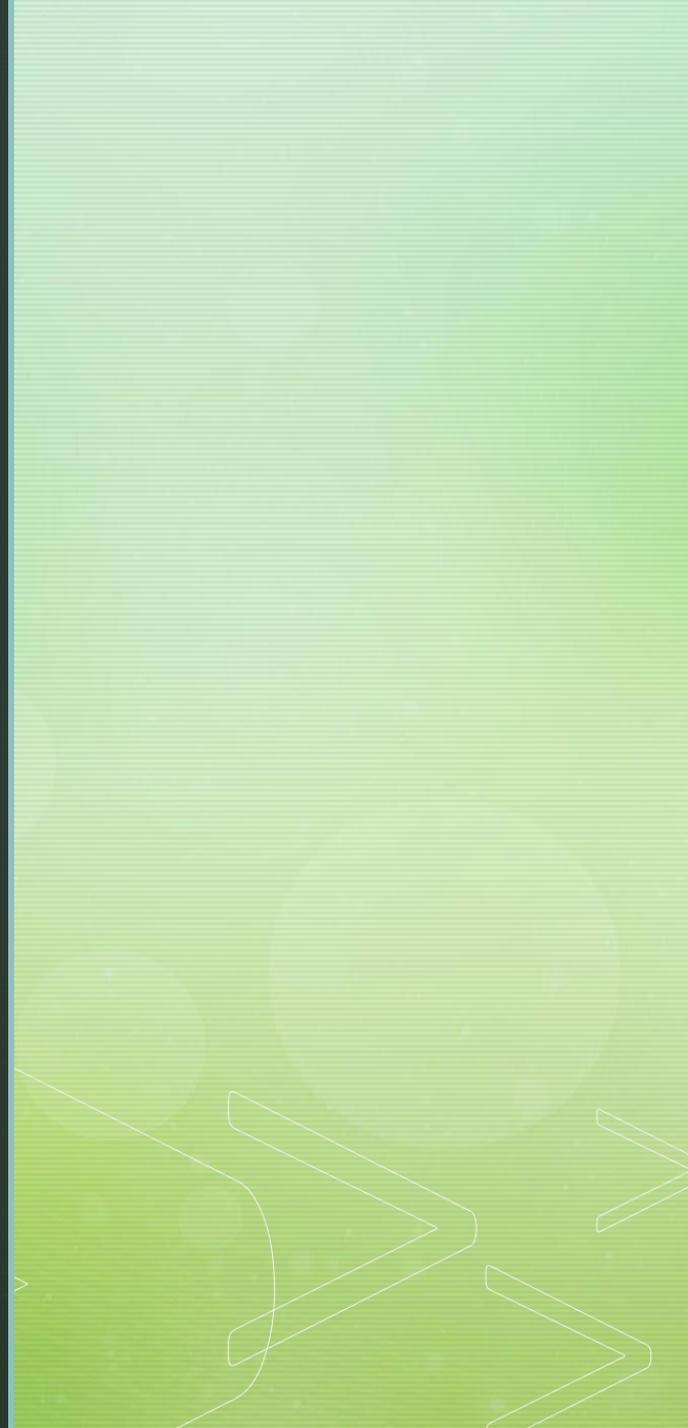


Все фигуры должны быть замкнутыми

Головоломки со спичками



При необходимости скачайте и установите программу [PascalABCNet](#)
([ссылка для скачивания](#))

Запустите PascalABCNet и скопируйте текст программы со слайда в новую вкладку программы.

