



Создаём,  
чтобы удивлять



Сделано  
в Томске

# Олимпиада iSandBOX 2020 Воркшоп 1



## Добрый вечер!!!

Хорошо слышно и видно

– ставьте в чат 1 (или напишите что-нибудь)!

Сколько у Вас сейчас времени? У нас уже 18:00!

Оцените, насколько у Вас сегодня снежно

– поставьте в чат нужное количество точек;)))

3 Томске приблизительно вот так: .....



## План воркшопа

1. Небольшая официальная часть
2. Информационные ресурсы Олимпиады
3. Участники: номинации и форматы участия
4. Тематический вектор Олимпиады
5. Форматы конкурсов Олимпиады
6. Критерии оценивания заданий
7. Приблизительный план этапа
- 8. Интерактивная часть (задание)**
9. Как получить максимум пользы от участия в Олимпиаде
10. Что нужно сделать сейчас

## Официальная часть

# V Олимпиада педагогического мастерства интеграции интерактивных и информационно-коммуникационных технологий в образовательно-воспитательный процесс «Моя чудесная планета» iSandBOX 2020

Цель: создание условий для реализации и развития педагогического мастерства педагогов и учащихся с педагогическим профилем подготовки, применяющих в работе с воспитанниками интерактивное оборудование и ИКТ при решении задач трудового, патриотического, экологического воспитания детей.

Олимпиада проводится в рамках деятельности Сообщества:

- о нем будет анонс, когда мы все доделаем;
- обязательно всех пригласим!

## Информационные ресурсы Олимпиады

- Положение
- Страница Олимпиады на сайте <https://isandbox.ru/konkurs-2/>
- Страница iSandBOX Вконтакте <https://vk.com/isandbox4you/>

**Я на связи с 8:00 – 15:00 (Мск):**

- Чат Вконтакте [https://vk.me/join/IUMT9yz\\_ZvFFLTiOivwl464U3cQRKh1wptE=](https://vk.me/join/IUMT9yz_ZvFFLTiOivwl464U3cQRKh1wptE=)
- Мой емейл: [sma@unitsys.ru](mailto:sma@unitsys.ru) (в теме письма: Олимпиада)
- Email рассылка: есть проблемы, лучше всего добавиться в чат Вконтакте!
- Официальный хештег Олимпиады: #олимпиада\_iSandBOX2020
- Индикатор для ссылки на аккаунты Организатора: @isandbox4you (Вконтакте и Instagram)
- Вебинары будут на Getresponse, а позже – в Zoom и на Getcourse

## Участники: номинации и форматы участия

Участники-педагоги	Участники-команды
1 педагог	2-7 учащихся (команда)
2 педагога (команда)	+может быть консультант-преподаватель
школы дошкольники коррекционные учреждения развлекательные учреждения	учащиеся пед.колледжей аниматоры развлекательных центров вожатые
+ 2-7 детей	не менее 2 члк для демонстрации пед.мастерства
любое количество от 1 учреждения	максимум 3 команды от 1 учреждения
	отдельные критерии оценивания + есть отличия в формулировке заданий
основной призовой фонд	дополнительный призовой фонд - если регистрируется не менее 10 команд

## Тематический вектор Олимпиады

**Тематическая концепция Олимпиады: «Моя чудесная планета».**

**Тематические направления конкурсных этапов Олимпиады и форматы конкурсных методических разработок:**

1. «Моя планета воды» (формат: пошаговая игра).
2. «Моя живая планета» (формат: импровизированная постановка).
3. «Моя уютная планета» (исследование).
4. «Моя гармоничная планета» (проект).

Формулировки заданий для каждого конкурсного этапа выдаются Участникам в начале каждого этапа!

## Форматы конкурсов Олимпиады

4 основных конкурса: разработка задания и съемка видео (критерии, в т.ч. дедлайны и лайки!)

