

Киберспорт – план презентации

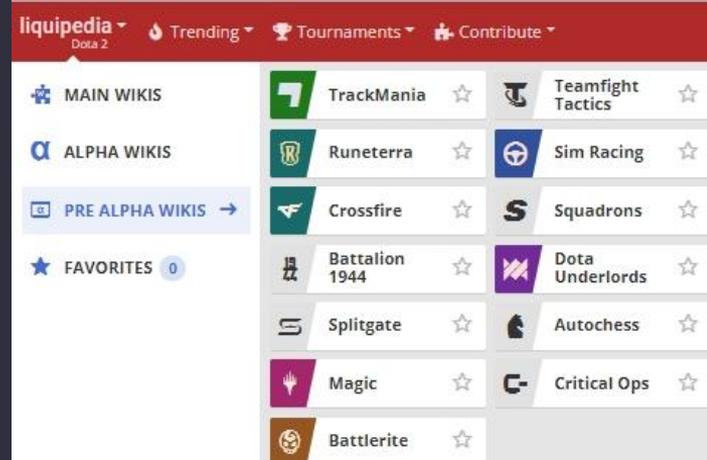
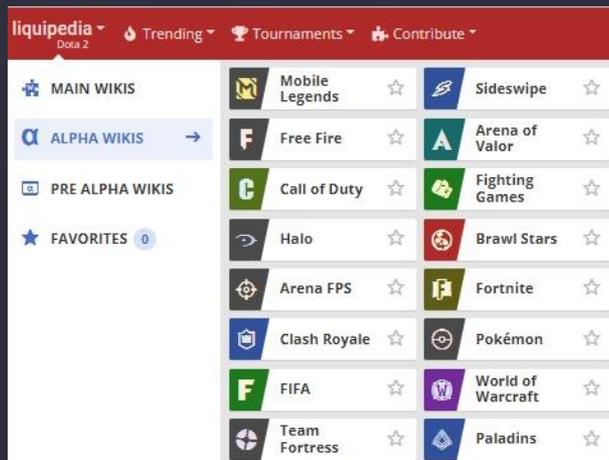


- ◆ Liqipedia – википедия киберспорта, важнейший официальный источник
- ◆ Форматы матчей в Dota 2 CS GO и Valorant
- ◆ CS GO – что за игра, где смотреть результаты, нюансы маркетов, альтернативные официальные источники
- ◆ Dota 2 – что за игра, где смотреть результаты, нюансы маркетов, альтернативные официальные источники
- ◆ Valorant – что за игра, где смотреть результаты, нюансы маркетов, альтернативные официальные источники.
- ◆ Остальные дисциплины киберспорта

Liquipedia – википедия киберспорта



- ◆ Важнейший официальный источник
- ◆ Есть все киберспортивные дисциплины:



- ◆ https://liquipedia.net/dota2/Main_Page
- ◆ Рекомендуем ознакомиться и изучить данный сайт
- ◆ Далее поговорим о сайте более подробно:

Liquipedia – главная страница



liquipedia Dota 2 Trending Tournaments Contribute

Main page Talk Edit History

Liquipedia Dota 2 needs more help, are you able to? You just have to [register](#) an account and then [log in](#) to edit our pages. If you have any questions you can [join](#) the #dota2 channel on Discord.

Яндекс Маркет

поиск

Welcome to liquipedia

The Dota 2 encyclopedia that **you** can edit

Players Teams Tournaments Transfers Statistics Patches

Dota Pro Circuit

Overview Rankings Schedule Stats

Regional Finals

Победители сезонов по регионам

- Western Europe Champion: [icon]
- Eastern Europe Champion: [icon]
- China Champion: [icon]
- Southeast Asia Champion: [icon]
- North America Champion: [icon]
- South America Champion: [icon]

Transfers

Date	Player	Old	New	Ref
2022-02-26	Supream^	None	[icon]	[1]
2022-02-26	Bok BDz	None	[icon]	[2]
2022-02-26	Z3savage	[icon] (Inactive)	[icon]	[3] [4]