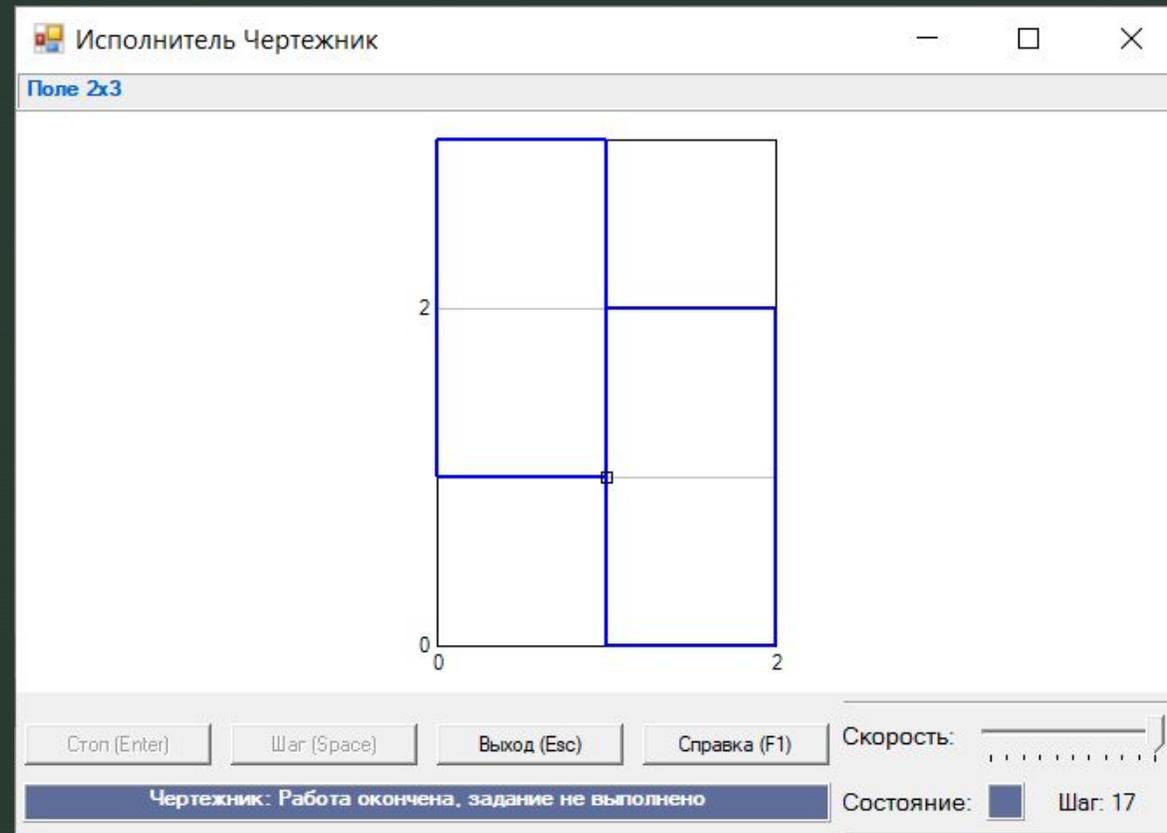
Измените программу так, чтобы Чертежник построил решение головоломки.

▶ На каждом слайде презентации замените текст программы на исправленный, а окно с чертежом на решение.

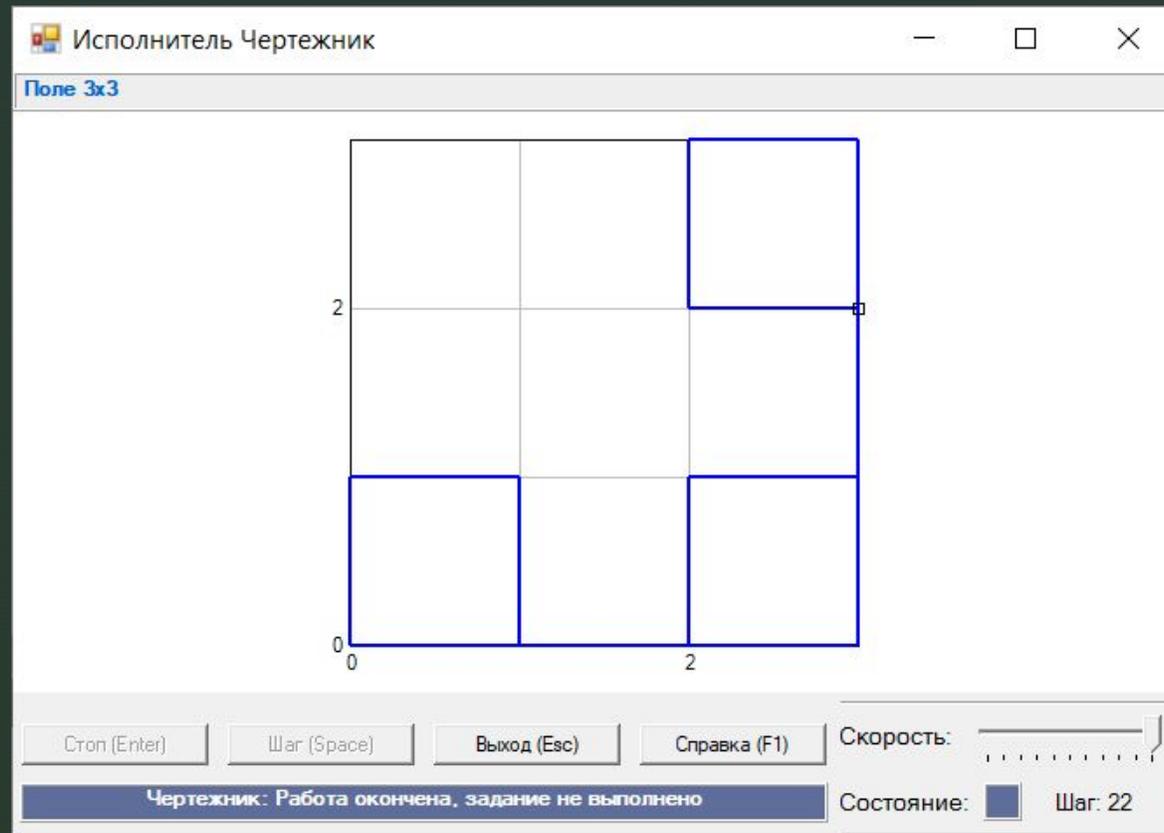
Для вставки решения в презентацию сделайте активным окно с чертежом и нажмите alt + Prt scn (print screen), далее вставьте рисунок на слайд нажав ctrl + V.

