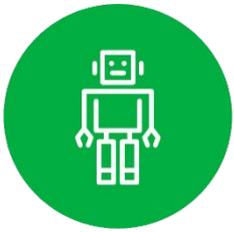




**РОББО
КЛУБ™**

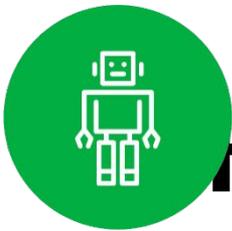
СОЗДАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР





Сегодня Вы:

1. Узнаете о видах игр.
2. Изучите процесс их создания.
3. Создадите **СВОЮ
СОБСТВЕННУЮ** игру!

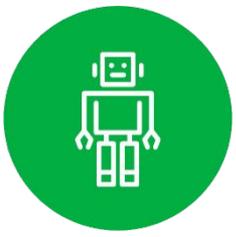


КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА

это **КОМПЬЮТЕРНАЯ ПРОГРАММА**

или ее часть, которая помогает:

- ✓ организовать игровой процесс;
- ✓ организовать связь с партнером;
- ✓ выступает в качестве партнера.

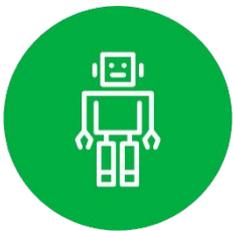


ВИДЫ ИГР

1. Аркады (просто):

- скроллер;
- комната;
- тир.

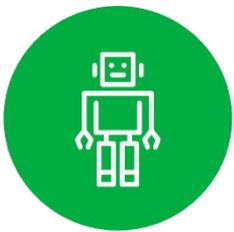




ВИДЫ ИГР

2. Боевик

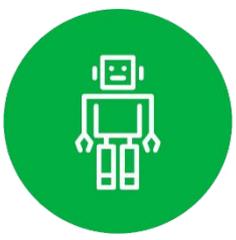




ВИДЫ ИГР

1. Симуляторы (техники и спортивные)

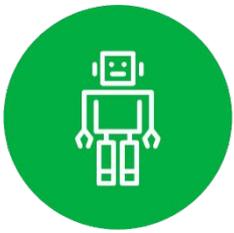




ВИДЫ ИГР

4. RTS – стратегии реального времени

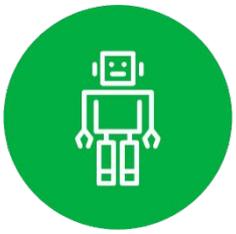




ВИДЫ ИГР

5. И другие:

- *Wargames* (стратегия без производства);
- *тактические* (управление малым числом юнитов);
- *менеджеры*;
- *непрямой контроль*;
- *головоломки*;
- *квесты*;
- *ролевые игры (RPG)*;
- *для маленьких*.



Этапы создания игры

**РОББО
КЛУБ™**

1. Проектирование:

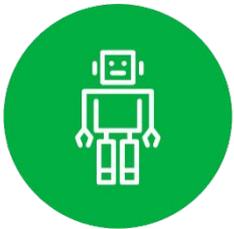
цель и **средство** (программный код, игровой движок);

2. Творчество:

игровая механика, уровни, графика, сюжет;

3. Издание:

отшлифовка, продажа и поддержка.



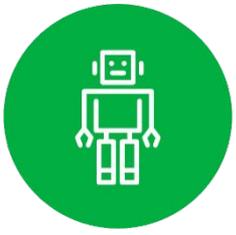
Инструментарий

**1. Языки
програм-я:
C, C++, C#, LUA,
Java**

**2. Движки:
Unity, Game
Maker, Game
Editor**

**Допы:
рисовалки,
фотошоп и
т.д.**

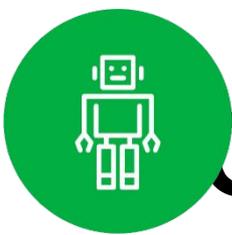




Scratch: 

**РОББО
КЛУБ™**

- 1. Есть герои.**
- 2. Есть сцена.**
- 3. Код=пазл.**
- 4. Быстрый запуск.**
- 5. Удобная отладка.**



СКРЭТЧ СООБЩЕСТВО

РОББО КЛУБ™

Избранные проекты

←



★ Year of the Pig - N
huagoose



Solar System Busine
Fizwizbiz



Monster Maker
smorrebrot



Uncolored (A Platfor
Kokasgui



Element Personality
swimming_dolphin

→

Избранные студии

←



Original Songs



-Learn More About The O



Clicker Games!



