

---

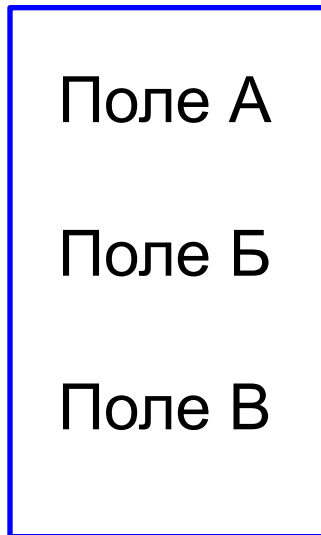
# Лекция 8

---

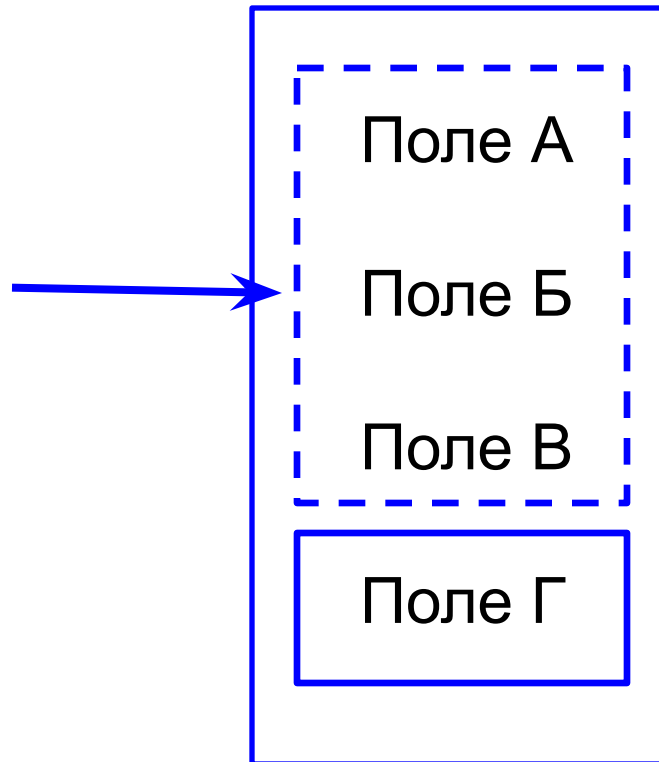
Общее и частное  
наследование.  
Права доступа

