

Предбанник

- Это предбанник. Здесь начинает свой путь любой сталкер - новичок. И вы тоже начнёте здесь.
- Мутанты здесь почти не водятся также как и артефакты не очень дорогие но ведь говорят что, предбанник это пока ещё не зона.

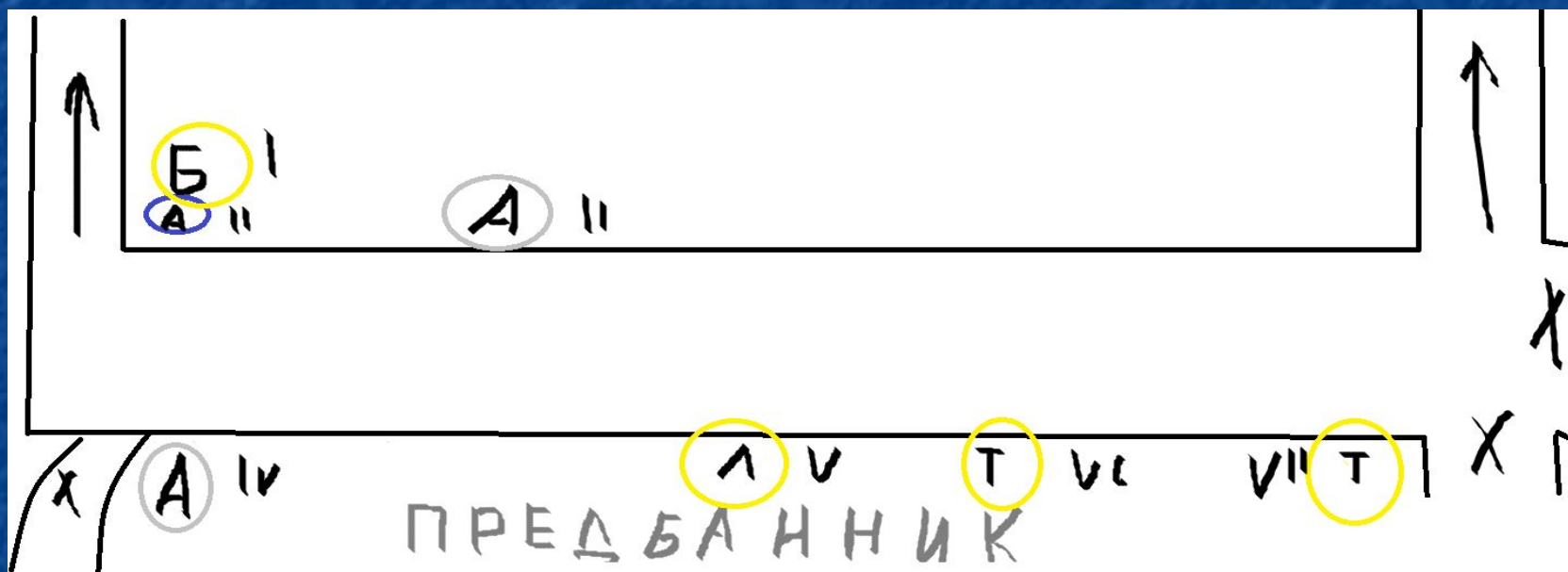


Точки И Артефакты

- Эта локация самая обильная на точки, но аномалии здесь плохие. Также чем ближе к центру тем меньше точек и сильнее мутанты, но вот аномалии там хорошие, а свойственно и артефакты дорогие. Хотя если купить хороший детектор то артефакты будут хорошие везде.

