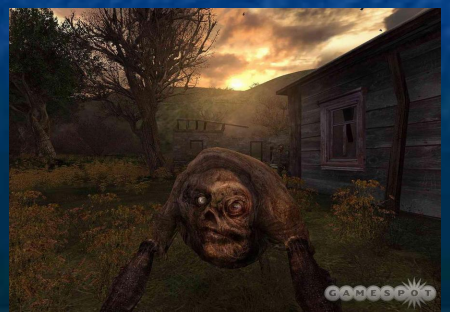
Предбанник

- Это предбанник. Здесь начинает свой путь любой сталкер - новичок. И вы тоже начнёте здесь.

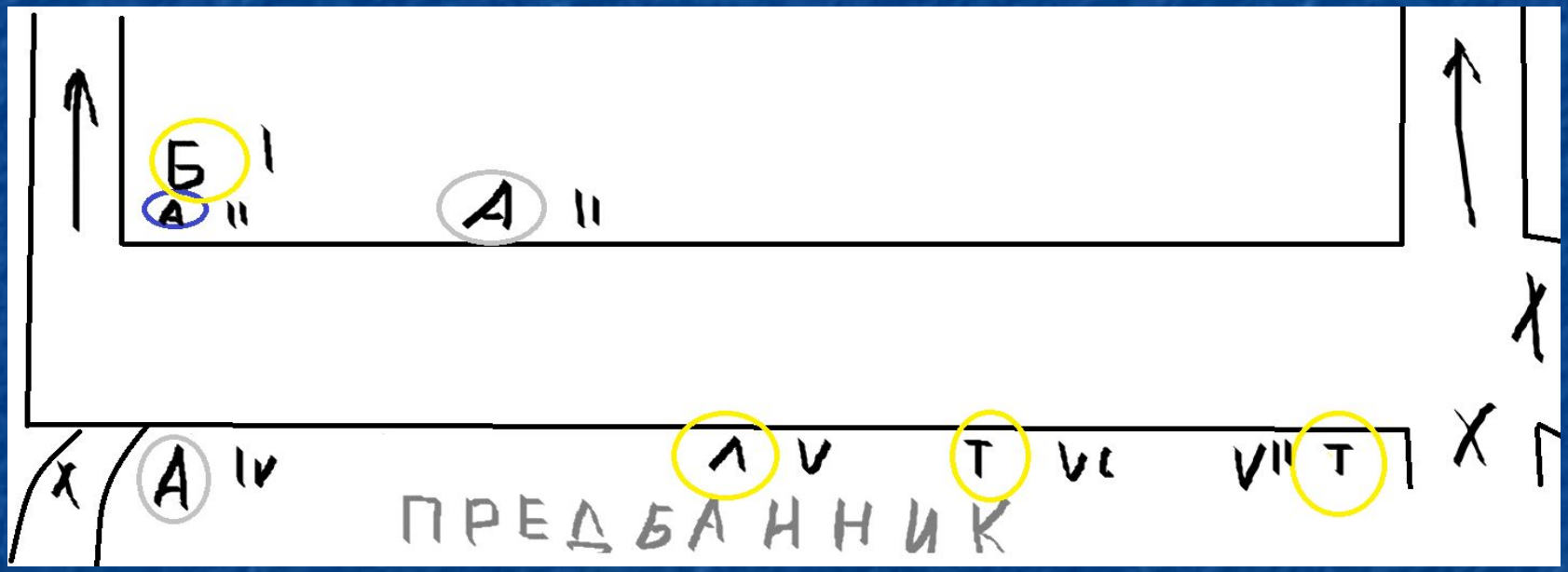
- Мутанты здесь почти не водятся также как и артефакты не очень дорогие но ведь говорят что, предбанник это пока ещё не зона.