# Наследование свойств

базовый класс



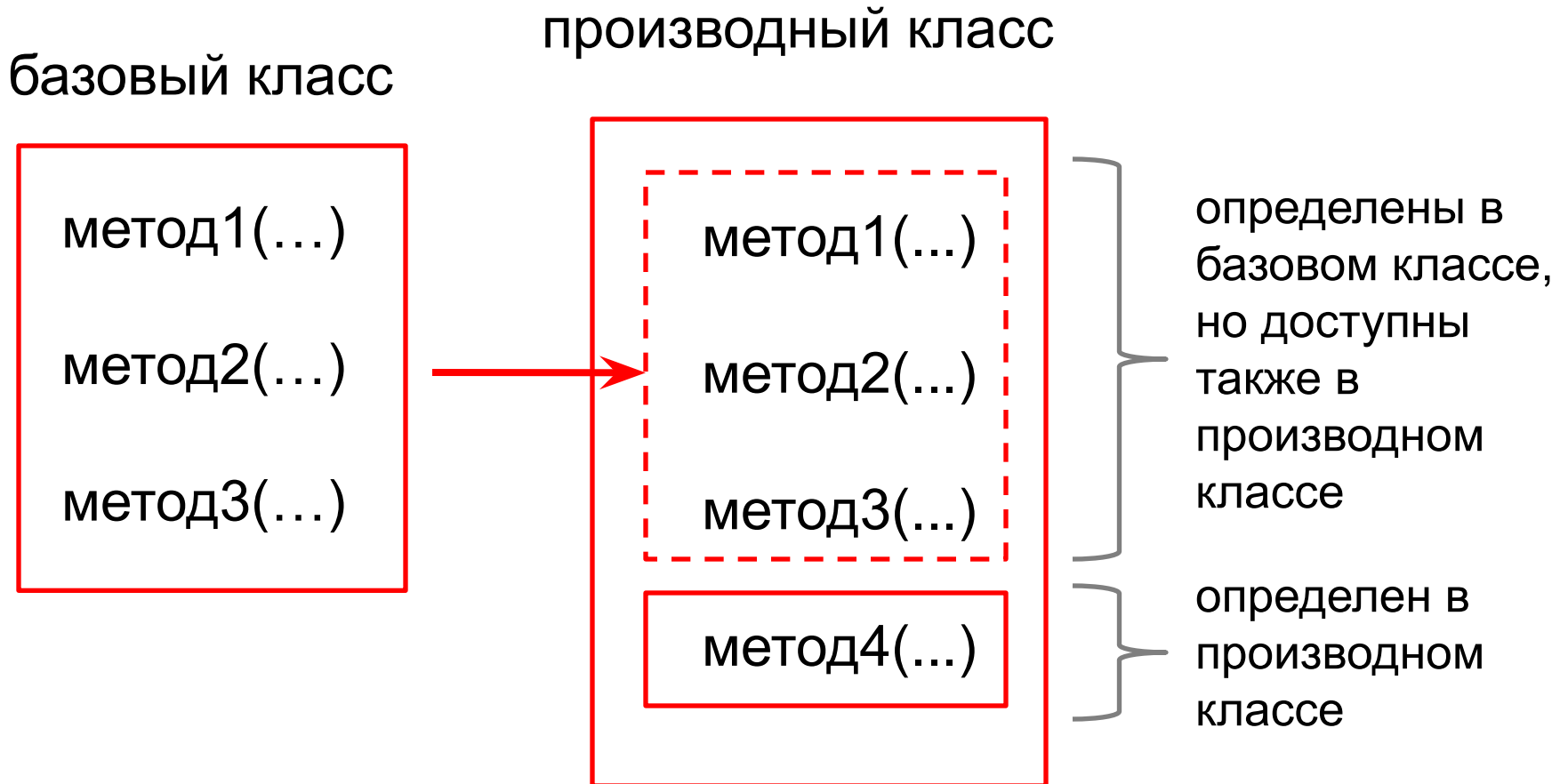
производный класс



определены в базовом классе, но доступны также в производном классе

определено в производном классе

# Наследование поведения



# Права доступа при наследовании

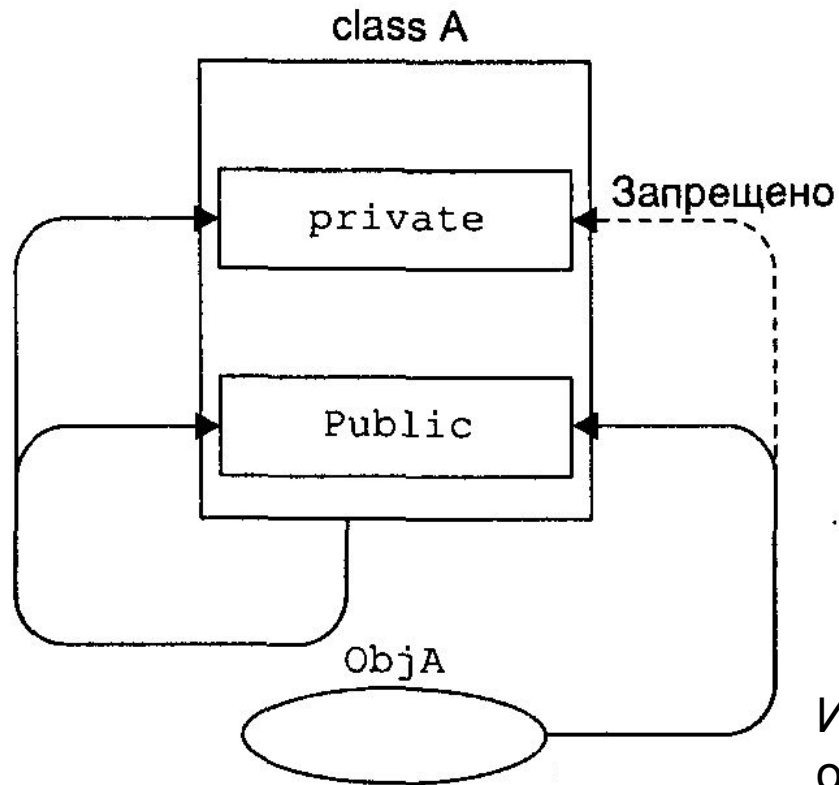
## Общее правило:

Методы *производного класса* имеют доступ к полям и методам *базового класса* только в случае, если в базовом классе они были объявлены как **public** или **protected**. К закрытым (**private**) данным наследник доступа не имеет.

