

*Представление предметной
области.*

*Методы представления предметной
области.*

*Модель сущность-связь.
Инфологическое описание
предметной области.*

Предметная область

Часть реального мира, подлежащая изучению с целью организации управления и, в конечном счете, автоматизации. Предметная область представляется множеством фрагментов, например, предприятие - цехами, дирекцией, бухгалтерией и т.д. Каждый фрагмент предметной области характеризуется множеством объектов и процессов, использующих объекты, а также множеством пользователей, характеризуемых различными взглядами на предметную область

Три представления предметной области

- представление предметной области в том виде, как она реально существует
- как ее воспринимает человек (имеется в виду проектировщик базы данных)
- как она может быть описана с помощью символов.

Модель ANSI/SPARC

Основные этапы проектирования базы данных

- Концептуальное проектирование
- Логическое проектирование
- Физическое проектирование

Различие уровней представления данных на каждом этапе проектирования

КОНЦЕПТУАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ

- сущности
- атрибуты
- связи

Представление аналитика

ЛОГИЧЕСКИЙ УРОВЕНЬ

- записи
- элементы данных
- связи между записями

Представление
программиста

ФИЗИЧЕСКИЙ УРОВЕНЬ

- группирование данных
- индексы
- методы доступа

Представление
администратора

Проблемы ручного проектирования

- не обеспечивается достаточно глубокий анализ требований к данным
- большая длительность процесса структурирования
- трудность учета и согласования изменений, сделанных в системе несколькими разработчиками
- ограничения сроков на разработку системы

CASE (Computer Aided Software Engineering - создание программного обеспечения с помощью компьютера)

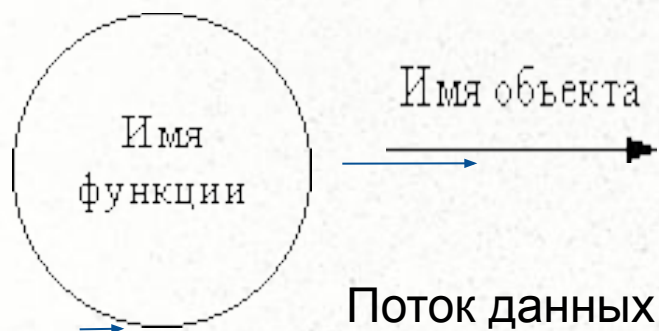
- использование методологии структурного проектирования "сверху-вниз"
- разработка прикладной системы представляется в виде последовательных четко определенных этапов
- поддержка всех этапов жизненного цикла информационной системы, начиная с самых общих описаний предметной области до получения и сопровождения готового программного продукта
- поддержка репозитория, хранящего спецификации проекта информационной системы на всех этапах ее разработки
- возможность одновременной работы с репозитарием многих разработчиков
- автоматизация различных стандартных действий по проектированию и реализации приложения

Этапы разработки прикладной системы по CASE

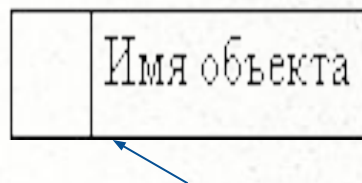
CASE-системы поддерживают следующие этапы процесса разработки:

- Моделирование и анализ деятельности пользователей в рамках предметной области.
- Концептуальное моделирование - создание модели "сущность-связь" на основе перечня объектов, полученного на предыдущем этапе.
- Реляционное моделирование - преобразование модели "сущность-связь" в соответствии с требованиями реляционной модели
- Генерация схемы базы данных.
- Генерация прототипов программных модулей по иерархии функций и потокам данных.

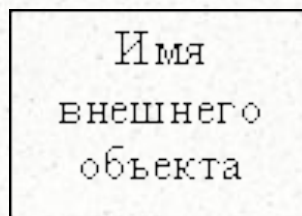
Диаграммы потоков данных.



