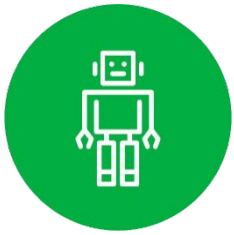




**РОББО
КЛУБ™**

СОЗДАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

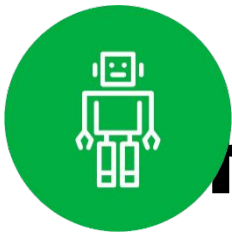




Сегодня Вы:

**РОББО
КЛУБ™**

1. Узнаете о видах игр.
2. Изучите процесс их создания.
3. Создадите **СВОЮ
СОБСТВЕННУЮ** игру!

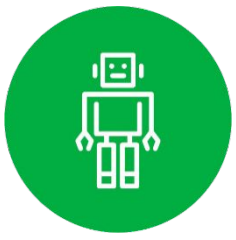


КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА

это **КОМПЬЮТЕРНАЯ ПРОГРАММА**

или ее часть, которая помогает:

- ✓ организовать игровой процесс;
- ✓ организовать связь с партнером;
- ✓ выступает в качестве партнера.

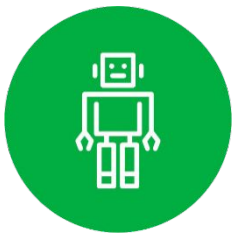


ВИДЫ ИГР

1. Аркады (просто):

- скроллер;
- комната;
- тир.

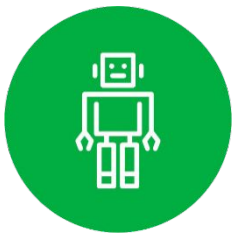




ВИДЫ ИГР

2. Боевик

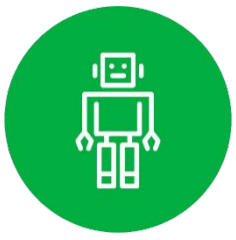




ВИДЫ ИГР

1. Симуляторы (техники и спортивные)

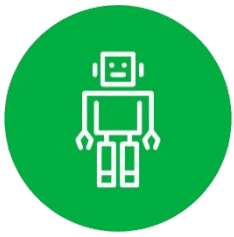




ВИДЫ ИГР

4. RTS – стратегии реального времени

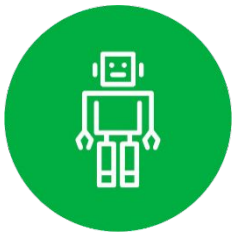




ВИДЫ ИГР

5. И другие:

- *Wargames* (стратегия без производства);
- *тактические* (управление малым числом юнитов);
- *менеджеры*;
- *непрямой контроль*;
- *головоломки*;
- *квесты*;
- *ролевые игры (RPG)*;
- *для маленьких*.



Этапы создания игры

**РОББО
КЛУБ™**

1. Проектирование:

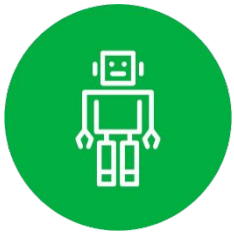
цель и **средство** (программный код, игровой движок);

2. Творчество:

игровая механика, уровни, графика, сюжет;

3. Издание:

отшлифовка, продажа и поддержка.



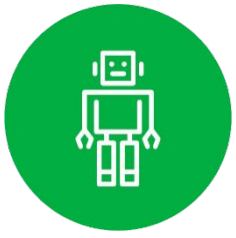
Инструментарий

**1. Языки
програм-я:
C, C++, C#, LUA,
Java**

**2. Движки:
Unity, Game
Maker, Game
Editor**

**Допы:
рисовалки,
фотошоп и
т.д.**

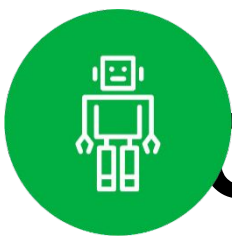




Scratch: **+**

**РОББО
КЛУБ™**

- 1. Есть герои.**
- 2. Есть сцена.**
- 3. Код=пазл.**
- 4. Быстрый запуск.**
- 5. Удобная отладка.**



СКРЭТЧ СООБЩЕСТВО

Избранные проекты

←



★ Year of the Pig - N
huagoose



Solar System Busine
Fizwizbiz



Monster Maker
smorrebrot



Uncolored (A Platfor
Kokasgui




Element Personality
swimming_dolphin


→

Избранные студии


←




Original Songs




-Learn More About The O



Clicker Games!