---

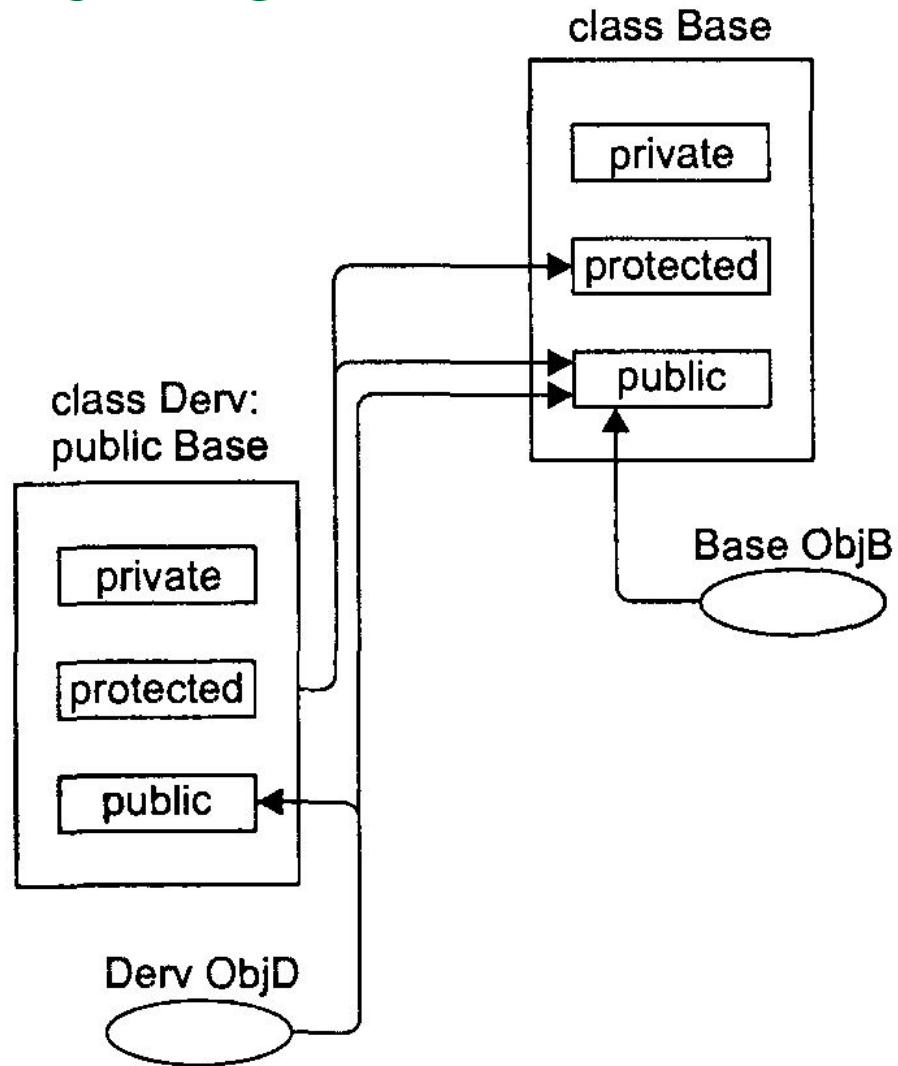
# Ситуация без наследования

Методы класса А имеют доступ ко всем полям и методам (public и private)



Извне можно обращаться только public полям и методам

# Ситуация с общим (public) наследованием



# Таблица прав доступа при public-наследовании

спецификатор доступа	доступ из базового класса	доступ из производных классов	доступ из внешних функций
<b>public</b>	+	+	+
<b>protected</b>	+	+	-
<b>private</b>	+	-	-

# Пример общего наследования

## Класс счетчика (Counter)

**Использование:** подсчет числа определенных событий (например, числа скачиваний файла)

### Поля:

count – текущее число событий

### Методы:

counter(), counter(int) – конструкторы,  
operator++() – увеличение счетчика,  
get\_count() – запрос значения.

