

Курсовой проект

Тема: Компьютерная игра «Cosmic Fight»

Выполнил студент
Группы ИР-19-4
Курилов Л.С.
Проверил преподаватель
Силахина Т.В.

Введение

Цель: Разработать программный продукт согласно техническому заданию
Задачи:

1. Составить техническое задание по выбранной теме
2. Разработать концепцию программного продукта
3. Разработать макет программного продукта
4. Разработать функционал программного продукта

Назначение разработки

Программа «Cosmic Fight» представляет собой компьютерную игру, управляя космическим кораблём, должен отстреливаться от метеоритов разных размеров и пришельцев, а в конце уничтожить босса -главный корабль пришельцев.

Область применения

Данная программа предназначена для лиц любого возраста, для тех, кто хочет расслабиться после долгого рабочего дня, или потренировать свои моторные навыки и скорость реакции.

Применяемые технологии

Программы, используемые во время разработки программного продукта:

1. Steam
2. Clickteam Fusion 2.5

Вид проекта игры:

Clickteam Fusion 2.5 - [Cosmic Fight]

File Edit View Insert Run Tools Window Help

Workspace Toolbar

- Cosmic Fight
 - Меню
 - Уровень сложности
 - Уровень 1
 - Уровень 2
 - Уровень 3
 - Уровень 4
 - Уровень 5
 - Статистика