Точки И Артефакты

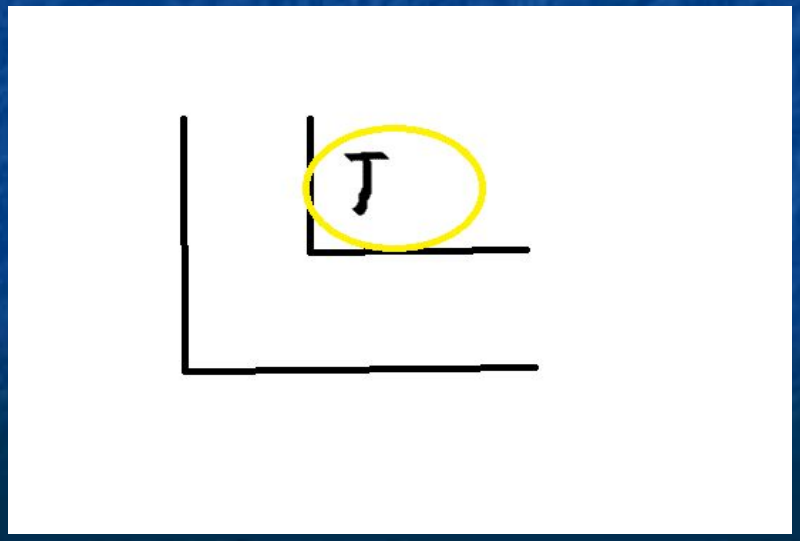
- Эта локация самая обильная на точки, но аномалии здесь плохие. Также чем ближе к центру тем меньше точек и сильнее мутанты, но вот аномалии там хорошие, а свойственно и артефакты дорогие. Хотя если купить хороший детектор то артефакты будут хорошие везде.

