









KODU

* GAME LAB *



Знакомство с функционалом

-  Переместить поверхность
-  Перемещать камеру
-  Крутить, чтобы приблизить
-  Ищет следующий персонаж



Перемещает камеру

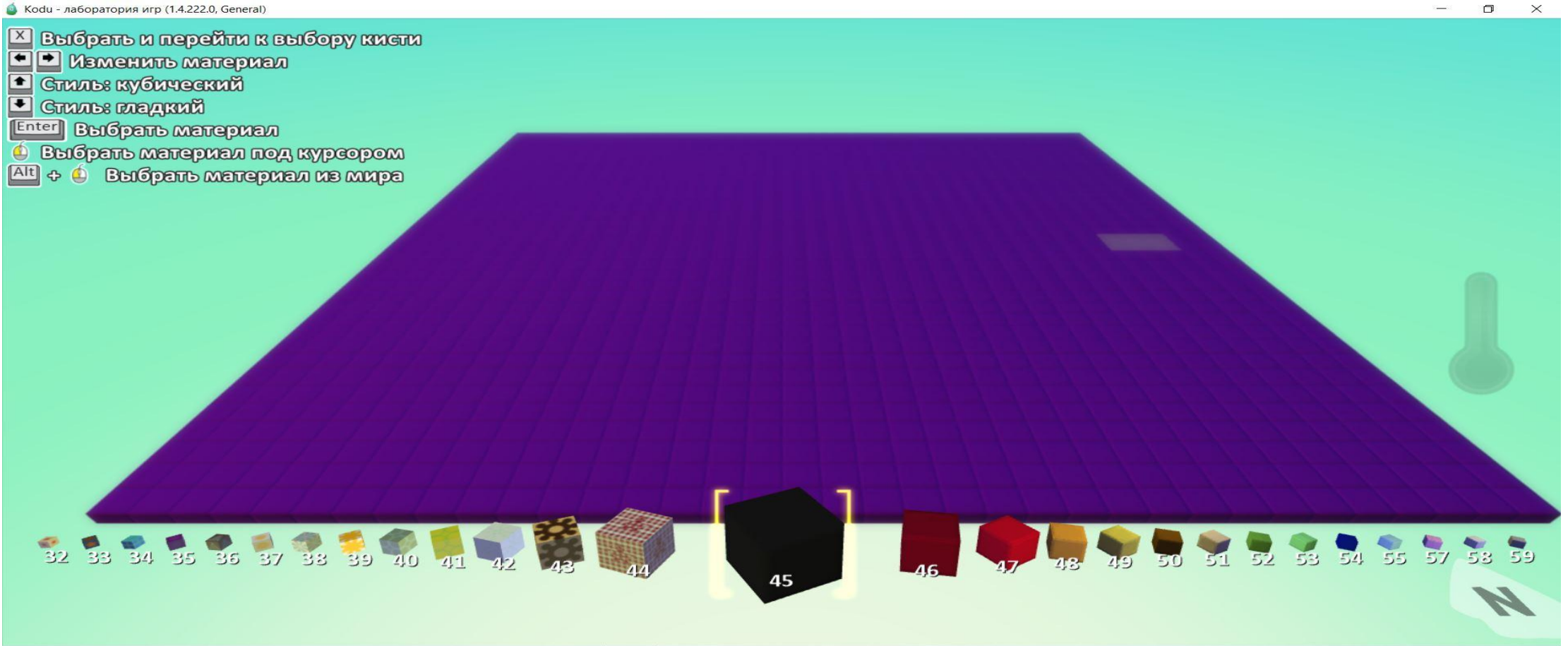


Создаем основу

