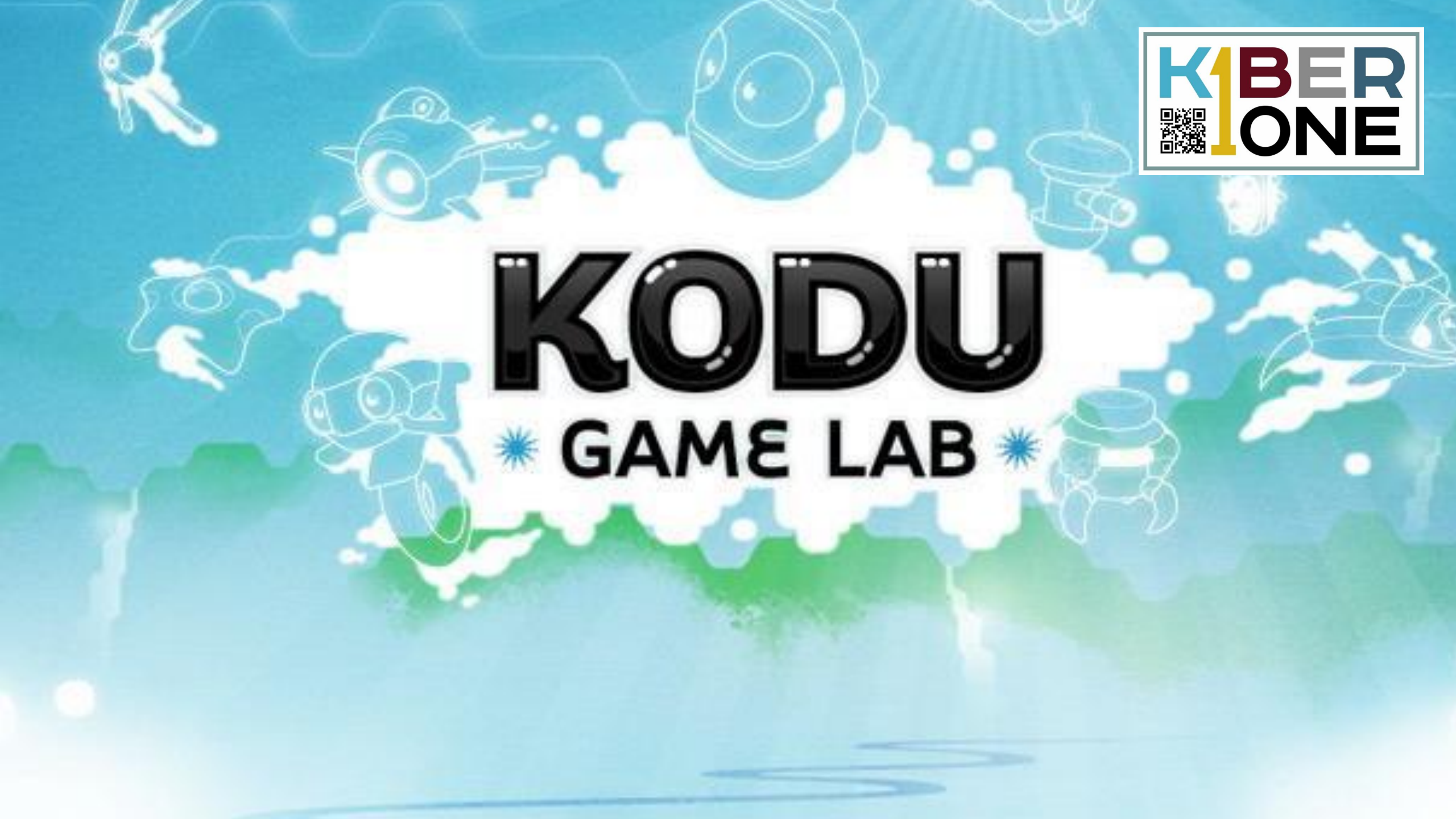




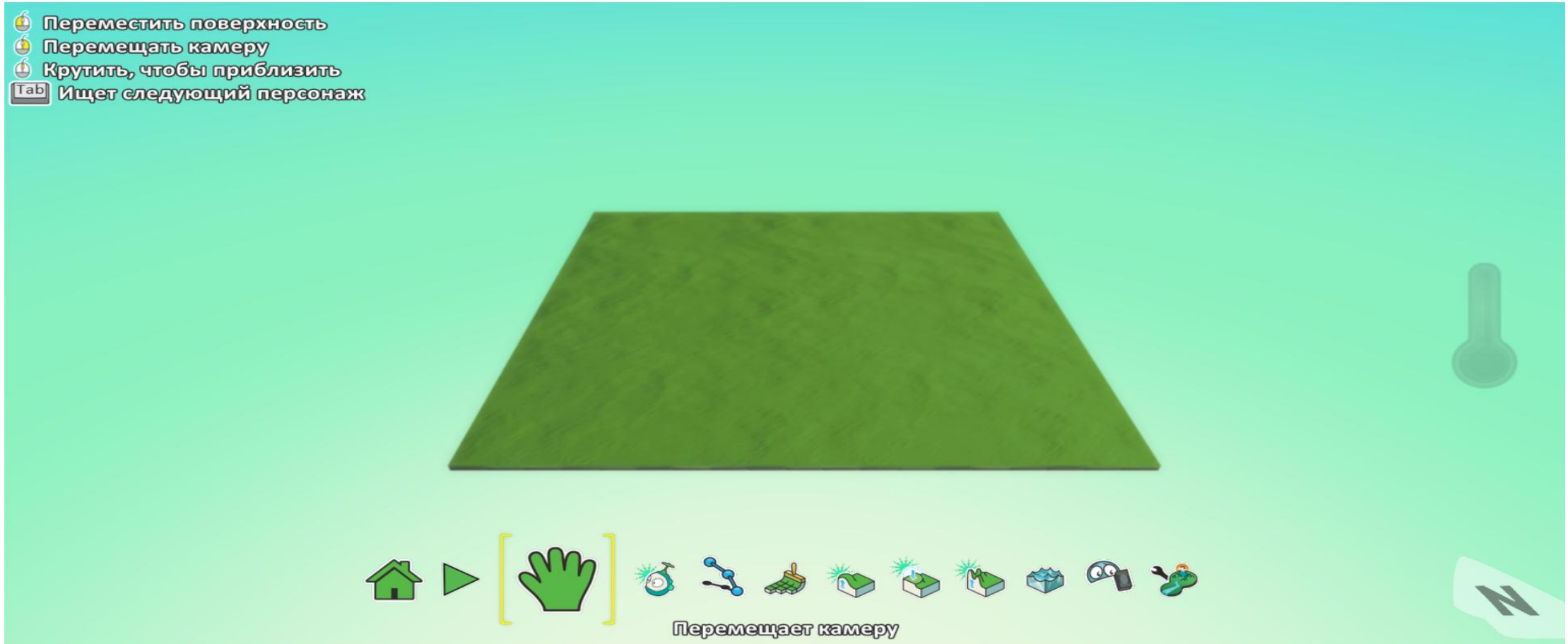


KODU

* GAME LAB *

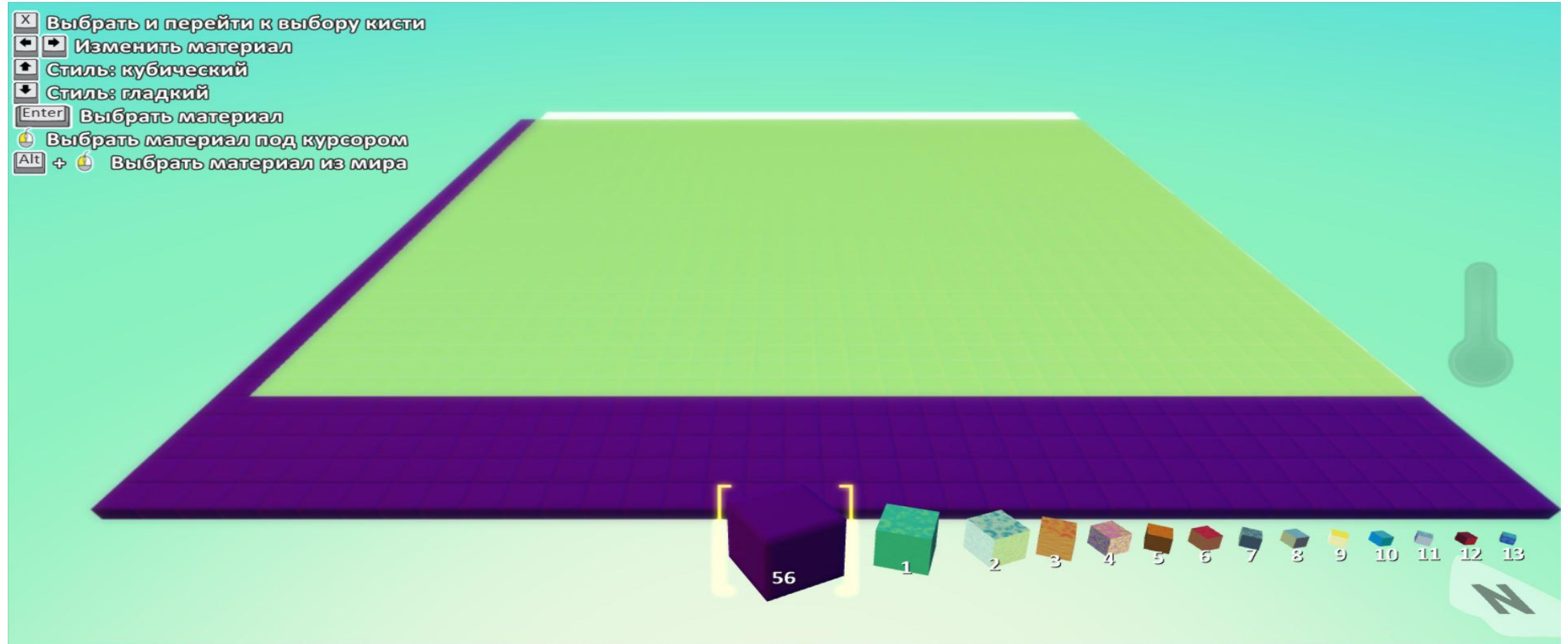