Это карта Предбанника



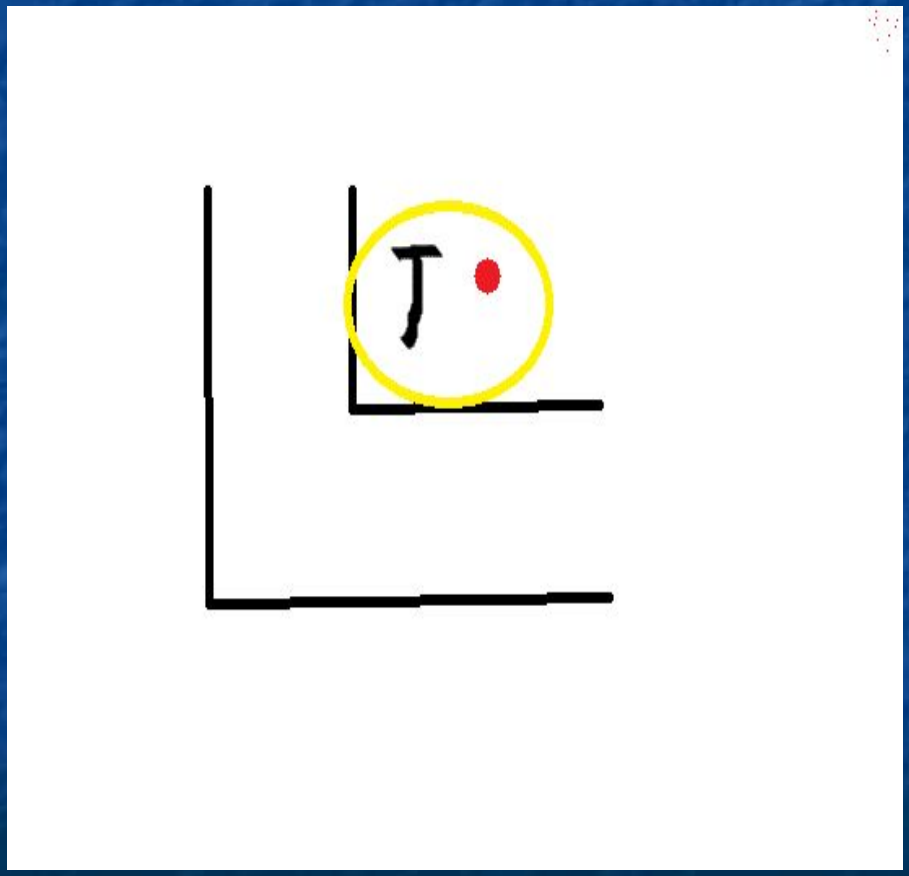
Точки

- Теперь поговорим о точках по конкретнее. Есть точки ресурсов

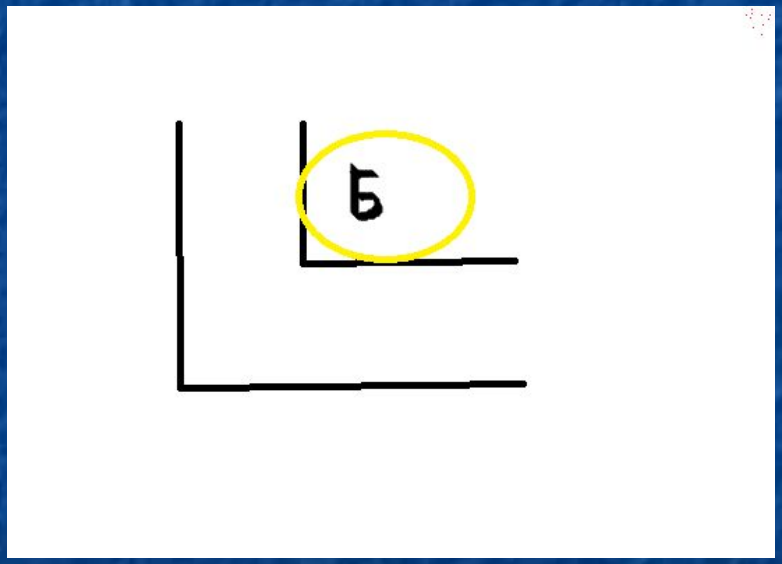


- Так выглядит точка ресурсов свободная и не занятая групировкой

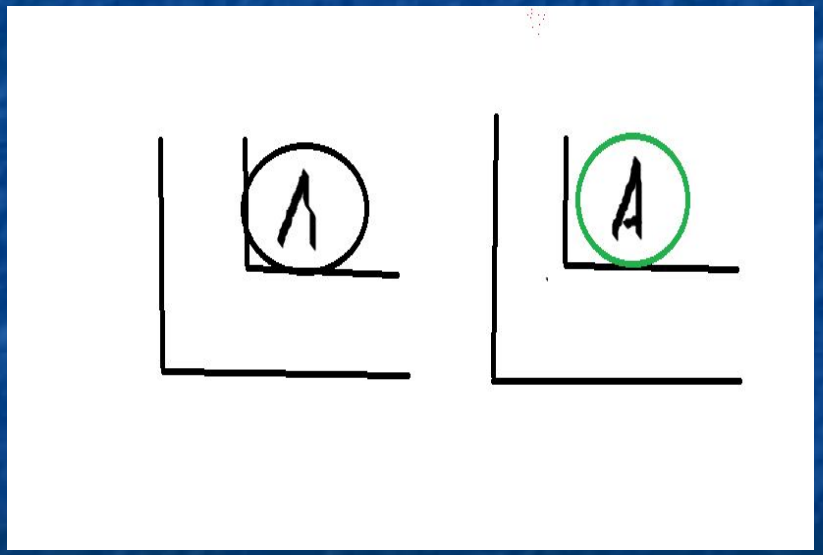
Так выглядит захваченная точка ресурсов да и в принципе все так будут отмечаться ну кроме логова.



- Это база



- А это аномалия и логово



Время

- 1 день - 10 минут.
- Период между выбросами 2 дня.
- Время выброса 3 минуты.

- Кстати забыл сказать что делают точки.
- Точка ресурсов даёт клану деньги в течении 3 дней.
- Логово туда нужно ходить с охотниками и брать трофеи.
- База там респавнятся члены групировки.

- Аномалии артефакты собирать там.
- Территория она работает как за точку ресурсов и базу то - есть если у вас есть территория то вы можете респавниться там но при условии что у вас есть база.