Counter
count
counter() counter(int) get_count() operator++()



## Базовый класс счетчика

```
class Counter
{
protected:
    unsigned int count;

public:
    Counter() : count(0)
        { }
    Counter(int c) : count(c)
        { }
    unsigned int get_count() const
        { return count; }
    Counter operator++()
        { return Counter(++count); }
};
```

## Использование базового класса

```
int main()
{
    Counter c1;    // объект класса Counter

    cout << "\nc1=" << c1.get_count();
    ++c1; ++c1; ++c1;
    cout << "\nc1=" << c1.get_count();

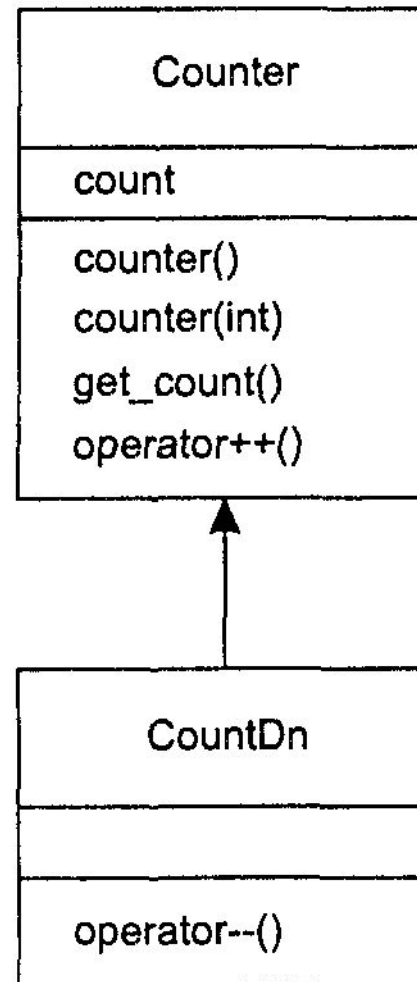
    cout << endl;
    return 0;
}
```

# Производный класс – счетчик с уменьшением

**Класс CountDn** : наследник Counter

**Методы:**

`operator--()` – уменьшение счетчика.



## Производный класс

```
class CountDn : public Counter
{
    public:
        Counter operator--()
        {
            return Counter(--count);
        }
};
```

## Использование производного класса

```
int main()
{
    CountDn c2;

    cout << "\nc2=" << c2.get_count();
    ++c2; ++c2; ++c2;
    cout << "\nc2=" << c2.get_count();

    --c2; --c2;
    cout << "\nc2=" << c2.get_count();

    return 0;
}
```

# Конструктор производного класса

```
class CountDn : public Counter
{
    public:
        CountDn() : Counter()
            { }

        CountDn(int c) : Counter(c)
            { }

        Counter operator--()
            { return Counter(--count); }
};
```

