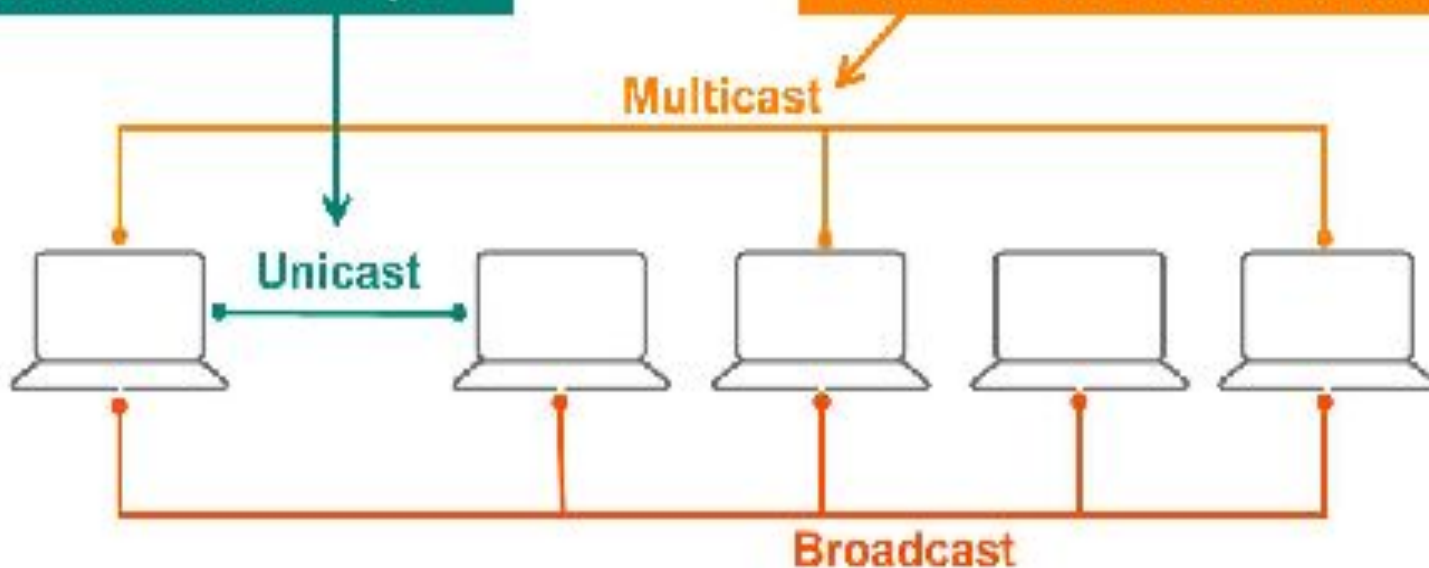
Multicast

Anycast

Ethernet Traffic Types

One to one
"Host 8c:95, this is for you"

One to many
"Attention all members of the Video Group"



One to everyone
"Attention everyone. Which one of you is Host X"

Full Duplex and Half Duplex

Full duplex (FDX) та Half duplex (HDX)

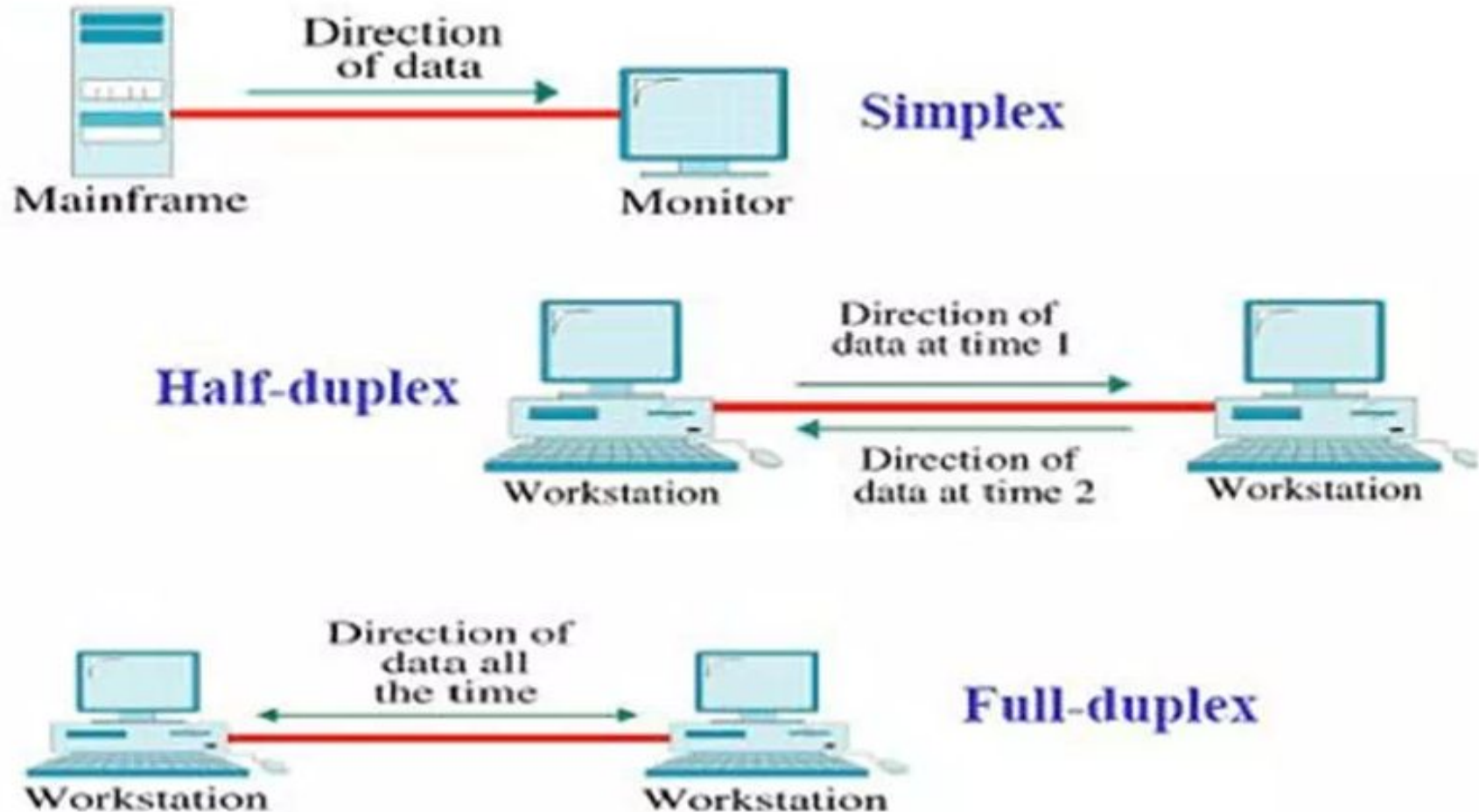
Full Duplex:

- Обидві сторони можуть спілкуватися один з одним одночасно. Прикладом повного дуплексу є телефон; сторони на обох кінцях можуть говорити і чути іншу сторону одночасно.

Half Duplex:

- Обидві сторони можуть спілкуватися між собою, але не одночасно; спілкування спочатку із одним напрямком, а потім з іншим.

