

Правда или действие

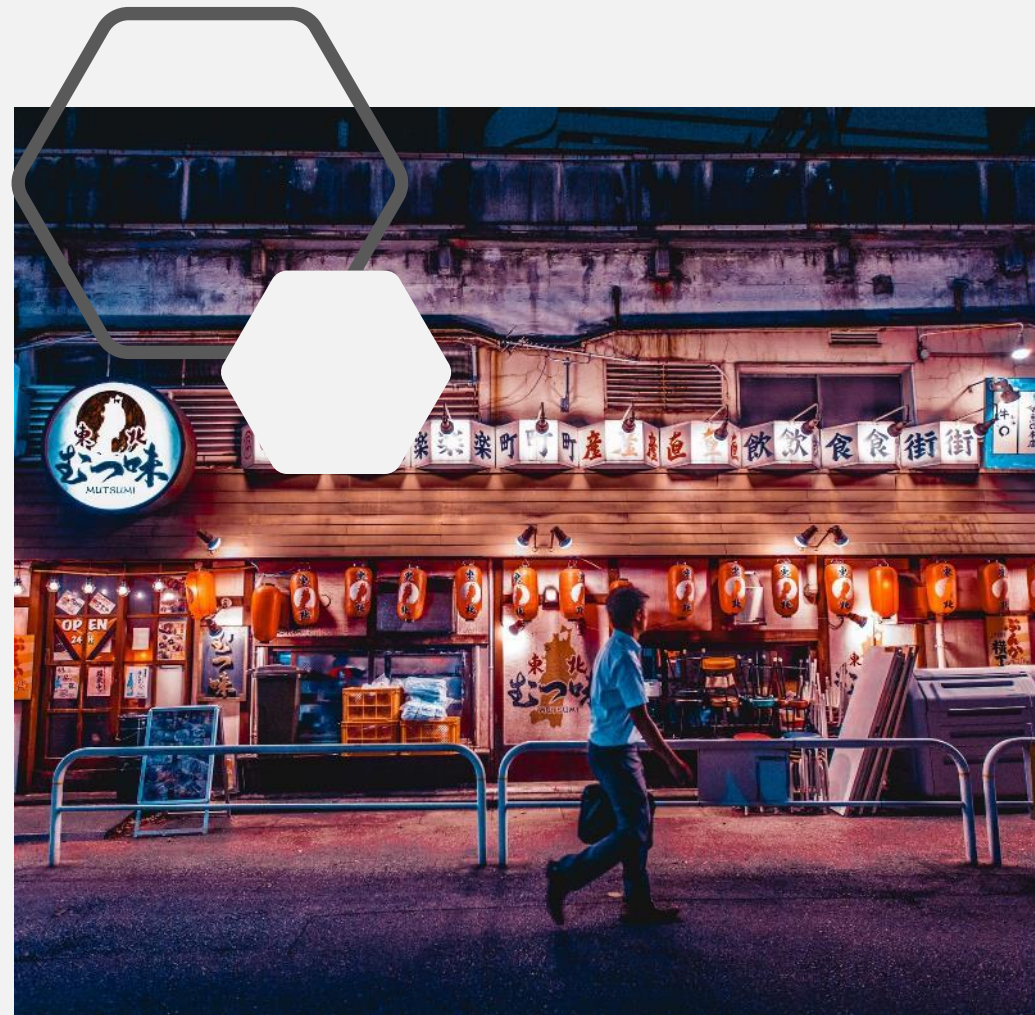
Разработал ученик “Яндекс
Лицея”