Properties - Cosmic Fight

Settings

Graphics

Graphic mode 16 million colors

Build

Build Type Windows EXE Application

Build Filename C:\Users\DEMOX\Desktop\Игра Cosmic Fight\Cosmic Fi

Build Options

Compression Lev Normal

Run options

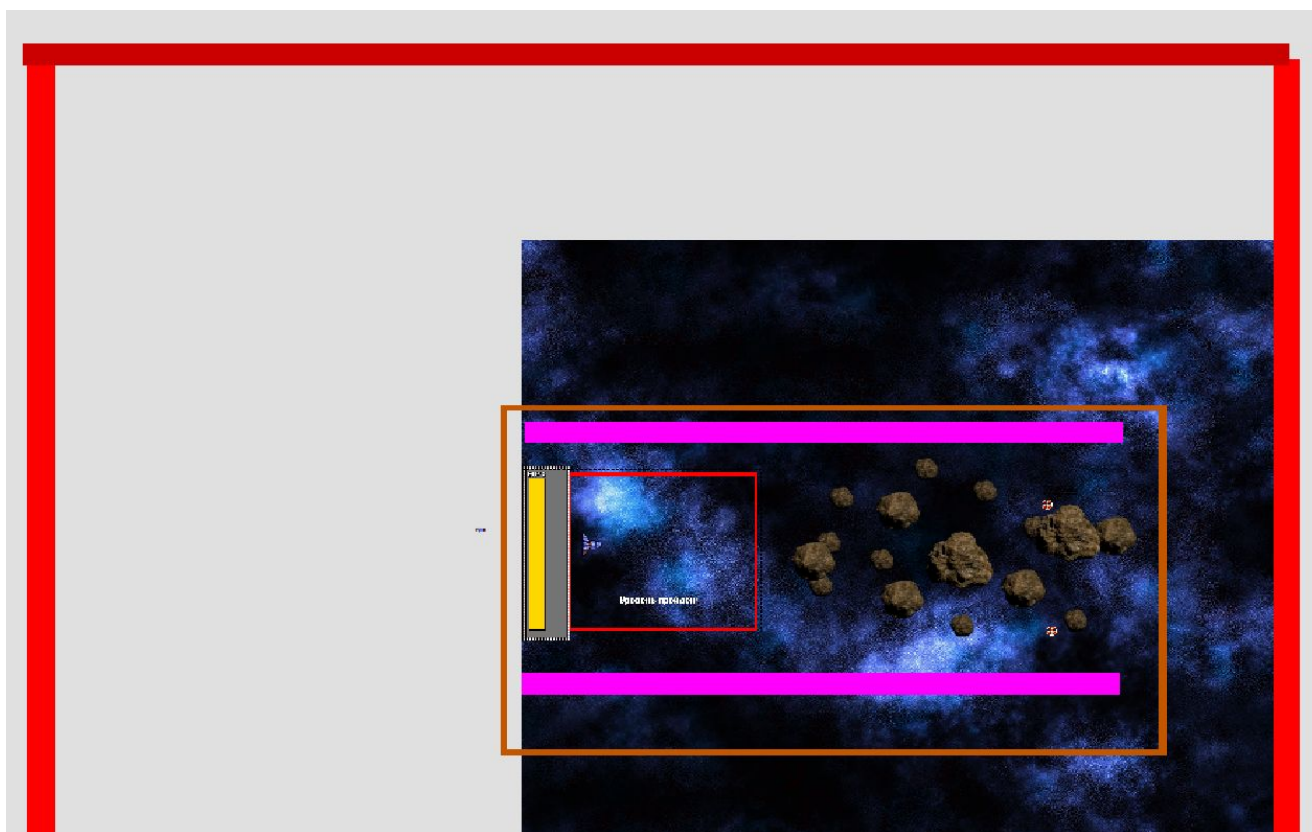
Command line

Enable debugger keyboard shortcuts

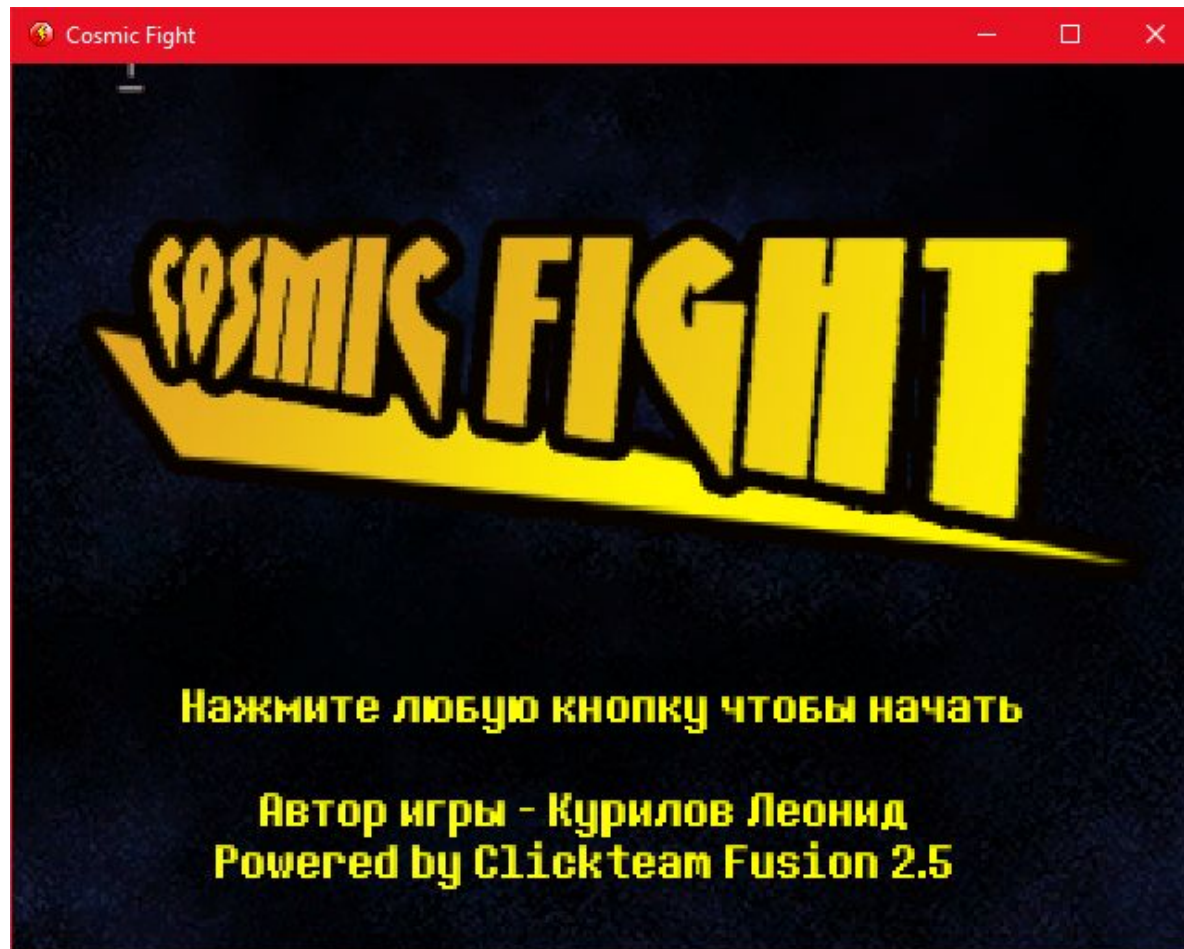
Show Debugger

No.	Thumbnail	Comments
1		Title : Меню Password : 320 by 240