Full Duplex and Half Duplex





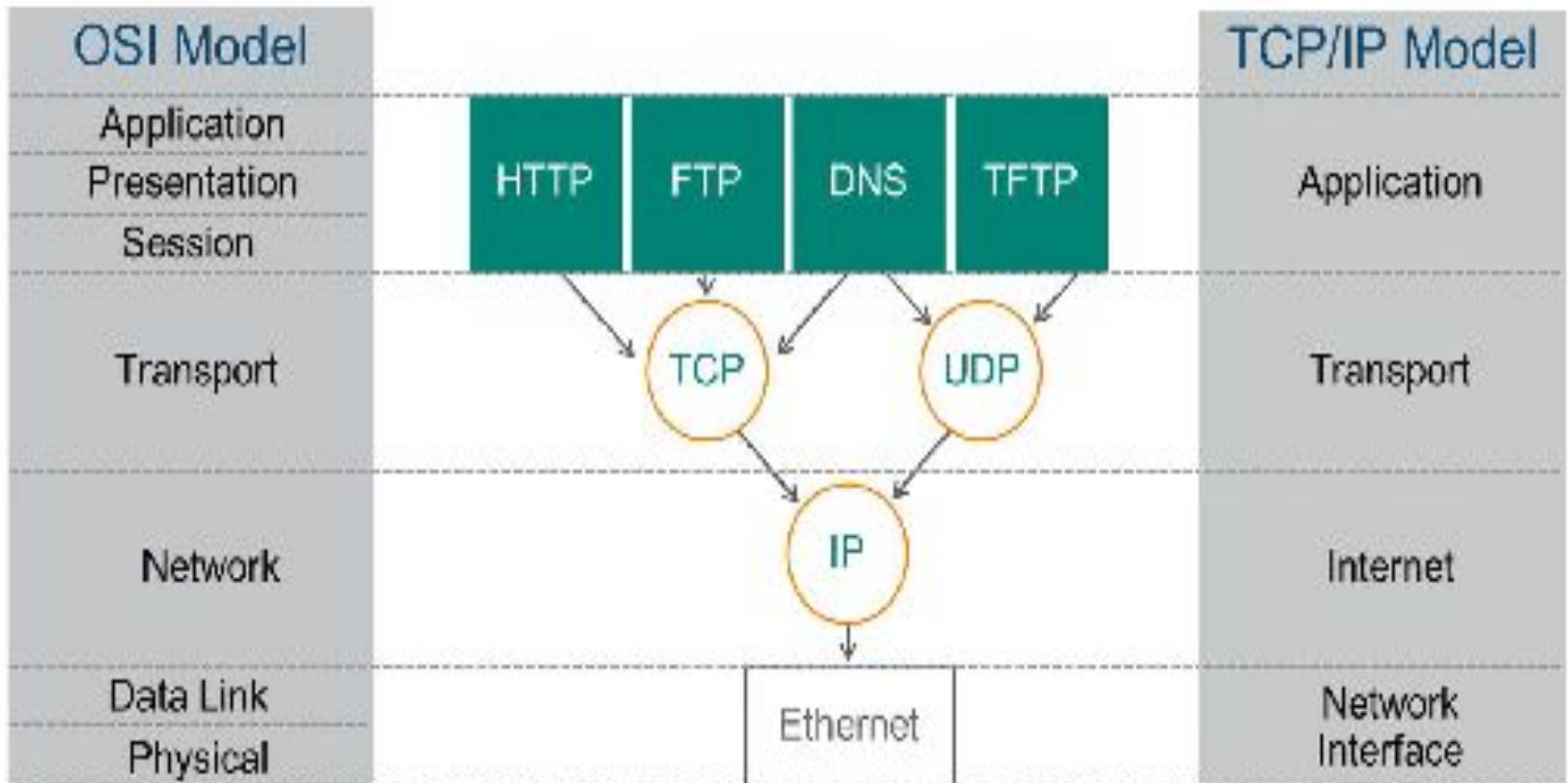
Основи мережних технологій



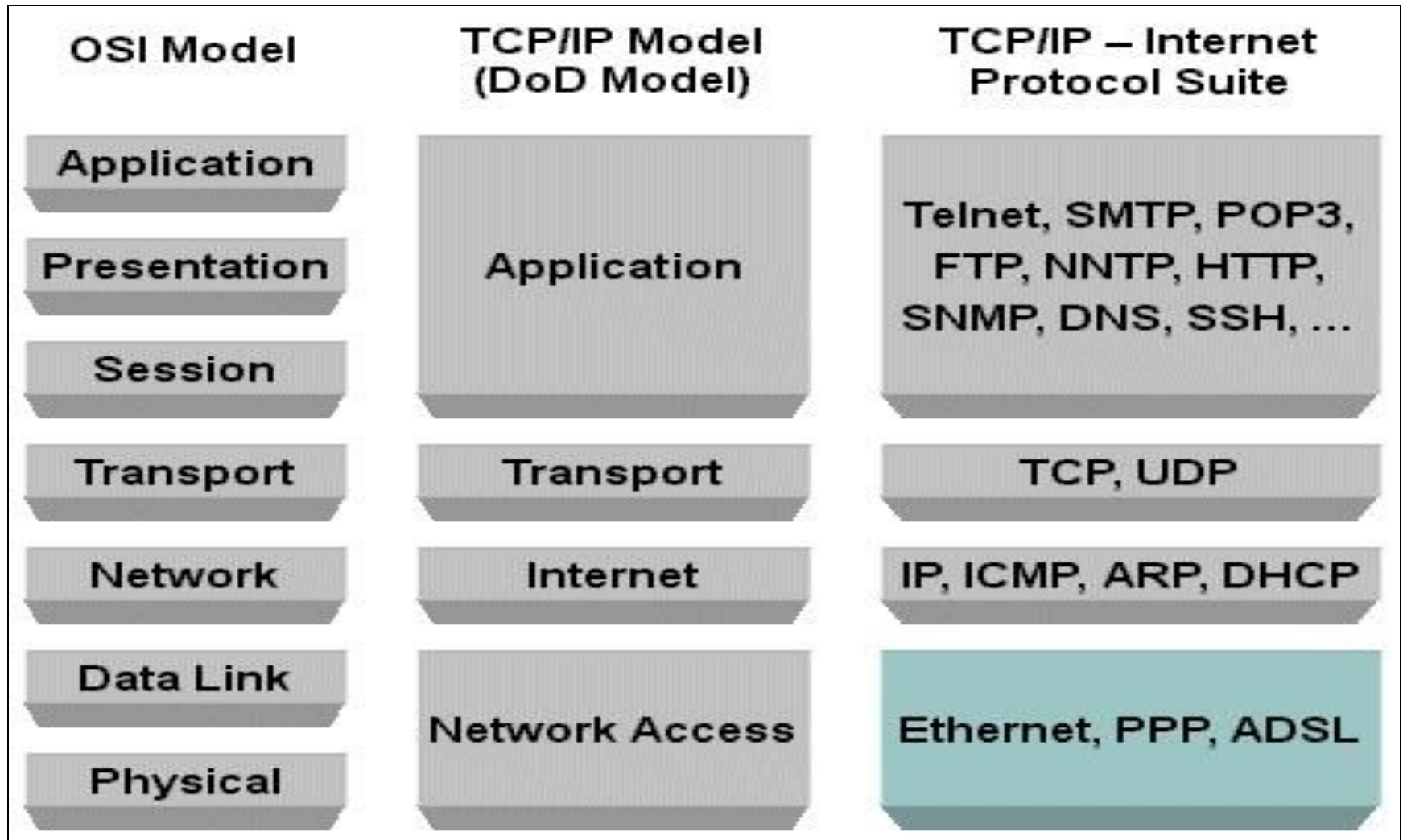
TCP/IP Model

Стек Інтернет протоколів - це концептуальна модель і набір протоколів, що використовуються в Інтернеті та обчислювальних мережах.

TCP/IP Model



TCP/IP Model



TCP/IP Model

Прикладний рівень TCP/IP

Транспортні рівні кожної із моделей

TCP/IP Model

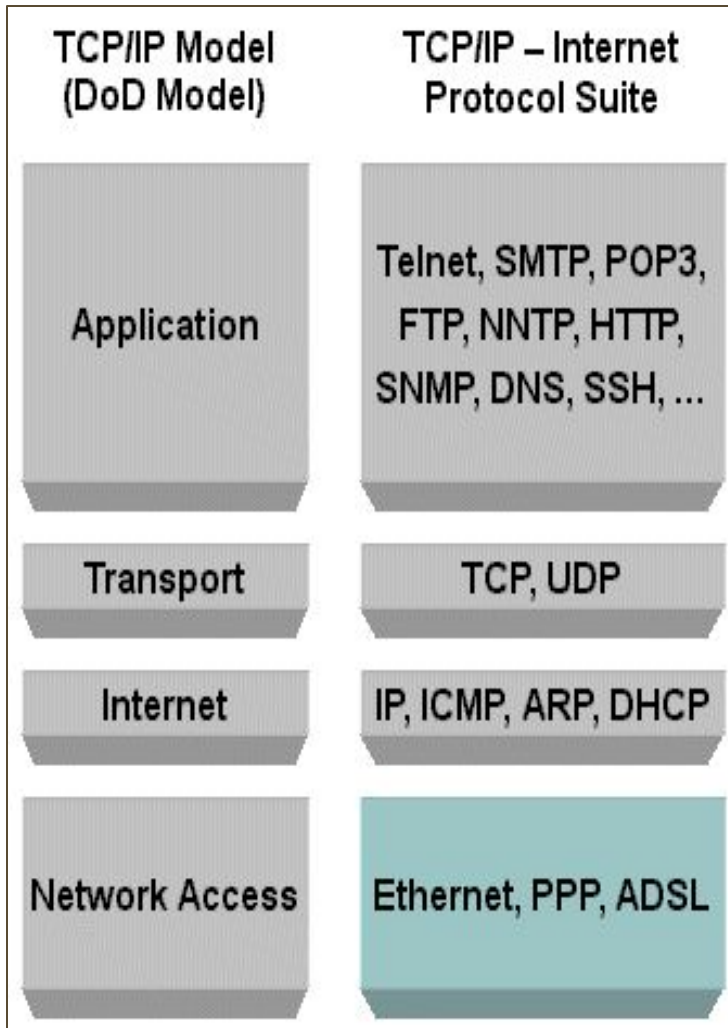
Міжмережевого інтерфейсу

TCP/IP.

рівень

Доступу до мережі. Цей рівень містять протоколи, що стосуються фізичного середовища зв'язку (мідні проводи, оптоволокно та радіохвилі). Контроль доступу до фізичних носіїв також відбувається на цьому рівні. Ethernet і Wi-Fi-це загальні протоколи, які працюють на цьому рівні Доступу до мережі

TCP/IP Model. Network Access Layer



- **Імплементация Фізичного та Канального рівнів моделі OSI.**
- **Ідентифікація хостів за MAC - адресою.**
- **Широкий спектр протоколів низького рівня (Ethernet).**

802.3 Ethernet

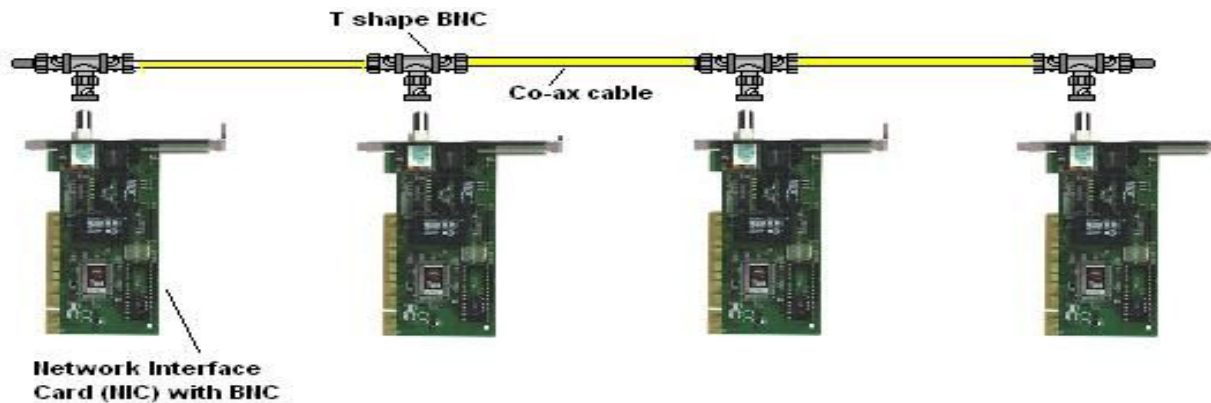
**Ethernet - це сімейство комп'ютерних мережевих технологій
для**

IEEE 802.3

**До 1980 року Ethernet став явним переможцем і сьогодні інші
протоколи низького рівня рідко можна побачити, крім дуже
спеціалізованих додатків.**