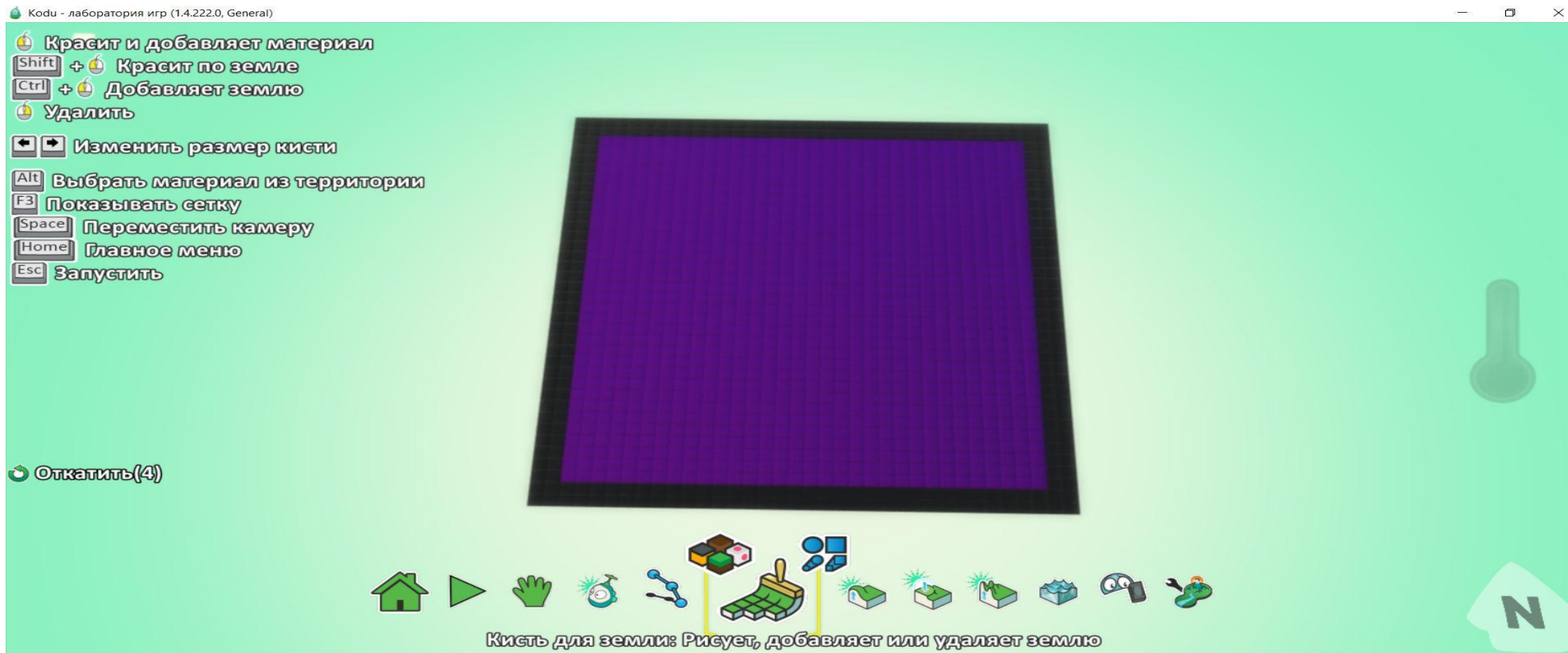
- X Выбрать и перейти к выбору кисти
- ← → Изменить материал
- ↑ Стиль: кубический
- ↓ Стиль: гладкий
- Enter Выбрать материал
- 👉 Выбрать материал под курсором
- Alt + 👉 Выбрать материал из мира