Знакомство с функционалом



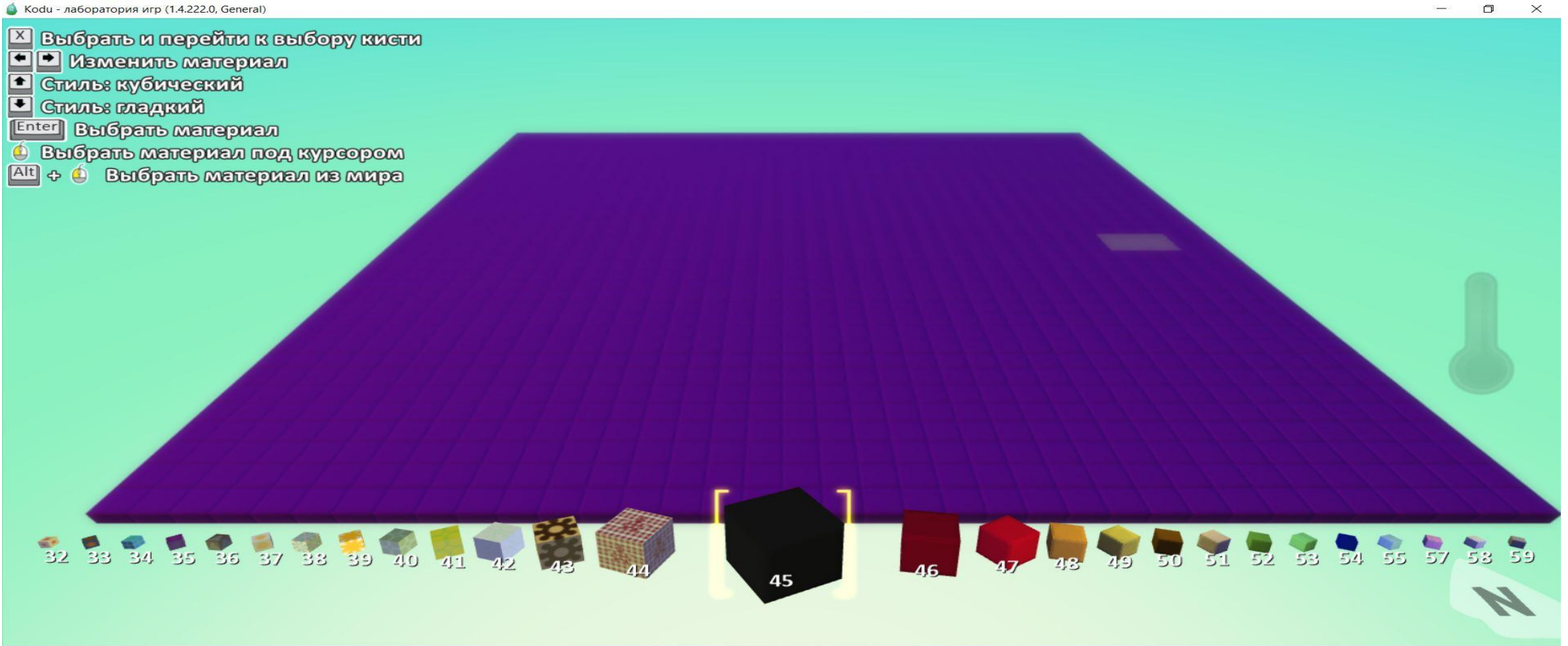
Создаем основу

X Выбрать и перейти к выбору кисти
← → Изменить материал
↑ Стил: кубический
↓ Стил: гладкий
Enter Выбрать материал
👉 Выбрать материал под курсором
Alt + 👉 Выбрать материал из мира



