



Олимпийские игры в древности

Древние олимпийские

игры

Олимпийские игры Древней Греции представляли собой религиозный и спортивный праздник, проводившийся в

Олимпии *с IX в. до н. э.*

Победителей на соревнованиях почитали как героев на войне,

а во время их проведения объявляли *священное*

перемирие, во время которого нельзя было вести войны.

Основные понятия



- *Олимпия* (юг Греции) – место проведения игр
- *Олимп* (гора на севере Греции) – место обитания греческих богов
- «*Олимпийцы*»- 12 греческих богов
- «*Олимпионики*» победители Олимпийских игр
- Проводят игры раз *в 4 года*

Хронология Олимпийских игр

1 год проведения Олимпиады - **776 г. до н.э.**

Завершение древних Олимпийских игр - **394 г.**

Всего проведено игр в древности - **293**

«Второе рождение» Олимпийских игр - **1896 год**



Причины появления Олимпийских игр

- Поклонение богам
- Стремление показать силу и ловкость своего народа
- Олимпийские игры проводились в честь праздника урожая

Правила Олимпийских игр

Участники (атлеты):

- Ими могли быть только свободные эллины
- Обязательна предварительная тренировка около года на родине и месяца в Олимпии

Запрещалось

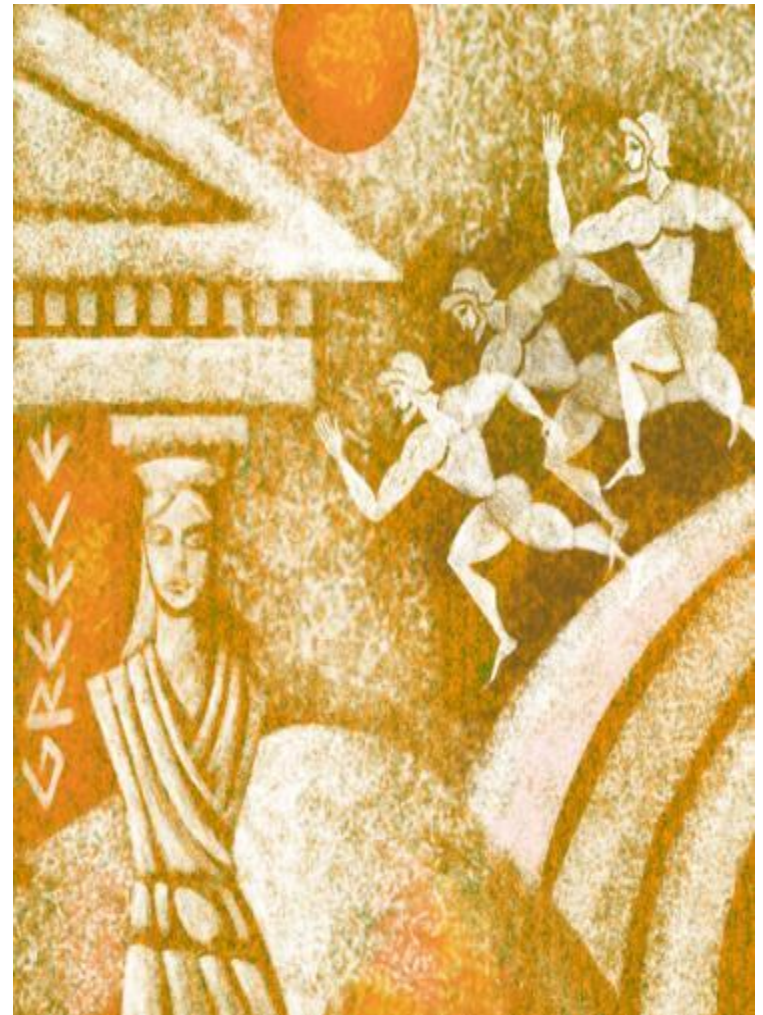
1. Воевать и носить оружие
2. Присутствовать на играх женщинам

Виды состязаний

- Бег
- Единоборства
- Пенталон
- Конные бега

Правила состязаний в беге

- Начало забега по сигналу
- Бежать от старта до финиша по строго определенной дорожке.
- Различия в длине дорожек не учитывалось, время не засекалось - важно прибежать первым
- Дистанция в простом беге - 192 м (стадий)
- Финал - состязание между победителями в предварительных забегах
- Двойной бег - диалос (на 385 м)
- Имя победителя в простом беге - название олимпиады



