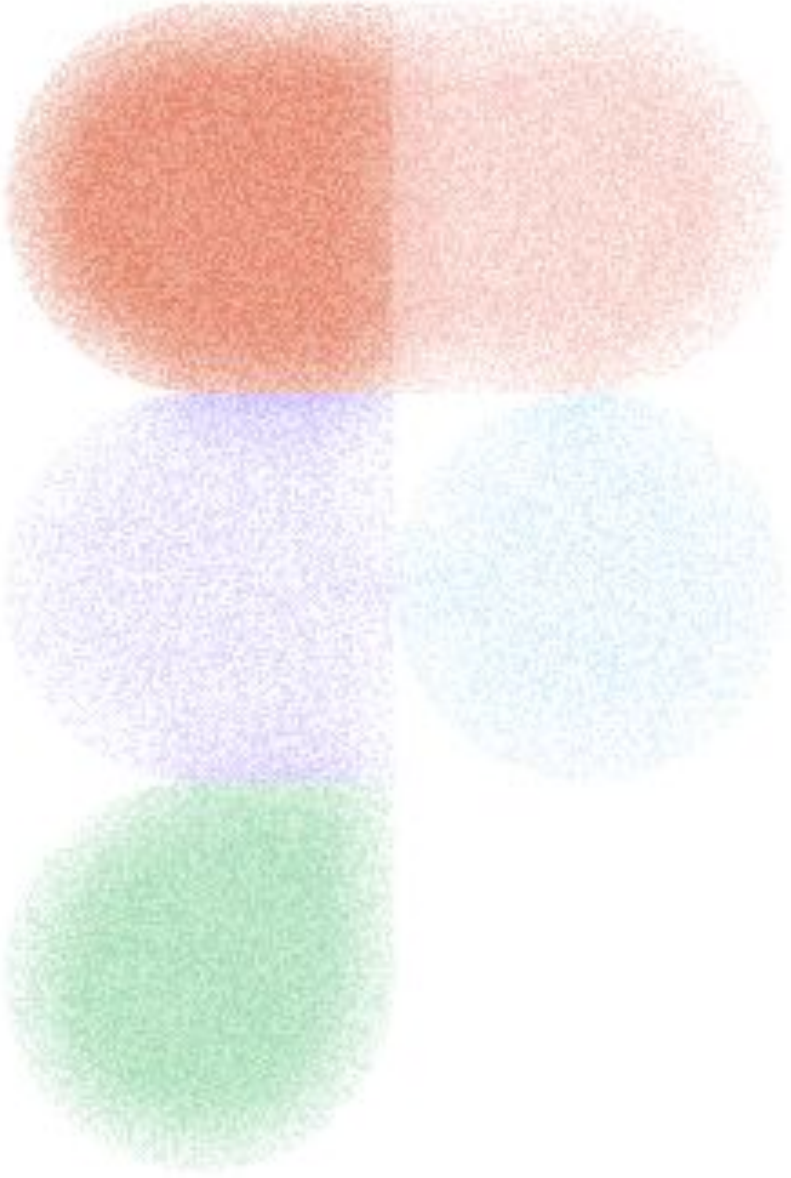
Figma

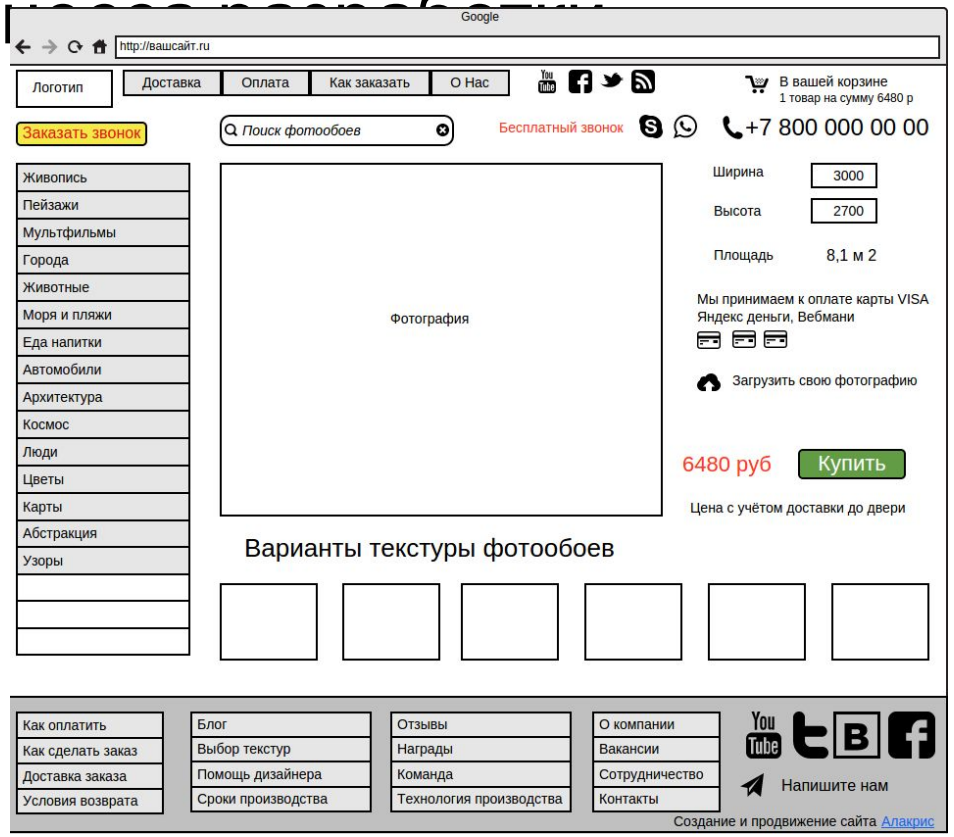
Содержание

- Что это?
- Зачем это все было нужно?
- Почему именно Figma?
- Демонстрация интерфейса и разбор кейсов



