



МБУДО «Дворец творчества детей и
молодежи»




Социально ориентирующие игры: от теории к практике




Социально ориентирующая игра – это большой импровизированный спектакль, в котором участвуют все. В этих играх создаются ситуации выбора, когда ребенок выбирает не только направление своего участия в игре, но и способ достижения цели. Он может идти к цели один или со своим другом, или с группой детей.



***Ролевая игра – форма моделирования
ребенком социальных отношений и
свободная импровизация, не
подчиненная жестким правилам,
неизменяемым условиям.***




Сюжет – предмет игрового изображения, последовательность и связь изображаемых событий, их совокупность, способ развертывания темы (фабулы) игры. Сюжет – содержательная канва игры.




Игры – драматизации, в которых дети и подростки театрализуют жизненные впечатления, разыгрывают литературные произведения (сказки, стихи, басни, ...) либо по текстам, либо произвольно.




Игры – грезы, игры «про себя», игры, построенные на воображении.




Ситуационно – ролевая игра – это специально организованное соревнование в решении коммуникативных задач и имитации предметно-практических действий участников, выполняющих строго заданные роли в условиях вымышленной ситуации («Стражники и мятежники», «Отряд», «Звезда Кассиопея»)



Игры – эпопеи (Хоббитские игры).
Игры – эпопея – это, прежде всего, форма организации жизнедеятельности временных детских объединений в условиях загородного детского центра (лагеря).



Полидеятельностные (фестивальные) игры - то есть такая игра, в которой детям предоставляется возможность в течение всей смены участвовать во многих мероприятиях, объединенных одной общей идеей



Игра – путешествие - (маршрутная игра, игра по станциям, игра – эстафета...).

Назначение игры-путешествия вариативно.

Вид игры	Название игры
1. Сюжетно-ролевая игра	1. Подводная одиссея
2. Игра – драматизация	2. Star Trek: лето
3. Игра - грезы	3. Рыцарский турнир
4. Ситуационно-ролевая игра	4. Городские легенды
5. Игры-эпопеи	5. Виртуальный мир
6. Полидеятельностные (фестивальные) игры	6. Многонациональное Оренбуржье
7. Игры – путешествия	7. Время волшебства

Ваши роли:

1. **Искра**
2. **Щепка**
3. **Щепка**
4. **Вода**
5. **Ветер**
6. **Летописец**

Ваши роли:

1. **Искра** – зажигает огонь (идея)
2. **Щепка** – поддерживает огонь (поддержка идеи)
3. **Щепка** - поддерживает огонь (поддержка идеи)
4. **Вода** – тушит огонь (против идеи)
5. **Ветер** – дует в любую сторону (может задуть огонь, может угнать воду)
6. **Летописец** - составляет летопись (подводит итог)



Спасибо за внимание!