Функция



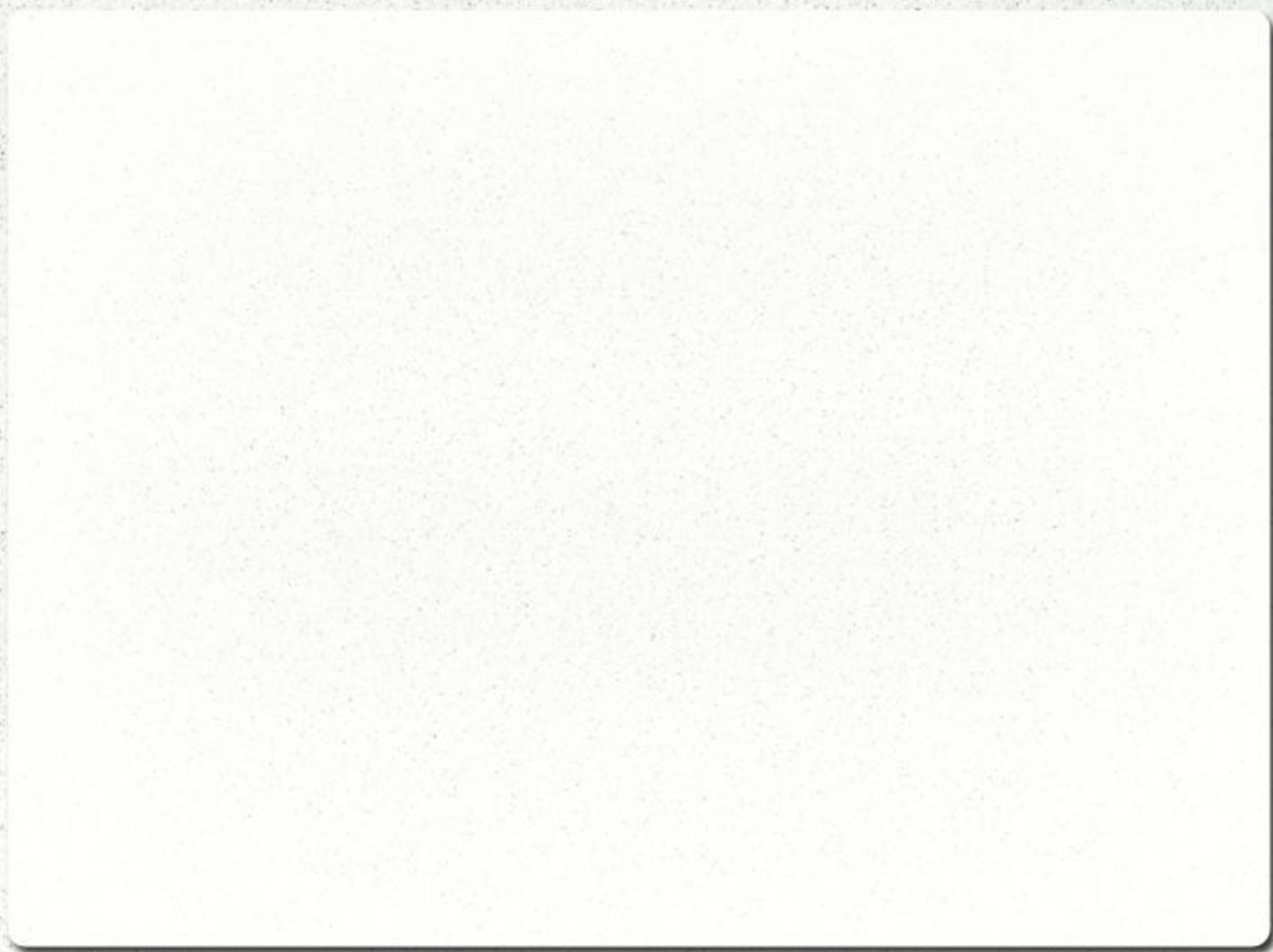
Хранилище данных



Внешняя сущность

Описывает:

- 1) внешние по отношению к системе источники и адресаты данных,
- 2) логические функции,
- 3) потоки данных,
- 4) хранилища данных, к которым осуществляется доступ



Методология SADT (IDEF0)

- 1) формализации и описания бизнес-процессов.
- 2) акцент на соподчинённость объектов.
- 3) рассматриваются логические отношения между работами, а не их временная последовательность

IDEF0

Концептуальное моделирование.

Диаграмма Сущность-связь

Обозначение	Значение
 ИМЯ СУЩНОСТИ	Набор независимых сущностей
 ИМЯ СУЩНОСТИ	Набор зависимых сущностей
 ИМЯ АТТРИБУТА	Атрибут
 ИМЯ АТТРИБУТА	Ключевой атрибут 
 ИМЯ СВЯЗИ	Набор связей

*Концептуальное моделирование.
Проектирование базы данных publications*

БД должна хранить сведения о печатных изданиях (книгах), ссылки на интересные ресурсы в Internet. У книги и интернет ресурсам могут быть различные авторы. База данных должна обеспечивать поиск по названию ресурса, по автору и по названию издательства.

Концептуальное моделирование.

Выделение сущностей

- Книга (название, год издания)
- Автор (Имя автора)
- Издатель (Имя издателя, URL)
- Internet ресурс (имя ресурса, URL)

Концептуальное моделирование

Пример иерархии в модели сущность- связь