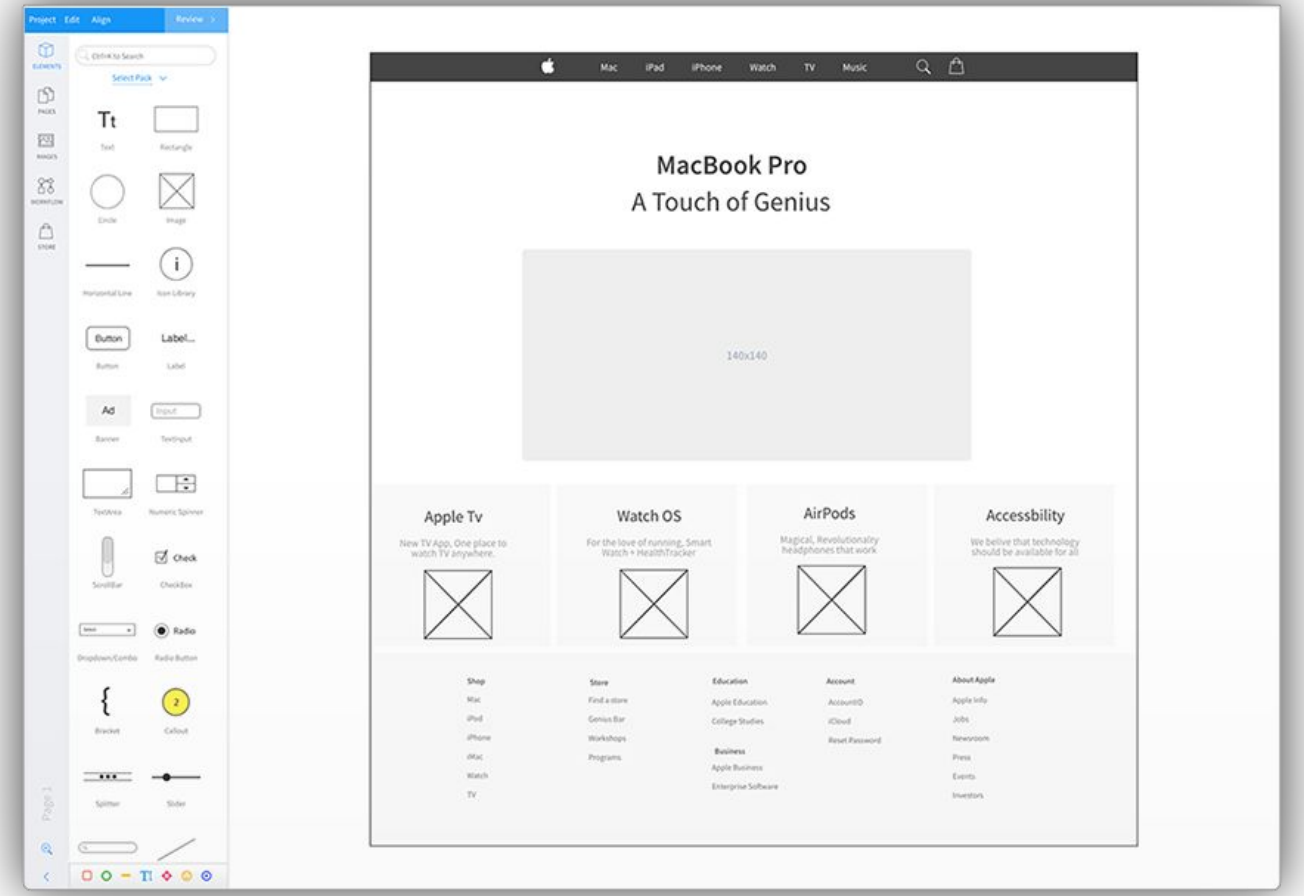
Понятие «прототип»

Прототип – макет (черновая, пробная версия) программы, созданная с целью проверки пригодности предлагаемых для применения концепций, архитектурных и/или технологических решений, а также для представления программы заказчику на ранних стадиях про

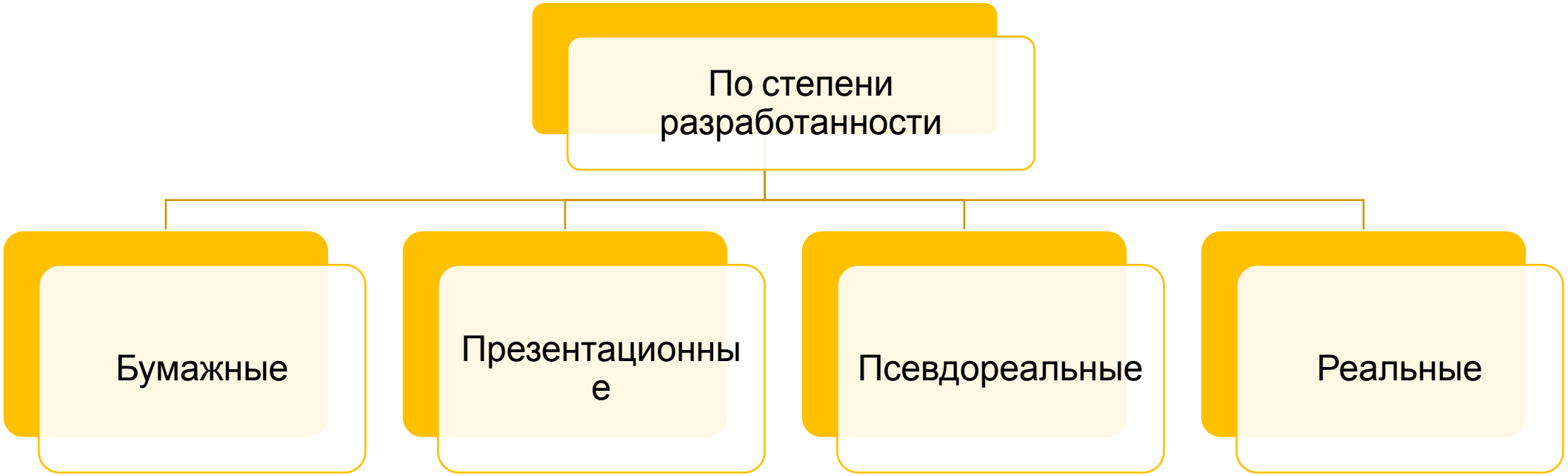


Основная цель создания прототипа

устранение неясностей на ранних стадиях процесса разработки. Прототипы, особенно наглядные, легче понять, чем техническое описание разработчиков.