Артефакты

- Кстати о артефактах! Каждый выброс детектор может искать 3 артефакта приносите их торговцу и говорите в какой аномалии искали и смотрите есть ли артефакты такой породы если есть продаёте если нет убираете.

Пример:

- У вас три артефакта душа , капли и золотая рыбка
- Вы были в химической аномалии. Рыбка появляется в гравитационной, Капли в термальной, а вот Душа в химической. То - есть Капли и Рыбку вы убираете, а Душу продаёте.

Детекторы

- Каждый детектор собирает артефакты определённого уровня.
- 1ур – от 0 до 2000руб
- 2ур – от 2001 до 5500
- 3ур – от 5501 и до конца
- Отклик 1ур. Медведь 2ур. Велес 3ур.

Снаряжение

- Когда убьёте врага забрать у него можно только 2 предмета(броня, оружие и детекторы не считается) либо деньги в пределах 5000 тысяч.
- Также снарежение будет от части настоящие то - есть будет настоящая еда, но будет и не настоящая еда. Настоящая будет стоить больших денег а не настоящая копейки.

- Торговец может давать задания на сбор еды или медикаментов(не настоящих).

Урон

- Ну тут всё туго((. Когда идёт перестрелка не забывайте что это не CS и тут попадать надо больше.

Лечение

- Когда вас поцарапал мутант или слегка задела пуля то пользуйтесь ПОЛЕВОЙ АПТЕЧКОЙ. Когда идёт жёсткая резня то нужны БОЕВЫЕ АПТЕЧКИ. НАУЧНЫЕ АПТЕЧКИ подходят больше для аномальных или радиоактивных зон.

Чем можно заниматься в зоне

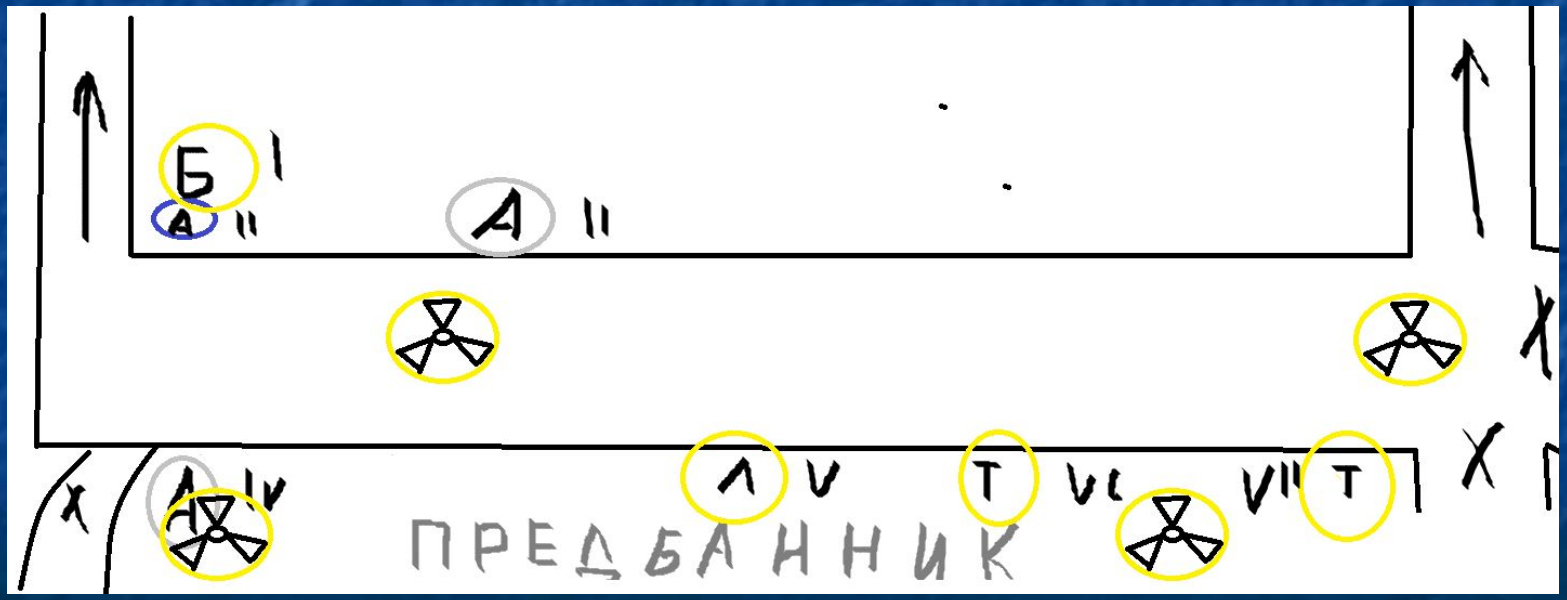
- Занятий в зоне можно найти много, но основное это война группировок.
- Чтобы победить в войне нужно лишить врага точек и перебить его людей.
- Также можно заниматься киллерством, торговать или чинить амуницию. Можно стать охотником за артефактами или мутантами.