Upcoming Matches

YAT	1:0 (6:2)	Sorry
LIVE! Vdta	VS (6:2)	MK
1h 41m 17s		DPC SA T2: OQ #1
HKR	VS (6:2)	WG
3h 41m 17s		BTS Pro Series S10: AM
Ravens	VS (6:2)	Vicious
4h 41m 17s		DPC SA T2: OQ #1
HKR	VS (6:2)	APUKoK
5h 41m 17s		BTS Pro Series S10: AM
4Z	VS (6:2)	Dog
7h 41m 17s		BTS Pro Series S10: AM
TBD	VS (6:2)	TBD
7h 41m 17s		DPC SA T2: OQ #1
TA	VS (6:2)	INF.U
9h 41m 17s		BTS Pro Series S10: AM

Tournaments

Upcoming

DPC SA T2: Div. 1	Mar 17 - Apr 22
DPC EEU T2: Div. 1	Mar 17 - Apr 22
DPC SEA T2: Div. 1	Mar 16 - Apr 21
DPC NA T2: Div. 1	Mar 15 - Apr 20
DPC CN T2: Div. 1	Mar 15 - Apr 22
DPC WEU T2: Div. 1	Mar 15 - Apr 20
GAMERS GALAXY	Mar 02 - 06
DPC SA T2: CQ	Mar 01 - 05
DPC NA T2: OQ #2	Mar 01 - 02
DPC WEU T2: OQ #2	Mar 01 - 02
DPC SA T2: OQ #2	Feb 27 - 28
DPC NA T2: OQ #1	Feb 27 - 28
DPC WEU T2: OQ #1	Feb 27 - 28

Ongoing

D2CL Season 8	Feb 21 - Mar 13
PXNBET Invitationals SEA	Feb 11 - Mar 12
BTS Pro Series S10: AM	Feb 05 - Mar 06
BTS Pro Series S10: SEA	Feb 06 - Mar 06
OE Dota Championships	Feb 14 - Mar 05
OGA Dota PIT S6: CN	Feb 22 - 28
DPC SA T2: OQ #1	Feb 25 - 26

Completed

DPC NA T1: Finals	Feb 28 - 0
-------------------	------------

предстоящие турниры

идущие турниры

завершенные турниры

матч идет, ссылка на трансляцию на твитч

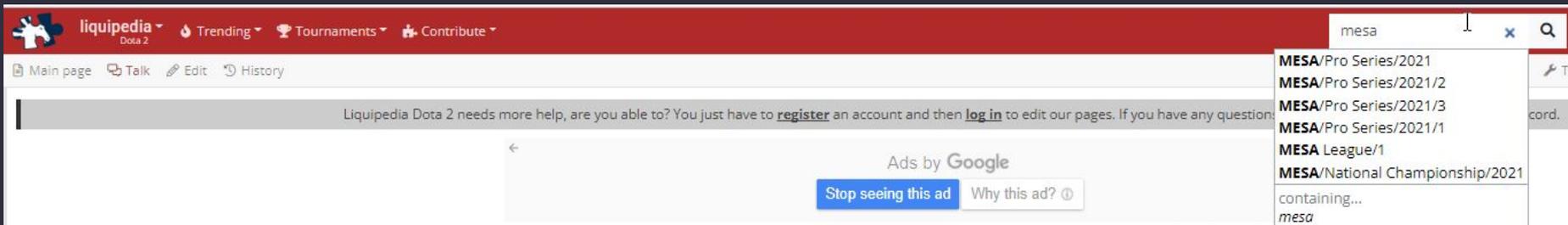
идущие/предстоящие матчи

выбор дисциплины

Liquipedia – поиск, страница турнира



- Поиск по названию турниров: допустим нам нужно найти турнир Mesa league по Dota 2.



