

Тема:
Игра по линейному алгоритму

Преподаватель: Пуговкина Т.В.

Ученица: 6г класса Шилова Е.

Название игры:

Нарисуй колокольчик

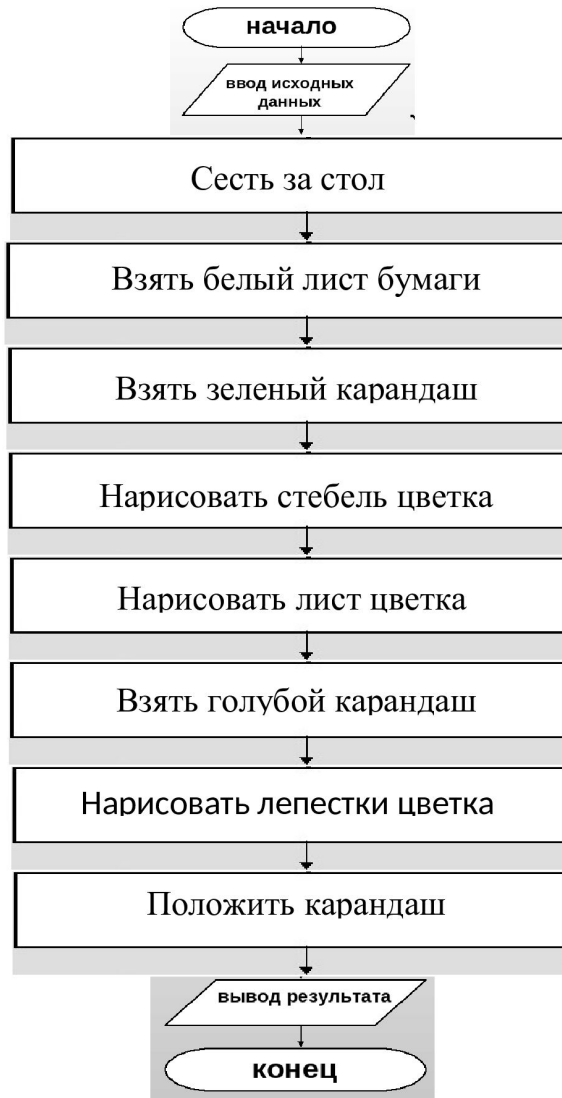
Правила игры:

Ее алгоритм состоит из семи шагов, выполняемых последовательно один за другим:

1. Сесть за стол.
2. Взять белый лист бумаги.
3. Взять зеленый карандаш.
4. Нарисовать стебель цветка.
5. Нарисовать лист цветка.
6. Взять голубой карандаш.
7. Нарисовать лепестки цветка.
8. Положить карандаш.

Игровое поле:

Блок-схема данного алгоритма имеет вид:



Вопросы и ответы:

1. Алгоритм - это?

Строго определенная последовательность действий.

2. Линейный алгоритм – это?

Алгоритм, в котором команды выполняются последовательно одна за другой.

3. Кто разрабатывает алгоритмы?

Только человек.

4. Исполнителем алгоритма могут быть?

Люди и всевозможные устройства – компьютеры, роботы, станки, спутники, сложная бытовая техника и даже детские игрушки.

5. Блок-схема алгоритма - это?

Графическое изображение последовательности выполняемых действий.