Нужно не забывать!!!

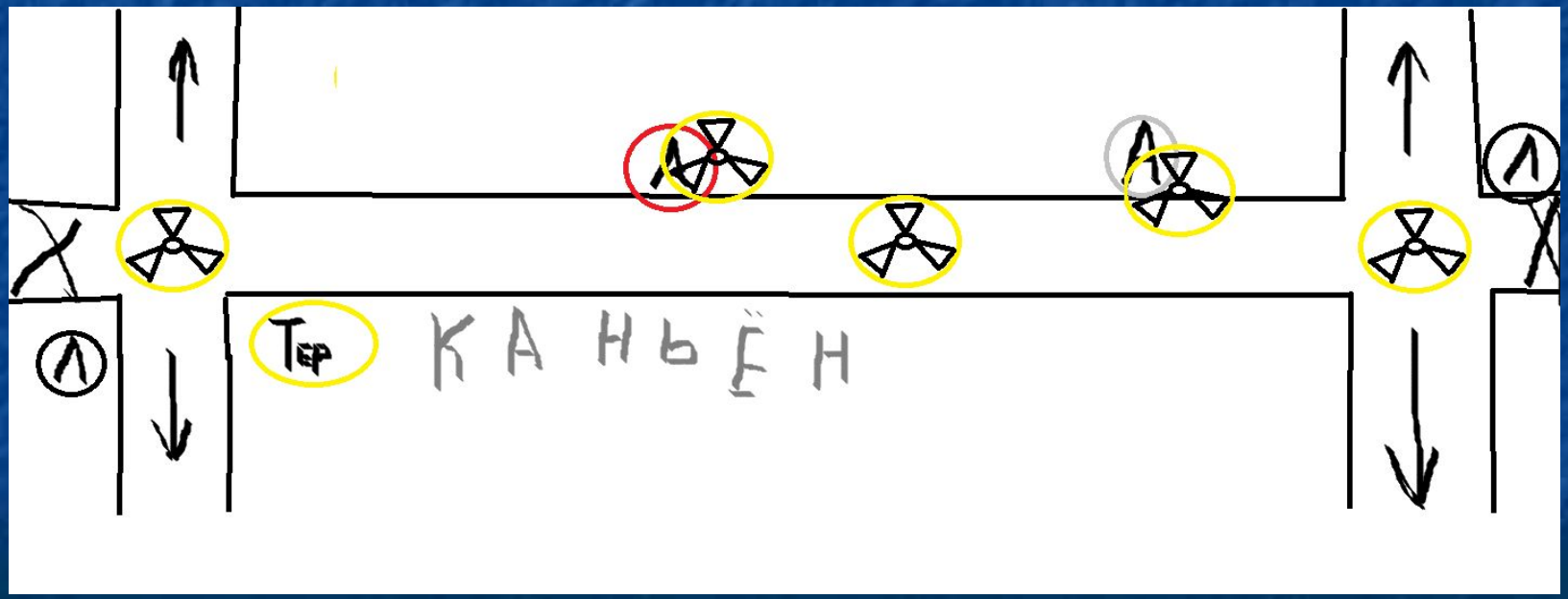
- Когда занимаешься килерством нужна хорошая снаряга. Чтобы чинить или улучшать амуницию понадобятся инструменты, а быть торговцем это значит иметь деньги.
- Ну то-есть когда к тебе придут продавать товары ты должен будешь заплатить из своего кармана деньги не бесконечные.