- В выплывающем списке турниров только один не 2021 года, а значит выбираем его: Mesa League/1. Поговорим теперь о том, какие данные мы видим на странице турнира:

Format формат турнира

- Participants**
 - Four teams from MESA Pro Series Finals 2021
 - Two teams invited
 - Two teams from a qualifier
- Group Stage - February 9th - March 19th, 2022**
 - Single round-robin
 - All matches are Bo3
 - 2-0 awards 3 points
 - 2-1 awards winner 2 points and loser 1 point
 - Top two teams are seeded into the Playoffs
 - 3rd-4th teams are seeded into the upper bracket of the Play-In
 - 5th-6th teams are seeded into the lower bracket of the Play-In
 - Remaining teams are eliminated
- Play-In - March 30th, 2022**
 - Double-elimination bracket
 - All matches Final are Bo3
 - Two teams are seeded into the upper bracket of the Playoffs
 - Two teams are seeded into the lower bracket of the Playoffs
- Playoffs - March 31st - April 16th, 2022**
 - Double-elimination bracket
 - All matches are Bo3

League information

Series: MESA League
Organizer: Mongolian Sports Association
Sponsor: URG • Jeep • Champs Camp • Red Bull Mongolia
Version: 7.30e
Server: Singapore
Type: Online & Offline
Location: Ulaanbaatar
Dates: Feb 9 - Apr 16, 2022
Teams: 8

Format: Group Stage Round-robin
Play-In & Playoffs Play-In & Playoffs
Double-elimination

Prize Pool: \$40,000,000 MNT (~\$13,971 USD)

Liquipedia Tier: Tier 4

Ссылки на офф ИСТОЧНИКИ

Links

Prize Pool

The prize pool for the tournament is \$40,000,000 MNT (~\$13,998 USD). The base prize pool is \$25,000,000 MNT for group stage and \$15,000,000 MNT for playoffs which is spread amongst the teams according to the table on the left. Total prize won is shown on the right.

Place	Group Stage	Playoffs
1st	\$12,000,000	\$12,000,000
2nd	\$4,000,000	\$3,000,000
3rd	\$2,800,000	-
4th	\$2,000,000	-
5th	\$1,600,000	-
6th	\$1,200,000	-
7th	\$800,000	-
8th	\$600,000	-

распределение призового фонда

Place	\$ USD	¥ MNT	Team
1st	-	-	IBD
2nd	-	-	IBD
3rd	-	-	IBD
4th	-	-	IBD

(Converted USD prices are based on the [screenshot](#) on Feb 26, 2022. 1 MNT = 0.00035 USD)

Standings

Rank	Team	W	L	D	PTS
1.	Yangon Galacticos	4.0	0.0	1.0	11
2.	Lilium	3.1	1.7	1.0	10
3.	Team Renewal	2.2	5.5	6	6
4.	Excursion	2.1	4.3	5	4
5.	KOBOLDS	1.2	3.4	4	4
6.	4BM	1.1	2.3	2	2
7.	TNT Esports	0.3	1.6	1	0
8.	INQ	0.3	0.6	0	0

таблица

Hide Players

Lilium

1. Bull
2. Nigma
3. Team Renegades
4. Team Liquid
5. Team Secret

KOBOLDS

1. Trill
2. FortuneSoul
3. Slade
4. Faberlab
5. Mushi

Team Renewal

1. Bull
2. Nigma
3. Team Renegades
4. Team Liquid
5. Team Secret

Excursion

1. Bob
2. Tino
3. Shanks
4. Ill
5. Rain

Yangon Galacticos

1. Kah
2. Young PH
3. Show1
4. Skill Key
5. Zay-Rain

TNT Esports

1. Starlight
2. Nigma
3. MousZ
4. Vibe
5. Karroff

4BM

1. Gody
2. Lokki
3. Mafivel
4. pecc
5. BULL

Substitutes Invited Former
Qualifier Substituter

таблица

Форматы матчей в киберспорте: BO1



BO1 матч из одной карты. Бывают довольно редко, как правило в Dota это открытые квалификации, в CS GO и Valoran могут быть целые турниры. Вот на что стоит обращать внимание:

БК дают маркет "Победитель матча" и "Карта 1 победитель". В данном формате матча это одно и то же.

← SAGA vs VALLEA

☆

ICELANDIC ESPORTS LEAGUE SEASON 6

Mar. 01
23:30

Победитель

VS

SAGA 3.04

VALLEA 1.35

ПОПУЛЯРНЫЕ ВСЕ МАТЧ КАРТА 1

☆ Победитель

SAGA	VALLEA
3.04	1.35

☆ 1-я карта - победитель (включая овертайм)

SAGA	VALLEA
3.04	1.35

Форматы матчей в киберспорте: BO2



BO2 матч из двух карт. Бывают довольно редко в CS GO и Valorant, чаще в Dota, причем даже на крупных турнирах.