56 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

Создаем основу



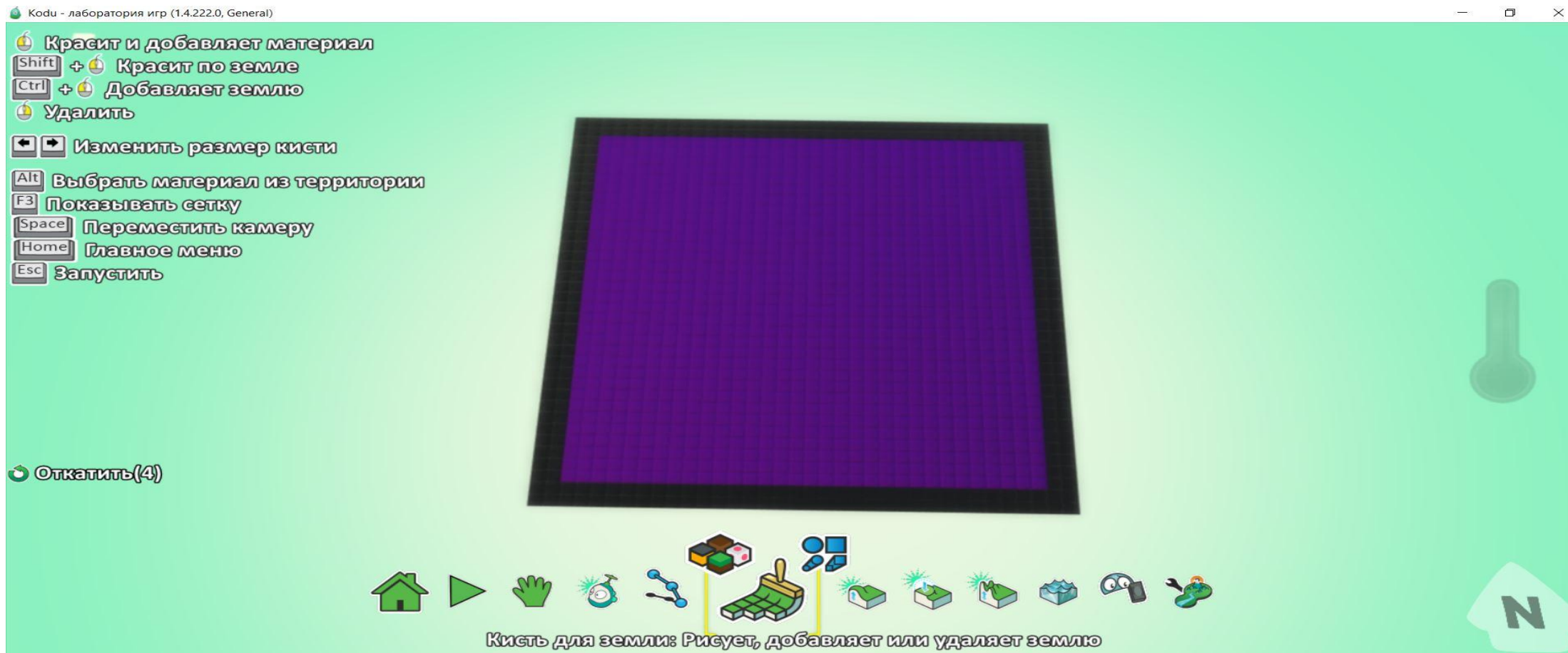
Делаем окантовку



Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

- Красит и добавляет материал
- Shift + Красит по земле
- Ctrl + Добавляет землю
- Удалить
- Изменить размер кисти
- Alt Выбрать материал из территории
- F3 Показывать сетку
- Space Переместить камеру
- Home Главное меню
- Esc Запустить

Откатить(4)

The screenshot shows the Kodu game interface. A large purple square with a black border is centered on a green field. The interface includes a toolbar at the bottom with icons for home, play, hand, eye, and various building and editing tools. A text label at the bottom reads "Кисть для земли: Рисует, добавляет или удаляет землю".