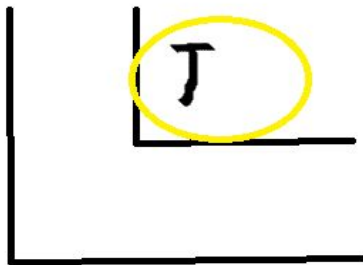


Это карта Предбанника

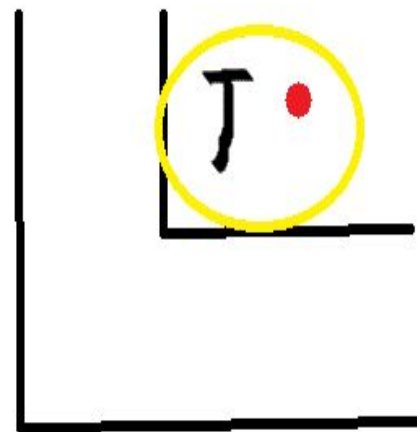


Точки

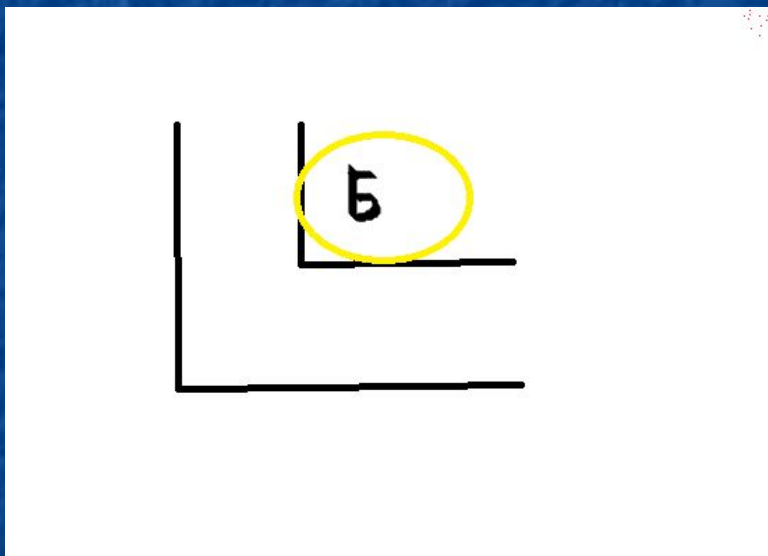
- Теперь поговорим о точках по конкретнее. Есть точки ресурсов
- Так выглядит точка ресурсов свободная и не занятая группировкой



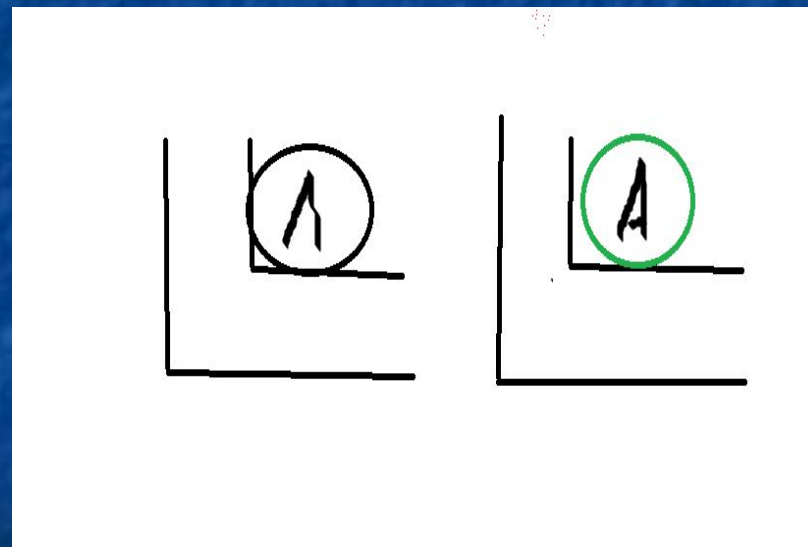
Так выглядит
захваченная точка
ресурсов да и в
принципе все так
будут отмечаться ну
кроме логова.



- Это база



- А это аномалия и ЛОГОВО



Время

- 1 день - 10 минут.
- Период между выбросами 2 дня.
- Время выброса 3 минуты.



- Кстати забыл сказать что делают точки.
- Точка ресурсов даёт клану деньги в течении 3 дней.
- Логово туда нужно ходить с охотниками и брать трофеи.
- База там респавятся члены группировки.



- Аномалии артефакты собирать там.
- Территория она работает как за точку ресурсов и базу то - есть если у вас есть территория то вы можете респавниться там но при условии что у вас есть база.






Артефакты

- Кстати о артефактах! Каждый выброс детектор может искать 3 артефакта приносите их торговцу и говорите в какой аномалии искали и смотрите есть ли артефакты такой породы если есть продаёте если нет убираете.



Пример:

- У вас три артефакта душа , капли  и золотая рыбка 
- Вы были в химической аномалии. Рыбка появляется в гравитационной, Капли в термальной, а вот Душа в химической. То - есть Капли и Рыбку вы убираете, а Душу продаёте.



Детекторы

- Каждый детектор собирает артефакты определённого уровня.
- 1ур – от 0 до 2000руб
- 2ур – от 2001 до 5500
- 3ур – от 5501 и до конца
- Отклик 1ур. Медведь 2ур. Велес 3ур.