Сохраните презентацию и прикрепите файл к проверочной работе.

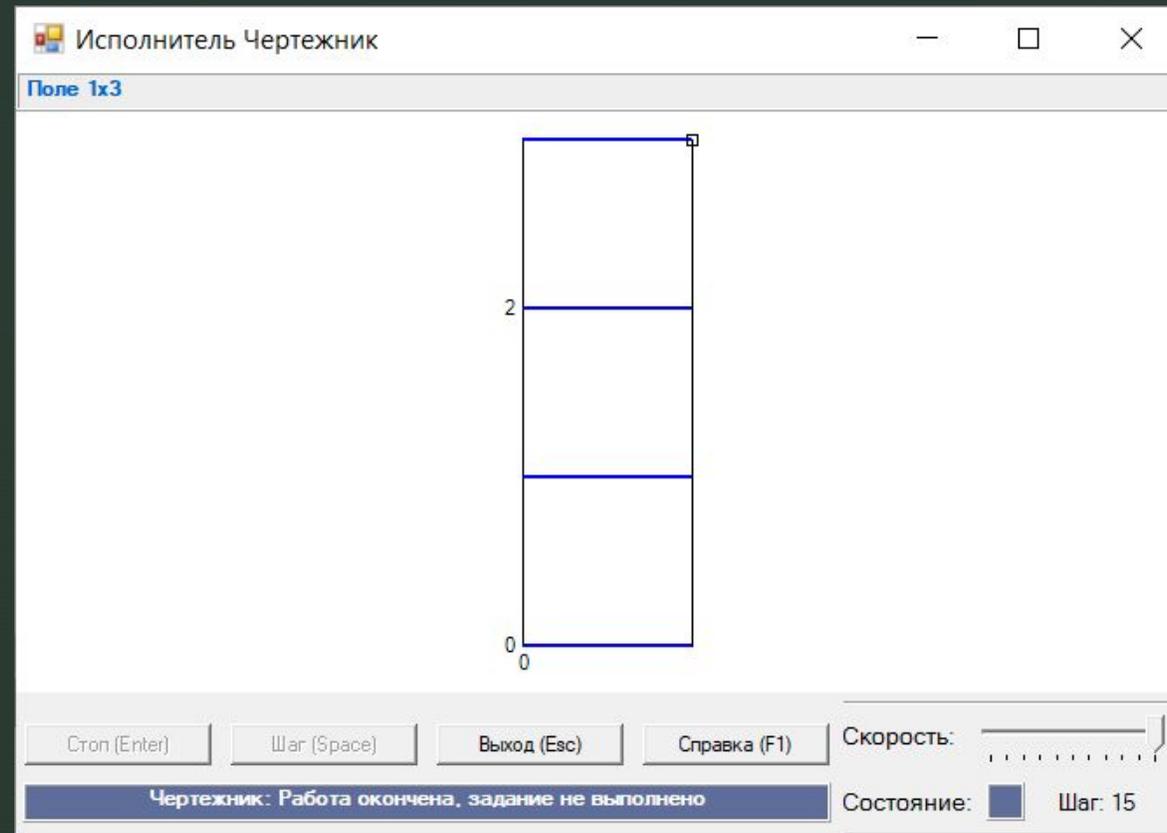
```
uses Drawman;
begin
//Добавьте 2 спички чтобы получить 4 квадрата
  Field(2, 3);
  ToPoint(1, 0);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  Onvector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(0, -1);
  PenUp;
  ToPoint(1, 2);
  PenDown;
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
end.
```