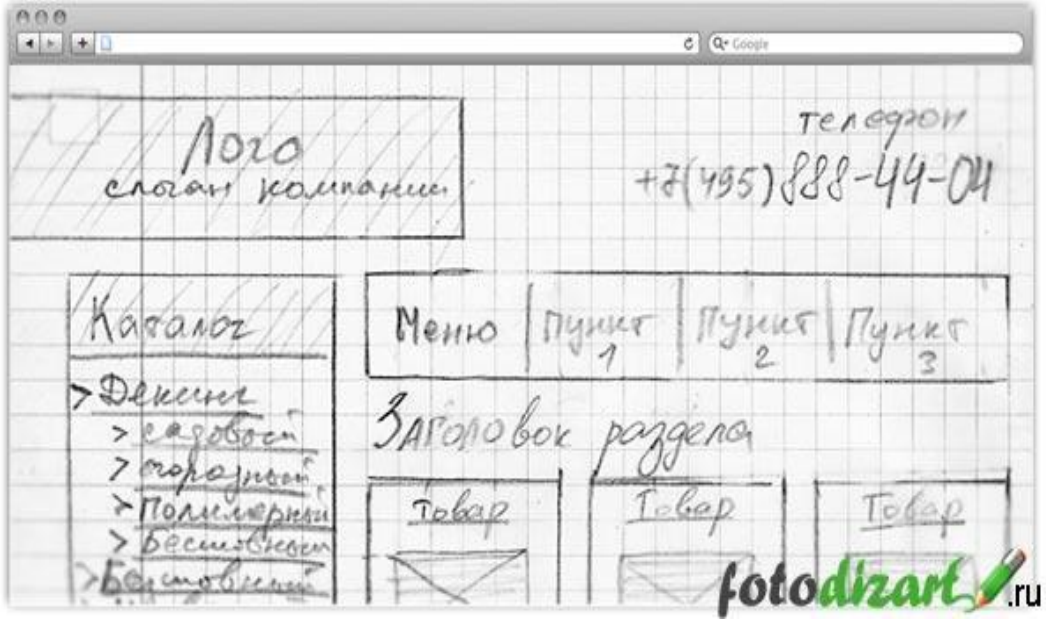


Типы прототипов



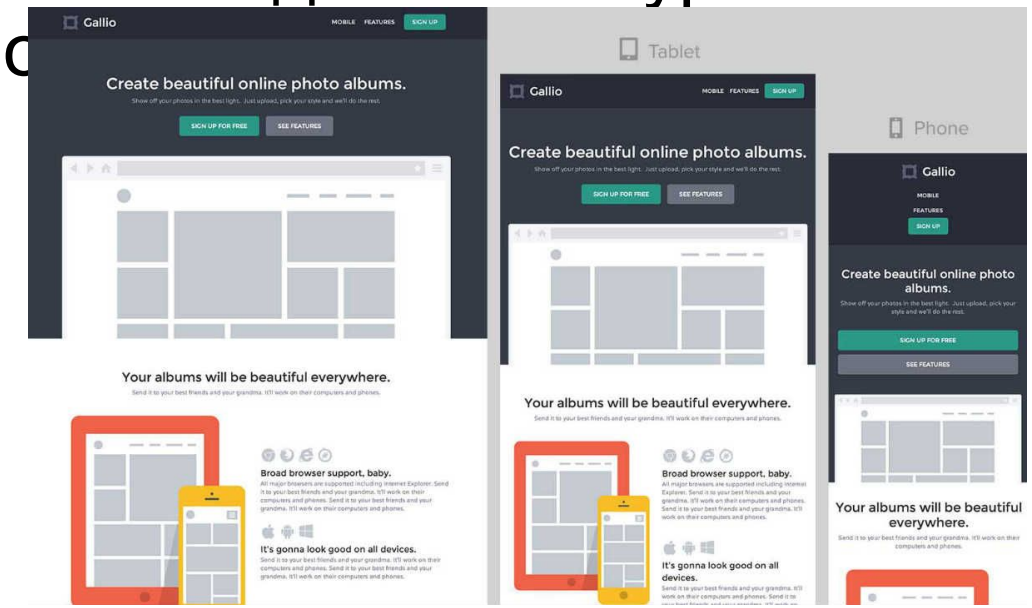
Бумажное прототипирование

На начальной стадии создания продукта есть лишь идея и большое количество возможных потенциальных вариантов её воплощения. Выбор и их реализация связаны с постоянным внесением изменений в проект. На первом этапе это эскизы проекта в бумажном виде, затем — детальные схемы проработки. Зачастую их называют бумажными прототипами, однако далеко не всегда для этого используется бумага. Точнее, это эскизное проектирование с интерактивным мониторингом и исправлением обнаруженных ошибок. Польза такого прототипирования на бумаге заключается, с одной стороны, в простоте использования прототипов и скорости рисования, с другой, – в легкости модификации и внесения изменений в продукт по результатам тестирования.



Презентационная версия прототипа

После реализации и тестирования бумажного прототипа следует создать следующую версию – презентационную. Так же, как и в бумажном прототипе, отрисовывается интерфейс, но уже не на бумаге, а в презентационной программе. У такого прототипа есть большое преимущество перед бумажной версией – его можно тестировать на значительно более сложное и комплексное взаимодействие человека с системой. Такая версия прототипа может быть реализована на стадии высокоуровневого проектирования, но на стадии низкоуровневого проектирования она является необходимо



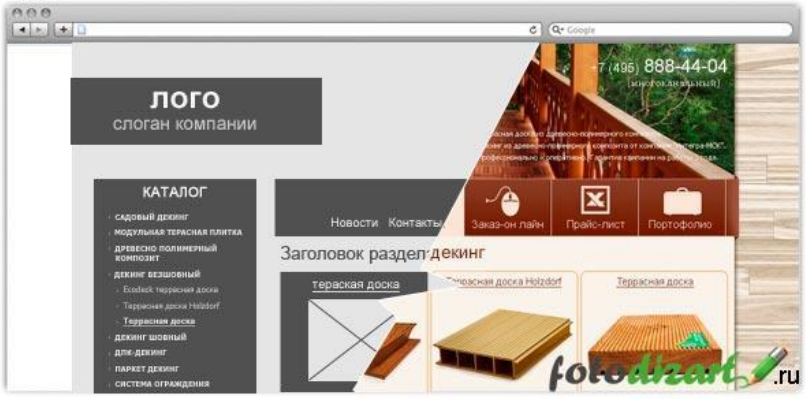
Инструмент для создания презентационного прототипа

На настоящий момент одним из наиболее удобных инструментов для создания презентационных прототипов является программный продукт MS Visio.

При работе в Visio можно выбрать один из двух вариантов: либо отрисовывать все рабочие экраны на одном листе, связывая друг с другом объекты управления и экраны линиями, либо отрисовывать каждый экран на отдельном листе, соединяя экраны ссылками. Первый вариант достаточно удобен для восприятия, поскольку он дает возможность оценить интерфейс в целом, а второй вариант предпочтительнее для субъектов тестирования, поскольку программно его легче понять. Зачастую, превратить второй вариант в первый оказывается проще.