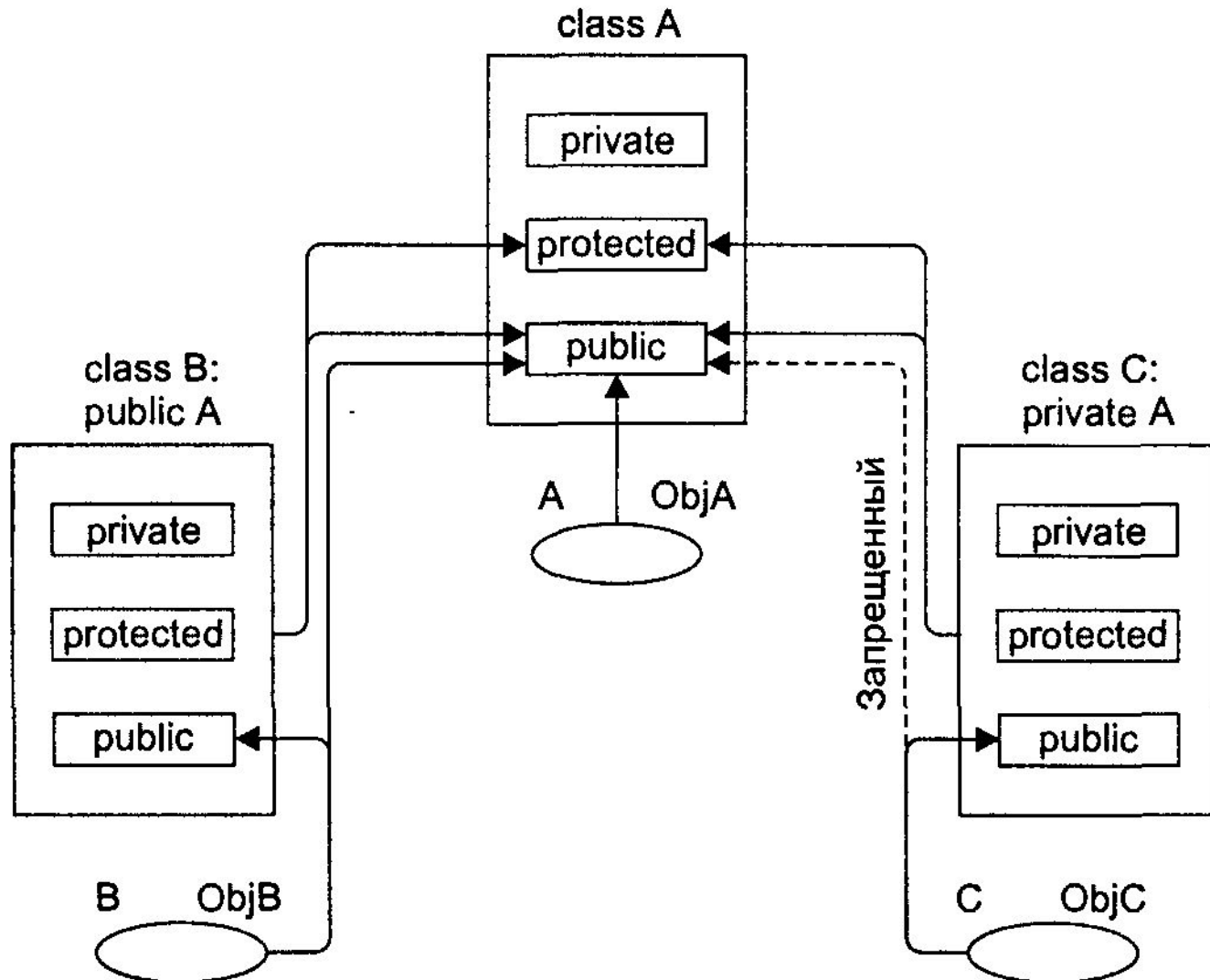
# Общее и частное наследование

Альтернативой спецификатору доступа `public` при наследовании является спецификатор `private`.

```
class имя_класса1 : private имя_класса2
{
    <объявления полей и методов класса1>
}
```

При частном (`private`) наследовании доступ ко всем членам базового класса для объектов производного класса закрыт.

# Права доступа





# Пример с общим и частным наследованием

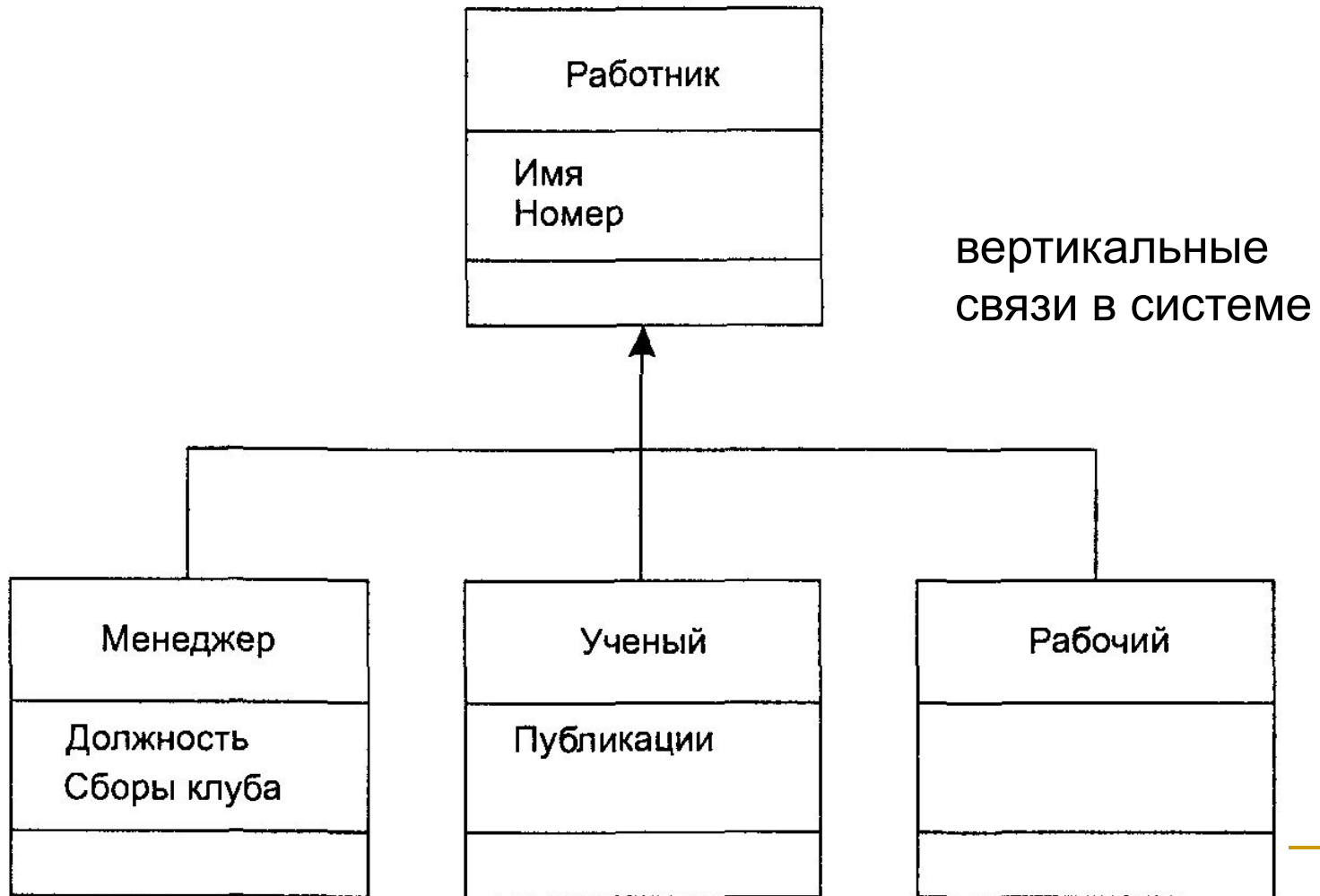
```
void main()
{
    int a;

    B objB;
    a = objB.privdataA;    //ошибка!
    a = objB.protdataA;   //ошибка!
    a = objB.publdataA;   //ОК

    C objC;
    a = objC.privdataA;   // ошибка!
    a = objC.protdataA;   // ошибка!
    a = objC.publdataA;   // ошибка!
}
```