Создаем основу



Делаем окантовку

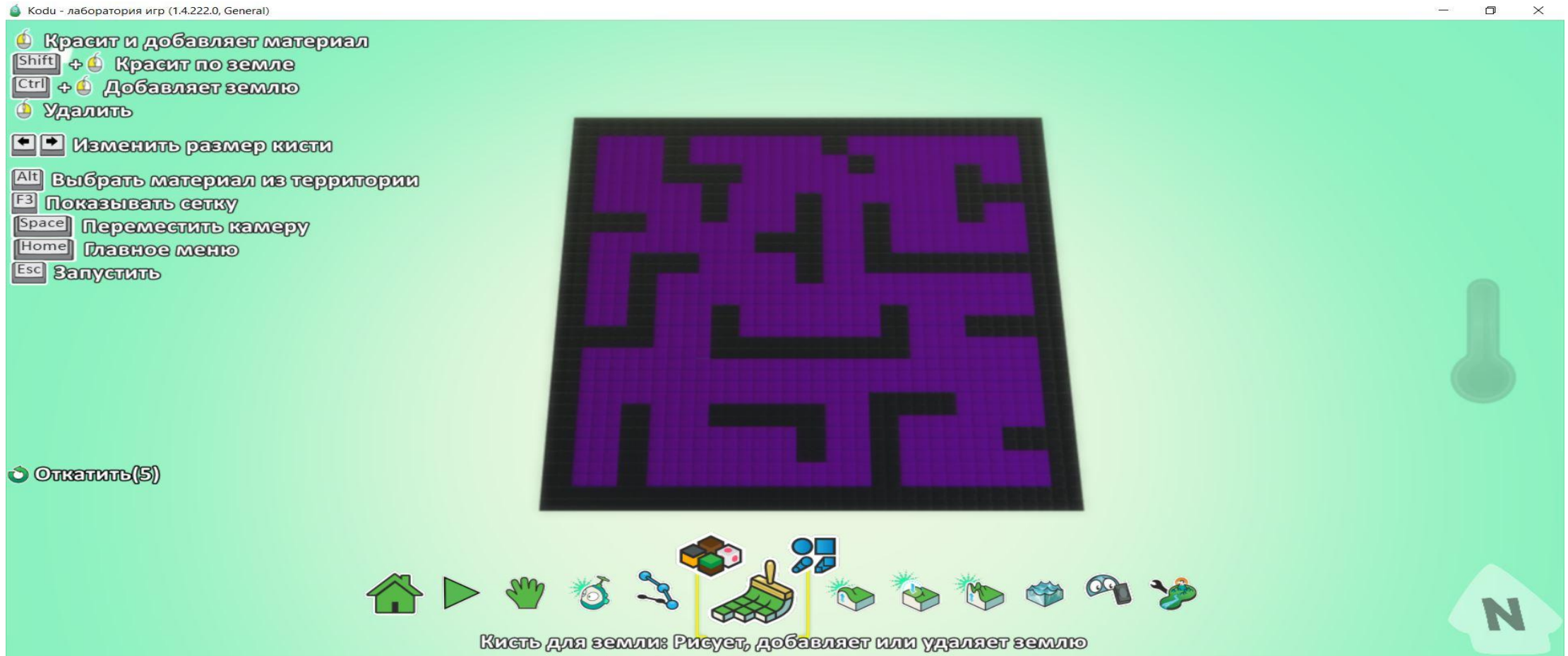


Рисуем лабиринт

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

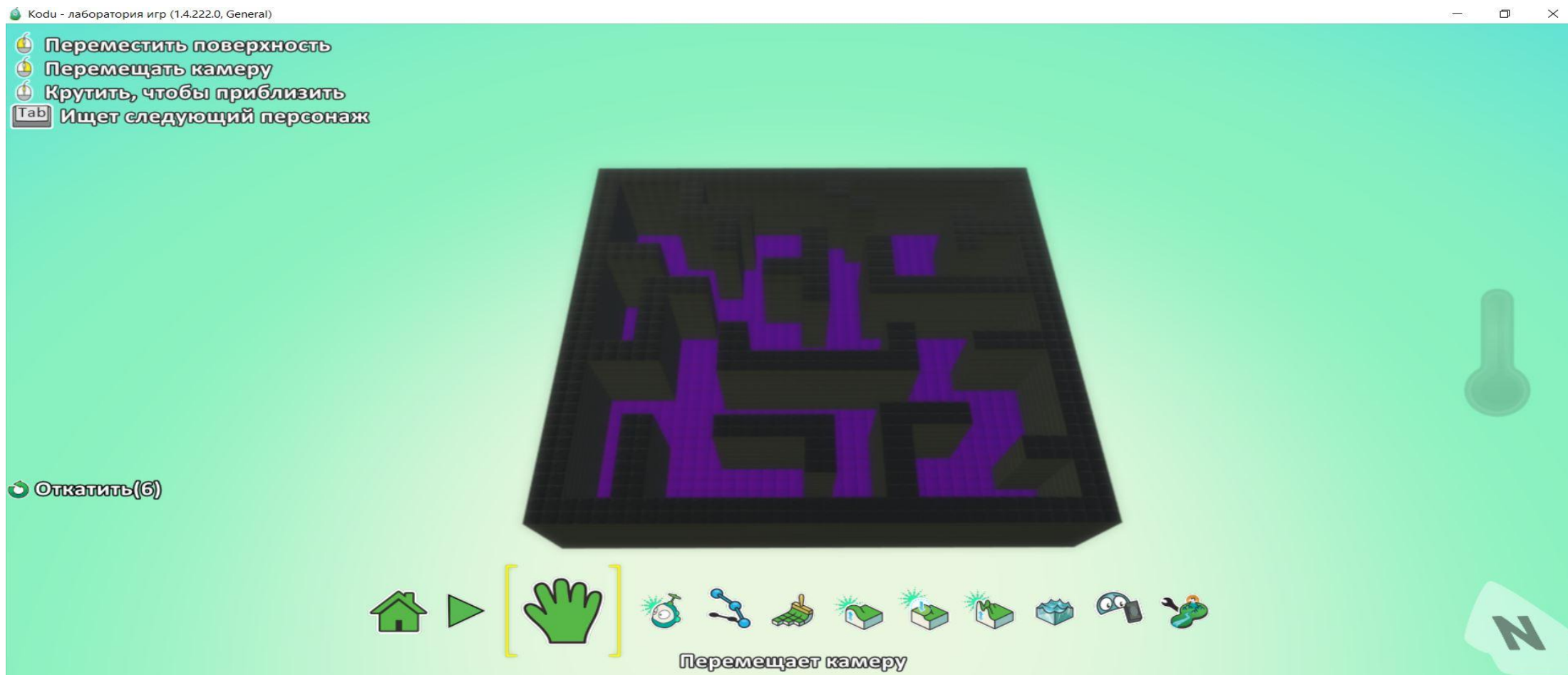
- Красит и добавляет материал
- Shift + Красит по земле
- Ctrl + Добавляет землю
- Удалить
- Изменить размер кисти
- Alt Выбрать материал из территории
- F3 Показывать сетку
- Space Переместить камеру
- Home Главное меню
- Esc Запустить

Откатить(5)