The emoji version



Star Ga

→

Проекты курируемые natsd

[Подробнее](#)



Scratch Cat Silhouet
DogCatPuppyLover



NOT MILK BEFORE C
pixelcola



Be Carefull! ★
nerdvideogameplayer



ART DUMP: PEOPLE
NEW CHARACTERS AND
ALL NEW ART
Art Dump: People
Unicorn_Girl_A

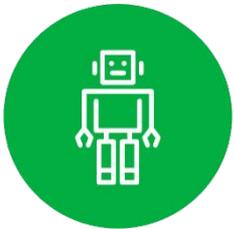


Tour De France Gam
annahil



Твиты 10,7 тыс. | Читаемые 824 | Читатели 83,9 тыс. | Нравится 25,8 тыс. | Списки 2 | Моменты 5

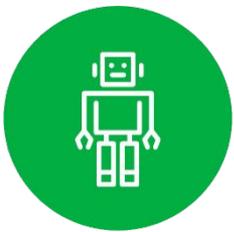
[Читать](#)



СОЗДАЕМ ИГРУ

РОББО
КЛУБ™

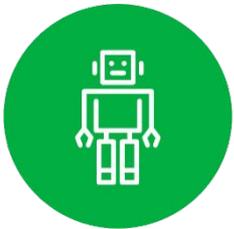




СОЗДАЕМ ИГРУ

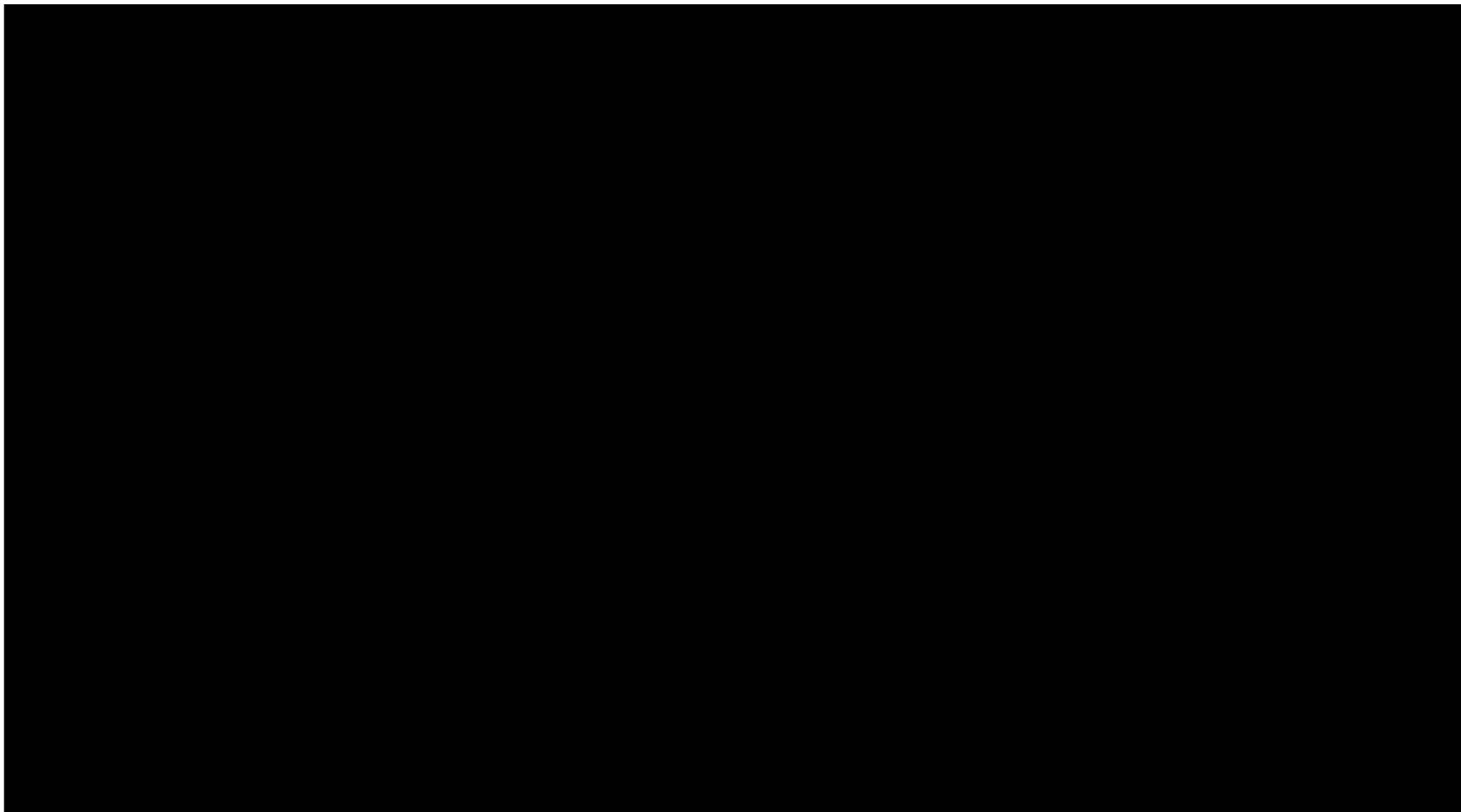
The screenshot displays the Scratch programming environment with the following components:

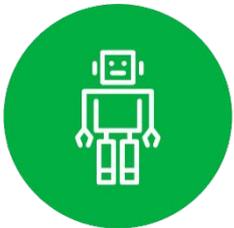
- Stage (Сцена):** A simple landscape with green hills and a blue sky. A score counter shows "Очки 3".
- Sprites (Спрайты):** Includes a cat sprite (Sprite1), an apple (Apple), and a "Game Over" button.
- Script Area (Скрипты):**
 - When Green Flag Clicked (когда щелкнул по флажку):**
 - Set rotation style to "left-right" (стиль вращения влево-право).
 - Set score to 3 (задать Очки значение 3).
 - Always loop (всегда):
 - If "Apple" is touched (если касается Apple ?):
 - Send "eat" message (передать съел).
 - Play "chomp" sound (играть звук chomp до конца).
 - Increase score by 1 (изменить Очки на 1).
 - When Arrow Key Pressed (когда клавиша стрелка направо нажата):**
 - Turn 90 degrees (повернуть в направлении 90).
 - Change x by 10 (изменить x на 10).
 - When Arrow Key Pressed (когда клавиша стрелка влево нажата):**
 - Turn -90 degrees (повернуть в направлении -90).
 - Change x by -10 (изменить x на -10).
 - When Space Key Pressed (когда клавиша пробел нажата):**
 - If direction is 90 (если направление = 90):
 - Move 0.2 seconds to x: position x + 50, y: position y + 50 (плыть 0,2 секунд в точку x: положение x + 50 y: положение y + 50).
 - Move 0.2 seconds to x: position x + 50, y: position y - 50 (плыть 0,2 секунд в точку x: положение x + 50 y: положение y - 50).
 - Otherwise (иначе):
 - Move 0.2 seconds to x: position x - 50, y: position y + 50 (плыть 0,2 секунд в точку x: положение x - 50 y: положение y + 50).
 - Move 0.2 seconds to x: position x - 50, y: position y - 50 (плыть 0,2 секунд в точку x: положение x - 50 y: положение y - 50).



