

ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА



Найдите ошибки в программе и объясните их:

```
program Primer
Var x,y: integer
Begin
y=5x+1,5*3,8+sqrt3
writeln ('y=',y)
End
```

```
program Primer;
Var x,y: Real;
Begin
Readln (x);
y:=5*x+1.5*3.8+sqrt(3);
writeln ('y=',y)
End.
```

Дома: п.3.5 читать,
выполнить задания 2,5,9 на последнем
слайде презентации



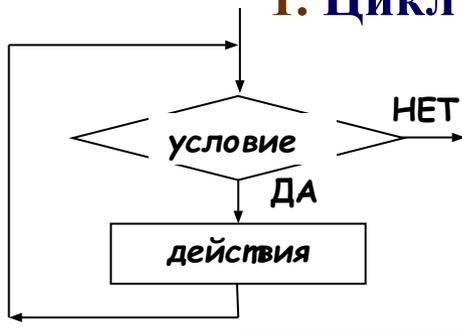
Программирование ЦИКЛОВ

Цикл - многократное повторение одних и тех же действий.
Тело цикла - действия, повторяющиеся многократно.

Известны три типа циклов:

1. Цикл с заданным условием продолжения работы

(Цикл с предусловием /цикл «пока»)

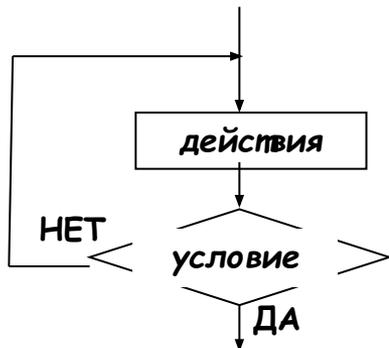


WHILE *условие* **DO** *действия*

(пока условие **ИСТИННО**, выполнять действия)

2. Цикл с заданным условием окончания работы

(с постусловием /цикл «до»)



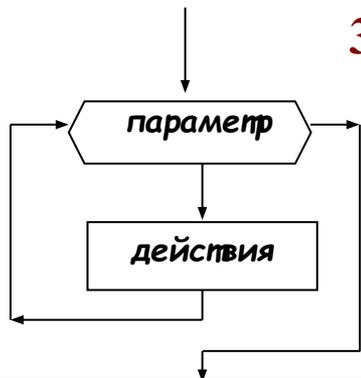
REPEAT *действия* **UNTIL** *условие*

(повторять, действия до тех пор пока условие **ЛОЖНО**)

3. Цикл с заданным количеством повторений

(с параметром)

FOR параметр := нач.знач. **TO** кон.знач. **DO**
(**DOWNTO**) *действия*



Параметр - переменная, которая задаёт количество повторений цикла

*Вопрос 1: Какого типа циклы представлены?
Назовите команды, составляющие тело цикла*



Примеры:

1) For i := 3 to 8 do Writeln ('МИР');

Вопрос 2: Сколько раз будет напечатано на экране слово МИР в 1-ом примере?

Вопрос 3: Что будет напечатано на экране во 2-ом примере?

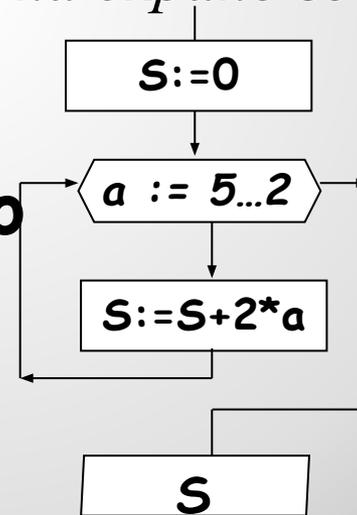
2) S:=0;

For a:= 5 downto 2 do

S:=S+2*a;

Writeln ('S=',S);

Ответ: S=28



S	a
0	5
10	4
18	3
24	2
28	

Вопрос : Что будет напечатано на экране в 3-ем примере?

(Определите команды, составляющие тело цикла)

3) $S := 0;$

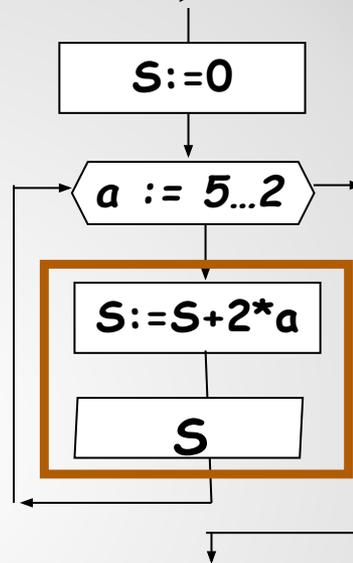
For $a := 5$ downto 2 do

Begin

$S := S + 2 * a;$

Writeln ('S=', S);

end;



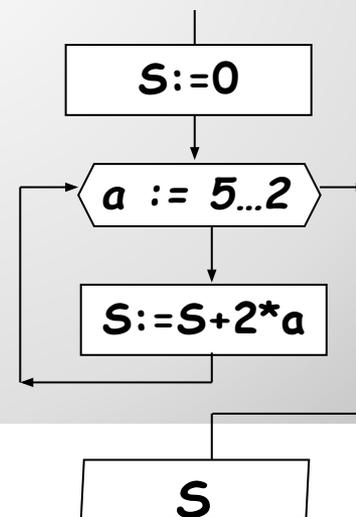
S	a
0	5
10	4
18	3
24	2
28	

2) $S := 0;$

For $a := 5$ downto 2 do

$S := S + 2 * a;$

Writeln ('S=', S);



Ответ:

S= 10

S= 18

S= 24

S= 28

Домашнее задание:

2. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.

```
Var s,k: integer;  
Begin  
  s := 0;  
  for k := 6 to 10 do  
    s := s+10;  
  writeln(s);  
End.
```

5. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.

```
var s, k:integer;  
begin  
  s:= 100;  
  for k:= 0 to 10 do  
    s:= s - 5;  
  writeln (s);  
end.
```

9. Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.

```
Var k, i: integer;  
Begin  
  k := 4;  
  For i := 1 to 3 do  
    k := 2*k + i;  
  Writeln(k);  
End.
```