802.3 Ethernet

- **10Base5 – Толстый Ethernet**
- **10Base2 – Тонкий Ethernet**



802.3 Ethernet

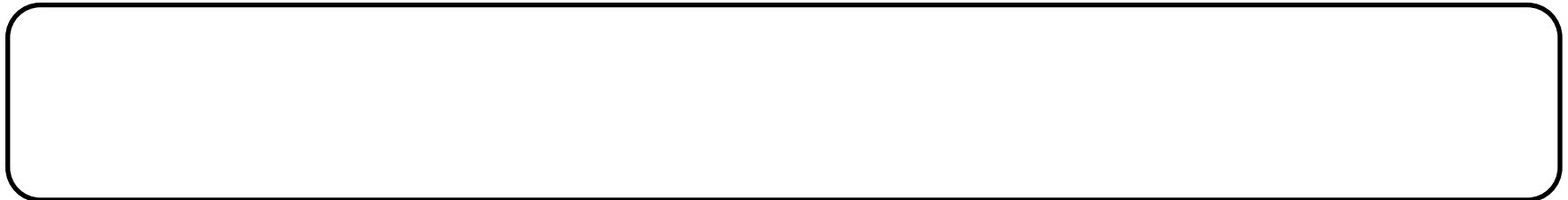
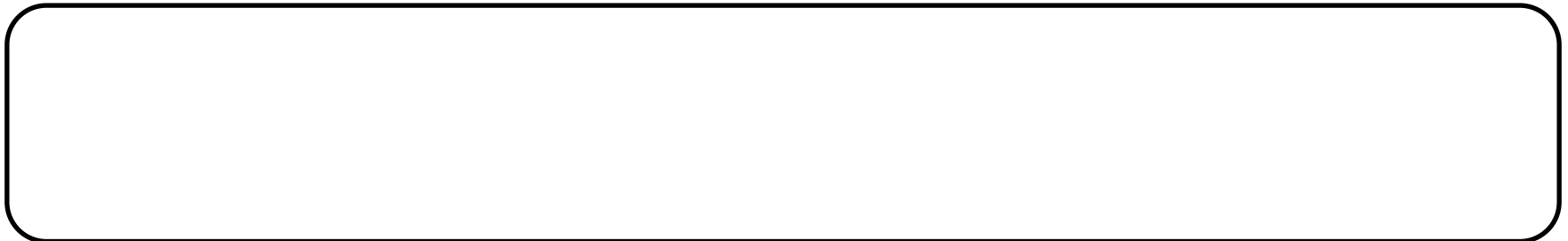
Name	Data rate	Standard	Note
10BaseT	10 Mbps	802.3i	Requires two twisted pairs
100BaseT	100 Mbps	802.3u	Requires two twisted pairs
1000BaseT	1 Gbps	802.3ab	Requires four twisted pairs
10GBaseT	10 Gbps	802.3an	Requires four twisted pairs

802.3 Ethernet

Standard	Description	Standard	Description
802.3	10BASE5 (Thick Ethernet)	802.3x	Full Duplex and flow control;
802.3a	10BASE2 (Thin Ethernet)	802.3ac	Max frame size extended to 1522 bytes ("Q-tag")
802.3i	10BASE-T (Twisted pair)	802.3ad	Link aggregation
802.3j	10BASE-F (Fiber optic)	802.3ae	10 Gigabit Ethernet over fiber
802.3u	Fast Ethernet	802.3af	Power over Ethernet
802.3z	Gigabit Ethernet	802.3bm	100G/40G Ethernet for optical fiber
802.3ab	1000BASE-T Gbit/s Ethernet over twisted pair at 1 Gbit/s (125 MB/s)		

Ethernet Frame

Preamble	Start of frame delimiter	MAC destination	MAC source	802.1Q tag (optional)	Ethertype (Ethernet II) or length (IEEE 802.3)	Payload	Frame check sequence (32-bit CRC)	Interpacket gap
7 octets	1 octet	6 octets	6 octets	(4 octets)	2 octets	46(42) ^[b] –1500 octets	4 octets	12 octets
		← 64–1518(1522) octets →						



Wi-Fi Frames

Wi-Fi Header							Wi-Fi Trailer	
Frame Control	Duration ID	Address 1	Address 2	Address 3	Sequence Control	Address 4	Payload	FCS
2 Bytes	2 Byte	6 Bytes	6 Bytes	6 Bytes	2 Bytes	6 Bytes	46 – 1500 Bytes	4 Bytes

Ethernet Frame

Frame Control.

- Вказує на тип фрейму (контроль, управління або дані), а також містить інформацію про фрагментацію та конфіденційність.

Duration/Connection ID.

- Якщо використовується, вказує час у мікросекундах, який буде виділено каналу для успішної передачі контрольного кадру.

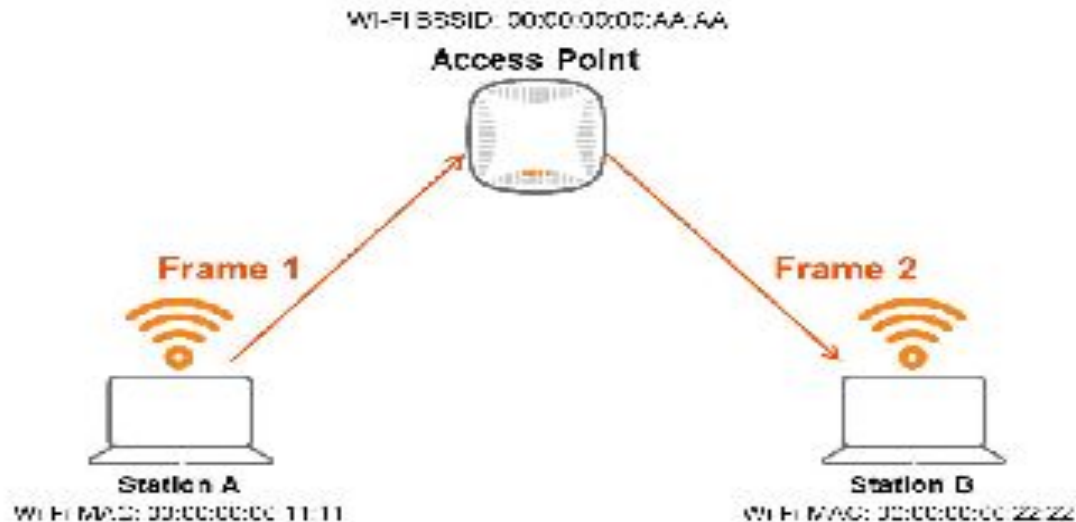
Addresses.

- MAC-адреси для пристроїв, які беруть участь у зв'язку. Кількість адрес залежить від типу кадру та контексту. Як правило, використовуються лише перші три поля адреси.

Sequence Control.

- Це поле містить інформацію про фрагментацію та повторну збірку .

Understanding the Wi-Fi Header



	Address 1 (receiver)	Address 2 (transmitter)	Address 3	Address 4
Frame 1	BSSID (AP) 00:00:00:00:AA:AA	MAC of Station A 00:00:00:00:11:11	MAC of Station B 00:00:00:00:22:22	Not Used
Frame 2	MAC of Station B 00:00:00:00:22:22	BSSID (AP) 00:00:00:00:AA:AA	MAC of Station A 00:00:00:00:11:11	Not Used

Understanding the Wi-Fi Header

Wireless Networking

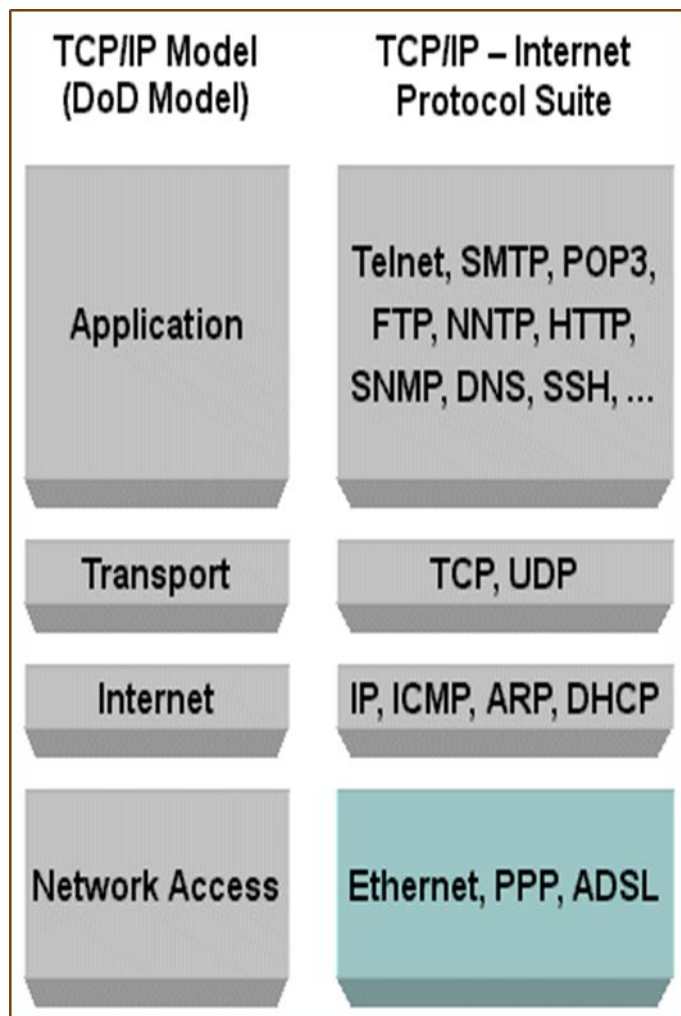


Визначається стандартами 802.11. Стандарти сімейства 802.11 визначають радіо-інтерфейс між безпроводовим клієнтом і точкою доступу (AP) або між двома безпроводовими клієнтами.

