

Илюша в загадочном мире



свинов и привидений

Проект выполнили:



- Голубев
Максим
- Прытов Антон

Для чего нужна игра?



- Прокачка реакции и скорости мышления;
- Проведение свободного времени.

ILUSHA IN
MYSTERIOUS
WORLD OF
PIGGES AND
GHOSTS

Новая игра

Инструкция

Выход



Звуки



- Фооновая музыка 
- Объекты  
- Герой  
- Призрак  
- Свин  

Файлы



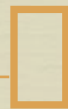
- Main
- Start
- Game, My
- Hero, Evil
- Objects, Thing
- Bullets
- Field
- Inventory
- Help

Критерии



- Объём программного кода: 1300+ строк (с пропусками и комментариями);
- Чистота кода: константы, copy-paste отсутствует, говорящие имена переменных;
- Архитектурная сложность: классы, модули, импорт объектов из других файлов используются;
- Реализованы практически все изученные в модуле технологии;
- Работоспособность: проект работает, баги отсутствуют.

Вывод



В игре существует огромное множество возможностей для развития: добавление новых персонажей, появление новых способностей у уже существующих персонажей, новые объекты и т.д.