

Вставка изображения с помощью модуля GraphABC

Picture.Create

создает рисунок из файла с именем

Load

загружает рисунок из файла с именем

Draw (x, y)

выводит рисунок в позиции (x,y)

Вставка изображения с помощью модуля GraphABC

```
uses graphabc;  
var  
    b:Picture;  
begin  
    SetWindowSize(800,800);  
    window.Clear;  
    b:=Picture.Create('C:\Users\быстрова\Desktop\new.jpeg');  
    b.Load('C:\Users\быстрова\Desktop\new.jpeg');  
    b.Draw(5,5);  
end.
```

Изображение + «снег»

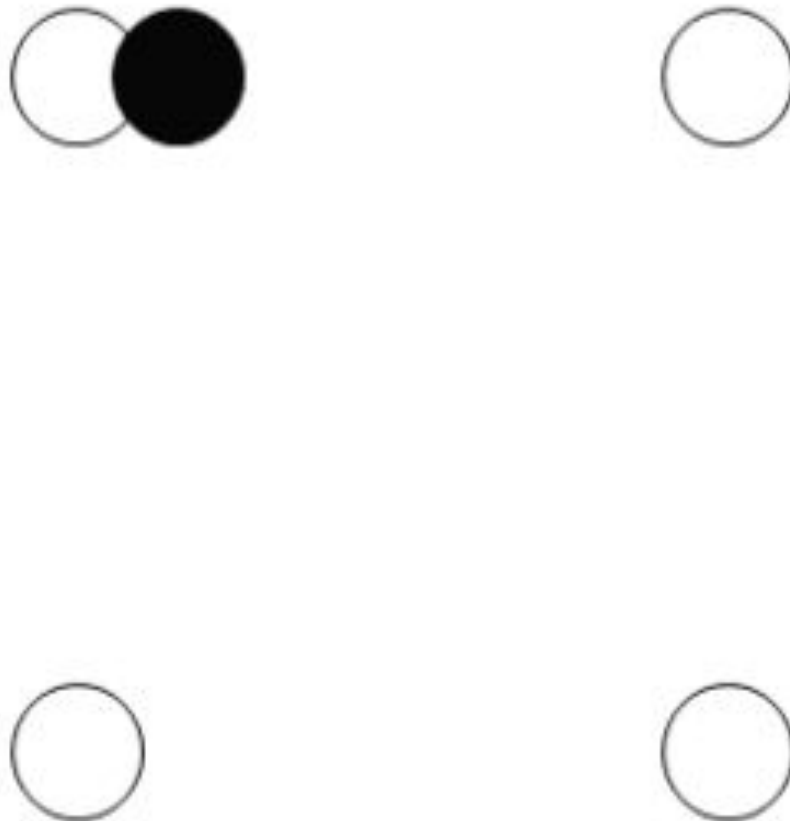
```
{$apptype windows}
uses graphabc;
var
    b,c:Picture;
begin
    SetWindowSize(800,800);
    window.Clear;
    b:=Picture.Create('C:\Users\быстрова\Desktop\new.jpeg');
    b.Load('C:\Users\быстрова\Desktop\new.jpeg');
    b.Draw(5,5);

for var i:=1 to 10000 do begin
    var x:=Random(800)+50;
    var y:=Random(800)+50;
    c:=Picture.Create('C:\Users\быстрова\Desktop\snejinka.png');
    c.Load('C:\Users\быстрова\Desktop\snejinka.png');
    c.Draw(x,y);
    Sleep(500)
end;
end.
```

Анимация в цикле случайными числами

```
uses GraphABC;  
begin  
  
Randomize;  
  
for var i:=1 to 1000 do begin  
    var x:=Random(1000)+100;  
    var y:=Random(1000)+100;  
    var r:=Random(5);  
    Circle(x,y,r);  
    Sleep(20)  
end;  
  
end.
```

Анимированное изображение с помощью модуля GraphABC



Процедура LockDrawing;

блокирует вывод в графическое окно, осуществляя рисование ТОЛЬКО ВО внеэкранным буфере