Кисть для земли: Рисует, добавляет или удаляет землю

Рисуем лабиринт и создаем стены



Добавляем героя

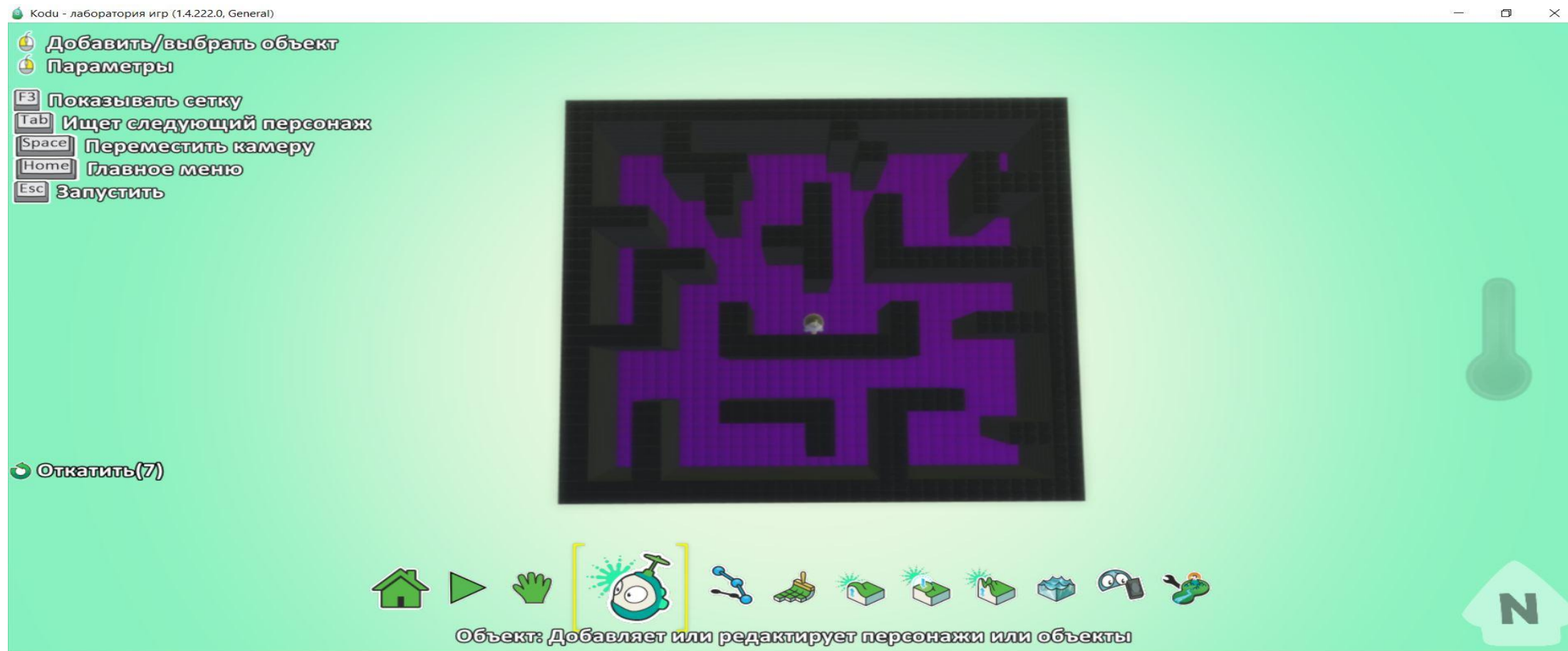


Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

Добавить/выбрать объект
Параметры

F3 Показывать сетку
Tab Ищет следующий персонаж
Space Переместить камеру
Home Главное меню
Esc Запустить

Откатить(7)

The screenshot shows the Kodu game editor interface. At the top left, there's a title bar with the text 'Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)'. Below it, a list of actions is shown: 'Добавить/выбрать объект', 'Параметры', 'F3 Показывать сетку', 'Tab Ищет следующий персонаж', 'Space Переместить камеру', 'Home Главное меню', and 'Esc Запустить'. In the center, there's a black maze with a purple path and a small white character. To the right of the maze is a large, semi-transparent green button with a keyhole icon. At the bottom, there's a toolbar with various icons: a house, a play button, a hand, a character icon (highlighted with yellow brackets), a blue molecule, a green block, a green block with a light, a green block with a light, a blue block, a grey block, and a green block with a character. Below the toolbar, the text 'Объект: Добавляет или редактирует персонажи или объекты' is displayed. In the bottom right corner, there's a large, semi-transparent green button with the letter 'N'.

