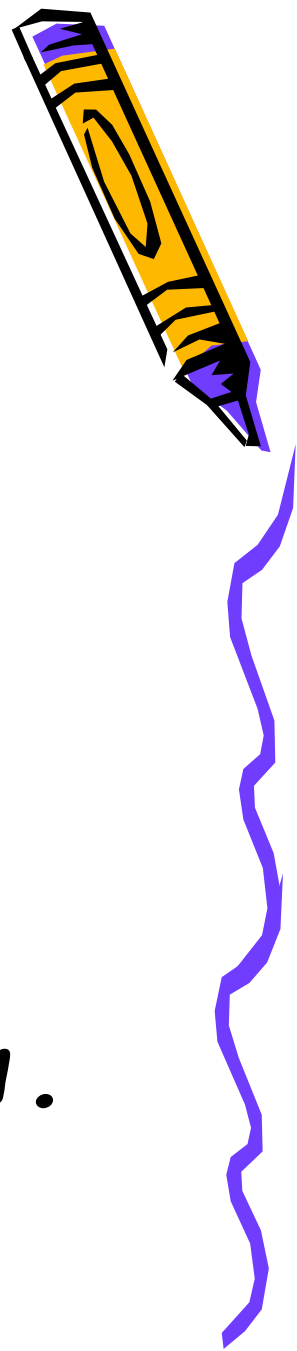




**Игровые задания по
коррекции и развитию
познавательных процессов
у учащихся с
ограниченными
возможностями**



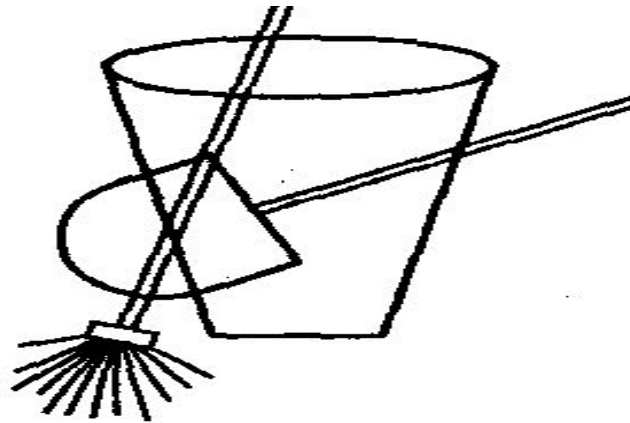
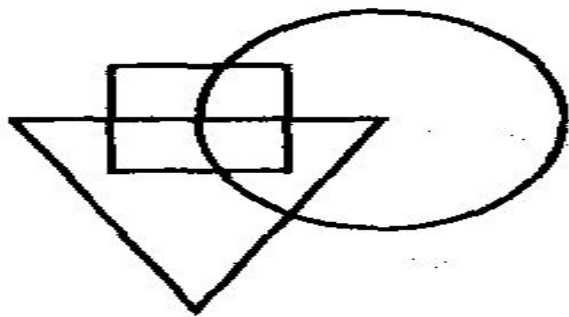
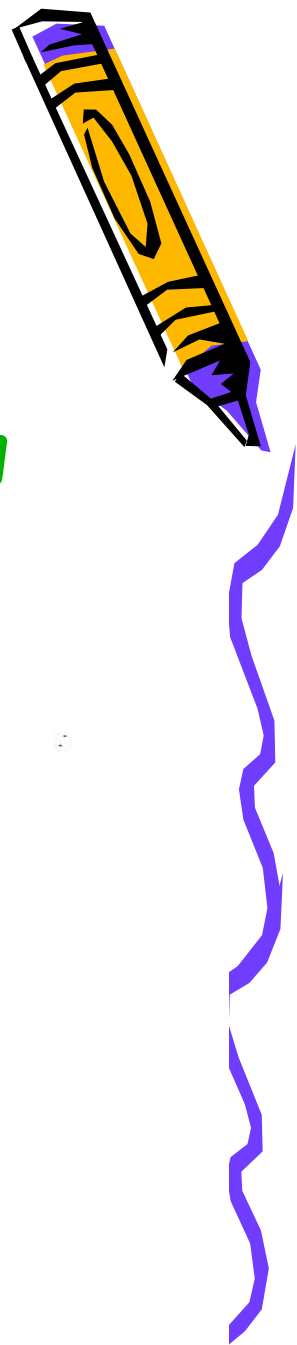
Патологическая инертность обучения