Снаряжение

- Когда убьёте врага забрать у него можно только 2 предмета(броня, оружие и детекторы не считается) либо деньги в пределах 5000 тысяч.
- Также снаряжение будет от части настоящие то - есть будет настоящая еда, но будет и не настоящая еда. Настоящая будет стоить больших денег а не настоящая копейки.



- Торговец может давать задания на сбор еды или медикаментов(не настоящих).



Урон

- Ну тут всё туго((. Когда идёт перестрелка не забывайте что это не CS и тут попадать надо больше.



Лечение

- Когда вас поцарапал мутант или слегка задела пуля то пользуйтесь **ПОЛЕВОЙ АПТЕЧКОЙ**. Когда идёт жёсткая резня то нужны **БОЕВЫЕ АПТЕЧКИ**. **НАУЧНЫЕ АПТЕЧКИ** подходят больше для аномальных или радиоактивных зон.



Чем можно заниматься в зоне

- Занятий в зоне можно найти много, но основное это война группировок.
- Чтобы победить в войне нужно лишить врага точек и перебить его людей.
- Также можно заниматься киллерством, торговать или чинить амуницию. Можно стать охотником за артефактами или мутантами.



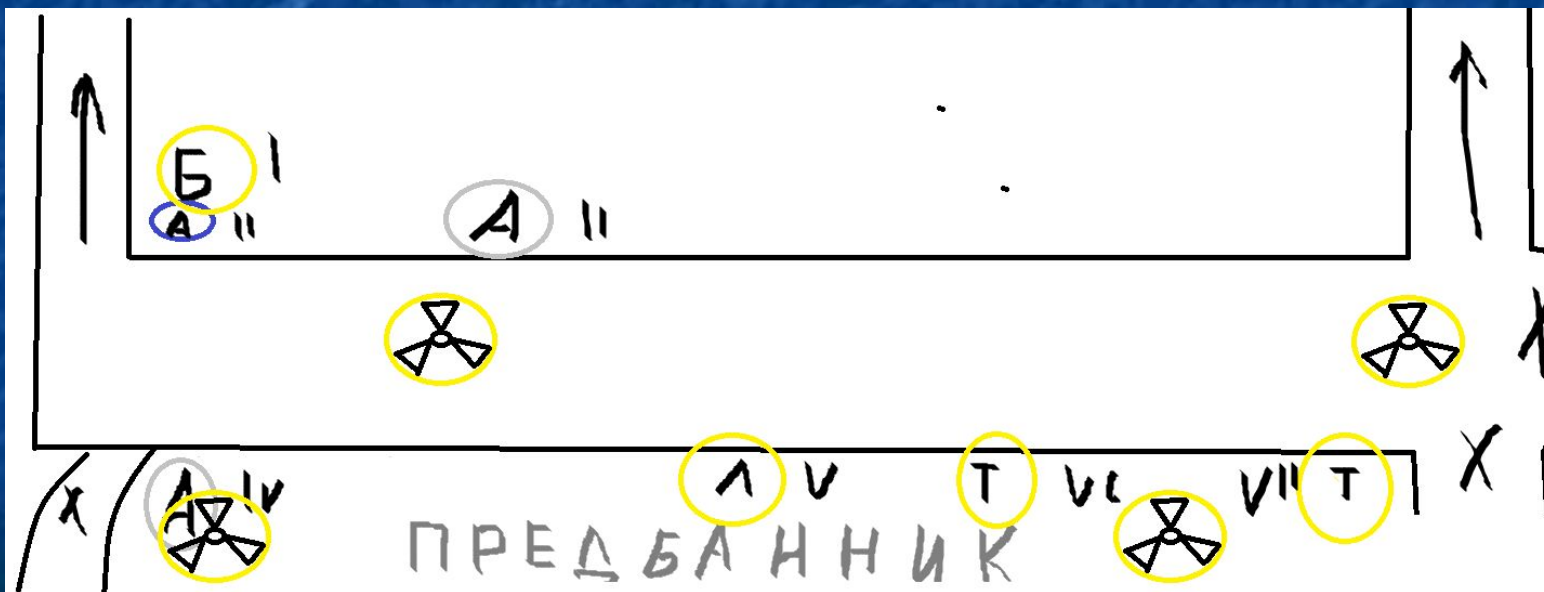
Нужно не забывать!!!

