

# Курсовой проект

## Тема: Компьютерная игра «Cosmic Fight»

---

---

---

Выполнил студент  
Группы ИР-19-4  
Курилов Л.С.  
Проверил преподаватель  
Силахина Т.В.

# Введение

Цель: Разработать программный продукт согласно техническому заданию

Задачи:

1. Составить техническое задание по выбранной теме
2. Разработать концепцию программного продукта
3. Разработать макет программного продукта
4. Разработать функционал программного продукта

# Назначение разработки

Программа «Cosmic Fight» представляет собой компьютерную игру, управляя космическим кораблём, должен отстреливаться от метеоритов разных размеров и пришельцев, а в конце уничтожить босса -главный корабль пришельцев.

# Область применения

Данная программа предназначена для лиц любого возраста, для тех, кто хочет расслабиться после долгого рабочего дня, или потренировать свои моторные навыки и скорость реакции.

# Применяемые технологии

Программы, используемые во время разработки программного продукта:

1. Steam
2. Clickteam Fusion 2.5

# Вид проекта игры:

Clickteam Fusion 2.5 - [Cosmic Fight]

File Edit View Insert Run Tools Window Help

Workspace Toolbar

- Cosmic Fight
  - Меню
  - Уровень сложности
  - Уровень 1
  - Уровень 2
  - Уровень 3
  - Уровень 4
  - Уровень 5
  - Статистика