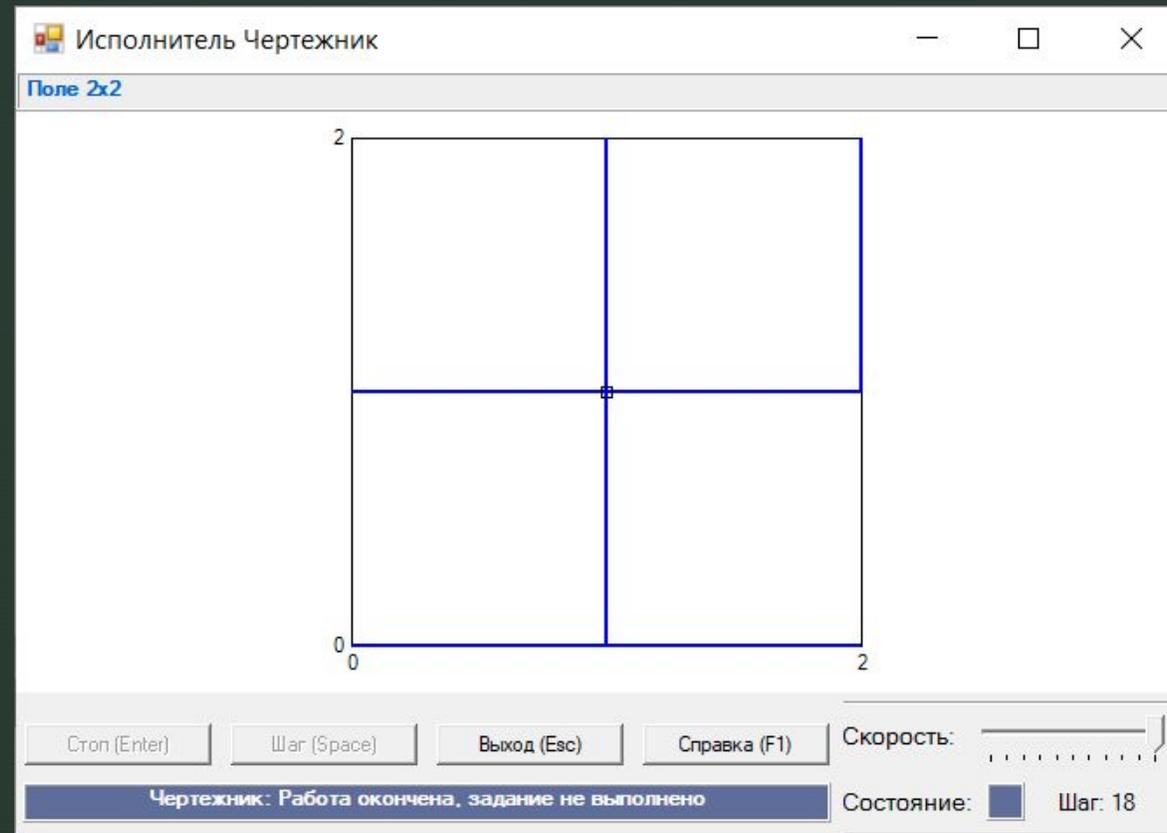
```
uses DrawMan;
begin
  //Добавьте 2 спички чтобы получить 4 квадрата
  Field(3, 3);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  PenUp;
  ToPoint(1, 0);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  PenUp;
  ToPoint(3, 1);
  PenDown;
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
end.
```