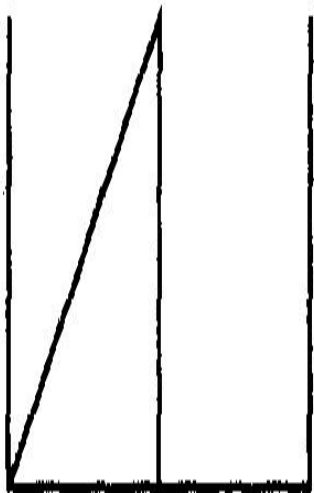
- **Использование познавательных игр.**
- **Создание занимательных ситуаций.**
- **Введение элементов неожиданности и новизны.**



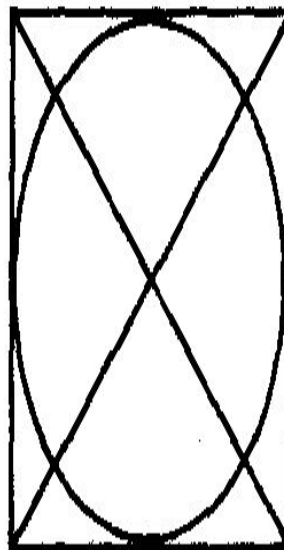
Коррекция и развитие зрительного восприятия "Наложенные" изображения



"Спрятанные изображения"



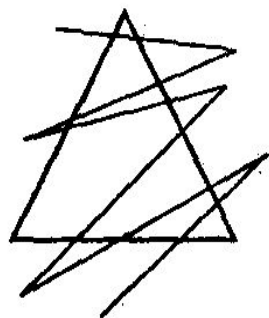
Ш, И, Е, Т, Л, С, П,



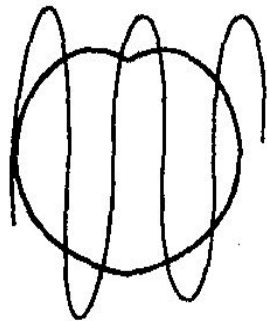
круг, квадрат,
4 треугольника



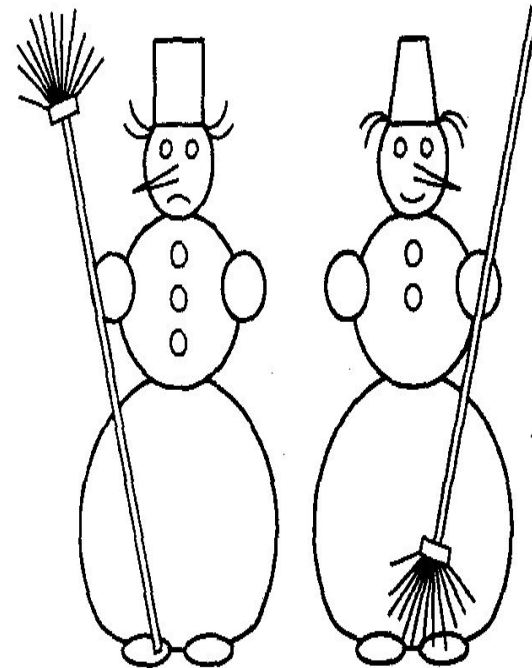
"Зашумленные и парные изображения"



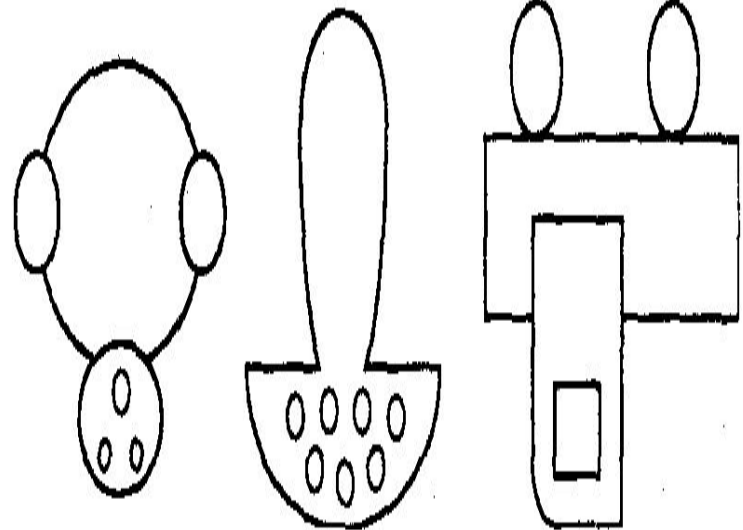
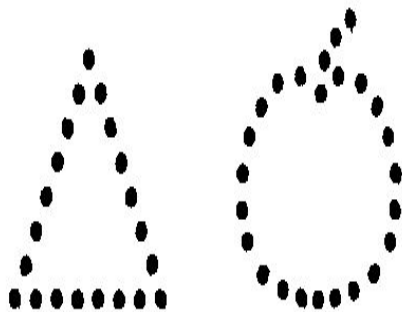
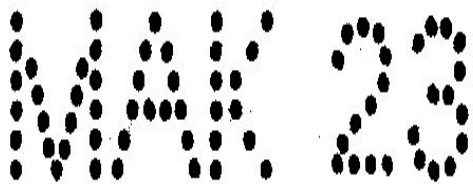
~~ЗУБ~~