Current Wireless Standards

Standard	Frequency	Maximum data rate
802.11a	5 GHz	54 Mbps
802.11b	2.4 GHz	11 Mbps
802.11g	2.4 GHz	54 Mbps
802.11n	2.4/5 GHz	Up to 600 Mbps
802.11ac (WiFi 5)	5 GHz	Up to 1.3 Gbps
802.11 ax (WiFi 6)	1-7 GHz	Up to 7 Gbps

TCP/IP Model. Internet Layer



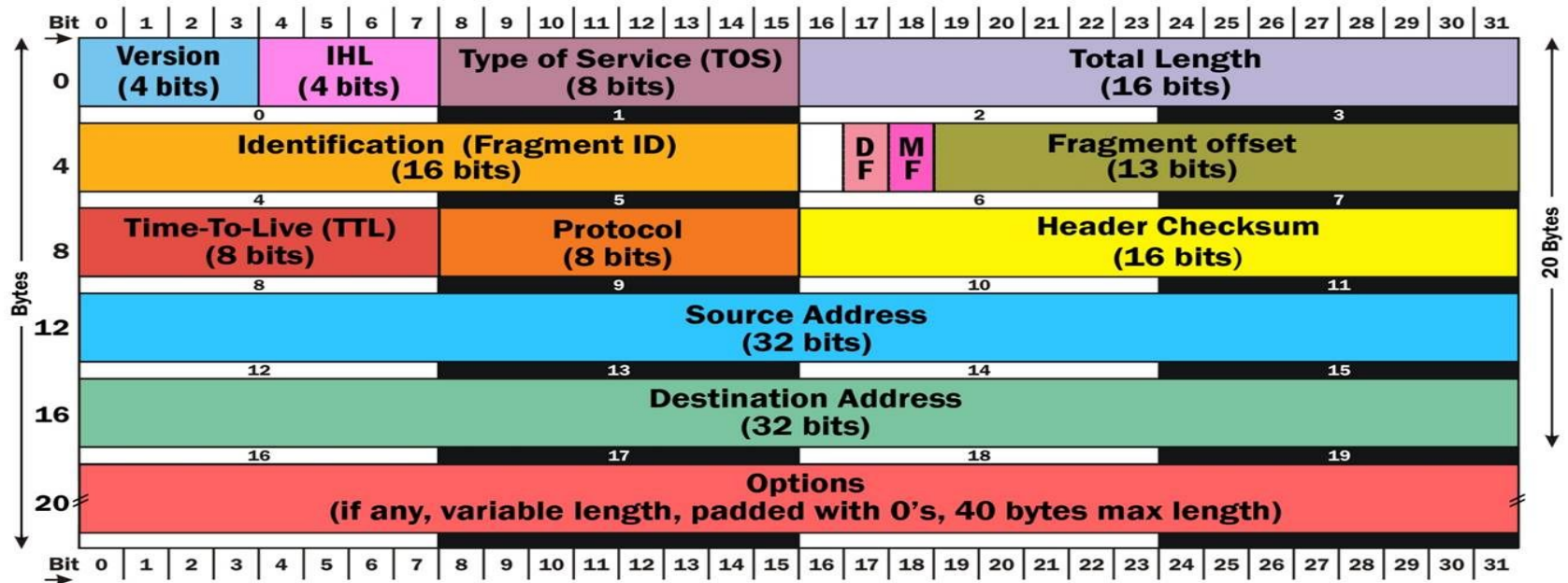
- мережева адресація
- адресація хоста
- маршрутизація
- упаковка даних для передачі
- фрагментація пакетів для передачі та повторної збірки пакетів

IPv4 Protocols

Відповідає за адресацію та маршрутизацію пакетів.



IPv4 Packet Header



Real life example IPv4 Packet Header

- ```
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.82.147 (192.168.82.147), Dst: 192.243.232.2 (192.243.232.2)
 Version: 4
 Header Length: 20 bytes
 Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP 0x00: Default; ECN: 0x00: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport))
 0000 00.. = Differentiated Services Codepoint: Default (0x00)
 00 = Explicit Congestion Notification: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport) (0x00)
 Total Length: 1155
 Identification: 0x69de (27102)
 Flags: 0x02 (Don't Fragment)
 0... = Reserved bit: Not set
 .1.. = Don't fragment: Set
 ..0. = More fragments: Not set
 Fragment offset: 0
 Time to live: 128
 Protocol: TCP (6)
 Header checksum: 0xd064 [validation disabled]
 [Good: False]
 [Bad: False]
 Source: 192.168.82.147 (192.168.82.147)
 Destination: 192.243.232.2 (192.243.232.2)
 [Source GeoIP: Unknown]
 [Destination GeoIP: Unknown]
Transmission Control Protocol, Src Port: 57487 (57487), Dst Port: 80 (80), Seq: 1102, Ack: 883, Len: 1115
```

# DHCP

- **Список адрес, доступних для призначення. Область також може включати адреси, зарезервовані для конкретних комп'ютерів, та інші параметри конфігурації TCP/IP.**

# DHCP Discover message

## DHCP Discover.



## DHCP Offer





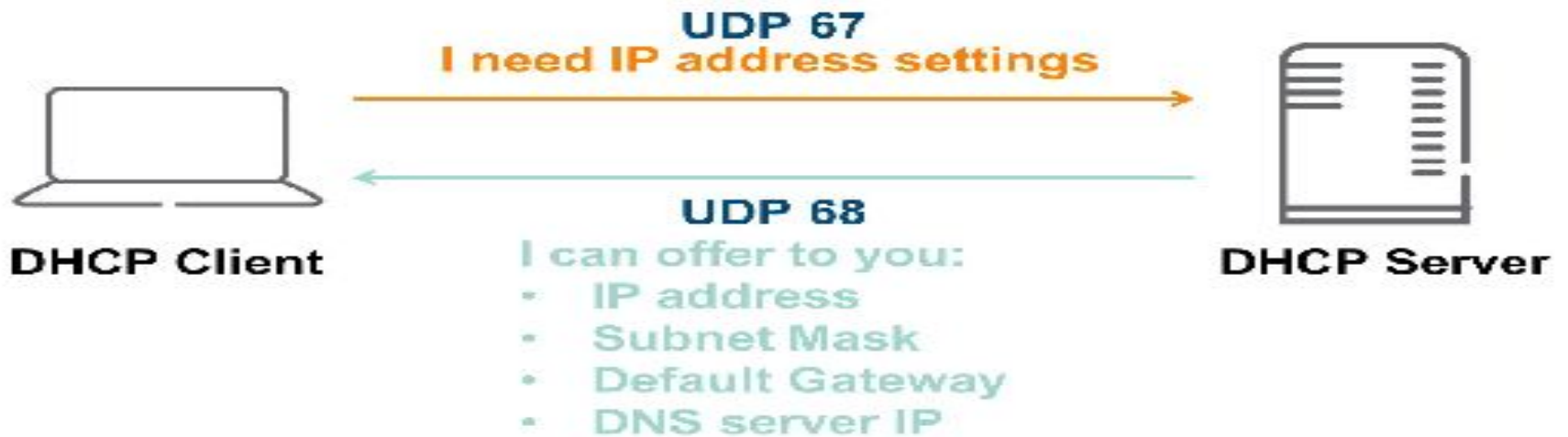
# DHCP Request message



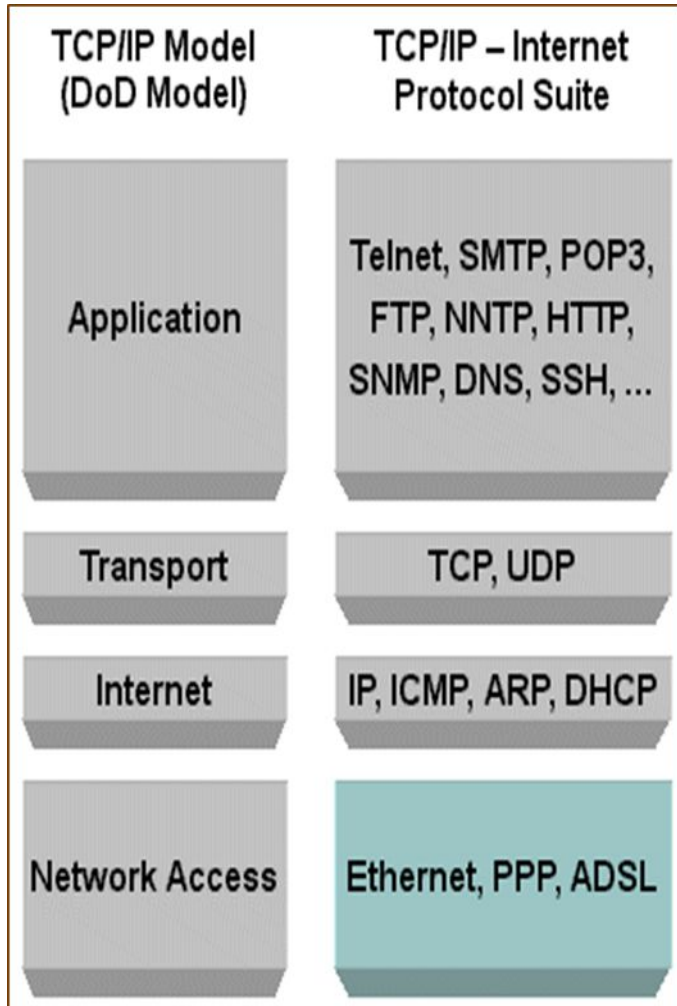
## DHCP Ack



# DHCP



# TCP/IP Model. Transport Layer



**Надає послуги дейтаграм (пакет даних, що містять інформацію призначення та маршрутизації) для протоколів Прикладного рівня.**

## TCP

- Встановлює зв'язок між хостами
- Забезпечує послідовність та підтвердження
- Відновлює втрачені пакети шляхом повторної передачі

## UDP

- Протокол без з'єднання, який надсилає дані лише в надії на їх отримання.

