

ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ DUNGEONS & DRAGONS FALLOUT SETTING

ПОДГОТОВИЛИ
СТУДЕНТЫ ГРУППЫ ИНФУ-14-1:
РУБЕЦ С.
ШТАЛТОВНЫЙ Д.
МАЛЯР Б.
ЖЕРЕБЦОВ С.
ЛЕГЕНЬКИЙ В.

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА



Dungeons & Dragons (Подземелья и Драконы) – настольная ролевая игра в жанре фэнтези. В игре участвуют ведущий и несколько игроков. Обычно один игрок руководит в игровом мире действиями одного персонажа. Ведущий действует от лица всех неигровых персонажей, описывает окружающую среду и происходящие в ней события.

ПРОЦЕСС ИГРЫ



В течении игры игроки действующие вместе путешествуют по миру и выполняют различные миссии, каждый игрок задает действия для своего персонажа, а результаты действий определяются ведущим в соответствии к правилам. Случайные события моделируются броском кубика. За выполнение определенных заданий персонажи получают опыт, деньги и экипировку.

Игра может закончиться после выполнения определенной миссии, а может продолжаться бесконечно.

ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ



План реализации проекта представлен
на VRMN диаграмме.

Начало подготовки: 17.10.2016

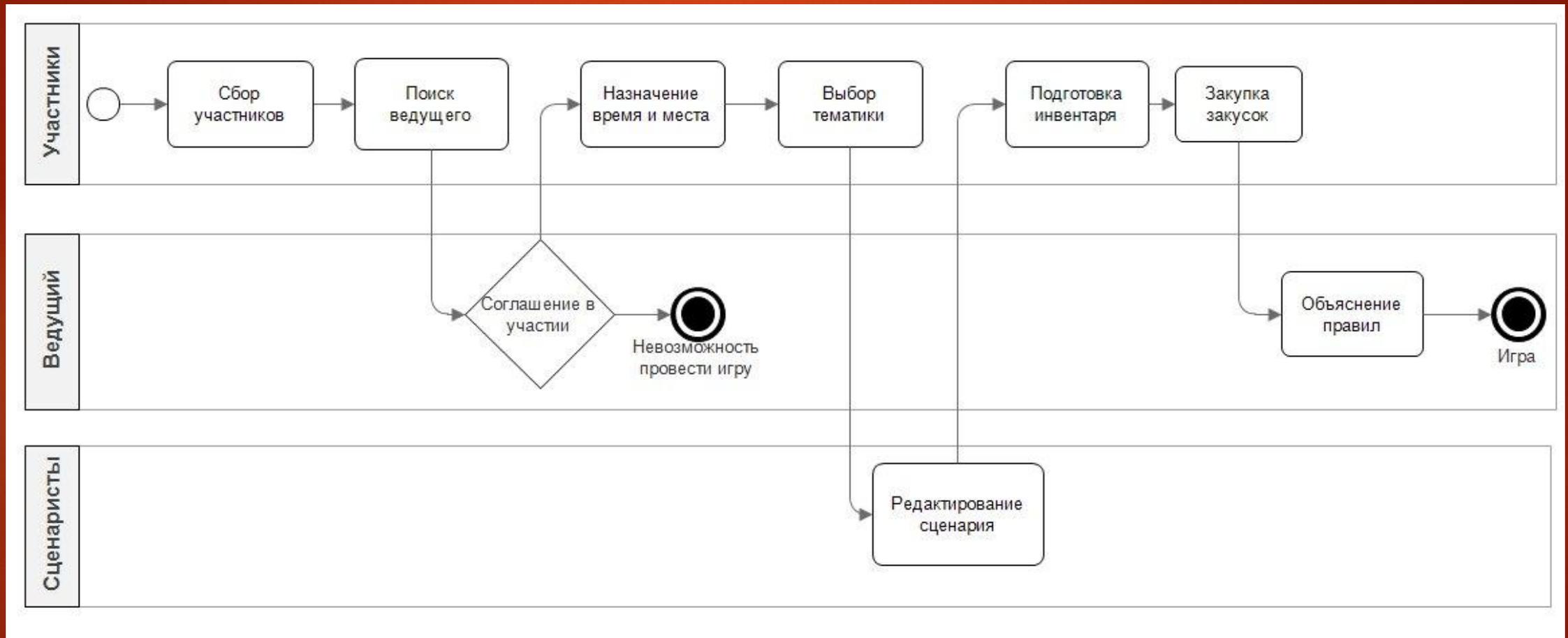
Реализация проекта: 04.12.2016

АНАЛИЗ РИСКОВ

В данном проекте мы столкнулись с такими рисками:

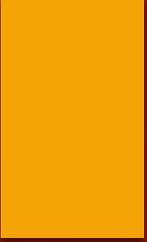
- выбор сеттинга: для того, чтобы все игроки были довольны тематикой игры было проведено голосование;
- время проведения: был проведен опрос, для того, чтобы определить оптимальное для всех время и место проведения игры;
- карантин в общежитии: из-за внезапно образовавшегося карантина один из участников не смог присутствовать лично при проведении игры, в связи с чем ему пришлось использовать Skype, также как и еще одному участнику, который проживает на данный момент в Германии.

VRMN ДИАГРАММА



БИЗНЕС МОДЕЛЬ

<p>Ключевые партнеры </p> <p>Ведущий</p> <p>Сценаристы</p> <p>Bethesda</p> <p>fallout.wikia.com</p>	<p>Ключевые виды деятельности </p> <p>Организация</p> <p>игры</p> <hr/> <p>Ключевые ресурсы </p> <p>Помещение</p> <p>Сценарий</p> <p>Инвентарь</p> <p>Закуски\напитки</p>	<p>Предоставленная ценность </p> <p>Разъяснение правил</p> <p>Предоставление помещения</p> <p>Проведение игры</p>	<p>Взаимоотношения с клиентами </p> <p>Персональная поддержка</p> <p>Совместная разработка</p> <p>Самообслуживание</p> <hr/> <p>Каналы сбыта </p> <p>Посредством личного контакта</p>	<p>Клиенты </p> <p>Игроки</p>
<p>Издержки </p> <p>Покупка закусок\напитков</p> <p>Инвентарь</p>		<p>Доходы </p> <p>Хорошее настроение :)</p>		





В проекте были задействованы:

Водитель

Оператор службы доставки

Курьер службы доставки

Кассир

Кассир2

Охранник

Вахтер

Парамон Агафонов

Михаил Бондарчук, Михаил

Забродин

Василий Швидкий

Оля

Игорь