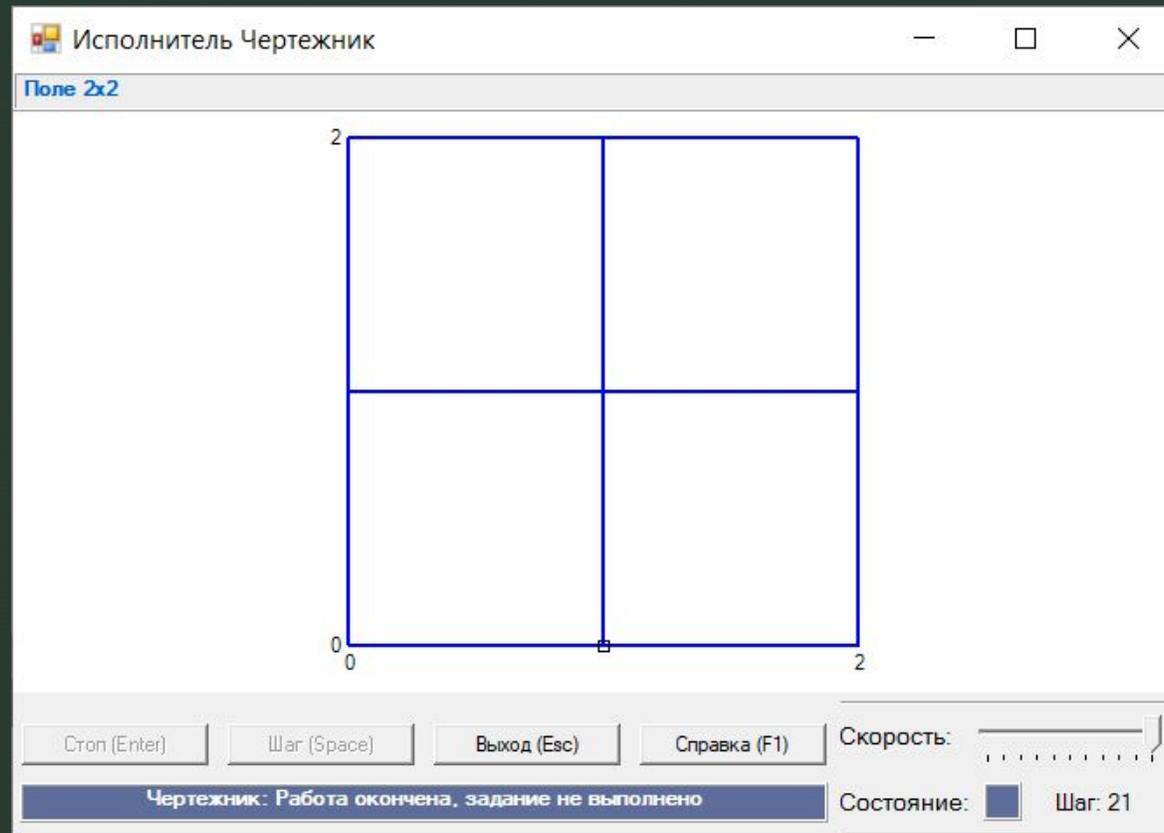
```
uses DrawMan;
begin
  //Передвиньте 2 спички чтобы получить один квадрат
  Field(1, 3);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
  OnVector(-1, 1);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
  OnVector(-1, 1);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
  OnVector(-1, 1);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
end.
```



```
uses DrawMan;
begin
  //Передвиньте две спички чтобы получить два квадрата
  Field(2, 2);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
  ToPoint(1, 0);
  PenDown;
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  PenUp;
  ToPoint(1, 1);
  PenDown;
  OnVector(0, 1);
  PenUp;
  ToPoint(2, 2);
  PenDown;
  OnVector(0, -1);
  OnVector(-1, 0);
  PenUp;
end.
```



```
uses DrawMan;
begin
  // Удалите 4 спички чтобы получить 2 квадрата
  Field(2, 2);
  ToPoint(1, 1);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
  ToPoint(0, 1);
  PenDown;
  OnVector(0, -1);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(0, 1);
  PenUp;
  ToPoint(1, 1);
  PenDown;
  OnVector(0, -1);
  PenUp;
end.
```



```
uses DrawMan;
```

```
begin
```

```
  //Передвиньте 3 сички чтобы получить 3 квадрата
```

```
  Field(3, 3);
```

```
  ToPoint(1, 0);
```

```
  PenDown;
```

```
  OnVector(1, 0);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(1, 0);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(-1, 0);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(-1, 0);
```

```
  OnVector(0, -1);
```

```
  OnVector(-1, 0);
```