- В матчах данного формата могут даваться маркеты:

Исход: П1, X, П2. Ну логично так как карт две, то может быть 3 варианта счета: 2-0, 1-1, 0-2.

Фора по Картам: Ф1(-1,5) Ф1(-0,5) Разные БК дают разные базы форы.

Точный счет (ТС): 2-0, 1-1, 0-2.

- А теперь посмотрите на возможные варианты счета матча (2-0, 1-1, 0-2): я думаю вы догадаетесь сами что:

П1 = Ф1(-1,5) = Ф1(-0,5) = ТС(2-0).

← Hokori vs Wildcard Gaming

1x2		
НОКОРИ	НИЧЬЯ	WILDCARD GAMING
4.1 100%	1.96	2.84

Фора по картам				
	НОКОРИ	WILDCARD GAMING		
-1.5	4.11	1.21	-	+1.5
+1.5	1.39	2.85	-	-1.5

☆ Карта 1 - Победитель

Форматы матчей в киберспорте: BO3,



BO5

BO3 матч из трех карт. Самый распространенный формат матчей что в Dota что в CS GO и Valorant.

- В матчах данного формата могут даваться маркеты:

Фора по Картам: Ф1(-1,5)

Точный счет (ТС): 2-0 (тоже самое что Ф1(-1,5), 2-1, 0-2, 1-2.

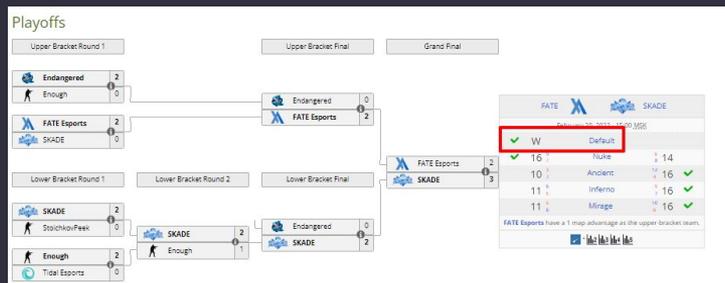
BO5 матч из пяти карт. Как правило это финалы турниров.

И теперь наверно о самом сложном: когда по регламенту турнира у одной из команд преимущество в карту до начала матча, другими словами: матч начинается со счета 1-0.

- У нас в БК 1я карта это первая сыгранная карта, это важно!

- Такие турниры бывают крайне редко, буквально 2-3 в год. Конечно об этом указано в формате турнира.

- Вот пример такого турнира https://liquipedia.net/counterstrike/A1_Gaming_League/2022



Format

- **Group Stage:**
 - Two double-elimination format (GSL) groups
 - Each group has 4 teams
 - All matches are BO3
 - Top three teams from each group advance to the Playoffs
 - 1st & 2nd placed teams from each group advance to the **Upper Bracket**
 - 3rd placed team from each group advances to the **Lower Bracket**
- **Playoffs:**
 - Double-Elimination bracket
 - All matches (incl. Grand Final) are BO3
 - Grand Final is BO5 (1 map advantage to the UB team)

Что такое CS:GO – шутер

- ◆ Понятна людям далеким от компьютерных игр;
- ◆ Две команды 5х5 встречаются на выбранной карте;
- ◆ Тот кто выиграл больше всего раундов - победитель карты;
- ◆ Раунды ограничены по времени: террористы (атака) должны взорвать бомбу, спецназ (защита) - ее обезвредить;
- ◆ Команды меняются сторонами после половины раундов;
- ◆ Между раундами команды могут приобретать оружие, броню и гранаты на деньги заработанные с предыдущих раундов;



Овертаймы и Пистолетные раунды в CS

punch

GO

- ◆ Карта играется до 16 побед в раундах, при счете 15-15 овертайм (допы)
- ◆ Овертайм это 6 раундов, а значит нужно победить в 4х, при счете в овертайме 3-3 назначается еще один овертайм...
- ◆ 1й и 16й раунд на каждой карте пистолетный