ПРИМЕРЫ ИГР

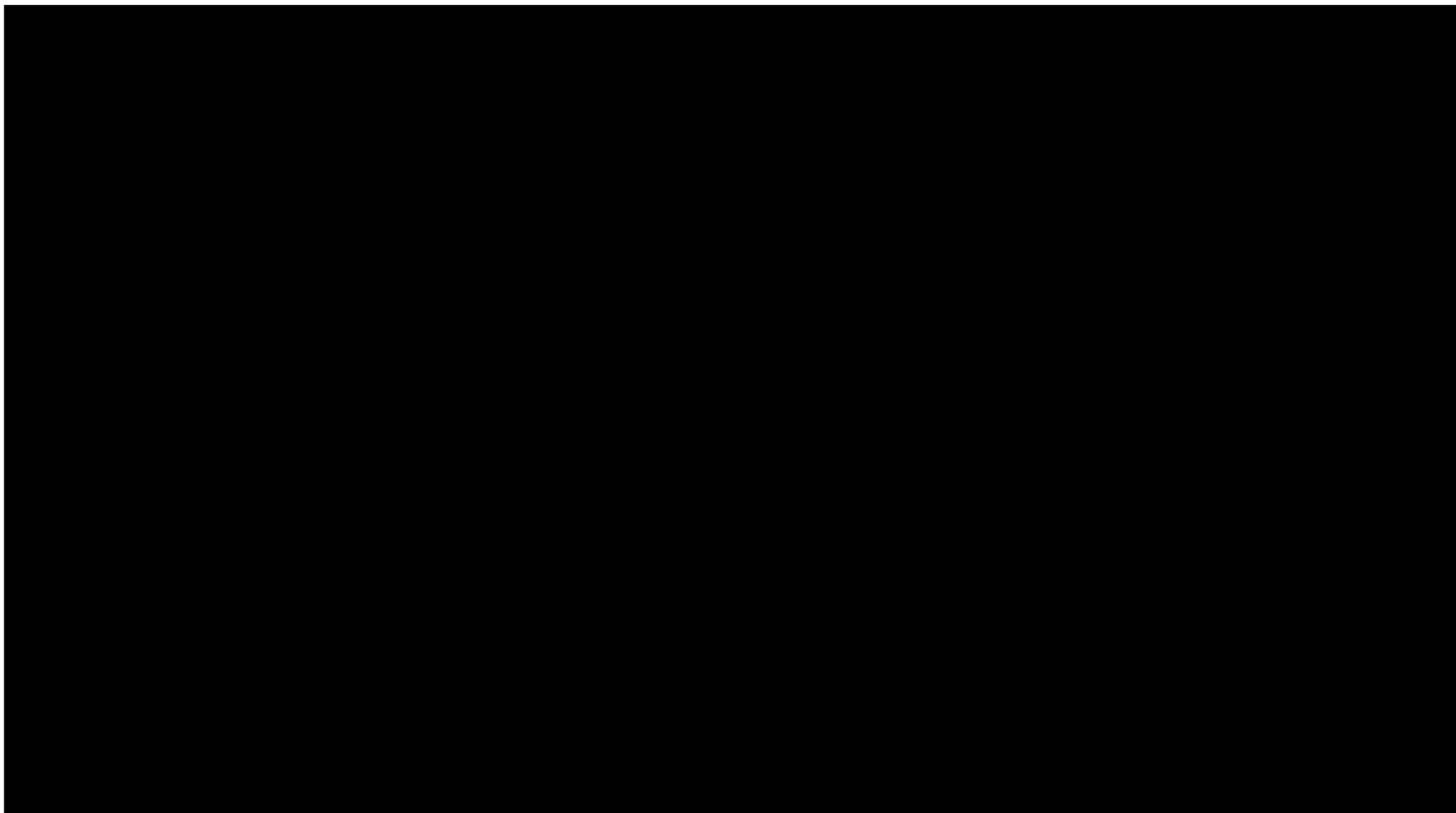
**РОББО
КЛУБ™**

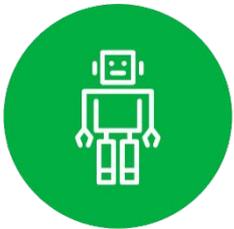




ПРИМЕРЫ ИГР

**РОББО
КЛУБ™**





Спасибо за внимание!