- Когда занимаешься килерством нужна хорошая снаряга. Чтобы чинить или улучшать амуницию понадобятся инструменты, а быть торговцем это значит иметь деньги.
- Ну то-есть когда к тебе придут продавать товары ты должен будешь заплатить из своего кармана деньги не бесконечные.

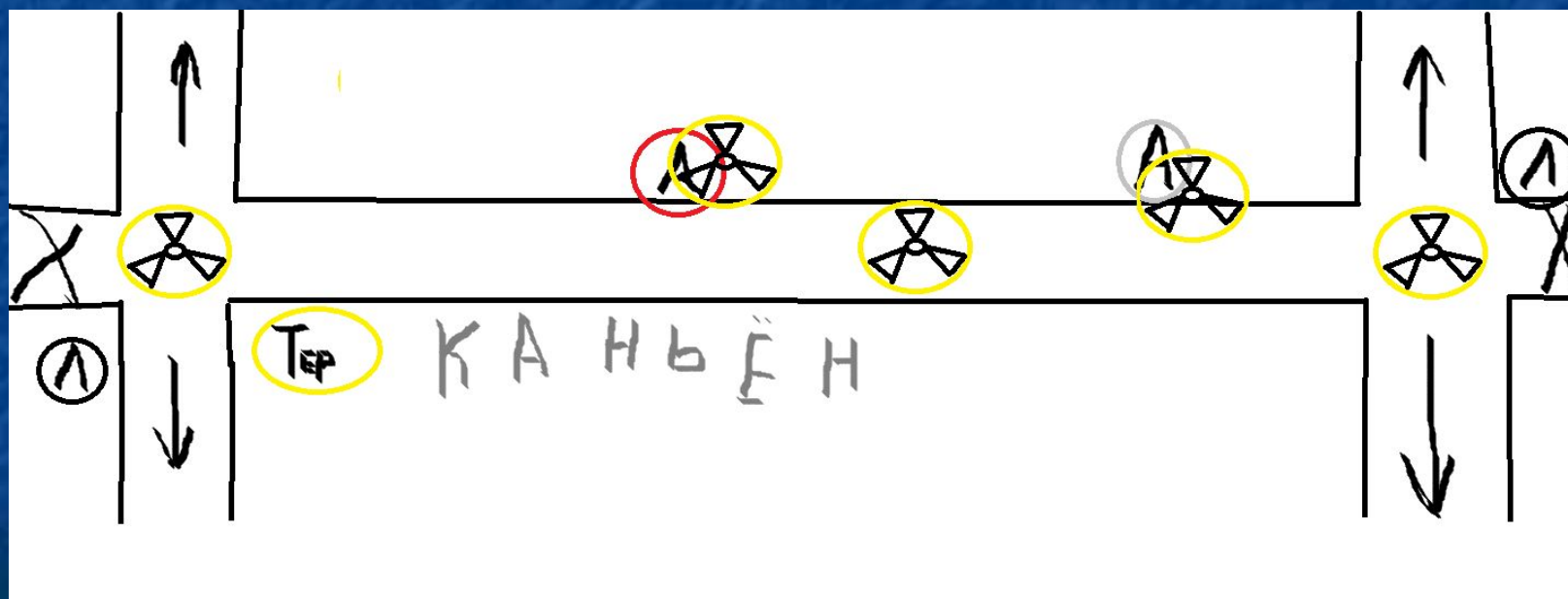


Карты

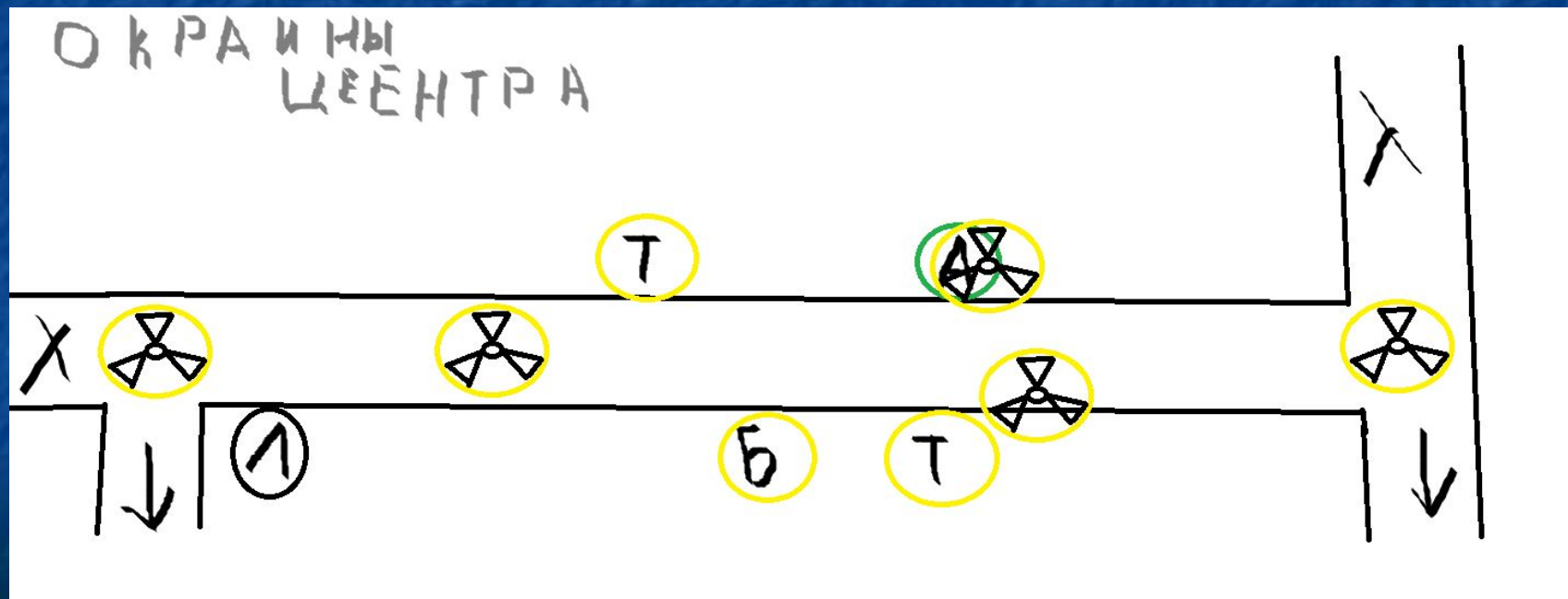
Предбанник



■ Каньон



■ Окраины Центра



Снаряжение

- Снаряга идёт разная от куртки до экзоскелета. Детекторов 3 вида **ОТКЛИК, МЕДВЕДЬ, ВЕЛЕС.**
- Кстати о карте в начале карты у вас не будет покупать её надо))
- Также как и детекторы. Инструменты нужны разные но об этом потом.



Инструменты

- Инструменты технику нужны разные: для тонкой, грубой и для калибровочной работы. Также нужны: маслѐнка, СИНЯЯ ИЗОЛЕНТА и паяльник. Всё зависит друг от друга например пока не прокачаешь костюм до 2го уровня до 3го нельзя качать.



- Тонкая работа – Маслѐнка
- Грубая работа – Паяльник
- Калибровочная работа – Синяя изолента