Properties - Cosmic Fight

Settings

Graphics

Graphic mode **16 million colors**

Build

Build Type **Windows EXE Application**

Build Filename **C:\Users\DEMOX\Desktop\Игра Cosmic Fight\Cosmic Fi**

Show deprecated build types

Build Options

Compression Lev **Normal**

Compress Sounds

Display build warning messages

Run options

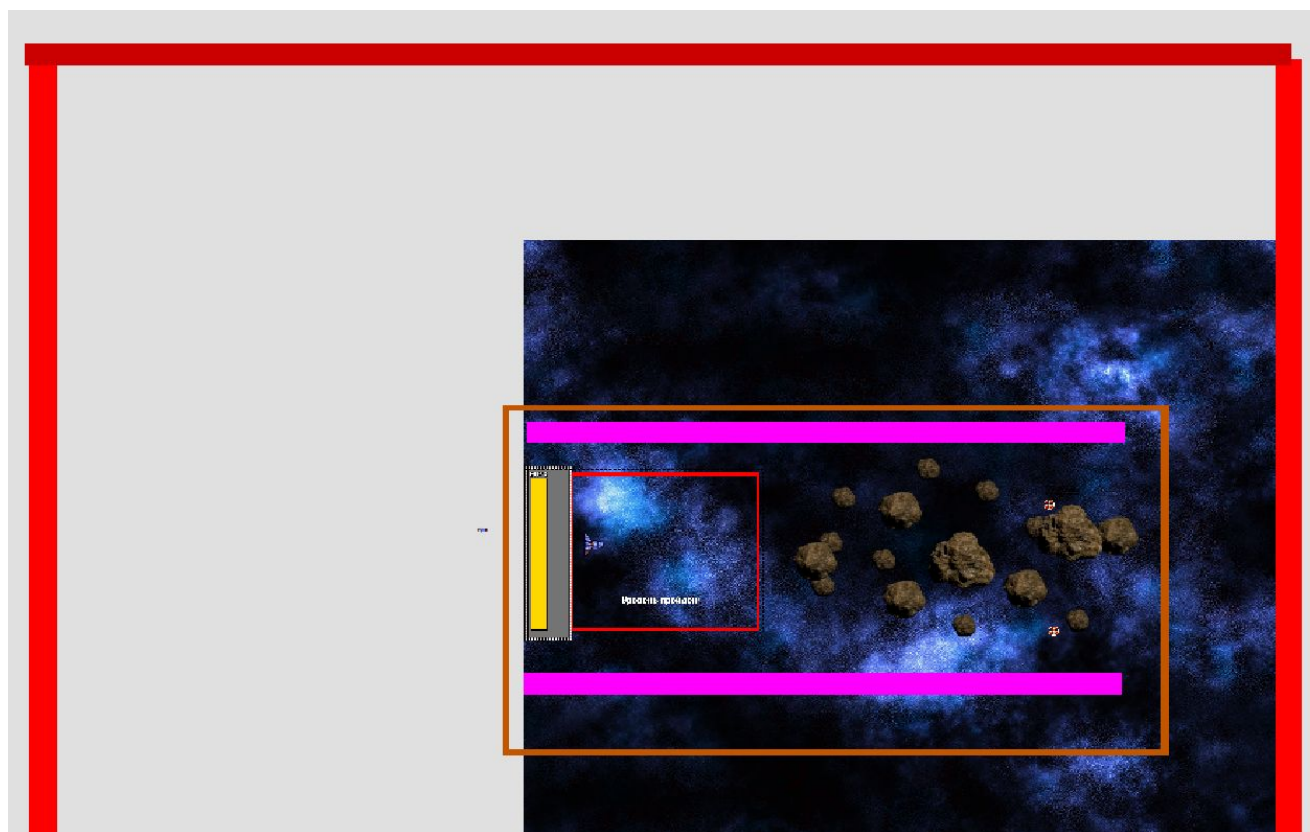
Command line

Enable debugger keyboard shortcuts

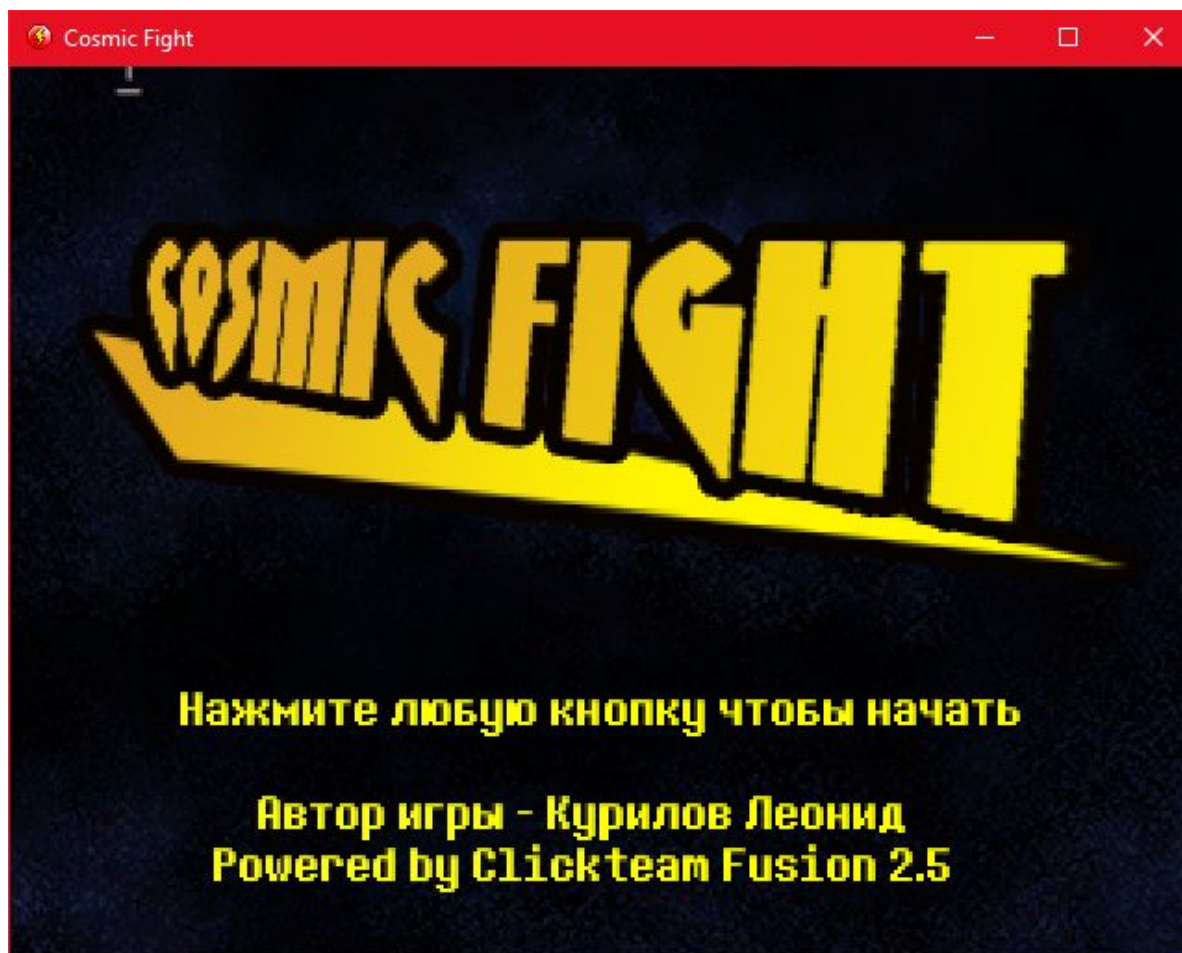
Show Debugger

No.	Thumbnail	Comments
1		Title : Меню Password : 320 by 240
2		Title : Уровень сложности Password : 320 by 240
3		Title : Уровень 1 Password : 320 by 240
4		Title : Уровень 2 Password : 320 by 240
5		Title : Уровень 3 Password : 320 by 240
6		Title : Уровень 4 Password : 320 by 240
7		Title : Уровень 5 Password : 320 by 240
8		Title : Статистика Password : 320 by 240
9	More...	

