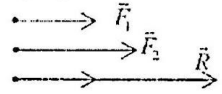
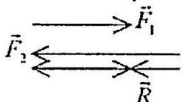
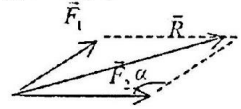
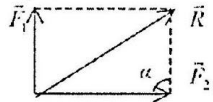
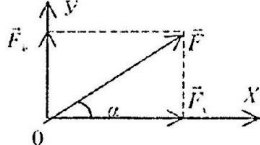


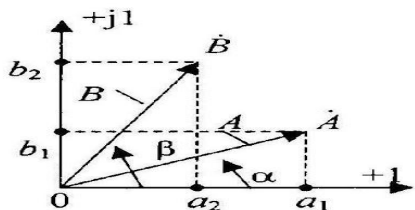
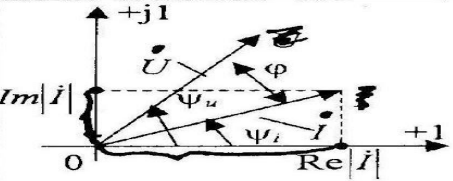
## ВЕКТОРЫ

<p><b>Вектор</b> – это величина, определяемая не только численным значением, но и направлением в пространстве, например сила <math>\vec{F}</math>, скорость <math>\vec{v}</math>, ускорение <math>\vec{a}</math> и т.д.</p>	<p><b>Скаляр</b> – это величина, определяемая только численным значением, например время <math>t</math>, масса <math>m</math>, путь <math>l</math>.</p>
---	---

### Действия с векторами

<p style="text-align: center;"><b>Сложение векторов</b></p> <p>а) векторы направлены в одну сторону:</p>  <p style="text-align: center;"><i>Рис. 1</i></p>	<p>В векторном виде результирующий вектор:</p> $\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2;$ <p>в скалярном виде:</p> $R = F_1 + F_2$
<p>б) векторы направлены в противоположные стороны:</p>  <p style="text-align: center;"><i>Рис. 2</i></p>	<p>в векторном виде:</p> $\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2;$ <p>в скалярном виде:</p> $R = F_2 - F_1$
<p>в) векторы направлены под углом друг к другу:</p>  <p style="text-align: center;"><i>Рис. 3</i></p> <p>Сложение осуществляется по правилу параллелограмма или треугольника</p>	<p>В векторном виде результирующий вектор:</p> $\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$ <p>В скалярном виде для нахождения <math>R</math> необходимо воспользоваться <i>теоремой косинусов</i></p>

<p style="text-align: center;"><b>Теорема косинусов</b></p> <p>квадрат стороны, лежащей против тупого угла, равен сумме квадратов двух других сторон без удвоенного произведения этих сторон на косинус угла между ними:</p> $R^2 = F_1^2 + F_2^2 - 2F_1F_2\cos\alpha,$ <p>где <math>\alpha</math> – тупой угол между вектором <math>\vec{F}_1</math> и перенесенным в конец вектора <math>\vec{F}_1</math> вектором <math>\vec{F}_2</math> (рис. 3)</p>	
<p>В случае, если угол <math>\alpha = 90^\circ</math>, <math>\cos\alpha = 0</math> и теорема косинусов превращается в теорему Пифагора:</p>  <p style="text-align: center;"><i>Рис. 4</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>Теорема Пифагора:</b></p> <p>квадрат гипотенузы равен сумме квадратов катетов:</p> $R^2 = F_1^2 + F_2^2$
<p style="text-align: center;"><b>Разложение вектора на составляющие</b></p> <p>Осуществляется по правилу параллелограмма, в котором разлагаемый вектор является диагональю, а результирующие векторы – сторонами:</p>  <p style="text-align: center;"><i>Рис. 5</i></p>	<p>Разложение вектора <math>\vec{F}</math> на составляющие по координатным осям <math>X</math> и <math>Y</math> дает два вектора: <math>\vec{F}_x</math> и <math>\vec{F}_y</math>, модули которых:</p> $F_x = F\cos\alpha;$ $F_y = F\sin\alpha$

Графическое изображение и формулы перехода	Математическая запись и правила основных действий	
 <p> <math>a_1 = A \cos \alpha</math>;  <math>b_1 = A \sin \alpha</math> </p> <p>от алгебраической к показательной</p> $A = \sqrt{a_1^2 + b_1^2}$ $\alpha = \arctg \frac{b_1}{a_1}$	показательная форма	$\dot{A} = Ae^{j\alpha}$ ; $\dot{B} = Be^{j\beta}$
	алгебраическая форма	$\dot{A} = a_1 + jb_1$ ; $\dot{B} = a_2 + jb_2$
	сложение и вычитание	$\dot{A} \pm \dot{B} = (a_1 \pm a_2) + j(b_1 \pm b_2)$
	Умножение	$\dot{A}\dot{B} = Ae^{j\alpha} \cdot Be^{j\beta} = ABe^{j(\alpha+\beta)}$ или $\dot{A}\dot{B} = (a_1 + jb_1)(a_2 + jb_2) = a_1a_2 + jb_1a_2 + jb_2a_1 - b_2b_1$
	Деление	$\frac{\dot{A}}{\dot{B}} = \frac{Ae^{j\alpha}}{Be^{j\beta}} = \frac{A}{B}e^{j(\alpha-\beta)}$ или $\frac{\dot{A}}{\dot{B}} = \frac{a_1 + jb_1}{a_2 + jb_2} \cdot \frac{a_2 - jb_2}{a_2 - jb_2} = \frac{(a_1a_2 + b_1b_2) + (b_1a_2 - b_2a_1)j}{a_2^2 + b_2^2}$
		$\dot{I} = Ie^{j\psi_i} = \text{Re} \dot{I}  + j\text{Im} \dot{I}  = I_a + jI_r$ $\dot{U} = Ue^{j\psi_u} = \text{Re} \dot{U}  + j\text{Im} \dot{U}  = U_a + jU_r$ $\text{Re} \dot{I}  = I \cos \psi_i; \quad \text{Im} \dot{I}  = I \sin \psi_i$ $\text{Re} \dot{U}  = U \cos \psi_u; \quad \text{Im} \dot{U}  = U \sin \psi_u$