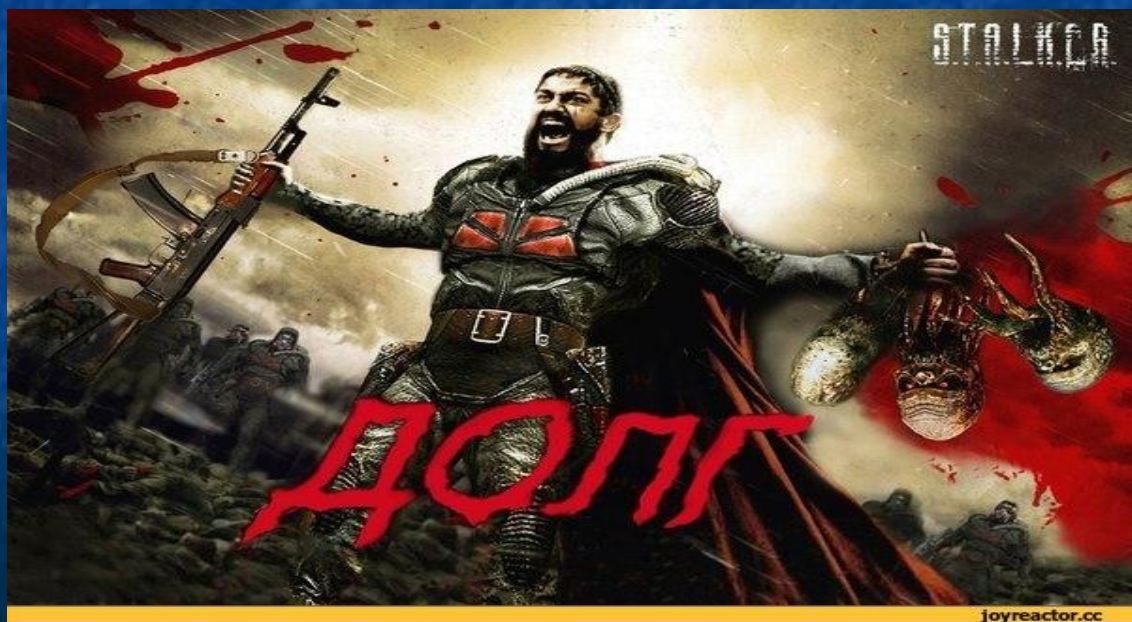
Группировки

- В основном выбор идёт между Долгом и Свободой но выбор ваш кстати группировки создавать надо за деньги и создать можно только две группировки база одной в Предбаннике а другой на Окраинах.



Долг

- Враги
- Свобода, Бандиты.
- Нейтралы
- Одиночки, Чистое Небо, Военные.



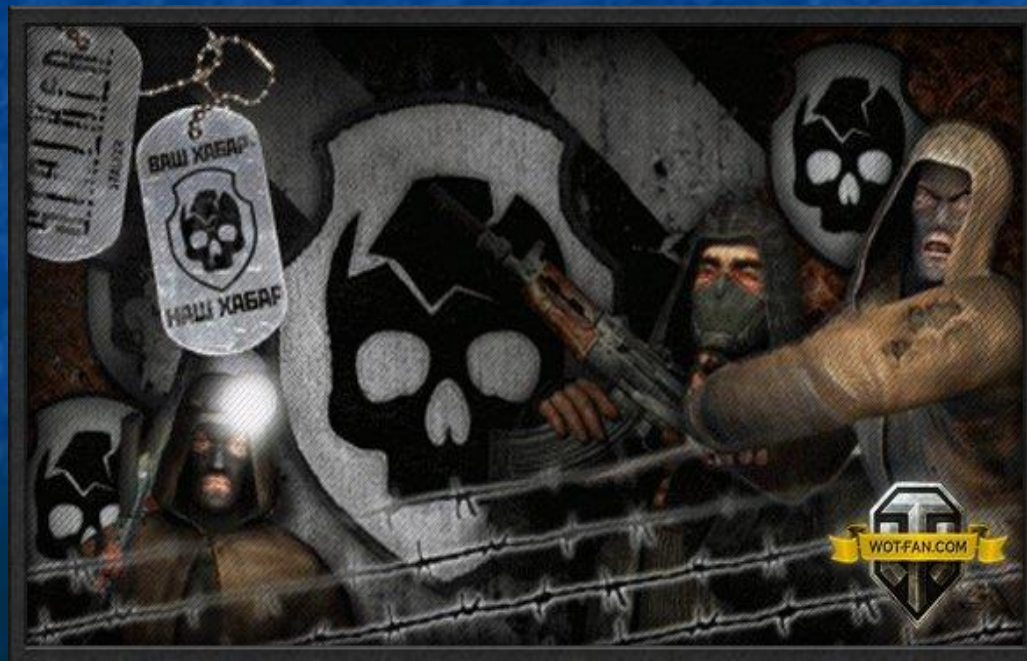
Свобода

- Враги
- Долг, Военные.
- Нейтралы
- Одиночки, Чистое Небо, Бандиты.



Бандиты

- Враги
- Долг, Одиночки, Военные, Чистое Небо.
- Нейтралы
- Свобода.



Одиночки

- Враги
- Бандиты, Военные.
- Нейтралы
- Долг, Свобода, Чистое Небо.



Военные

- Враги
- Свобода, Чистое Небо, Бандиты, Одиночки.
- Нейтралы
- Долг.



Чистое Небо

- Враги
- Бандиты, Военные.
- Нейтралы
- Долг, Свобода, Одиночки.



Помните!!!

- Одиночки не состоят в войне группировок в начале все Одиночки. У Одиночек написаны отношения чтобы знать с кем им воевать когда появятся полноценные группировки.



Вопросы

- Не ожидали?? Да? Чем больше правильно ответите тем лучше приз будет.
- 1в – Начальная локация??
- 2в – Какие уровни у детектеров??
- 3в – Сколько времени идёт 1 день??
- 4в – Какое главное занятие в зоне??
- 5в – Что делают терретории??