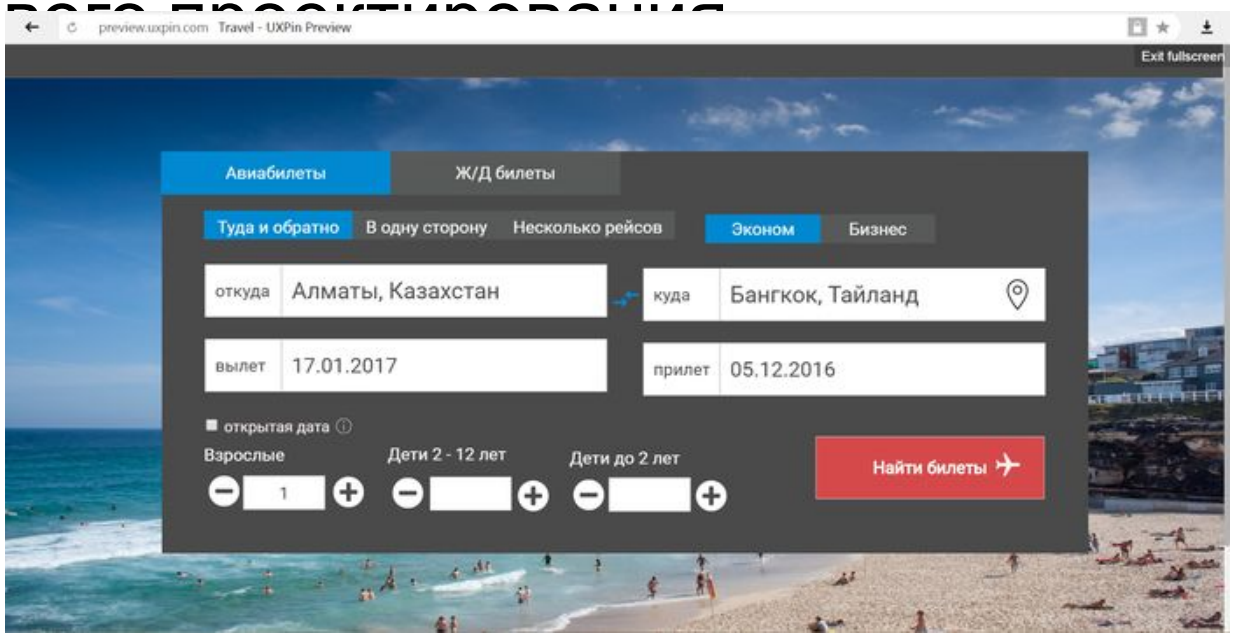
Псевдореальная версия прототипа

Когда в интерфейсе появляются нестандартные объекты и элементы или нужно протестировать скорость работы пользователя с продуктом, создаётся дополнительная версия прототипа — она выглядит реалистично, но абсолютно лишена каких-либо алгоритмов и, как следствие, не показывает реальных данных. Есть возможность осуществить такой вариант прототипа не только в различных средах разработки, в которых есть визуальные инструменты создания интерфейсов, но и в редакторах изображений – обычно, это реализуется гораздо быстрее. Формируются рабочие экраны для последующего тестирования. Псевдореальная версия соответствует стадии низкоуровневого проектирования ПИ, однако она может использоваться на стадии высокоуровнев



Реальная версия прототипа

Зачастую нужно протестировать работу пользователя не только с интерфейсом системы, но и с обрабатываемыми интерфейсом данными. В таких случаях, прототип почти не отличается от готового ПИ. Поэтому лучше всего прописать необходимые части программы до написания остального кода и проводить юзабилити-тестирование на реальной версии прототипа ПИ. Прототип такой версии возможен только на этапе низкоуровневого проектирования.



Классификация подходов к созданию прототипа

Традиционный подход к созданию прототипа

основывается на переходе прототипа от низкой достоверности к вы сокой. На практике, такая простая и логичная схема формирует более совершенную технологию эволюционного прототипирования.

Эволюционный подход к созданию прототипа

подразумевает поэтапное повышение достоверности исходного ва рианта до тех пор, пока он не превратится в законченную систему. Эв олюционное прототипирование – это достаточно распространенный п одход к созданию пользовательских интерфейсов, однако он имеет о пределённую отличительную черту: если изначально создаётся прот отип высокой достоверности, то в дальнейшем его практически невоз можно расширить для добавления новых функций. Несмотря на это, э волюционное прототипирование является полезным инструментом д ля выявления тонкостей и изъянов в аспектах дизайна для его послед ующего совершенствования.

Быстрый подход к созданию прототипа

предполагает, что создаётся последовательность прототипов, а зате м, после их оценки и принятия решения о несоответствии модели станд артам, спецификациям или техническому заданию, некоторые из них от брасываются. Как правило, по такой схеме создаются прототипы, которые с каждой версией улучшают величину достоверност и.

Инкрементное подход к созданию прототипа

основывается на форматировании окончательной версии продукта из нескольких прототипов. Все части этого продукта, то есть несколько прототипов, зачастую разрабатываются одновременно, что сильно сокращает общее время на разработку.

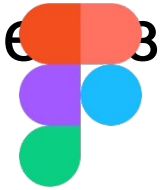
Экстремальный подход к созданию прототипа

Экстремальный подход зачастую применяется при создании веб-сайтов и приложений. Весь процесс условно делится на три этапа. На первой стадии создается прототип низкой достоверности, который содержит несколько статических веб-
страниц. На второй стадии создается скрипт приложения, а статические веб-
страницы адаптируются с учетом полноценной функциональности и используемой системы управления, на уровне модели создается полностью работоспособный ПИ. На третьей стадии осуществляется интеграция веб-интерфейса со всеми ресурсами и сервисами.

Для создания прототипа дизайнеру нужно выбрать инструмент. Схемы можно как рисовать от руки, так и использовать программы:

Графические редакторы. Для прототипирования можно использовать те рабочие программы, в которых непосредственно создается дизайн сайта - Sketch, Figma, инструменты Adobe, Corel и прочее. Сюда же можно отнести стандартные редакторы Microsoft Office.

Специальные программы и онлайн-ресурсы. Есть как платные, так и бесплатные приложения, созданные специально для разработки прототипов. Это может быть как лицензированное ПО, устанавливаемое на компьютер, так и онлайн-сервис, работающее че[illegible]з браузер.

