

# ИСТОРИЯ

CLASH OF CLANS

# ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС



# Clash of clans

## СЮЖЕТ

Clash of Clans — это одновременная стратегия, в которой нужно тщательно планировать и рассчитывать каждое действие, поскольку игроку придется не только оборонять свою деревню от нападений других пользователей, но и атаковать их самому. Кроме прохождения одиночной кампании, можно участвовать в турнирах. Для того, чтобы занять в них достойное место, нужно активно сражаться с другими игроками. Но даже если воевать ни с кем не хочется, ни один пользователь не застрахован от атаки на своё поселение, если нет щита или защиты. В Clash of Clans любому придется участвовать в сражениях ради трофеев и ресурсов.

- ▶ В игре есть сюжетная линия, которая касается прохождения одиночной кампании, где нужно сражаться с гоблинами, завоевывая и разрушая их крепости. В остальном игрок может действовать совершенно свободно. И это тоже одна из причин успеха игры.

# КЛАНЫ

- ▶ Ещё одна возможность игры — создание своего [клана](#) или присоединение к уже существующему военному союзу. Вступление в клан открывает новые горизонты для сражений — можно будет участвовать в увлекательных Клановых [войнах](#) между разнообразными кланами. Ещё участие в клане существенно увеличивает мощность собственной базы. Игрок в любой момент может запросить подкрепление войсками у своих друзей. Если в клане есть участники, играющие давно, они могут прислать более мощных воинов. Тех, в свою очередь, можно использовать как для нападения на другие деревни, так и для защиты своей родной базы. Самая главная особенность этой игры заключается в долгом процессе модернизации базы и воинов, осложняющимся тем, что чем лучше элементы собственной базы, тем дороже их модернизировать, тем больше их количество, тем больше ущерб от нападения врагов и тем дороже стоимость восстановления. Также существует система клановых войн, в которых игроки каждого клана должны нападать на базы врага, а за успешные атаки игрок получает бонус в виде кубков и полученного эликсира или золота.