100



“Точечные и перевернутые изображения”

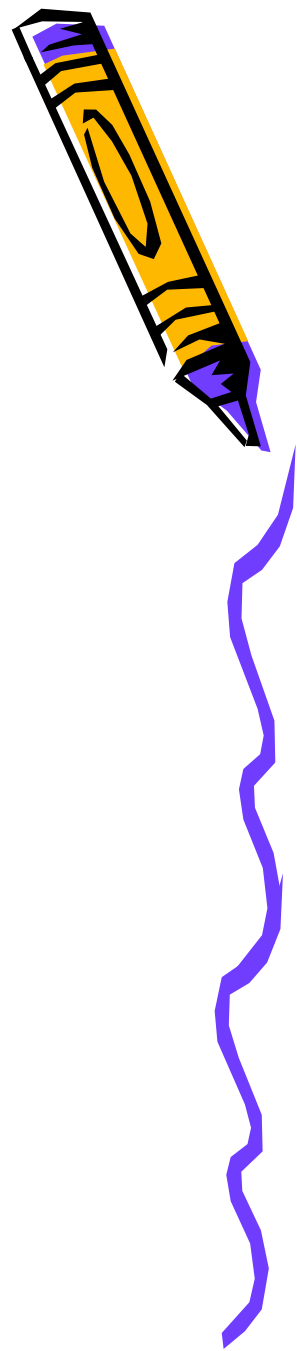


Игровые задания по коррекции и развитию слухового восприятия

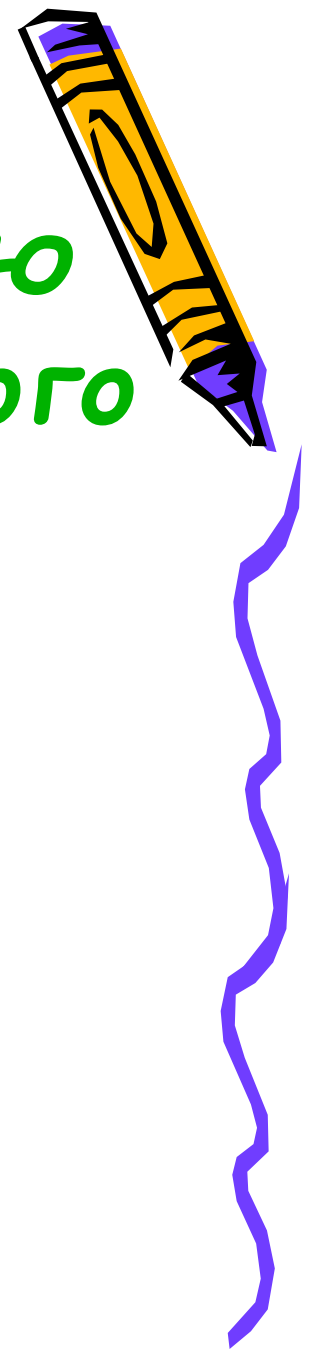
Примерные игры

Кто что слышит?

- Что я делаю?
- Кто тебя позвал?