Тельных Тимофей



Введение

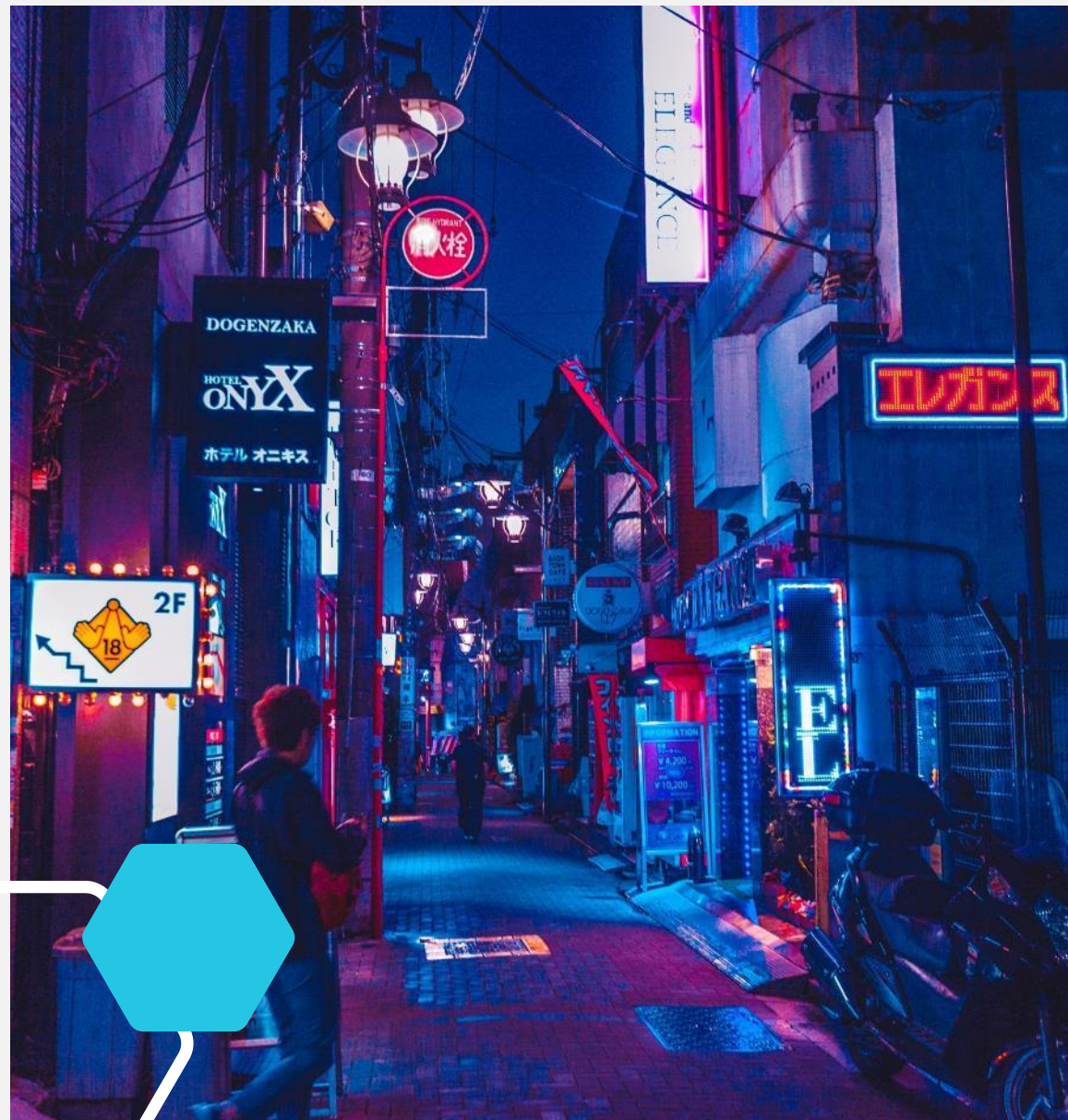
- Так как на данный момент одна из популярных игр для подростков это “Правда или действие”, было решено реализовать некоммерческий аналог этой игры, а также добавить в него возможность создания и оценки собственных наборов вопросов



Описание реализации

Для реализации графического интерфейса была использована библиотека PyQt5.

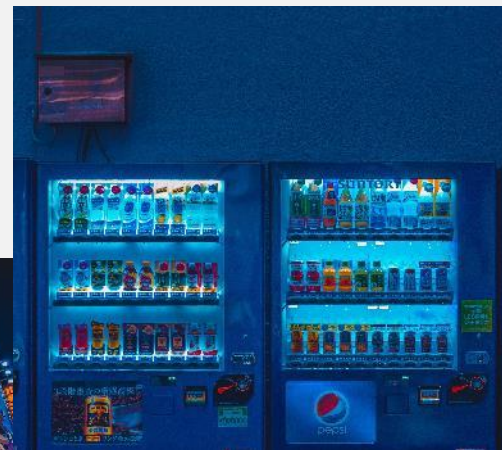
А для хранения наборов, вопросов и оценок и была создана база данных SQLite.



Описание реализации

В итоге, проект занял 541 строку кода.
Всего использовалось 7 классов.

- Из интересных возможностей могу отметить звуки.
- При показе ошибок (к примеру недостаточное количество игроков) проигрывается звук ошибки windows.
- Для реализации использовались библиотеки QtMultimedia и QtCore.



Заключение

В будущем планируется:

- Подключение удалённой базы данных
- Создание личного кабинета для каждого игрока
- При показе ошибок (к примеру недостаточное количество игроков) проигрывается звук ошибки windows.
- Доработка графической составляющей проекта