Добавляем врагов



Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

- Добавить/выбрать объект
- Параметры
- F3 Показывать сетку
- Tab Ищет следующий персонаж
- Space Переместить камеру
- Home Главное меню
- Esc Залустить

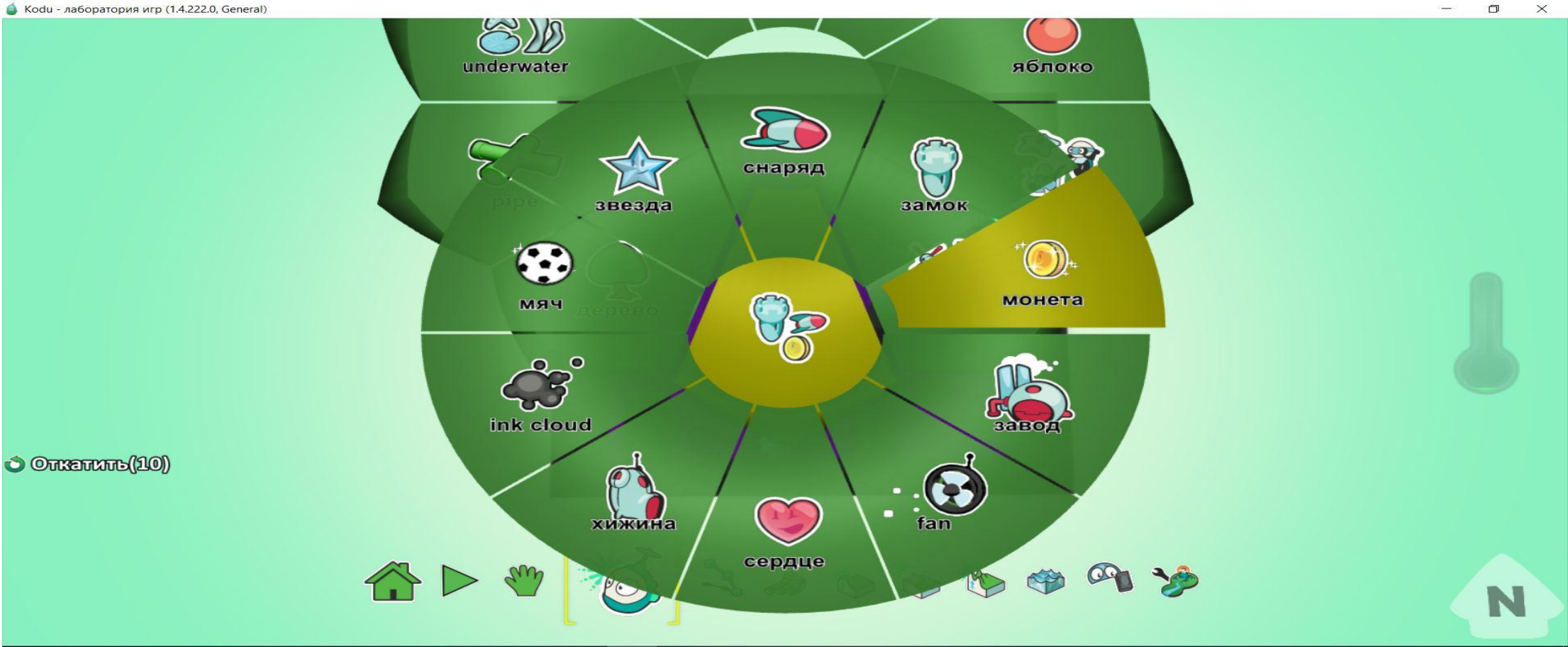
Откатить (10)



Объект: Добавляет или редактирует персонажи или объекты

The bottom toolbar contains icons for: Home, Play, Hand, a character (highlighted with yellow brackets), a blue object, a green object, a green object with a light, a green object with a light, a blue object, a character with a light, and a character with a light.