The emoji version



Star Ga

→

Проекты курируемые natsd

[Подробнее](#)



Scratch Cat Silhouet
DogCatPuppyLover



NOT MILK BEFORE C
pixelcola



Be Carefull! ★
nerdvideogameplayer



Art Dump: People
Unicorn_Girl_A

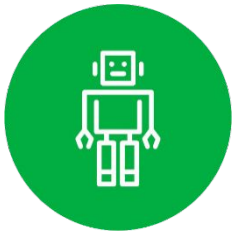


Tour De France Gam
annah



Твиты 10,7 тыс. | Читаемые 824 | Читатели 83,9 тыс. | Нравится 25,8 тыс. | Списки 2 | Моменты 5

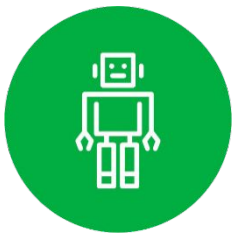
[Читать](#)



СОЗДАЕМ ИГРУ

РОББО
КЛУБ™

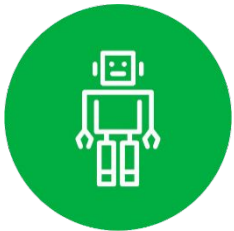




СОЗДАЕМ ИГРУ

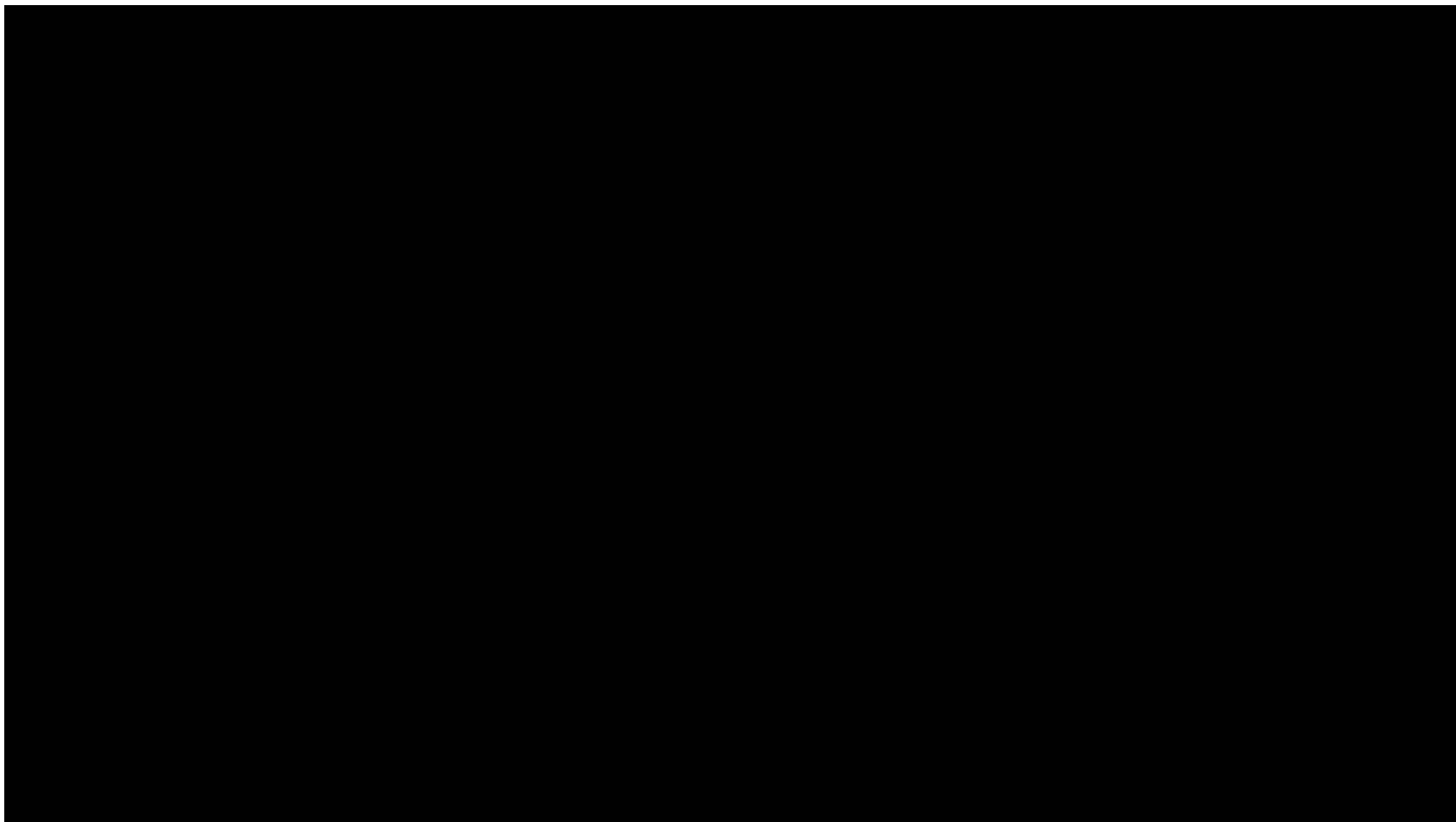
The screenshot displays the Scratch programming environment with the following components:

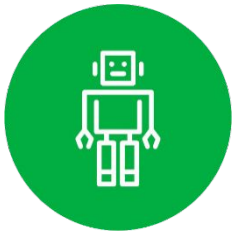
- Stage:** A game scene with a blue sky, green hills, and a brown ground. A cat sprite is running to the right, and an apple is positioned above it. A score counter shows 3 points.
- Script Area:**
 - When green flag clicked: Set rotation to 'left-right', set score to 3, and enter a loop.
 - Loop (Always): If 'Apple' is touched, send 'yum' message, play 'chomp' sound, and increase score by 1.
 - When right arrow key pressed: Turn 90 degrees, move 10 units right.
 - When left arrow key pressed: Turn -90 degrees, move 10 units left.
 - When space key pressed: If direction is 90, move 0.2 seconds to (x+50, y+50) and (x+50, y-50); otherwise, move 0.2 seconds to (x-50, y+50) and (x-50, y-50).
- Sprite Area:** Shows the cat sprite (Sprite1) and the apple sprite (Apple). A 'Game Over' button is also visible.