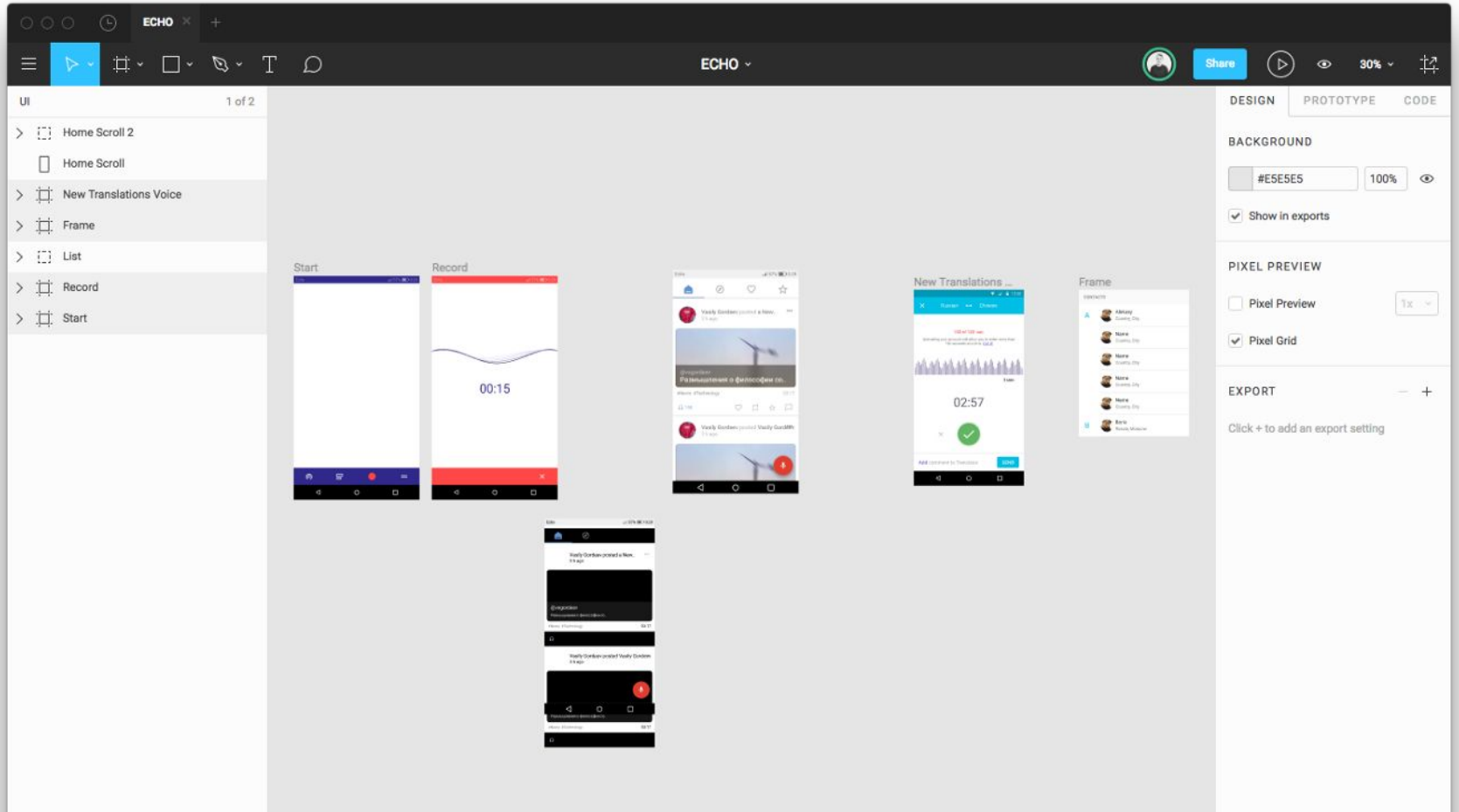


Sketch

Что это?

Figma - это программа нового поколения для разработки интерфейсов программ, веб-сайтов и мобильных приложений.

Это первый облачный инструмент для разработки пользовательского интерфейса, позволяющий совместную работу в режиме реального времени.



Зачем это все

Раньше

Макеты в psd, jpeg 😱

Документация по проекту (кошмар для дизайнера)

Зачем это все

Конфликт «дизайнер-разработчик»

- Макет отличается от сверстанного
- Слабое взаимодействие в ходе проекта
- Поддержание актуальных макетов

Много времени на подготовку макета и внесение правок

Требовательные ресурсы

Зачем это все

Сейчас

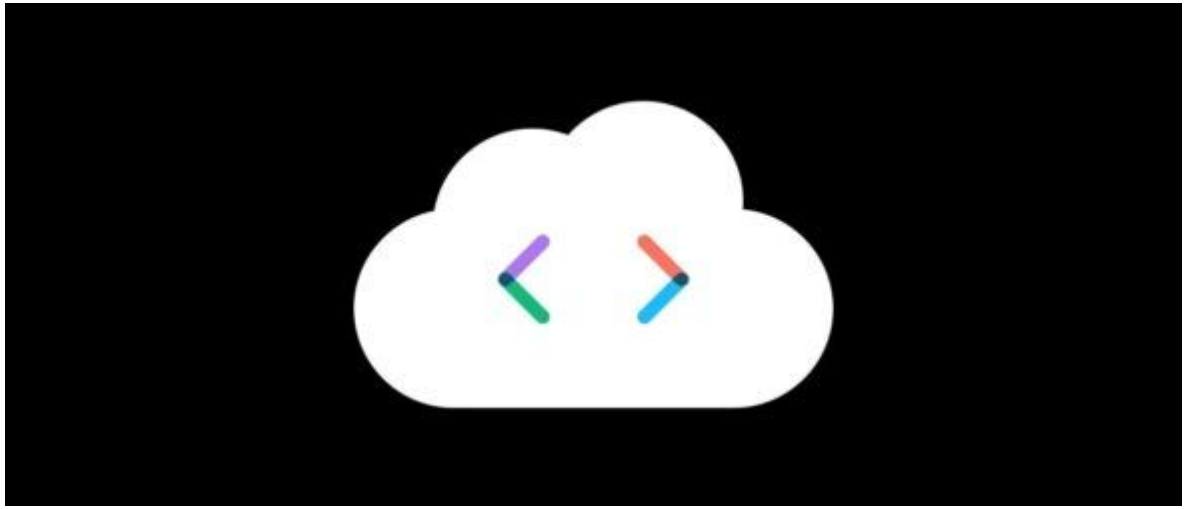
Чем так хороша Figma

Почему именно Figma?