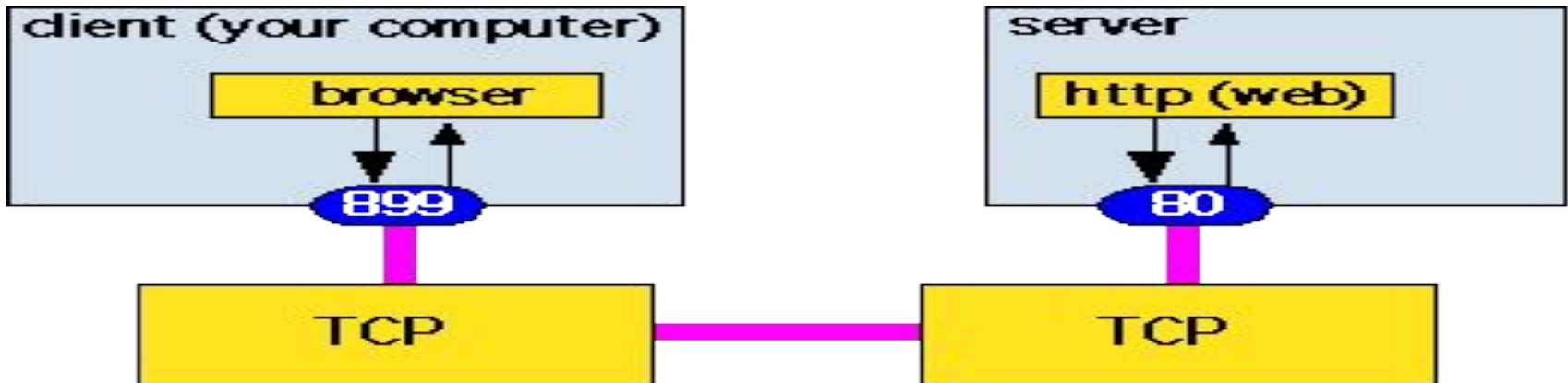
# Transport Layer

**Транспортний рівень може підготувати дейтаграми для передачі без з'єднання або орієнтованого на з'єднання. Транспортний рівень забезпечує доставку повідомлень у порядку їх надсилання та відсутності втрат чи дублювання.**

- **TCP - це протокол, орієнтований на з'єднання, який встановлює сеанс зв'язку між відправником і одержувачем.**
- **UDP - це протокол без з'єднання, який надсилає дані лише в надії на їх отримання.**
- **TCP і UDP можуть передавати дейтаграми для IPv4 та IPv6 у відповідний час.**

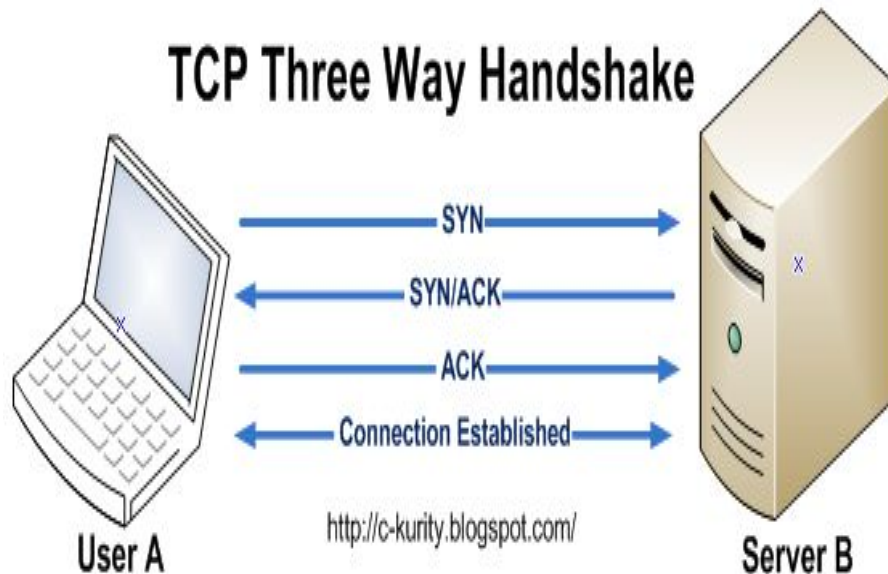
# Transmission Control Protocol (TCP)

- Встановлення з'єднання між двома хостами.
- Передача даних. Послідовність і підтвердження пакетів.
- Повторна відправка пакетів у відповідь на помилки.
- Розрив з'єднання.



- connection setup / teardown
- data to receiver in transmit order
- error checking / correction

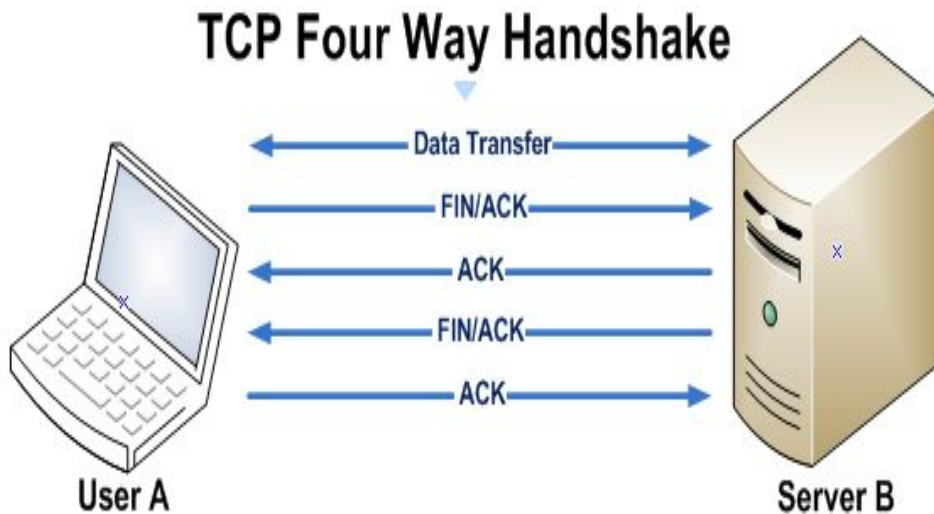
# Establish connection



### EVENT

- Host A **sends** a TCP **SYN**chronize packet to Host B
- Host B receives A's **SYN**
- Host B **sends** a **SYN**chronize-**ACK**nowledgement
- Host A receives B's **SYN-ACK**
- Host A **sends** **ACK**nowledge
- Host B receives **ACK**.
- TCP socket connection is ESTABLISHED.**

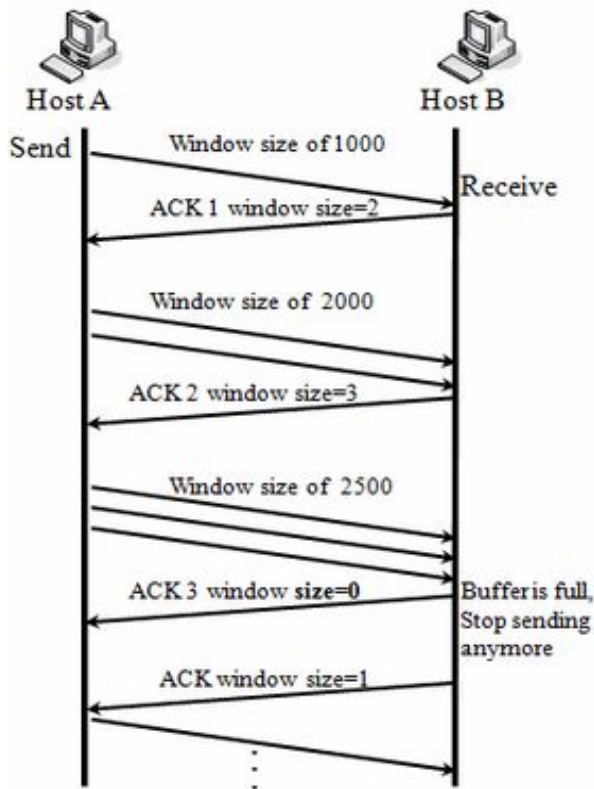
# Termination connection



- FIN bit says no more data to send
  - Caused by `close()` or `shutdown()` on other end
- Both sides must send FIN to terminate a connection
- Typical teardown exchange:
  - A → B: **FIN**, seq  $S_A$ , ack  $S_B$
  - B → A: ack  $S_{A+1}$
  - B → A: **FIN**, seq  $S_B$ , ack  $S_{A+1}$
  - A → B: ack  $S_{B+1}$
- Can also have simultaneous close
- Can A and B forget about closed socket after final message?

# Data transmission

Коли з'єднання встановлено, одержувач вказує поле вікна (window field) (див. формат заголовка TCP) у кожному кадрі TCP. Віконний механізм використовується для управління потоком даних. Розмір вікна являє собою кількість прийнятих даних, які одержувач готовий зберігати в буфері. розмір вікна (у байтах) надсилається відправнику разом із підтвердженнями.





# TCP Header

TCP Header

| Offsets Octet |     | 0                                                                            |                   |   |   |        |             |             |             | 1           |             |             |             |             |             |    |    | 2                           |    |    |    |    |    |    |    | 3  |    |    |    |    |    |    |    |
|---------------|-----|------------------------------------------------------------------------------|-------------------|---|---|--------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|----|----|-----------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Octet         | Bit | 0                                                                            | 1                 | 2 | 3 | 4      | 5           | 6           | 7           | 8           | 9           | 10          | 11          | 12          | 13          | 14 | 15 | 16                          | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 0             | 0   | Source port                                                                  |                   |   |   |        |             |             |             |             |             |             |             |             |             |    |    | Destination port            |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 4             | 32  | Sequence number                                                              |                   |   |   |        |             |             |             |             |             |             |             |             |             |    |    |                             |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 8             | 64  | Acknowledgment number (if ACK set)                                           |                   |   |   |        |             |             |             |             |             |             |             |             |             |    |    |                             |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 12            | 96  | Data offset                                                                  | Reserved<br>0 0 0 |   |   | N<br>S | C<br>W<br>R | E<br>C<br>R | U<br>R<br>E | A<br>C<br>K | P<br>S<br>H | R<br>S<br>S | S<br>S<br>Y | F<br>I<br>N | Window Size |    |    |                             |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 16            | 128 | Checksum                                                                     |                   |   |   |        |             |             |             |             |             |             |             |             |             |    |    | Urgent pointer (if URG set) |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 20            | 160 | Options (if data offset > 5. Padded at the end with "0" bytes if necessary.) |                   |   |   |        |             |             |             |             |             |             |             |             |             |    |    |                             |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| ...           | ... | ...                                                                          |                   |   |   |        |             |             |             |             |             |             |             |             |             |    |    |                             |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