ПРИМЕРЫ ИГР

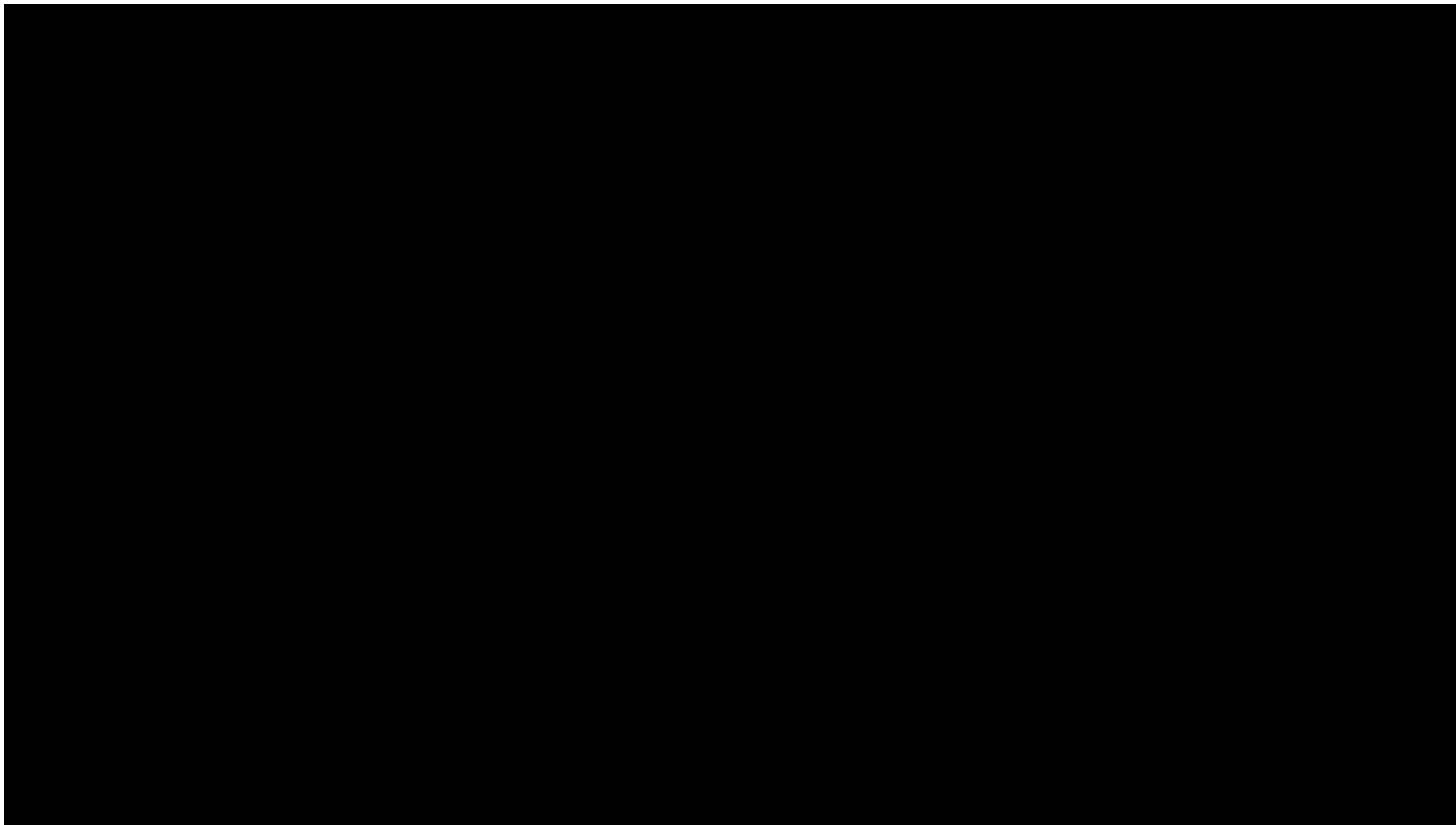
**РОББО
КЛУБ™**

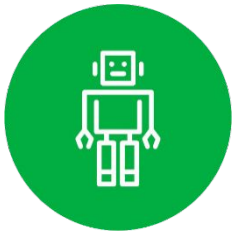




ПРИМЕРЫ ИГР

**РОББО
КЛУБ™**





Спасибо за внимание!