Расставляем монетки



Расставляем монетки

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

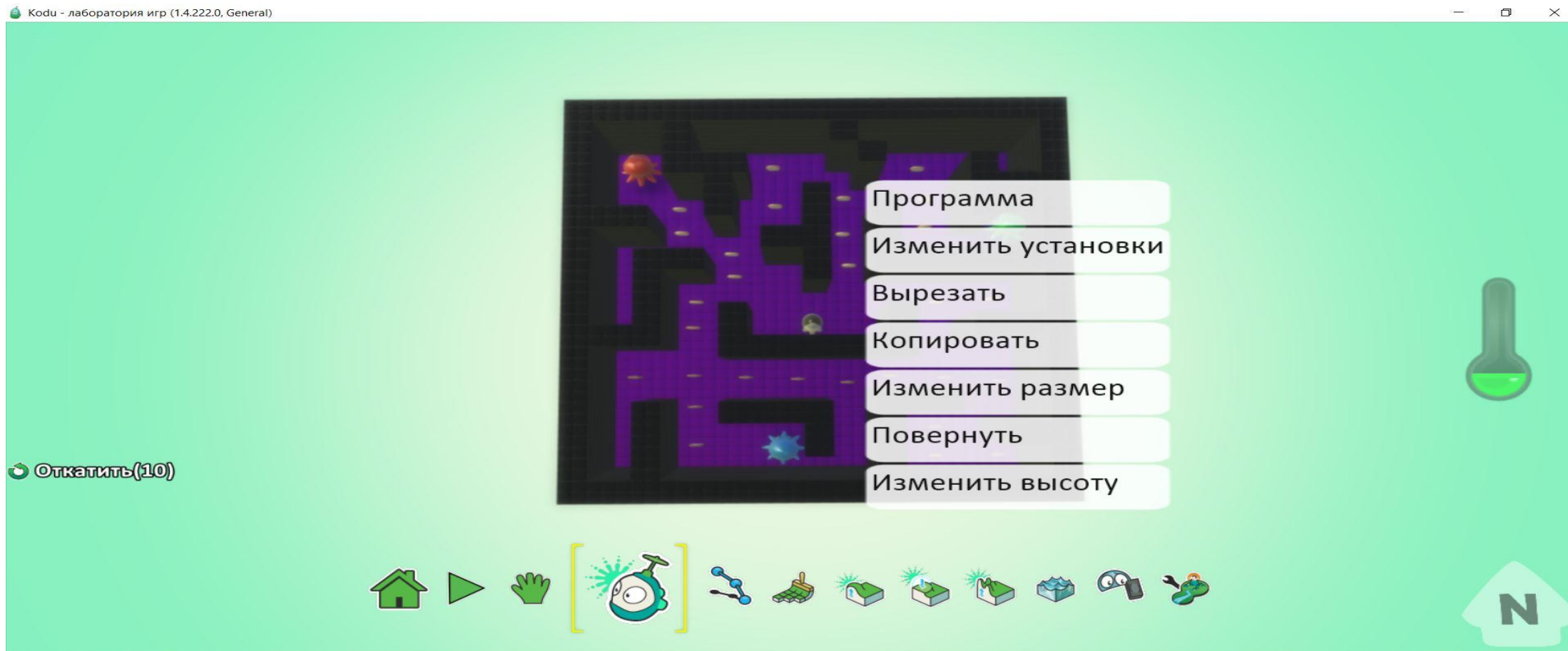
- Добавить/выбрать объект
- Параметры
- F3 Показывать сетку
- Tab Ищет следующий персонаж
- Space Переместить камеру
- Home Главное меню
- Esc Запустить

Откатить(10)



Объект: Добавляет или редактирует персонажи или объекты


Добавляем программу герою



Добавляем программу герою

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

Добавить/изменить карточку
Удалить карточку
[Enter] Добавить/изменить карточку
[Tab] След. страница
[Shift] [Tab] Пред. страница
[Delete] Удалить карточку
[Esc] Возврат
[Ctrl-P] Печать кода