# Destination port address

- **Well Known Ports** є такими у діапазоні **0-1024.**
- **Registered Ports** є такими у діапазоні **1025-49151.**
- **Private Ports** є такими у діапазоні **49152-65535.**

# Commonly Used Port Numbers

| Port Number | Protocol | Function                                          |
|-------------|----------|---------------------------------------------------|
| 21          | TCP      | FTP (File Transfer Protocol)                      |
| 22          | TCP/UDP  | SSH (ssh,scp copy or sftp)                        |
| 23          | TCP/UDP  | Telnet                                            |
| 25          | TCP/UDP  | SMTP (for sending outgoing emails)                |
| 43          | TCP      | WHOIS function                                    |
| 53          | TCP/UDP  | DNS Server (Domain name service for DNS requests) |
| 67          | UDP      | DHCP Server                                       |
| 68          | TCP      | DHCP Client                                       |
| 70          | TCP      | Gopher Protocol                                   |
| 79          | TCP      | Finger protocol                                   |
| 110         | TCP      | POP3 (for receiving email)                        |
| 119         | TCP      | NNTP (Network News Transfer Protocol)             |
| 143         | TCP/UDP  | IMAP4 Protocol (for email service)                |
| 194         | TCP      | IRC                                               |
| 389         | TCP/UDP  | LDAP (light weight directory access)              |
| 443         | TCP      | Secure HTTP over SSL (https)                      |
| 465         | TCP      | Secure SMTP (email) using SSL                     |
| 990         | TCP/UDP  | Secure FTP using SSL                              |
| 993         | TCP      | Secure IMAP protocol over SSL (for emails)        |
| 1433        | TCP/UDP  | Microsoft SQL server port                         |

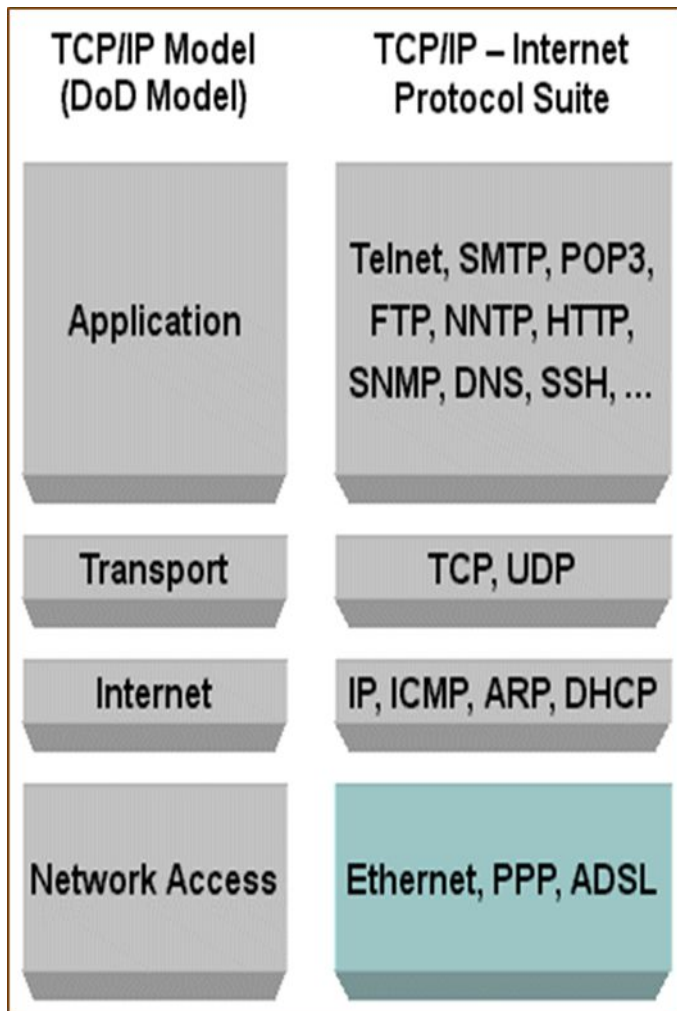
# User Datagram Protocol (UDP)

## User Datagram Protocol (UDP)

UDP Header

| Offsets Octet |     | 0           |   |   |   |   |   |   |   | 1 |   |    |    |    |    |    |                  | 2  |    |    |    |    |    |    |    | 3  |    |    |    |    |    |    |    |
|---------------|-----|-------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Octet         | Bit | 0           | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15               | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 0             | 0   | Source port |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | Destination port |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 4             | 32  | Length      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | Checksum         |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

# TCP/IP Model. Application Layer



## Протоколи Прикладного рівня:

- **Telnet**, **SSH**, **HTTP** (Hypertext Transfer Protocol), **DNS** (Domain Naming System), **FTP** (File Transfer Protocol), **SNMP** (Simple Network Management Protocol), **SMTP** (Simple Mail Transfer Protocol), **DHCP** (Dynamic Host Configuration Protocol).

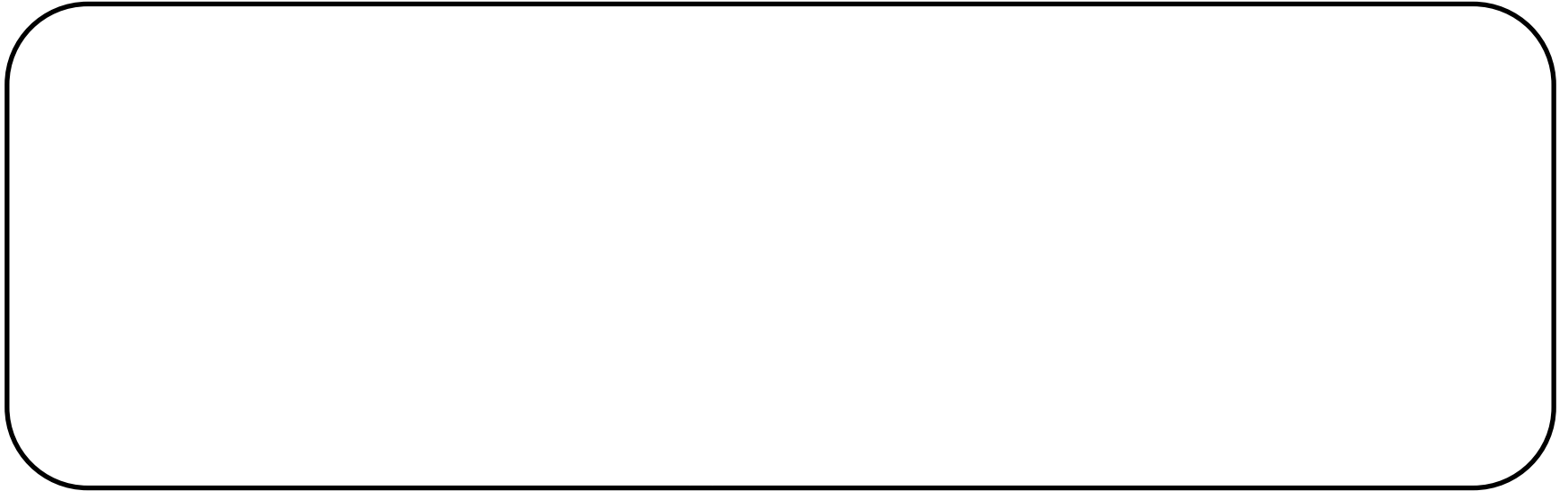
# Telnet and SSH

## Telnet



```
6300 login: admin
Password: admin
6300]
```

# Telnet and SSH

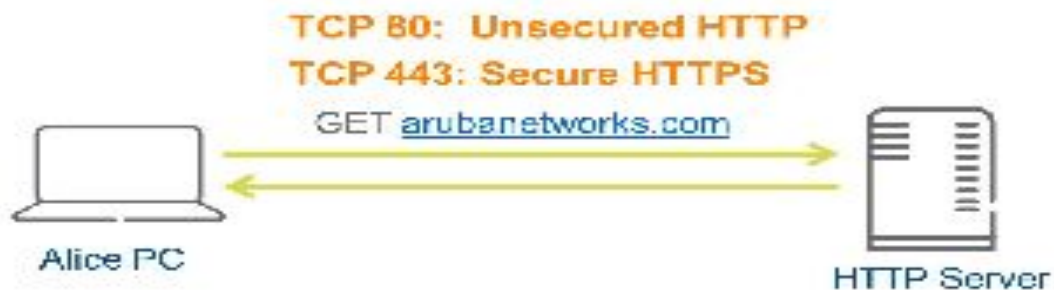


# HTTP

## Ease and flexibility

- Users can easily interact with server-provided data
- No special application required – just a simple browser

**GET:** Client requests objects  
**DELETE:** Client requests object deletion  
**POST:** Servers accept client data  
**PUT:** Server request write data