1. Кроссбраузерность и доступность

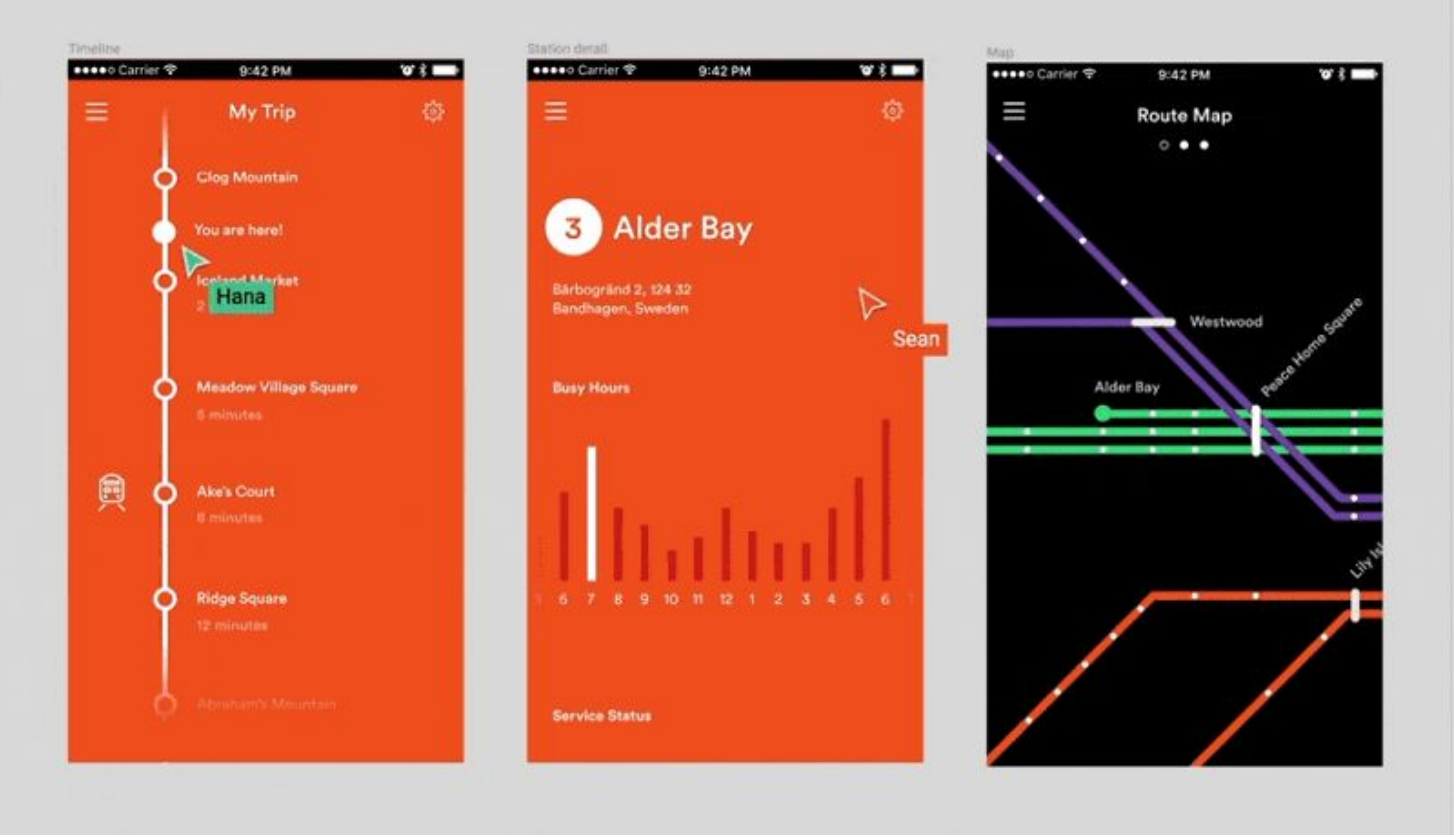
Почему именно Figma?

2. Организация и хранение файлов



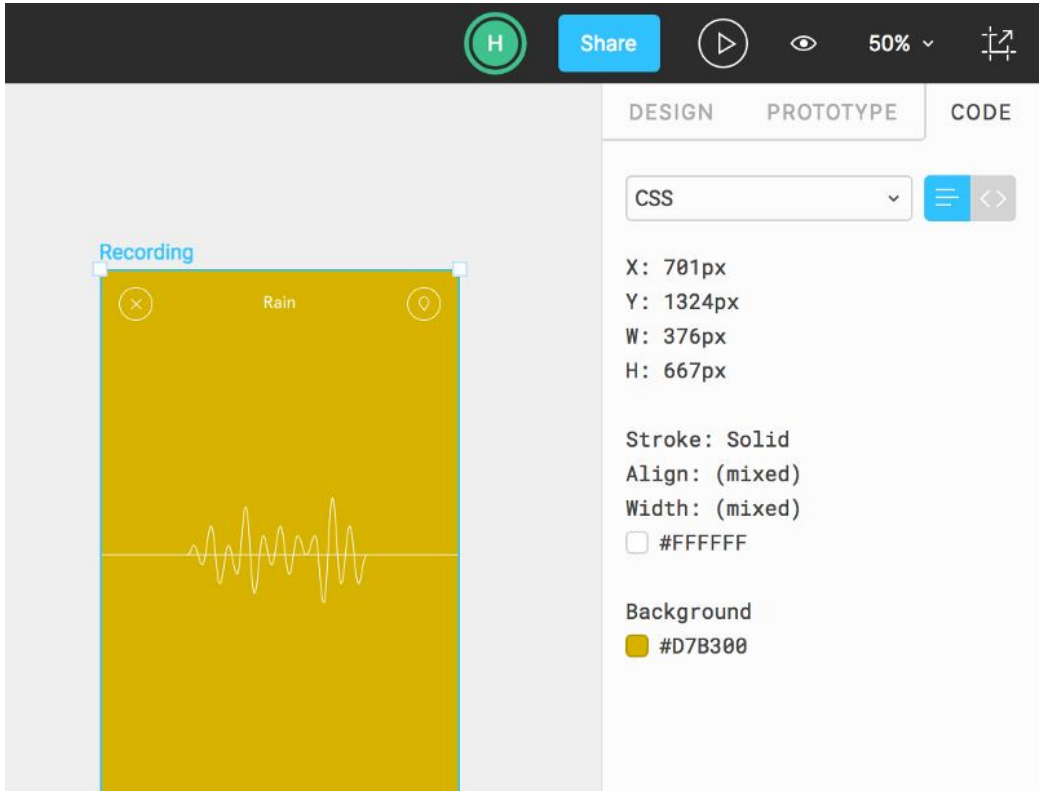
Почему именно Figma?