- для пользователи интерактивной песочницы iSandBOX

4 дополнительных конкурса: съемка видео

- для пользователи интерактивной песочницы iSandBOX (1 любое задание на 1 этапе)

4. дополнительных фото-конкурса

- для пользователи интерактивной песочницы iSandBOX (1 фотосет на 1 этапе)

1 финальный конкурс методических разработок: конспект урока + пользовательская история

- для участников 2-4 основных конкурсов
- для остальных желающих стоимость публикации = 700 р.

1 сквозной конкурс пользовательских историй для режимов интерактивной песочницы iSandBOX

- для всех желающих

Участие в воркшопе в роли спикера

- заявки принимаются на email [sma@unitsys.ru](mailto:sma@unitsys.ru) , в теме письма укажите: Олимпиада2020\_спикер.



## Критерии оценивания заданий

категория критериев	максимальное количество баллов для оценки задания
технические	5
брендовые	5
за участие в конкурсе	10
экспертная оценка	20 – пользовательские истории 30 – основной конкурс 40 – финальный конкурс методических разработок
оценка зрителей (лайки в соцсетях Вконтакте и Instagram)	10 – 1 место по суммарному количеству набранных лайков от зрителей 8 – 2 место по суммарному количеству набранных лайков от зрителей 6 – 3 место по суммарному количеству набранных лайков от зрителей 4 – всем работам, набравшим более 10 лайков от зрителей
участие в воркшопе в роли спикера	10

## Приблизительный план этапа

1 этап = приблизительно 2 недели

### **1 неделя**

Пн (для 1 этапа, далее – Вт)

- Задание 1 этапа
- Задания для всех сквозных и дополнительных конкурсов

Чт

- воркшоп: обучающий блок + ответы на вопросы

### **2 неделя**

Чт

- Прием заданий участников

Пт

- размещение заданий участников для зрительского голосования
- оценка заданий участников конкурса жюри

Пт-Вс

- оценка заданий участников конкурса зрителями (конкурс лайков)

Пн

- подведение итогов 26.10.2020

Интерактивная часть (задание)

**Какова Ваша личная мотивация участвовать?**  
Форма задания здесь: <https://forms.gle/bj3RqsgqcVuz8nmх6>  
**Технология постановки целей**

**S**  
Specific  
КОНКРЕТНЫЕ



Вместо обычного «хочу то-то» прописывайте конечный результат цели со всеми деталями.

**M**  
Measurable  
ИЗМЕРИМЫЕ



Используйте цифры или другие точные данные, чтобы сделать цель измеримой для оценки результата.

**A**  
Attainable  
ДОСТИЖИМЫЕ



Ставьте задачи, которые вам по силам. Не задирайте планку слишком высоко.

**R**  
Relevant  
ЗНАЧИМЫЕ



Спросите себя: «Зачем мне это?» Может, цель нужно переформулировать или она вообще лишняя.

**T**  
Timebound  
С ЧЕТКИМИ СРОКАМИ



Ставьте срок, к которому вы планируете достичь цели. Это стимулирует и не дает расслабиться.

## Сертификаты и дипломы

За посещение воркшопов ( всего 6 воркшопов) в рамках Олимпиады и выполнение интерактивных заданий во время воркшопа или по его завершении выдается единый сводный сертификат с указанием посещенных воркшопов и общего количества часов (общее количество часов воркшопов - 12). Фиксация факта участия в воркшопе происходит после получения Организатором заполненной Участником формы интерактивного задания конкурса.

За участие в воркшопе в качестве спикера выдается благодарственное письмо Спикеру Олимпиады.

За участие в основных конкурсах Олимпиады всем Участникам выдается единый сводный диплом участника Олимпиады; победителям конкурсов выдается диплом победителя конкурсного этапа Олимпиады – за каждый конкурсный этап (1-4).

Участникам конкурса методических разработок (5 этап) выдается диплом финалиста Олимпиады; победителям конкурса методических разработок выдается диплом победителя конкурсного этапа методических разработок.

Победителям Олимпиады (1 место) выдается диплом победителя Олимпиады.

Призерам Олимпиады (2-3 места) выдается диплом призера Олимпиады.