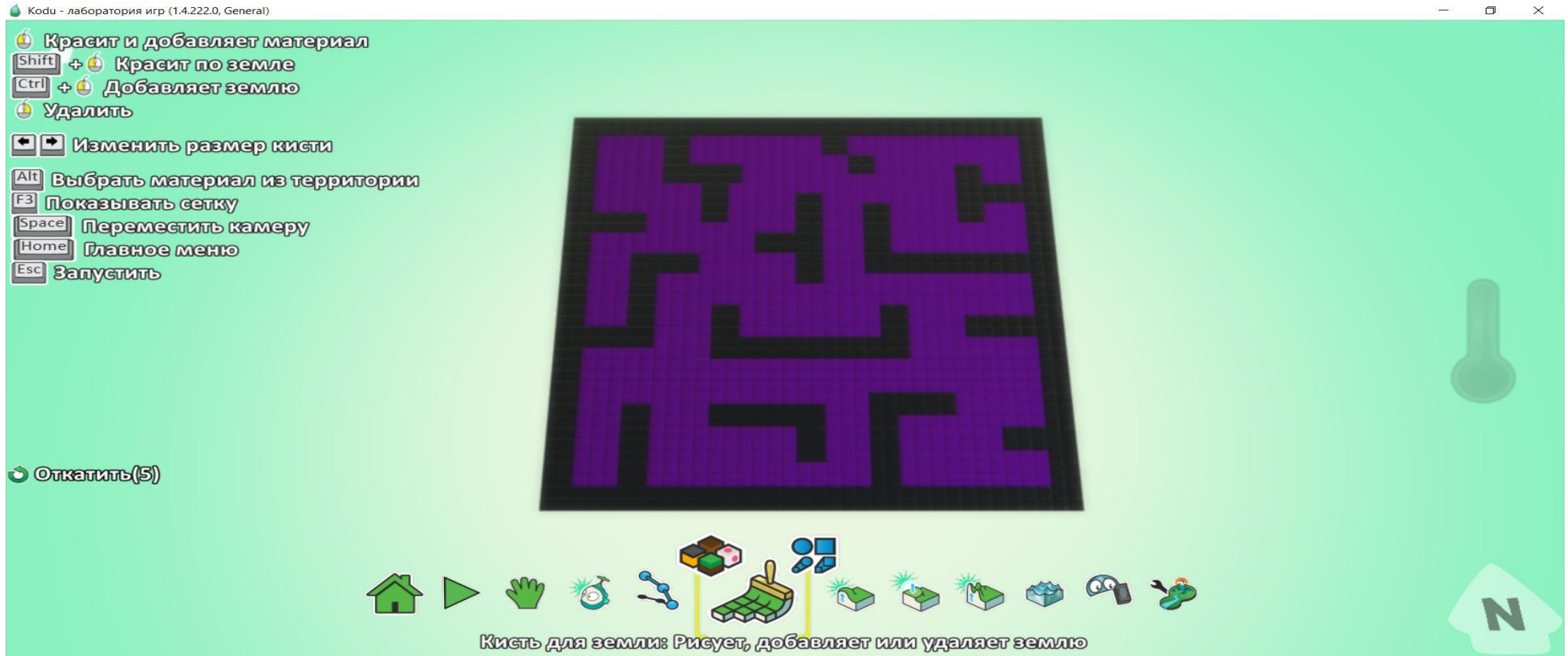
Кисть для земли: Рисует, добавляет или удаляет землю

Рисуем лабиринт

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

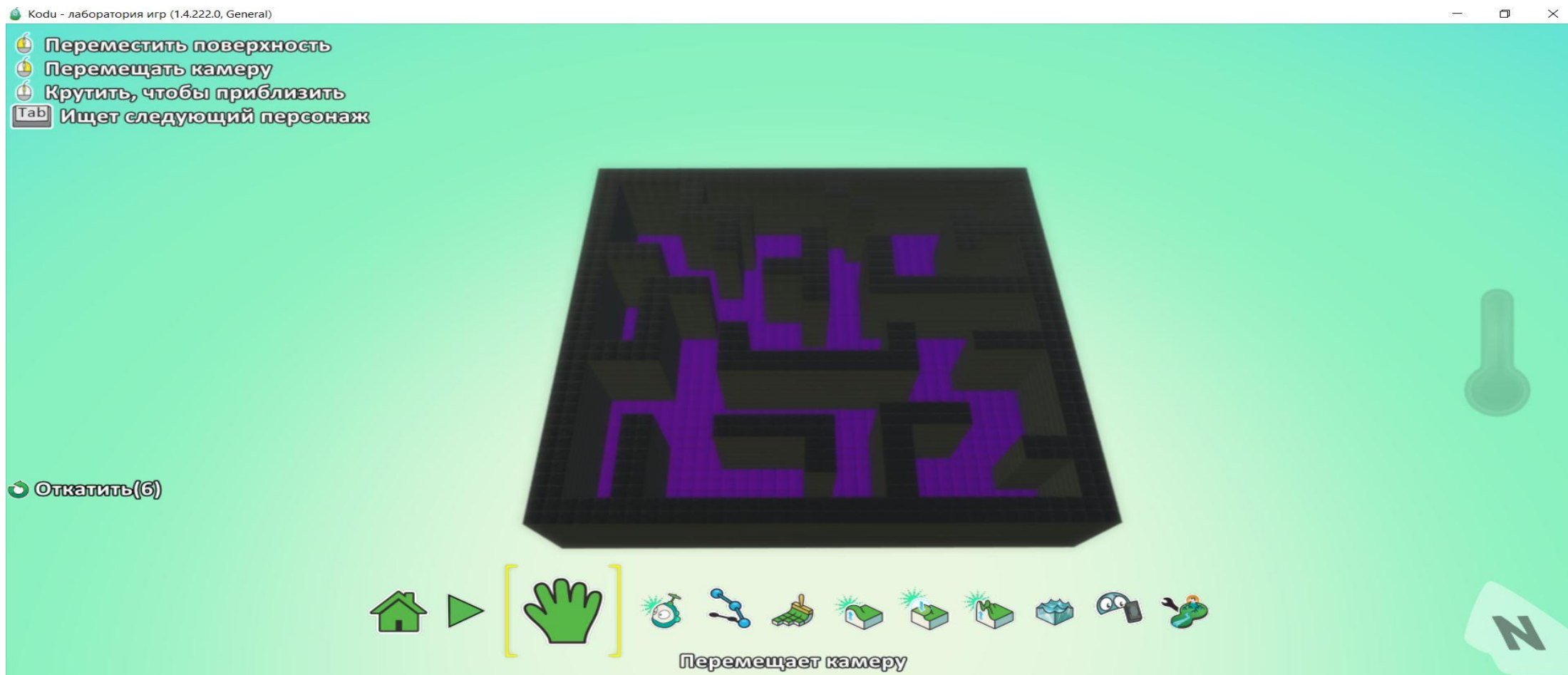
- Красит и добавляет материал
- Shift + Красит по земле
- Ctrl + Добавляет землю
- Удалить
- Изменить размер кисти
- Alt Выбрать материал из территории
- F3 Показывать сетку
- Space Переместить камеру
- Home Главное меню
- Esc Запустить