2		Title : Уровень сложности Password : 320 by 240
3		Title : Уровень 1 Password : 320 by 240
4		Title : Уровень 2 Password : 320 by 240
5		Title : Уровень 3 Password : 320 by 240
6		Title : Уровень 4 Password : 320 by 240
7		Title : Уровень 5 Password : 320 by 240
8		Title : Статистика Password : 320 by 240
9	More...	

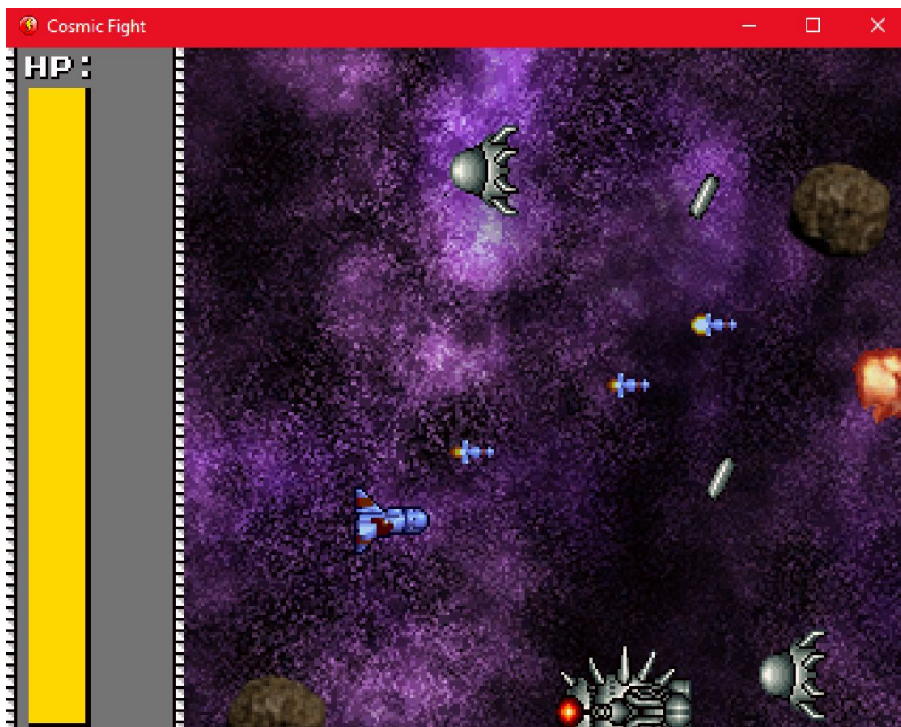
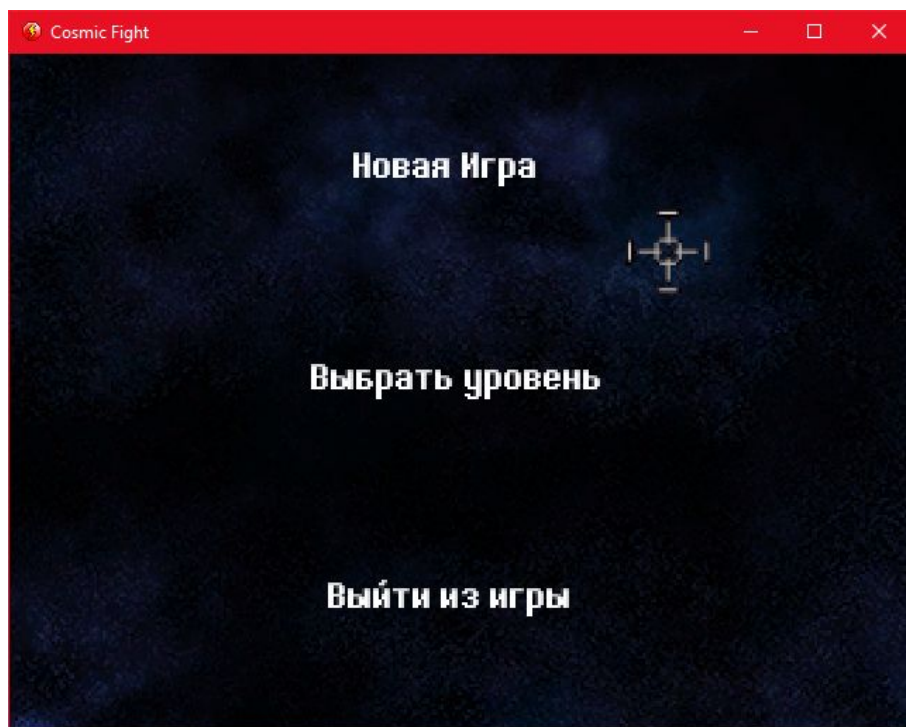
Вид уровня вне поля зрения игрока:



Работа программы





















Интерфейс игры



[illegible]

All the events All the objects																						
1	• Start of Frame			✓			✓	✓					✓								✓	✓
2	controls																					
3	• is overlapping														✓							
4	• is overlapping															✓						
5	• is overlapping																✓					
6	• Collision between and														✓							
7	• Collision between and															✓						
8	• Collision between and																✓					
9	• Collision between and							✓														
10	• Collision between and							✓														
11	• Collision between and												✓									
12	• Upon pressing "Space bar"												✓									
13	• is overlapping	✓													✓	✓						
14	• is overlapping	✓													✓		✓					
15	• is overlapping	✓													✓			✓				
16	• is overlapping														✓							
17	• animation explode is over														✓							
18	• = 0														✓							✓
19	• animation Game over is over				✓										✓							
20	• On timer event "game over"			✓																		
21	• is overlapping + < 100																			✓	✓	
22	• Collision between and																			✓		
23	• Collision between and																			✓		
24	• New condition																					

25	end level																									
26	<ul style="list-style-type: none">On timer event "end level"					✓				✓				✓		✓	✓	✓	✓						✓	
27	<ul style="list-style-type: none">On timer event "next"				✓					✓				✓				✓	✓							
28	<ul style="list-style-type: none">New condition																									
29	difficulty																									
30	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 1																	✓							✓	
31	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 1																		✓						✓	
32	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 1																			✓					✓	
33	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 2																	✓							✓	
34	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 2																		✓						✓	
35	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 2																			✓					✓	
36	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 3																		✓						✓	
37	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 3																			✓					✓	
38	<ul style="list-style-type: none"> is overlapping + Difficulty = 3																				✓				✓	
39	<ul style="list-style-type: none">New condition																									

Заключение

В ходе проделанной работы компьютерная игры «Cosmic Fight» была разработана не полностью в связи с объемной работой. Это первая версия программного продукта, которая требует дальнейшей разработки.

ИСТОЧНИКИ

1. Интернет-сайт «Sprites Resource»
2. YouTube
3. Steam