3. Командная работа



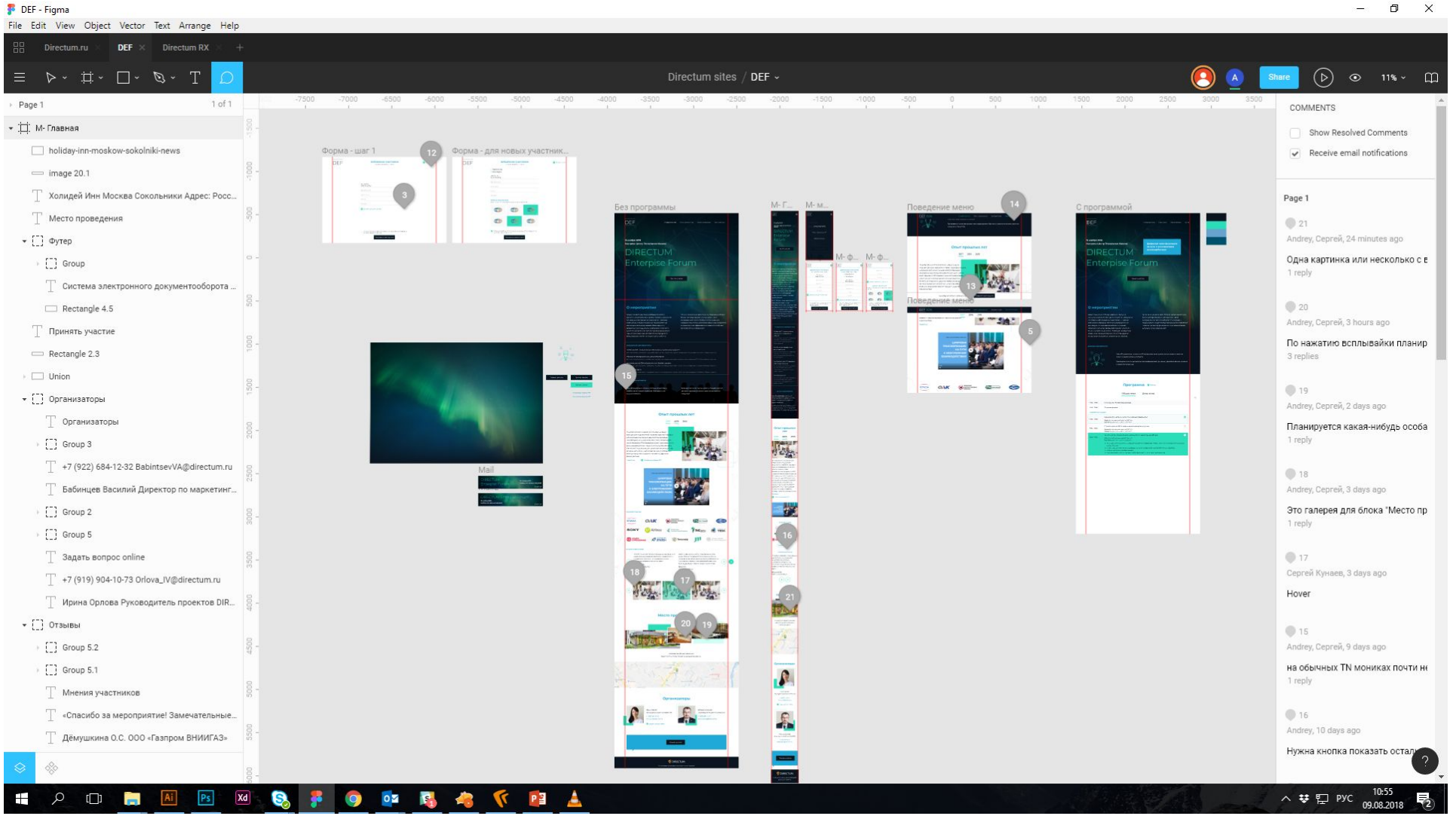
Почему именно Figma?

4. Работа с макетами для фронтенда



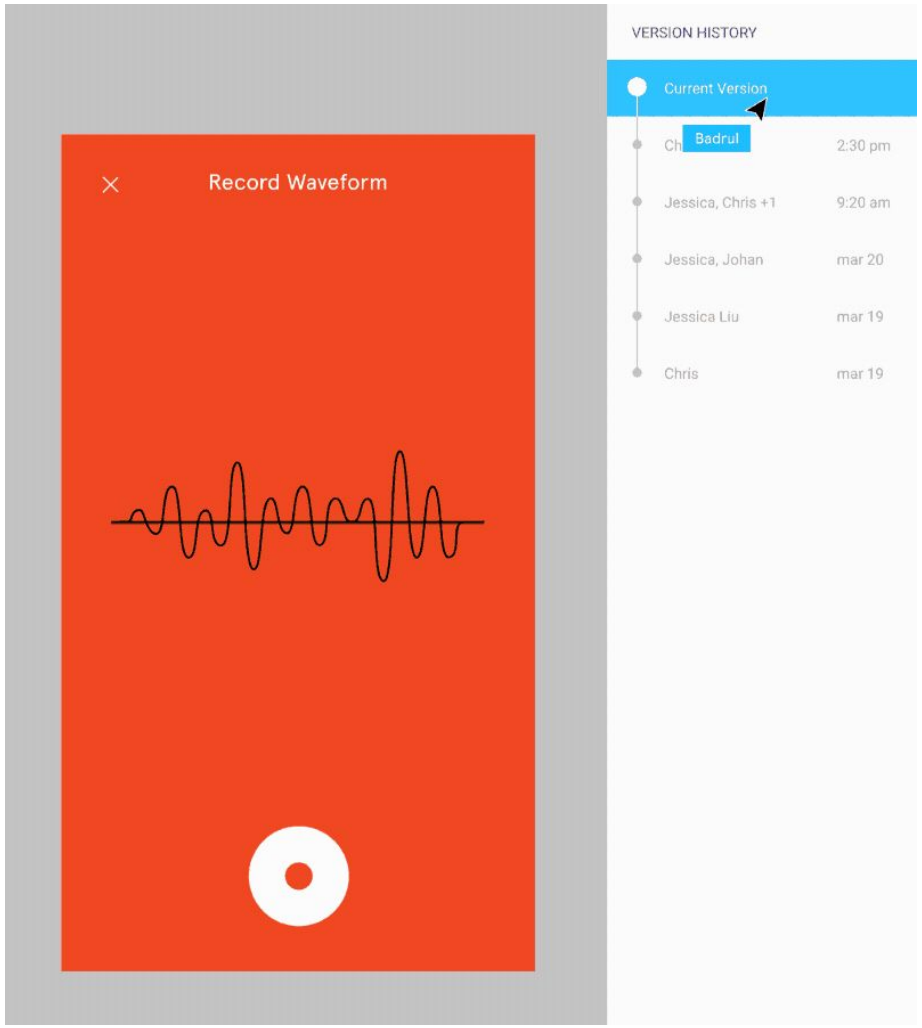
Почему именно Figma?

5. Комментарии



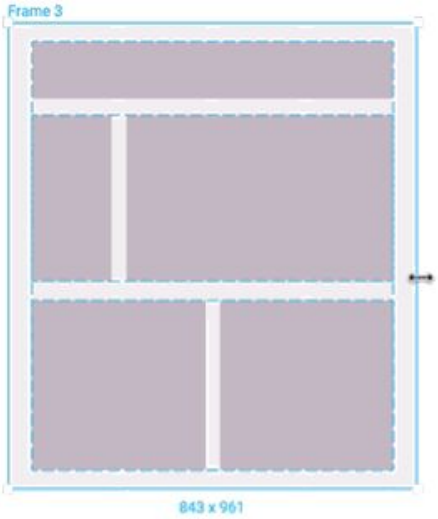
Почему именно Figma?