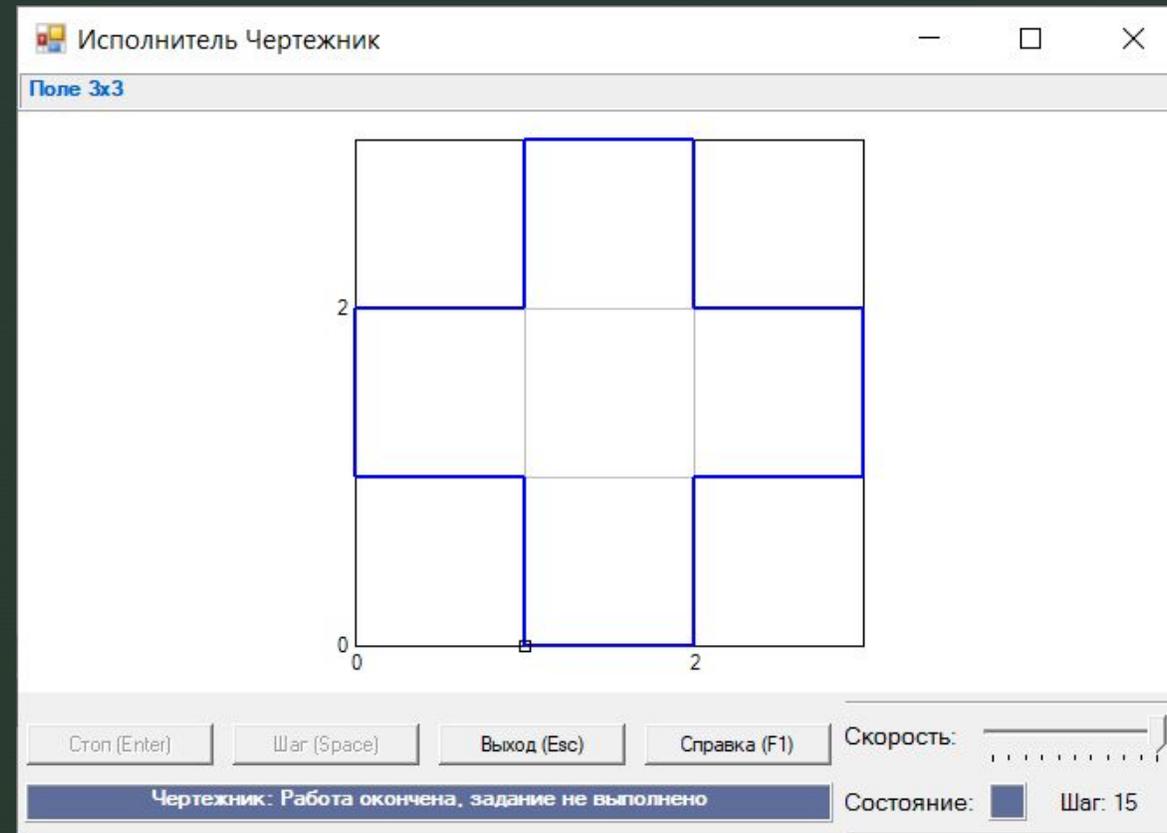
```
  OnVector(0, -1);
```

```
  OnVector(1, 0);
```

```
  OnVector(0, -1);
```

```
  PenUp;
```

```
end.
```



```
uses DrawMan;
```

```
begin
```

```
  //Передвиньте две спички чтобы получить 3 квадрата
```

```
  Field(2, 3);
```

```
  PenDown;
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  PenUp;
```

```
  ToPoint(2, 0);
```

```
  PenDown;
```

```
  OnVector(-1, 0);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(1, 0);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  OnVector(-1, 0);
```

```
  OnVector(0, 1);
```

```
  PenUp;
```

```
  ToPoint(0, 0);
```

```
  PenDown;
```

```
  OnVector(1, 0);
```

```
  PenUp;
```

```
  ToPoint(0, 1);
```

```
  PenDown;
```

```
  OnVector(1, 0);
```

```
  PenUp;
```

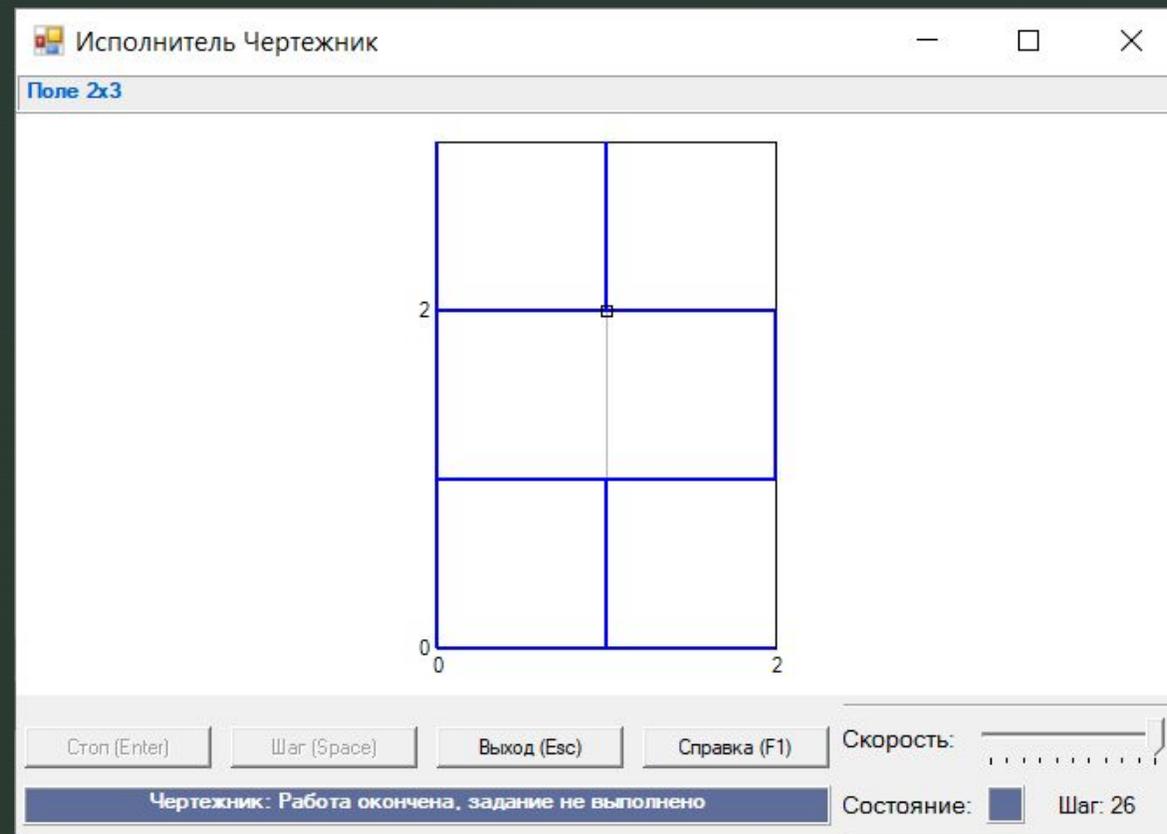
```
  ToPoint(0, 2);
```

```
  PenDown;
```