Правила борьбы



Простая борьба

- Победителем считается тот, кто трижды уложил соперника на землю

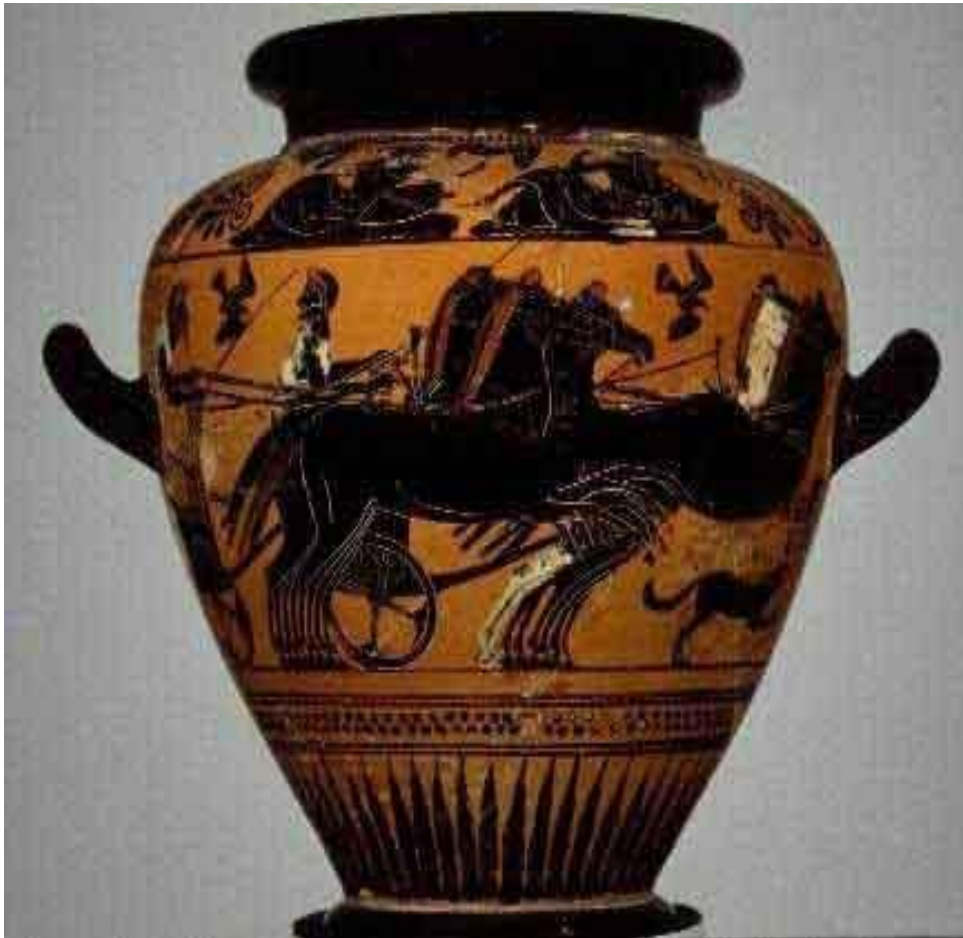
Панкратион

- Все приемы разрешены
- Нельзя кусаться, выбивать глаза
- Победитель – тот, чей противник не способен двигаться

Кулачный бой

- На кулаках ремни с металлическими накладками
- Победителем становится тот, чей противник признает себя побежденным или обессилит в борьбе

Гонки на колесницах



- Проходят на ипподроме
- Дистанция гонок - 12 кругов (13 км)
- Победитель – владелец колесницы, первой закончившей забег



Метание диска и копья

- Диск формы плоской симметричной чечевицы.
Различные размеры и материал:
самый меньший из них весил 1,86 кг и имел диаметр 16,7 см
самый большой - диаметром в 36 см весит 5,7 кг
самый тяжелый весит 6,63 кг и его диаметр 32 см
- Копье было довольно коротким и тонким и, несомненно, легче нынешних.
Копье метали не на дальность, а на точность: атлет должен был поразить специальную мишень.



Прыжки в длину

- Греческие атлеты прыгали в длину не с разбега, а с места – к тому же с **камнями** (позже с гантелями) **в руках**.
В конце прыжка спортсмен отбрасывал камни резко назад: считалось, что это позволяет ему прыгнуть дальше.
Подобная техника прыжка требовала хорошей координации.

Награды победителям



- Пожизненная пенсия
- Пожизненное питание
- Освобождение от налогов
- Почетное место в театре