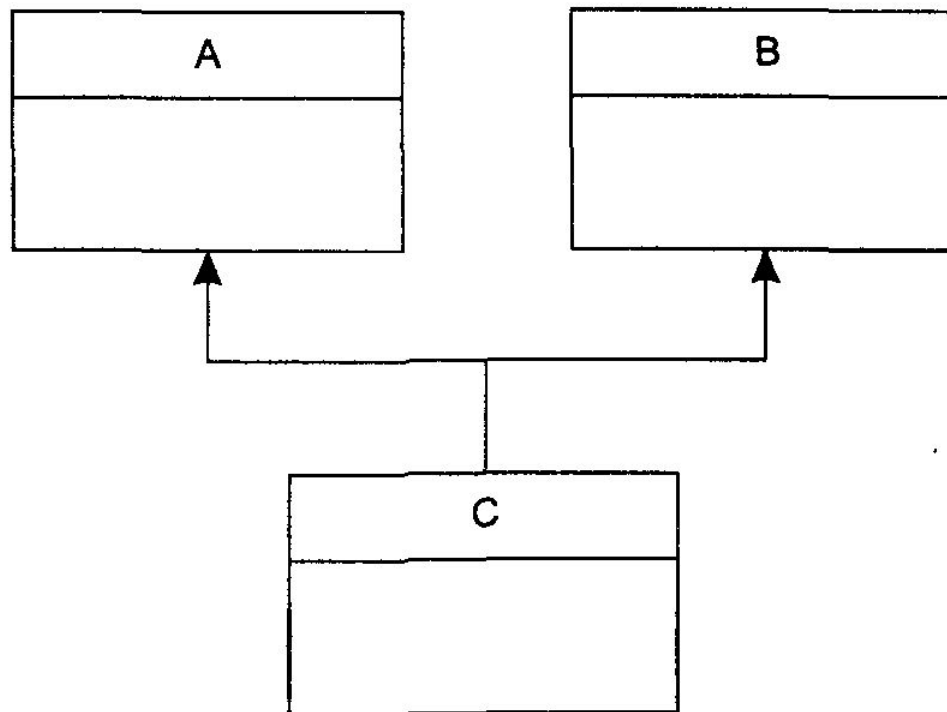
# Иерархии классов

Пример: база данных сотрудников предприятия



# Множественное наследование

Класс может быть производным от нескольких базовых классов. Такой случай называют **множественным наследованием**.



# СИНТАКСИС МНОЖЕСТВЕННОГО НАСЛЕДОВАНИЯ

```
class A
{
    <поля и методы класса A>
};

class B
{
    <поля и методы класса B>
};

class C : public A, public B
{
    <поля и методы класса C>
};
```

# Пример: база данных СОТРУДНИКОВ