Карты

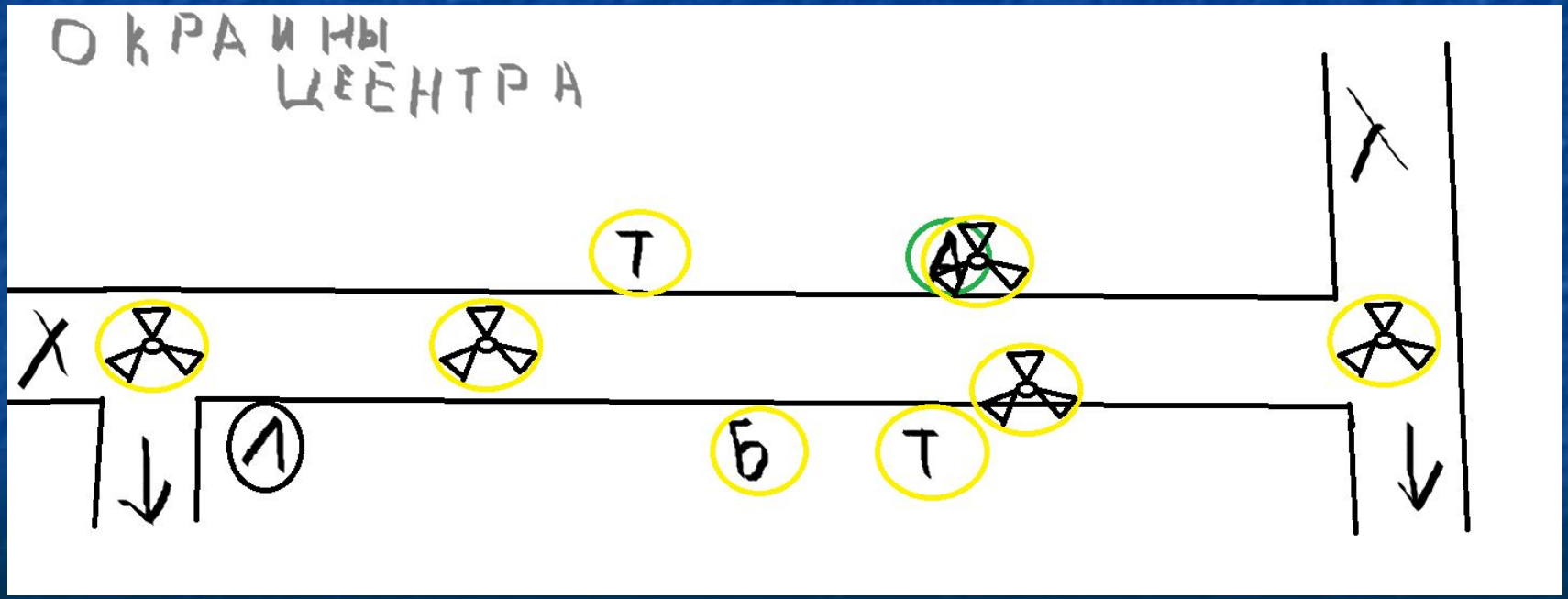
- Предбанник



- Каньон



- Окраины Центра



Снаряжение

- Снаряга идёт разная от куртки до экзоскилета. Детекторов 3 вида **ОТКЛИК, МЕДВЕДЬ,ВЕЛЕС.**
- Кстати о карте в начале карты у вас не будет покупать её надо))
- Также как и детекторы. Инструменты нужны разные но об этом потом.

Инструменты

- Инструменты технику нужны разные: для тонкой, грубой и для калибровочной работы. Также нужны: маслёнка, СИНЯЯ ИЗОЛЕНТА и паяльник. Всё зависит друг от друга например пока не прокачаешь костюм до 2го уровня до 3го нельзя качать.