Участникам сквозного конкурса разработки пользовательских историй выдается благодарственное письмо.

Учреждению, которое представляет участник, выдается благодарственное письмо.

Детям, помогающим участникам в демонстрации их педагогического мастерства, выдается грамота, а их родителям – благодарственное письмо (оба документа выдаются участникам в форме шаблонов для самостоятельного заполнения).

Все документы сертификации: дипломы, сертификаты, благодарственные письма выдаются участникам Олимпиады по завершении Олимпиады после подведения итогов в электронном формате.

## Призы

Основной призовой фонд	Дополнительный призовой фонд (команды пед колледжей)
<b>1 - 4 основные конкурсы</b> 1 место – 5000 р 2 место – 3000 р 3 место – 2000 р	<b>1 - 4 основные конкурсы</b> 1 место – 5000 р 2 место – сертификат на приобретение режимов на сумму 5000 р 3 место – сертификат на приобретение режимов на сумму 3000 р
<b>1 финальный конкурс: бесплатная публикация методической разработки в Сборнике материалов Олимпиады (ценность 700 р)</b>	
<b>Итоговые призы</b> 1 место – 25000 р 2 место – 15000 р 3 место – 10000 р	<b>Итоговые призы</b> 1 место – 25000 р 2 место – 15000 р 3 место – 10000 р
<b>Для учреждения</b> 1 место: режим “ Живые рисунки” (стоимостью 97000 р) + робот (стоимостью 50000 р) 2 место: режим “ Живые рисунки” (стоимостью 97000 р) + скидка 30% на детское интерактивное оборудование от компании “УТС” 3 место: режим “ Живые рисунки” (стоимостью 97000 р)	<b>Для учреждения</b> 1 место: режим “ Живые рисунки” (стоимостью 97000 р) 2 место: скидка 30% на детское интерактивное оборудование от компании “УТС” 3 место скидка 20% на детское интерактивное оборудование от компании “УТС”
<b>Всем финалистам (исключая победителей)</b> - 1 режим на выбор (стоимость режима в среднем 3000 р) - скидка 15% до 31.03.2021 на детское интерактивное оборудование от компании “УТС”	
<b>Детям, помогающим Участникам в демонстрации педагогического мастерства - памятные призы</b>	

## Как получить максимум пользы от участия в Олимпиаде

1. **Кайфуйте, играйте, творите!**
2. **Определитесь с составом команды к концу 1 конкурсного этапа. После принятия нами задания изменить состав команды будет уже нельзя.**
3. **Используйте наработки, которые у Вас, возможно, уже есть!**
4. **Создавайте разработки, которые Вам пригодятся в дальнейшей профессиональной деятельности: педагогической или исследовательской.**
5. **Посещайте воркшопы! Мы будем погружаться в задание конкурса + делать полезные практические задания.**
6. **Участвуйте в воркшопах как спикер – делитесь опытом!**
7. **Участвуйте в минимум 2\4 основных конкурсах – это основное условие допуска в финал на конкурс методических разработок.**
8. **На конкурсных этапах 1-4 думайте на перспективу. Для финального конкурса лучше брать уже апробированное на предыдущих этапах задание, чем писать его с нуля.**
9. **Делайте все вовремя!**
10. **Внимательно читайте задание и критерии, при необходимости – уточняйте!**
11. **Используйте Вконтакте + инстаграм для получения максимального количества лайков от зрителей.**

## Что нужно сделать сейчас?

1. **Вступить в чат Вконтакте – чем раньше, тем лучше.**
2. **Зарегистрироваться в форме на страничке Олимпиады на сайте – чем раньше, тем лучше.**

### 3. **Прислать мне:**

- **Свое любимое фото** для размещения на страничке рейтинга участников Олимпиады.
- **Фото, подтверждающее, что песочница откалибрована.**

Для этого вылепите в песочнице 3 конуса разной высоты, включите режим «Ландшафт» и проверьте, корректно ли наложились текстуры гор на конусы; если нет - произведите калибровку, как показано на видео <http://youtu.be/hlXm6HLEGvw>