- ◆ Сейчас на турнирах по CS GO играется 7 карт: Mirage, Inferno, Dust2, Overpass, Nuke, Ancient, Vertigo
- ◆ Форматы матчей в CS GO: BO1, BO2, BO3, BO5 Best Of - лучший из, а дальше идет количество карт
- ◆ Команды по очереди банят/пикают (запрещают/выбирают) карты, вот пример выбора карт в матче формата BO3:

1. G2 removed Overpass
2. Natus Vincere removed Vertigo
3. G2 picked Overpass
4. Natus Vincere picked Mirage
5. G2 removed Nuke
6. Natus Vincere removed Ancient
7. Dust2 was left over

- ◆ Кто за какую сторону (атака/защита) начинает определяет бросок монетки или ножевой раунд (раунд в котором команды не используют стрелковое оружие)



Официальные источники в CS GO



- ◆ Ликвидация: https://liquipedia.net/counterstrike/Main_Page
Есть абсолютно все турниры, бывает нет статистики, а только результат
- ◆ HLTV: <https://www.hltv.org>
Давайте поговорим подробнее о данном источнике:
 - можно смотреть статистику в карте/матче/раунде
 - здесь есть турниры категории medium и выше (нету low и trash)

Официальные источники в CS GO



H1TV: <https://www.hltv.org>

- статистика убийств в матче/карте
- ◆ - победы в пистолетных раундах (1й и 16й раунд) (смотрится в карте, нужно нажать «Stats»)
- статистика хэдшотов – убийств в голову (смотрится в карте, нужно нажать «Stats»)
- тип победы в раунде (взрыв бомбы, убийство всех соперников, время, разминирование бомбы)

Match stats **статистика убийств**

Side: Both Terrorist Counter-Terrorist

All maps: Inferno Mirage

Team	K-D	+/-	ADR	KAST	Rating
Natus Vincere					
Aleksandr 's1mple' Kostylev	48-37	+11	83.2	68.4%	1.20
Valeriy 'b1t' Vakhovskiy	33-36	-3	61.8	64.9%	0.94
Ilya 'Perfecto' Zalutskiy	30-33	-3	64.4	73.7%	0.93
Kirill 'Boomb4' Mikhailov	29-38	-9	63.2	66.7%	0.89
Denis 'electroNic' Sharipov	28-36	-8	56.8	66.7%	0.85
G2					
Nemanja 'huNter-' Kovač	47-34	+13	81.2	78.9%	1.26
Ilya 'm0NESY' Ostipov	41-33	+8	78.9	64.9%	1.17
Nikola 'NIKO' Kovač	40-37	+3	84.4	66.7%	1.11
Audric 'JACKZ' Jug	31-33	-2	57.4	75.4%	0.94
Aleksis 'Aleksib' Virolainen	21-34	-13	45.9	66.7%	0.79

Match stats **статистика убийств на карте**

Side: Both Terrorist Counter-Terrorist

All maps: Inferno Mirage

Player	K-D	+/-	ADR	KAST	Rating
Natus Vincere					
Aleksandr 's1mple' Kostylev	22-15	+7	74.5	78.6%	1.25
Ilya 'Perfecto' Zalutskiy	14-13	+1	68.1	71.4%	1.01
Denis 'electroNic' Sharipov	12-14	-2	52.0	75.0%	0.98
Valeriy 'b1t' Vakhovskiy	14-15	-1	54.8	71.4%	0.92
Kirill 'Boomb4' Mikhailov	13-19	-6	55.6	67.9%	0.78
G2					
Audric 'JACKZ' Jug	16-14	+2	50.7	85.7%	1.03
Ilya 'm0NESY' Ostipov	17-17	0	70.1	71.4%	1.03
Nikola 'NIKO' Kovač	16-17	-1	70.4	64.3%	1.01
Nemanja 'huNter-' Kovač	15-14	+1	54.8	71.4%	0.96
Aleksis 'Aleksib' Virolainen	12-16	-4	55.8	71.4%	0.90