# HTTP

443

80

# Domain Name Service (DNS)

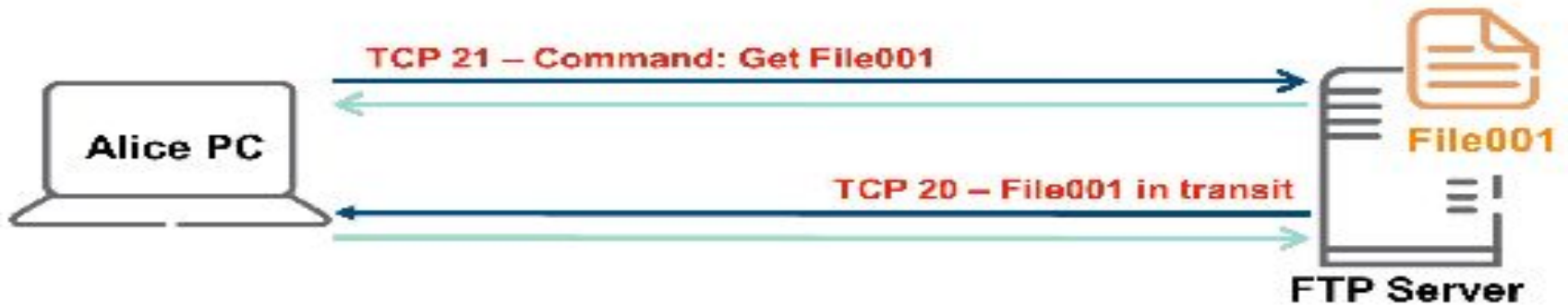


# FTP

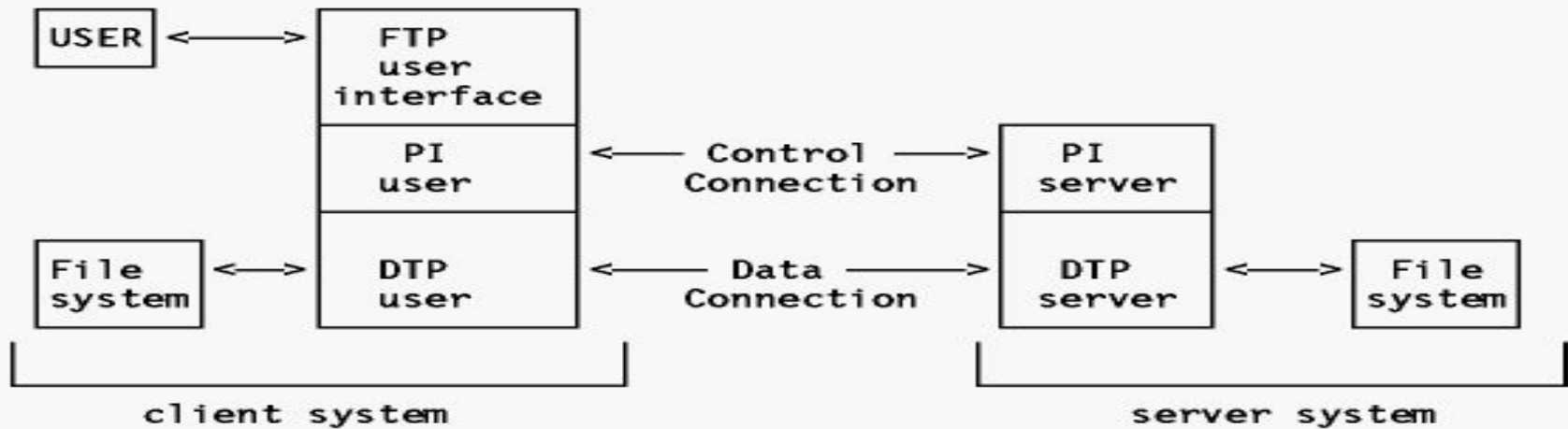
## Variations

TFTP: Simple, low overhead  
SFTP: Encryption/Security

UDP port 69  
TCP port 22



# FTP



PI : protocol interpreter  
DTP: data transfer process

- **DTP (Data Transfer Process)** - це процес, який відповідає за встановлення з'єднання та управління каналом даних.
- **PI (Protocol Interpreter)** - інтерпретує протокол, що дозволяє управляти DTP за допомогою команд, отриманих по каналу управління.

# FTP

- **ASCII (American standard code for information interchange) mode:** Використовується для тексту. Перед передачею дані перетворюються з представлення символів відправляючого хоста у "8-розрядний ASCII" .
- **Binary mode:** Машина-відправник посилає кожен байт файлу за байтом, а одержувач зберігає байтовий потік по мірі його отримання .
- **EBCDIC (Extended Binary Coded Decimal Interchange Code) mode:** Використовується для простого тексту між хостами за допомогою набору символів EBCDIC .

- **Stream mode:** Дані надсилаються як безперервний потік, звільняючи FTP від виконання будь-якого процесу .
- **Block mode:** FTP розбиває дані на кілька блоків (заголовок блоку, кількість байтів і поле даних), а потім передає їх TCP .
- **Compressed mode:** Дані стискаються за допомогою простого алгоритму (зазвичай це кодування довжини виконання).

# TFTP

- **Завантажувальні файли для пристроїв без локального сховища**
- **Використовується з мережевим протоколом завантаження Preboot Execution Environment (PXE)**
- **Системи встановлення на основі мережі**

# SFTP

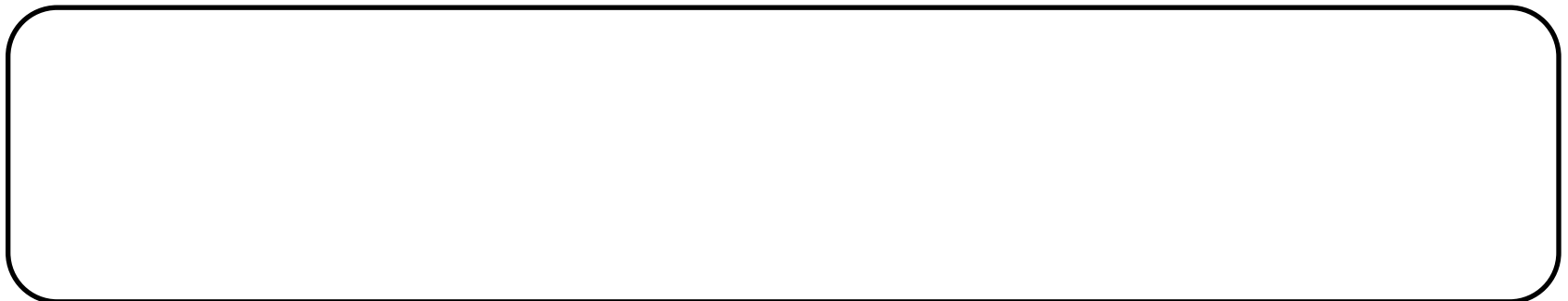
## Secure File Transfer Protocol (SFTP)

### Secure Shell (SSH).

- Протокол, що забезпечує безпечну автентифікацію та передачу зашифрованих даних для інших протоколів додатків.



# Основи мережних технологій





# Switches

- **Spanning Tree Protocol (STP)**
- **Link Layer Discovery Protocol (LLDP)**
- **802.1Q tagging protocol**

# Switches

## Multiple ports connect endpoints

- PCs, printers, cameras, and more
- Commonly 8, 24, 48, or more physical ports
- Transparent to endpoints

## Special L2 protocols

- Performance, reliability, security
- STP
  - LLDP
  - 802.1q



# Routers

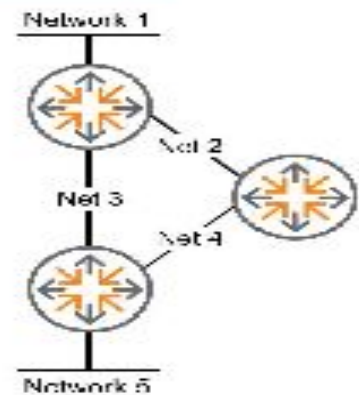
## Functionality and features

- Connect separate networks into an inter-network
- Offer WAN connectivity to networks

## L3 routing protocols

Learn all possible paths, then choose a best path

- RIP
- OSPF
- BGP



# Routers

- **Routing Information Protocol (RIP)**
- **Open Shortest Path First (OSPF)**
- **Border Gateway Protocol (BGP)**

# Multi-Layer Switch

## L3 Routing

- Internal routing functionality
- Runs RIP, OSPF, BGP



## L2 Switching

- Multiple ports connect endpoints
- Uses STP, LLDP, VLANs



# Multi-Layer Switch

# Wireless Access Points

## Functionality

- Bridges wireless devices and wired networks.
- Transform Ethernet into Wi-Fi frames and back

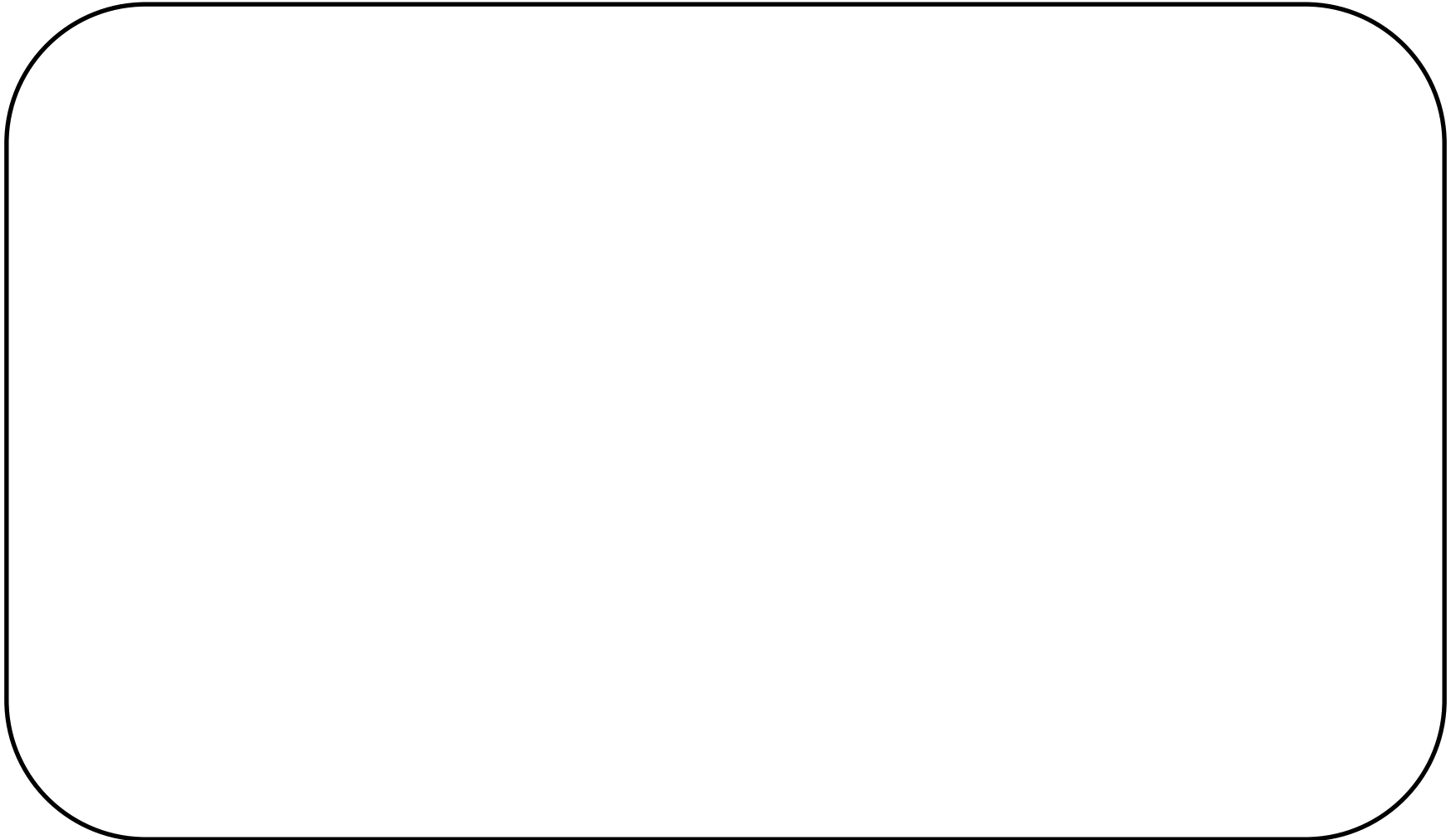


## Varieties of APs

- Internal or external antennas
- One or Dual Ethernet Ports
- Indoor or outdoor
- Autonomous or Controller-based