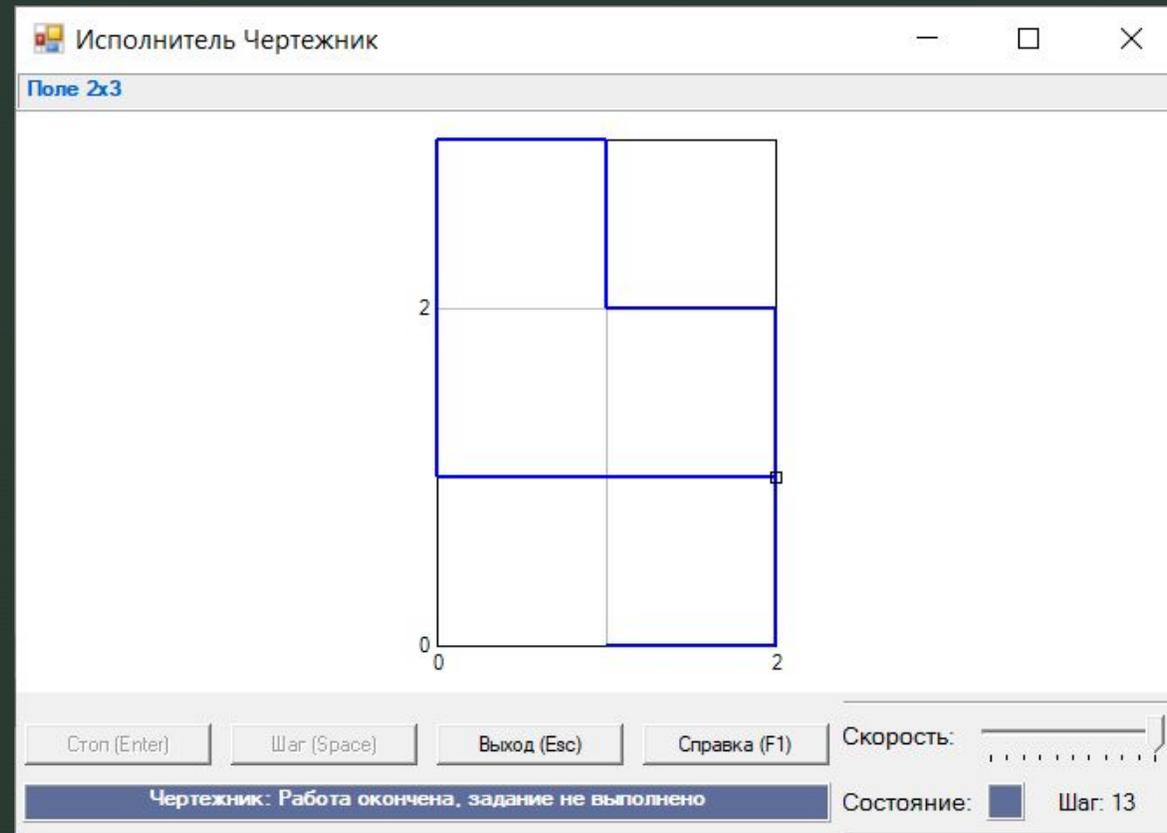
```
  OnVector(1, 0);
```

```
  PenUp;
```

```
end.
```



