



Оранэль

Редкость: Редкая

Стихия: Лес

Здоровье: 27

3 Создайте Элементалей земли

Дверг



Стихия: Лес
Стоимость: 1
Здоровье: 2
Простой удар: 0

Орда.

Найм: Выберите противника; он выбирает одно из:
- Вы получаете 1 монету
- **Дверг** получает +3 к удару

Я получаю открытую или закрытую монету и на какое время?
Открытую, навсегда

Нейбл



Редкость: Частая

Стихия: Леса

Стоимость: 3

Здоровье: 5

Простой удар: 3

Миротворец



Редкость: Необычная

Стихия: Лес

Стоимость: 5

Здоровье: 7

Простой удар: 3

Полностью излечиться

Древень



Редкость: Необычная

Стихия: Лес

Стоимость: 6

Здоровье: 12

Простой удар: 6

Найм: Закройте **Древня**.

При атаке не открывается в свой следующий ход.

Выхаживание



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 3

Полностью **излечить** выбранное существо, если ваш герой - **маг**, **Поиск** - существо с таким же названием.

Гухурн



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 1

Здоровье: 3

Простой удар: 3

Найм: Уничтожьте Гухурна, если у выбранного противника существ меньше чем у вас.

Говорящая с птицами



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 3

Здоровье: 4

Простой удар: 3

Потеряйте 1 монету, получите 2 до конца хода.

Залп стрел



Редкость: Редкая

Стихия: Лес

Стоимость: 1

Ранить выбранное существо на 1 за каждое ваше существо.

Учитываются ли в подсчёте существ скрываемые существа?

Да.

Жряк



Редкость: Частая

Стихия: Леса

Стоимость: 0

Здоровье: 3

Простой удар: 0

Одичание



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 4

Выберите 2 раза одно из:

- Выбранное ваше существо **сражается** с выбранным существом противника.
- Полностью **излечить** выбранное существо.

Можно ли сначала посражаться, а затем излечить раны, полученные в ходе этого сражения?

Да.

Агронн



Редкость: Редкая

Стихия: Лес

Стоимость: 4

Здоровье: 6

Простой удар: 2

Найм: Выбранное существо теряет особенности.

Найм: Выбранное ваше существо и выбранное существо противника сражаются.

Что сначала произойдёт? Лишение особенности или сражение?

В любом порядке, зависит от того, как хочет владелец Агронна.

Вервольф



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 2

Здоровье: 3

Простой удар: 2

Найм: Сразиться с выбранным существом противника.

Зверинец



Редкость: Необычная

Стихия: Лес

Стоимость: 3

Возьмите карту за каждое существо под вашим контролем.

Учитываются ли в подсчёте существ скрываемые существа?

Да.

Жизненная сила



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 2

Выберите персонажа; если выбранный персонаж тёмный, то ранить его на 4, иначе излечить его на 4.

Наринси



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 2

Здоровье: 3

Простой удар: 2

Найм: Получите 1 закрытую монету до конца вашего следующего хода.

Некотори

Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 4

Здоровье: 5

Простой удар: 4

Направленный удар.



Коочи



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 3

Здоровье: 4

Простой удар: 3

Первый удар.

Кокон



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 3

Кокон может быть в колоде любого героя-мага.
Излечить суммарно до 5 ран, нанесенных любым вашим персонажам. Возьмите карту.

Зов друида



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 1

Посмотрите 3 верхние карты вашей колоды - покажите и возьмите в руку существо, замешайте остальные карты в колоду.

Естественный отбор



Редкость: Частая

Стихия: Лес

Стоимость: 1

Ранить на 4 выбранное существо противника с силой удара 2 или менее

Смоляное сердце



Редкость: Редкая

Стихия: Леса

Стоимость: 5

Здоровье: 5

Простой удар: 3

Найм: Создайте Элементя земли.
Каждое другое ваше существо имеет +1 к жизням.

Врата Нальтаменела



Редкость: Необычная

Стихия: Лес

Стоимость: 2

В начале вашего хода, если у вас существ меньше, чем у выбранного противника, возьмите карту.

Учитываются ли в подсчёте существ скрытые существа?

Да.

Долина папоротников



Редкость: Необычная

Стихия: Лес

Стоимость: 4

В начале вашего хода **Создайте Элементя земли.**

Элементаль земли



Редкость: Частая
Стихия: Леса
Стоимость: 2
Здоровье: 3
Простой удар: 1
Созданный.

При ударе **излечить** выбранного персонажа на 1.