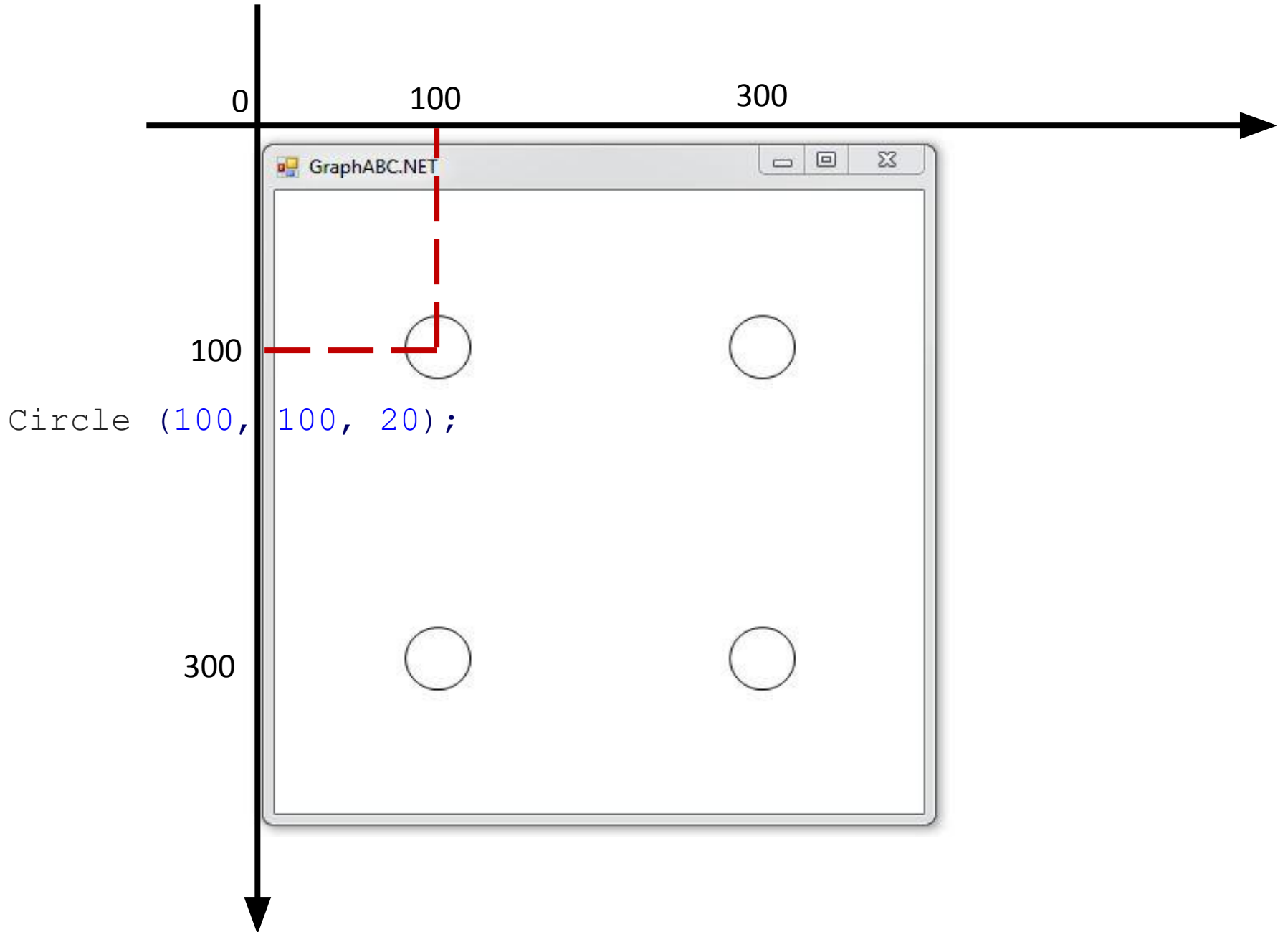
Процедура ClearWindow (color);

после каждой прохода по циклу очищает графическое окно указанным цветом, который передается в качестве параметра.

Redraw;

эта процедура вызовет перерисовку всей картины

```
SetWindowSize(400, 400);
```



```
program animation;
```

```
uses GraphABC;
```

```
begin
```

```
    SetWindowSize(400, 400); //Размер окна
```

```
    Circle (100, 100, 20);
```

```
    Circle (300, 100, 20);
```

```
    Circle (100, 300, 20);
```

```
    Circle (300, 300, 20);
```

```
end.
```



```
program animation;  
uses GraphABC;  
begin  
    SetWindowSize(400, 400); //Размер окна  
    LockDrawing;  
for i:=100 to 300 do  
    SetBrushColor(clWhite);  
        Circle (100, 100, 20);  
        Circle (300, 100, 20);  
        Circle (100, 300, 20);  
        Circle (300, 300, 20);  
    SetBrushColor(clBlack);  
    Circle (i, 100, 20);  
    RedRaw;  
  
    ClearWindow(clWhite);  
end.
```

//Движение от второй точки до третьей

```
Circle (300, i, 20);
```

//Движение от третьей точки до четвертой

```
for i:=300 downto 100 do
```

```
Circle (i, 300, 20);
```

//Движение от четвертой точки до первой

```
for i:=300 downto 100 do
```

```
Circle (100, i, 20);
```