# Вид уровня вне поля зрения игрока:

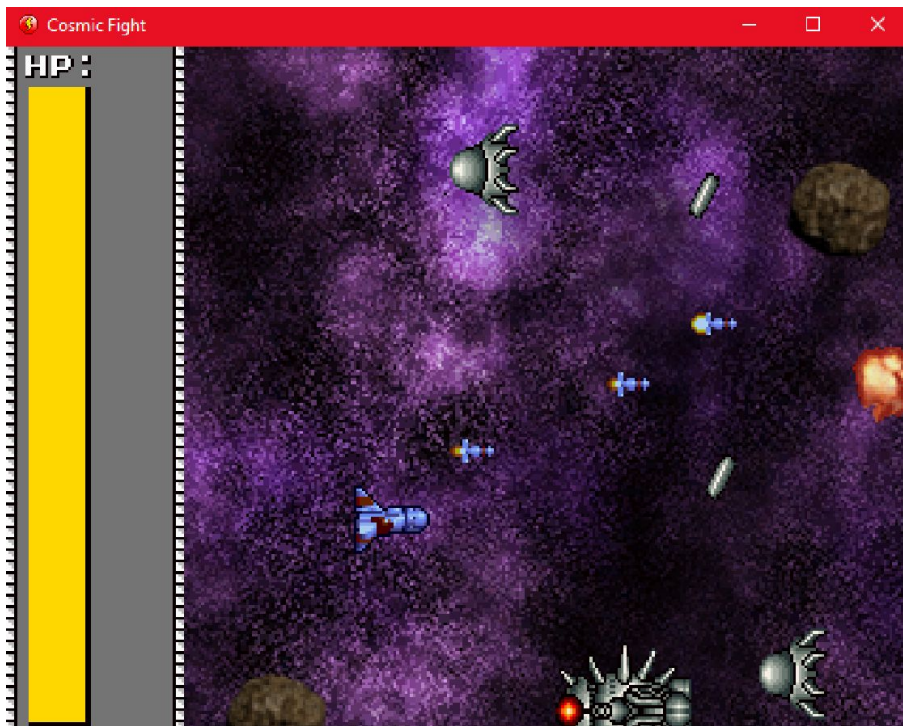
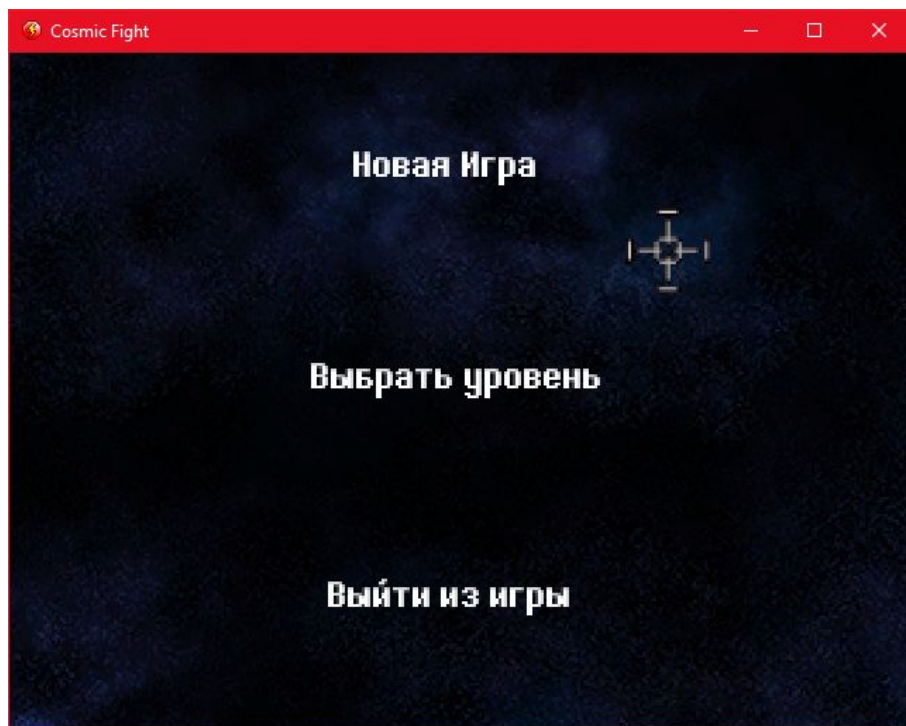


# Работа программы





# Интерфейс игры









25 end level

- 26 • On timer event "end level"
- 27 • On timer event "next"
- 28 • New condition

			✓	✓				✓			✓	✓	✓	✓						✓
--	--	--	---	---	--	--	--	---	--	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--	---

29 difficulty

- 30 •  is overlapping   
+ Difficulty = 1
- 31 •  is overlapping   
+ Difficulty = 1
- 32 •  is overlapping   
+ Difficulty = 1
- 33 •  is overlapping   
+ Difficulty = 2
- 34 •  is overlapping   
+ Difficulty = 2
- 35 •  is overlapping   
+ Difficulty = 2
- 36 •  is overlapping   
+ Difficulty = 3
- 37 •  is overlapping   
+ Difficulty = 3
- 38 •  is overlapping   
+ Difficulty = 3
- 39 • New condition

													✓							✓
														✓						✓
															✓					✓
													✓							✓
														✓						✓
															✓					✓
													✓							✓
														✓						✓
															✓					✓

# Заключение

В ходе проделанной работы компьютерная игра «Cosmic Fight» была разработана не полностью в связи с объемной работой. Это первая версия программного продукта, которая требует дальнейшей разработки.

# ИСТОЧНИКИ

1. Интернет-сайт «Sprites Resource»
2. YouTube
3. Steam