

# ИТОГОВАЯ ЗАЩИТА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ «КВАНТОШАХМАТЫ»

Руководитель : педагог дополнительного  
образования Ивлев Алексей Владимирович

Выполнили : Абакумов Святослав, Айтуриев  
Усман, Каширский Александр, Кутняков Петр,  
Халитова Ия, Цырульников Артем, Шавшин  
Александр, Яголичев Анатолий

Астрахань 2021

# ВВЕДЕНИЕ

Появилась эта необычная игра примерно 2000 лет назад в Индии.

Первое название игры – Чатуранга.

Слово «шахматы» происходит из персидского языка от двух слов «шах» — «король» и «мат» — «мертв».

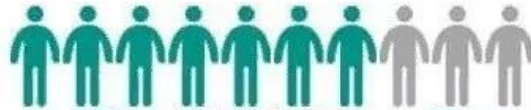
Игра в шахматы была прототипом войны, только без настоящих жертв.



# ШАХМАТЫ КАК СРЕДСТВО РАЗВИТИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОГО ПОТЕНЦИАЛА

## ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ О ШАХМАТАХ

**7 из 10**  
взрослых хотя бы  
один раз в жизни  
сыграли в шахматы



**5 949**  
столько ходов, в  
теории, может иметь  
самая длинная  
шахматная партия



**605 000 000**  
человек в мире  
регулярно играют  
в шахматы



**1090**  
в этом году в Европе  
впервые появилась  
доска с черными и  
белыми квадратами



**355**  
количество вариантов  
постановки мата в три хода  
с начала игры и **8** вариантов  
мата в два хода



**318 979 564 000**  
таково количество  
вариантов первых  
четыре ходов в  
шахматной партии

# ЦЕЛИ ОБУЧЕНИЯ

Овладеть базовыми навыками игры в шахматы, развить логическое мышление, критическое мышление, дисциплину, воображение.



# ЗАДАЧИ

- ❖ Познакомиться с основными шахматными понятиями, терминами;
- ❖ Научиться свободно ориентироваться на шахматной доске, разыгрывать шахматные партии;
- ❖ Научиться анализировать свои и чужие ошибки, планировать свою деятельность, выбирать правильное решение.



# ХОД ОБУЧЕНИЯ

теоретической и практической.

В теоретической части :

- основы создания шахматной игры,
- теоретические основы,
- правила игры и ее основные принципы.

Практический раздел включает в себя :

- решение шахматных задач,
- закрепление пройденного практическим путем,
- Участие в турнирах, сеансах одновременной игры.



# ХОД ОБУЧЕНИЯ

**Тренировки**

- Разыгрывайте ключевые позиции против компьютера
- Усиливайте Тактические Навыки
- Улучшайте Позиционную Игру

Матование	Основы эндшпиля	Практика игры в эндшпиль
10/10	38/81	5/68

Преимущество	Атака	Защита
6/47	0/39	0/13

С форой	Необычный материал	Партии мастеров
1/11	0/21	1/39

**Тренировки**

- Лишний конь: все пешки на доске
- Ладья против коня: все пешки на доске
- Ладья против трех пешек
- Ладейный эндшпиль: отрезание по горизонтали
- Ладейный эндшпиль: как достичь позиции Лусены - 2

Раздел

# РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

- 1) Получили представление о шахматной доске и научились ориентироваться на ней.
- 2) Научились самостоятельно оценить позицию – преимущества и недостатки у каждой из сторон, возможные варианты развития событий.
- 3) Научились уважать партнера, владеть собой и добиваться цели.





# ОТЗЫВЫ ОБ ОБУЧЕНИИ



**Спасибо за  
внимание!**