IEM Katowice 2022
2022-02-26 17:30

Natus Vincere 12
Inferno
G2 16

Breakdown: 12:16 (5:10) (7:6)

Team rating: 0.99:0.99

First kills: 11:17

Clutches won: 0:2

More info on match page

Round history: **1й раунд**, **16 раунд**

Player	Most kills	Most damage	Most assists	Most AWP kills	Most first kills	Best rating 2.0
s1mple	22	74.5	7	13	5	1.25

Players **статистика хэдшотов**

Player	K (hs)	A (f)	D	KAST	K-D Diff	ADR	FK Diff	Rating
Natus Vincere								
s1mple	22 (9)	1 (0)	15	78.6%	+7	74.5	+3	1.25
Perfecto	14 (7)	5 (2)	13	71.4%	+1	68.1	0	1.01
electroNic	12 (5)	9 (2)	14	75.0%	-2	52.0	-1	0.98
b1t	14 (8)	8 (5)	15	71.4%	-1	54.8	-1	0.92
Boomb4	13 (6)	6 (0)	19	67.9%	-6	55.6	-7	0.78
G2								
JACKZ	16 (7)	4 (2)	14	85.7%	+2	50.7	+1	1.03
m0NESY	17 (5)	7 (3)	17	71.4%	0	70.1	+2	1.03
NIKO	16 (4)	6 (1)	17	64.3%	-1	70.4	+1	1.01
huNter-	15 (11)	2 (2)	14	71.4%	+1	54.8	+1	0.96
Aleksib	12 (2)	4 (2)	16	71.4%	-4	55.8	+1	0.90

IEM Katowice 2022
2022-02-26 17:30

Natus Vincere 12
Inferno
G2 16

Breakdown: 12:16 (5:10) (7:6)

Team rating: 0.99:0.99

First kills: 11:17

Clutches won: 0:2

More info on match page

Round history: **взрыв бомбы**, **убийство всех соперников**, **время**, **разминирование бомбы**

Что такое Dota 2

Командная игра 5x5.
Цель команды - разрушить трон
оппонента.



VS



Запрещенные
герои

Перед началом матча идет стадия пиков -
команды по очереди запрещают и
выбирают себе 5 героев из общего
набора.

В Dota 2 ~ 120 героев с уникальными
способностями.

Выбранные
герои



Что такое Dota 2



Чтобы разрушить трон, игроки должны разрушить промежуточные строения.

Структура карты симметрична относительно диагонали

“Верхняя сторона”

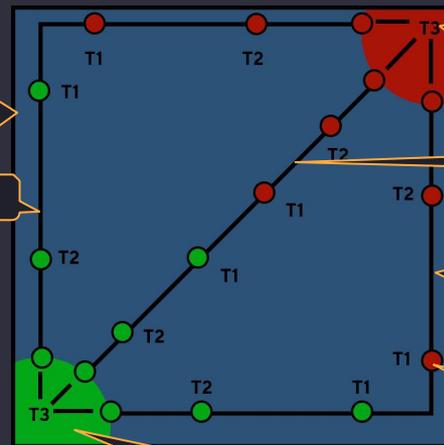
Трон сил тьмы

“Средняя сторона”

“Нижняя сторона”

“Башня”

Трон сил света



Башни - наносят урон



Баракы - усиливают союзных крипов



Трон - главное здание потеря которого ведет к поражению.

Что такое Dota 2

На карте появляются крипы, нейтральные и принадлежащие разным сторонам, Рошан, а также находятся магазины с предметами, появляются руны.



Рошан



Крип сил света



Крип сил тьмы



Нейтральные крипы



Руна золота

“Верхняя сторона”

“Средняя сторона”

“Нижняя сторона”



Graphical

На самом деле карта выглядит вот так

Что такое Dota 2



Для преимущества, команды зарабатывают золото и опыт убийствами противника, крипов, уничтожением зданий.

-  Приобретенный опыт улучшает способности героев;
-  Полученное золото игроки приобретают предметы своим героям;
-  Умирая герой игрока со временем возрождается обратно.

В игре очень много различных механик.

В неофициальной энциклопедии Dota 2 более 17 тысяч страниц!