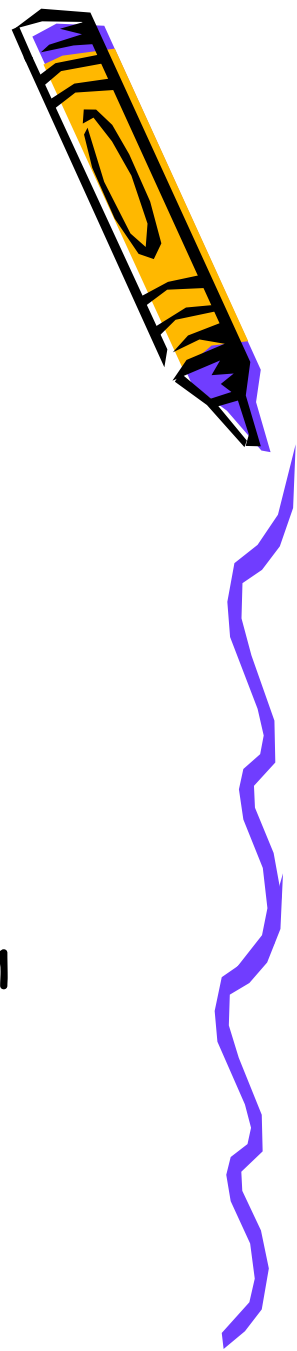
Игровые задания по коррекции и развитию тактильно - двигательного восприятия



- Чудесный мешочек
- Ходьба по контуру фигуры
- Ничего не вижу



Игровые задания по коррекции и развитию произвольной памяти

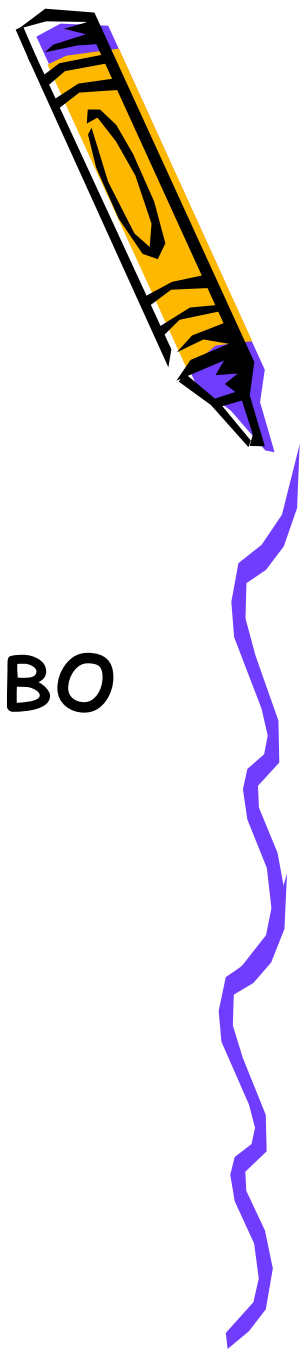


- Упражнения с картинками
- Упражнения с карточками
- Упражнения с геометрическими фигурами, цифрами. 6-8 предметов.
- Упражнения со словами, действиями. и др.

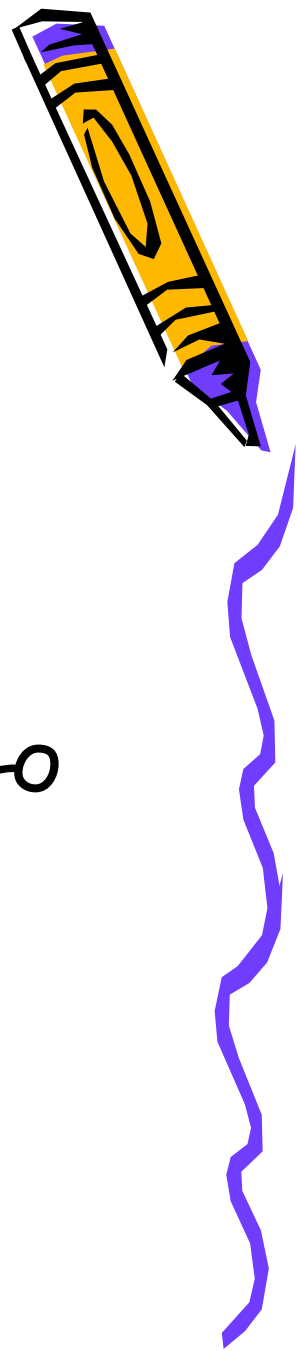


Игровые задания по коррекции и развитию логических приемов запоминания

- Добавь к слову новое слово
- Словесные ассоциации
- Картинка - схема и др.



Игровые задания по коррекции и развитию логического мышления



- Характеристика предмета по заданным признакам
- Узнавание предметов по описанию
- Сравнение предметов
- Группировка предметов по их основным свойствам.



- Дидактические игры и занимательные упражнения построены на совокупности приемов, помогающих учащимся систематизировать и закреплять свои знания о различных объектах, их назначении, связях между ними. Таким образом, игровые задания по коррекции не только развивают психические функции, но и повышают интерес и мотивацию учащихся, к учебному предмету.