Откатить(5)



Кисть для земли: Рисует, добавляет или удаляет землю

Рисуем лабиринт и создаем стены



Добавляем героя

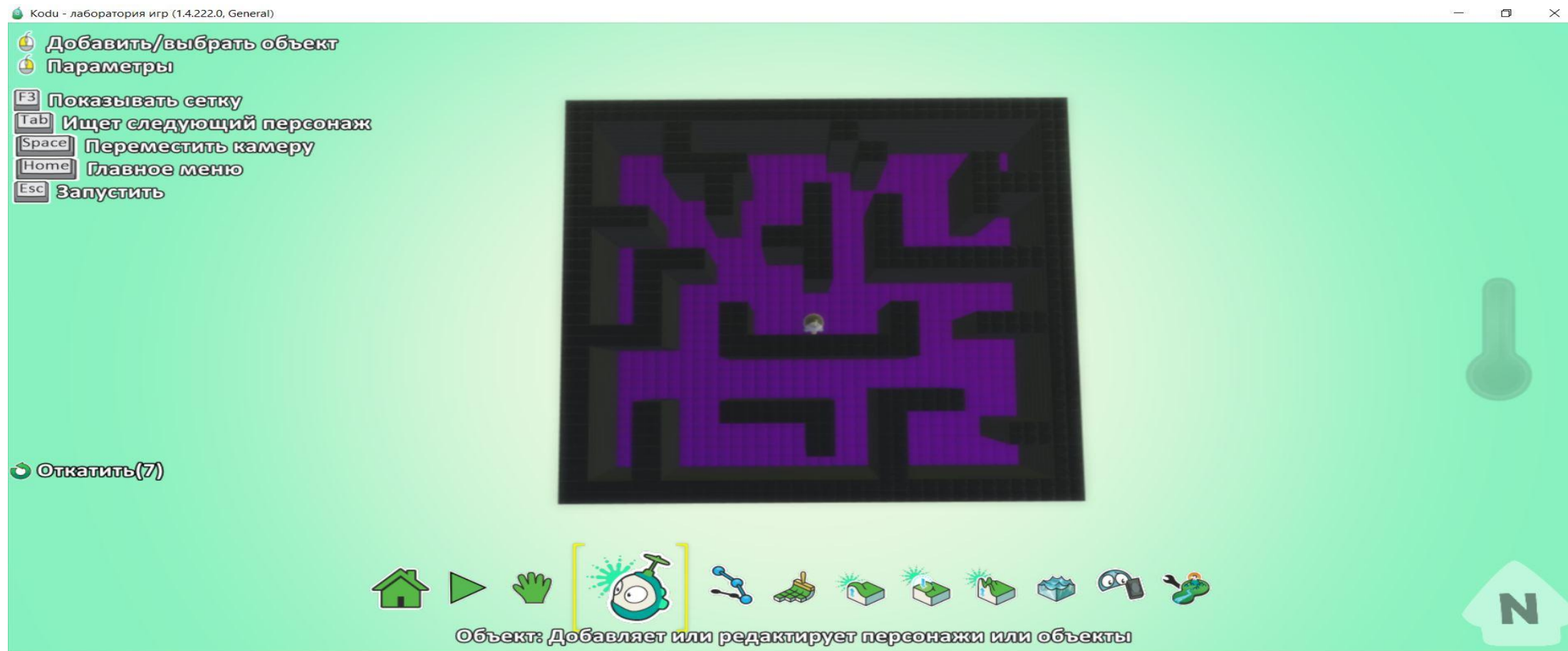


Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

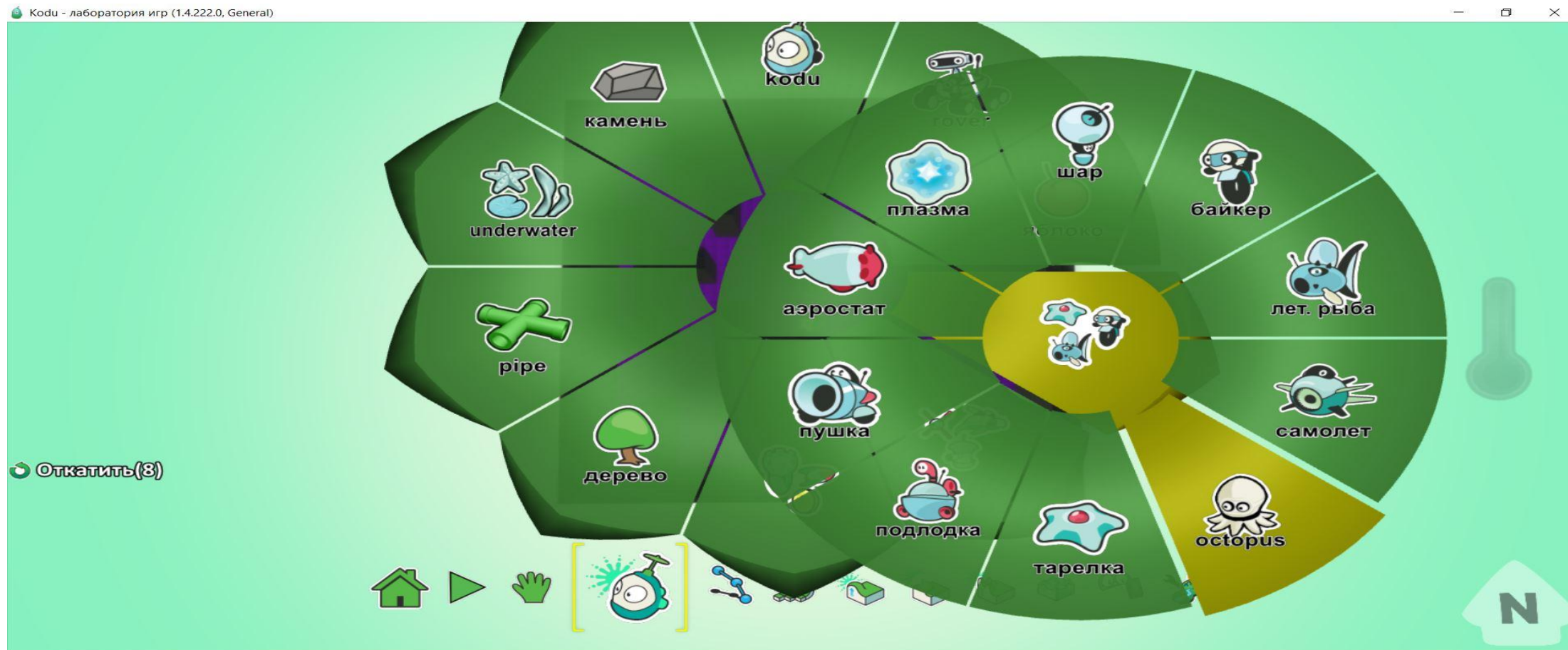
Добавить/выбрать объект
Параметры

F3 Показывать сетку
Tab Ищет следующий персонаж
Space Переместить камеру
Home Главное меню
Esc Запустить

Откатить(7)

The screenshot shows the Kodu game editor interface. At the top left, there's a title bar with the text "Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)". Below it, a list of actions is shown: "Добавить/выбрать объект" (Add/Select object), "Параметры" (Parameters), "F3 Показывать сетку" (F3 Show grid), "Tab Ищет следующий персонаж" (Tab Find next character), "Space Переместить камеру" (Space Move camera), "Home Главное меню" (Home Main menu), and "Esc Запустить" (Esc Run). In the center, there's a 3D view of a maze with a purple character inside. To the right of the maze is a vertical slider control. At the bottom, there's a toolbar with various icons: a house, a play button, a hand, a character icon (highlighted with yellow brackets), a blue character icon, a green character icon, a green character icon, a blue character icon, a green character icon, a green character icon, a blue character icon, a green character icon, a green character icon, a blue character icon, a green character icon, a blue character icon, and a green character icon. Below the toolbar, there's a text label: "Объект: Добавляет или редактирует персонажи или объекты" (Object: Adds or edits characters or objects). In the bottom right corner, there's a large white button with a black "N" on it.