6. Контроль версий



Почему именно Figma?

7. Сетка, layout и «резина»

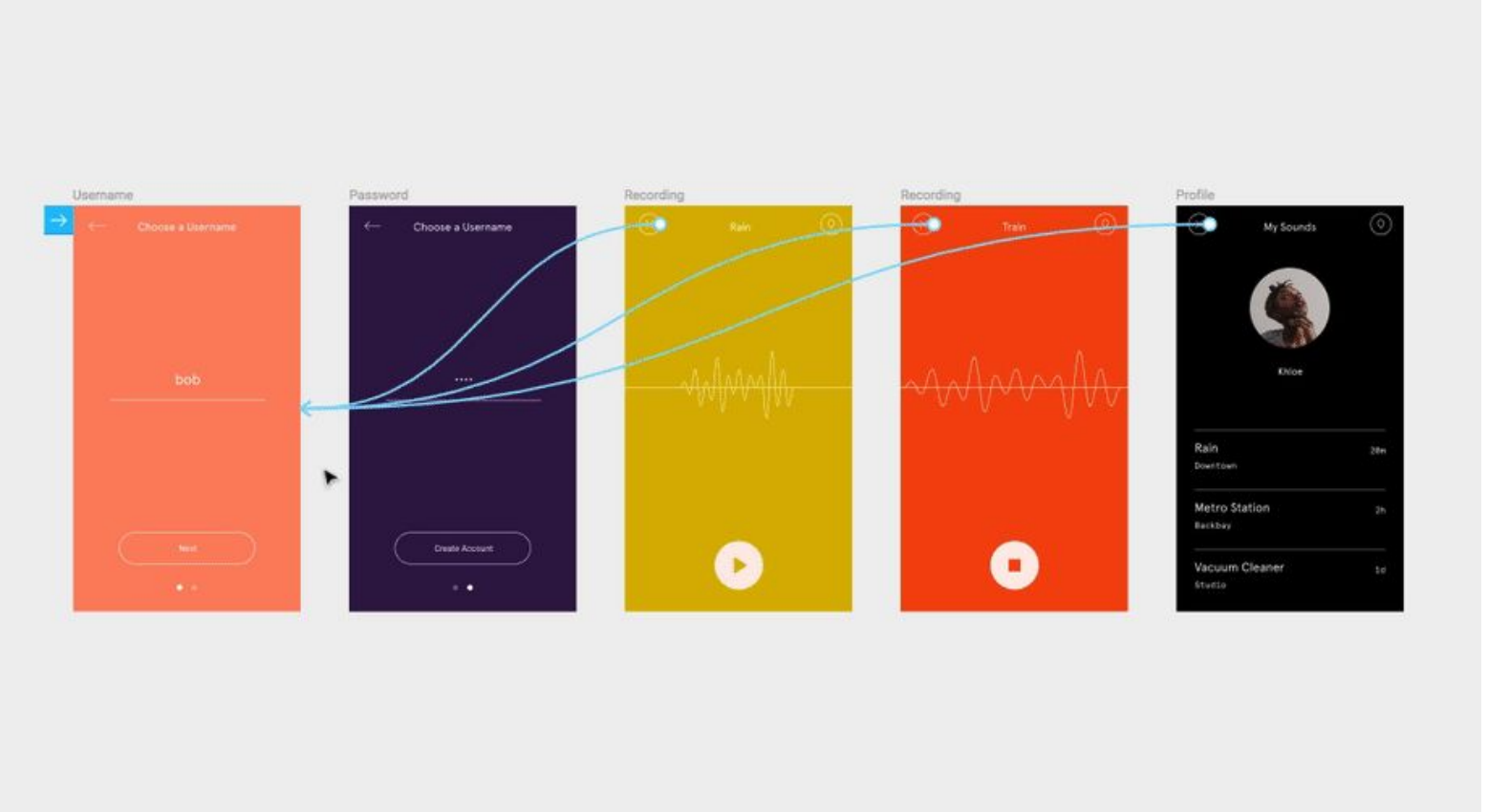


Почему именно Figma?

8. Компоненты

Почему именно Figma?

9. Прототипирование



Почему именно Figma?

Еще плюсы

Режим просмотра

Режим презентации

Панель Code

Интеграция

Библиотека компонентов

Условная бесплатность

Google Fonts

Figma API

Минусы

Зависимость от интернета

Нет округления полупикселей

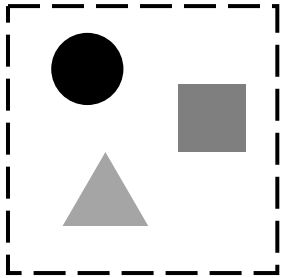
Нет плагинов

Роскомнадзор

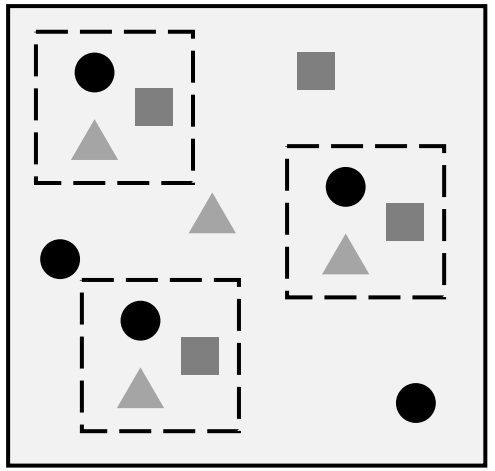
Демонстрация интерфейса и принципы организации макета

Слои (Layers) –>

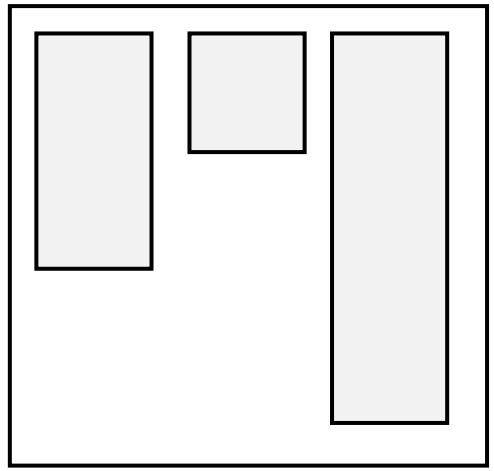
Группы (Groups) –>



Фреймы (Frames) –>



Страницы (Pages)



Вместо выводов

- Макеты будут предлагаться по ссылке (редко jpeg)
- Хотим сделать удобнее себе и разработчикам
- Возрастет оперативность внесения правок
- Чувствуем, что находимся в тренде

Спасибо!