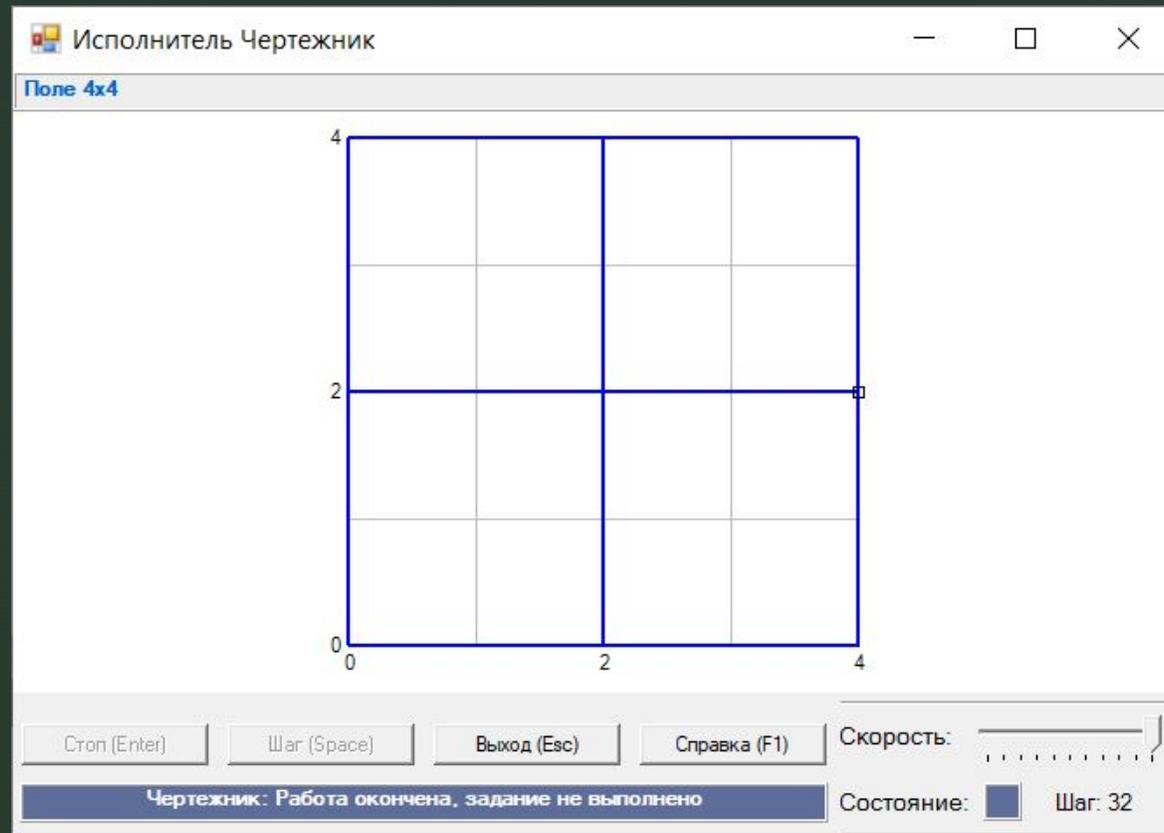
```
uses DrawMan;
begin
  //Добавьте 3 спички чтобы получить 3 квадрата
  Field(2, 3);
  ToPoint(1, 0);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
end.
```



```

uses DrawMan;
begin
  //Удалите 2 спички чтобы получить 3 квадрата
  Field(4, 4);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(-1, 0);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(0, -1);
  OnVector(0, -1);
  PenUp;
  ToPoint(2, 0);
  PenDown;
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  OnVector(0, 1);
  PenUp;
  ToPoint(0, 2);
  PenDown;
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  OnVector(1, 0);
  PenUp;
end.

```



```
uses DrawMan;  
begin  
  //Добавьте 4 спички чтобы получить 4 квадрата  
  Field(3, 2);  
  ToPoint(2, 1);  
  PenDown;  
  OnVector(0, 1);  
  OnVector(-1, 0);  
  OnVector(-1, 0);  
  OnVector(0, -1);  
  OnVector(0, -1);  
  OnVector(1, 0);  
  OnVector(0, 1);  
  OnVector(-1, 0);  
  PenUp;  
  ToPoint(1, 1);  
  PenDown;  
  OnVector(0, 1);  
  PenUp;  
end.
```