- Тонкая работа – Маслёнка
- Грубая работа – Паяльник
- Калибровочная работа – Синяя изолента

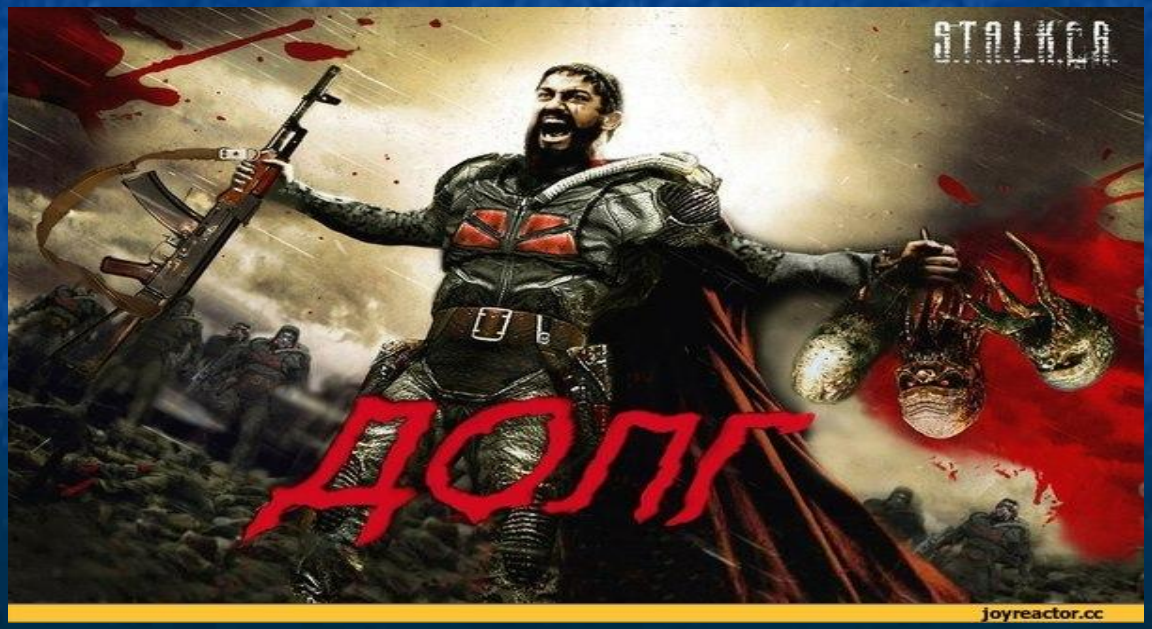
Группировки

- В основном выбор идёт между Долгом и Свободой но выбор ваш кстати группировки создавать надо за деньги и создать можно только две группировки база одной в Предбаннике а другой на Окраинах.

Долг

- Враги
- Свобода, Бандиты.

- Нейтралы
- Одиночки, Чистое Небо, Военные.



Свобода

- Враги
- Долг, Военные.

- Нейтралы
- Одиночки, Чистое Небо, Бандиты.

Бандиты

- Враги
  - Долг, Одиночки, Военные, Чистое Небо.
- Нейтралы
  - Свобода.

Одиночки

- Враги
- Бандиты, Военные.
- Нейтралы
- Долг, Свобода, Чистое Небо.

Военные

- Враги
  - Свобода, Чистое Небо, Бандиты, Одиночки.
- Нейтралы
  - Долг.

Чистое Небо

- Враги
- Бандиты, Военные.

- Нейтралы
- Долг, Свобода, Одиночки.

Помните!!!

- Одиночки не состоят в войне группировок в начале все Одиночки. У Одиночек написаны отношения чтобы знать с кем им воевать когда появятся полноценные группировки.

Вопросы

- Не ожидали?? Да? Чем больше правильно ответите тем лучше приз будет.
- 1в – Начальная локация??
- 2в – Какие уровни у детектеров??
- 3в – Сколько времени идёт 1 день??
- 4в – Какое главное занятие в зоне??
- 5в – Что делают терретории??