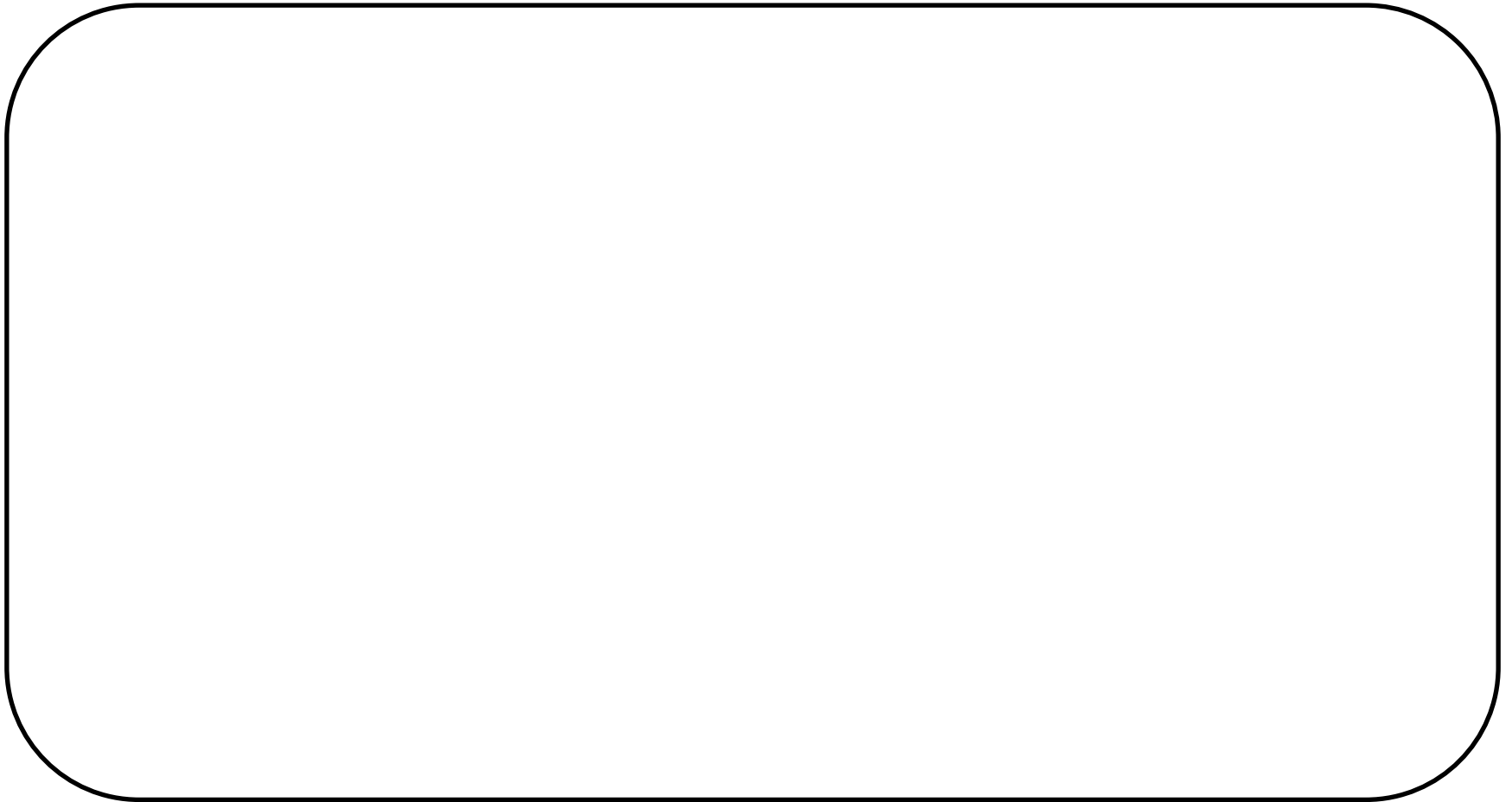


# Wireless Access Points





# Wireless Access Points



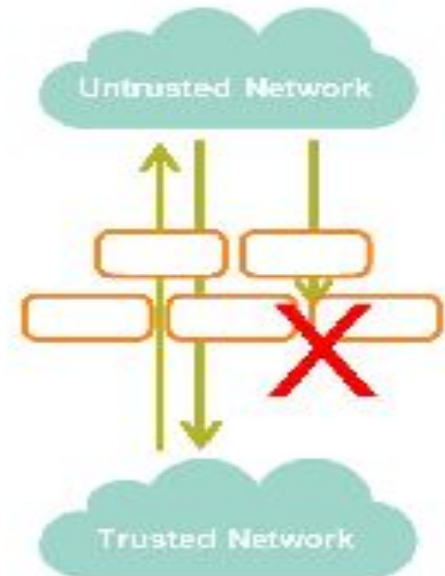
# Firewalls

## Functionality

- First line of defense between trusted and untrusted networks
- Deep Packet Inspection analyses all OSI layers

## Additional features

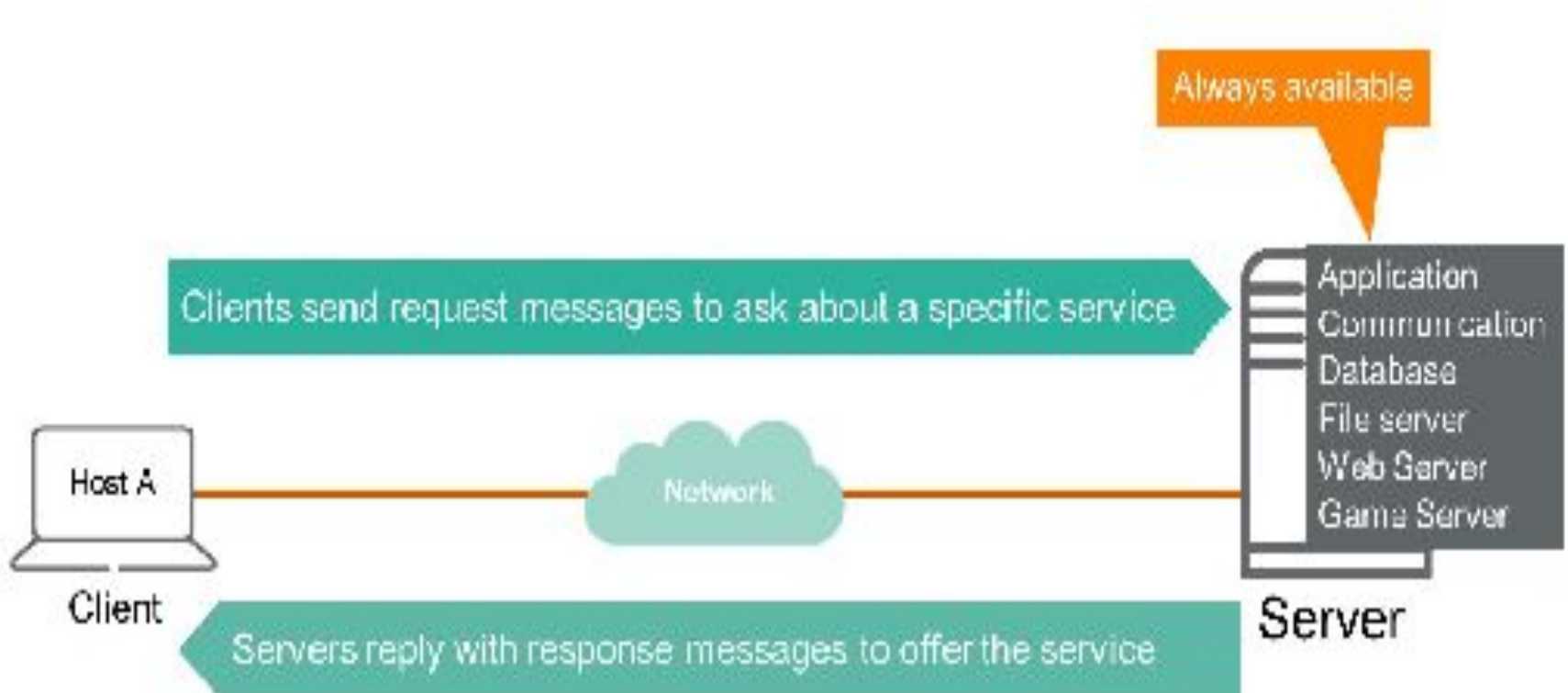
- IDS and IPS
- VPN concentrator
- SSL Proxy



# Firewalls

- **Intrusion Detection Systems (IDS)**
- **Intrusion Prevention Systems (IPS)**
- **VPN Concentrators**
- **SSL proxy**

# Servers



# Servers

- **Application Servers**
- **Communication Servers**
- **Database Servers**
- **File Servers**
- **Web Servers**
- **Game Servers**