1 Когда клавиши стрелки + Делать двигаться быстро +

2 Когда касание монета + Делать съесть +

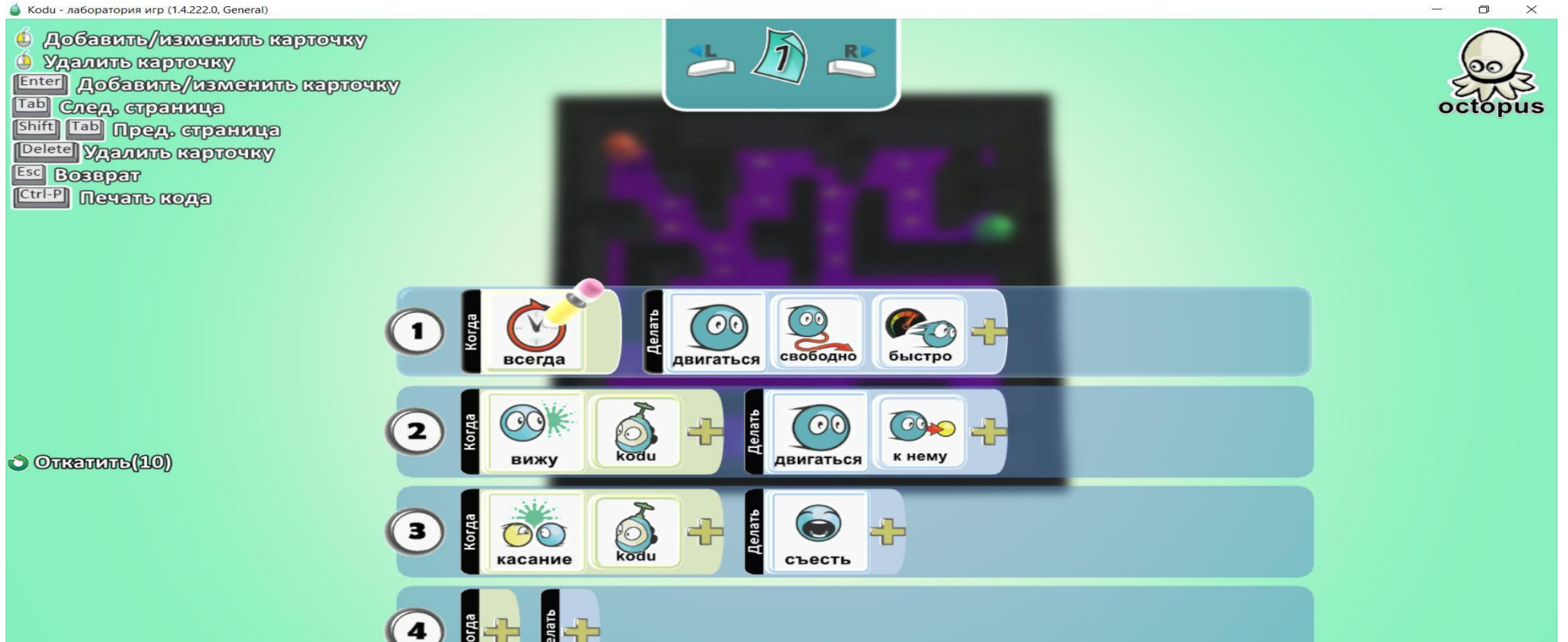
3 Когда + Делать +

Откатить(10)

Добавляем программу врагам

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

- Добавить/изменить карточку
- Удалить карточку
- Enter Добавить/изменить карточку
- Tab След. страница
- Shift Tab Пред. страница
- Delete Удалить карточку
- Esc Возврат
- Ctrl-P Печать кода



octopus

1 Когда всегда Делать двигаться свободно быстро +

2 Когда вижу kodu + Делать двигаться к нему +

3 Когда касание kodu + Делать съесть +

4 Когда + Делать +

Откатить (10)

Добавляем условие касания с врагом

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

- Добавить/изменить карточку
- Удалить карточку
- Enter Добавить/изменить карточку
- Tab След. страница
- Shift Tab Пред. страница
- Delete Удалить карточку
- Esc Возврат
- Ctrl-P Печать кода

Откатить(10)



№	Условие (Когда)	Действие (Делать)
1	Клавиши (кнопки) + Стрелки	Двигаться быстро
2	Касание (с врагом) + Монета	Съесть
3	Касание (с ботом)	Конец
4		