Добавляем врагов



Добавляем врагов



Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

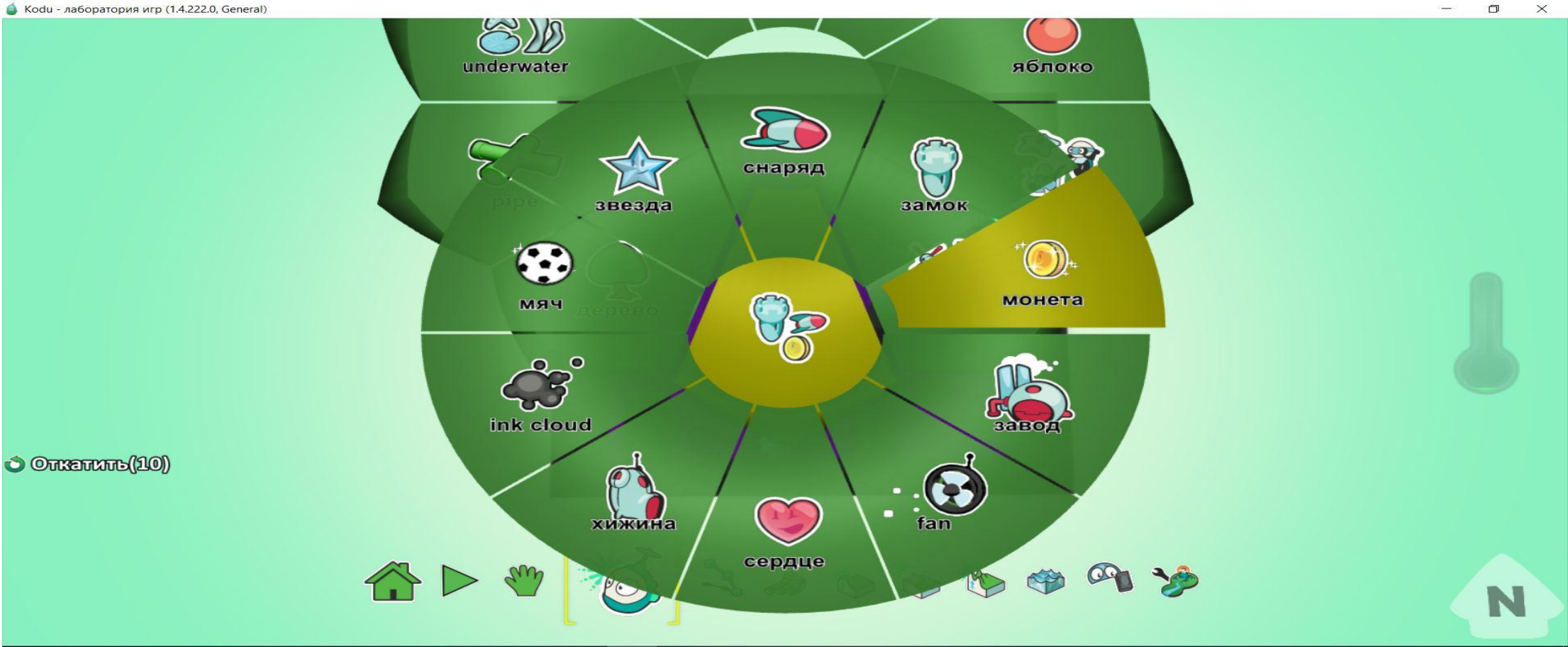
Добавить/выбрать объект
Параметры

F3 Показывать сетку
Tab Ищет следующий персонаж
Space Переместить камеру
Home Главное меню
Esc Залустить

Откатить (10)

The screenshot shows the Kodu game interface. At the top left, there's a title bar and a list of actions with keyboard shortcuts. The main area is a green background with a central black maze. Inside the maze, there are several enemies: a red one at the top left, a green one at the top right, and a blue one at the bottom center. A small white character is visible in the center of the maze. On the right side of the green background, there's a vertical slider control. At the bottom, there's a toolbar with various icons. The first icon is a house, followed by a play button, a hand, a character icon (highlighted with yellow brackets), and several other icons representing different objects and actions. Below the toolbar, there's a text label: "Объект: Добавляет или редактирует персонажи или объекты". In the bottom right corner, there's a white arrow-shaped button with the letter 'N' inside.

Расставляем монетки



Расставляем монетки

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

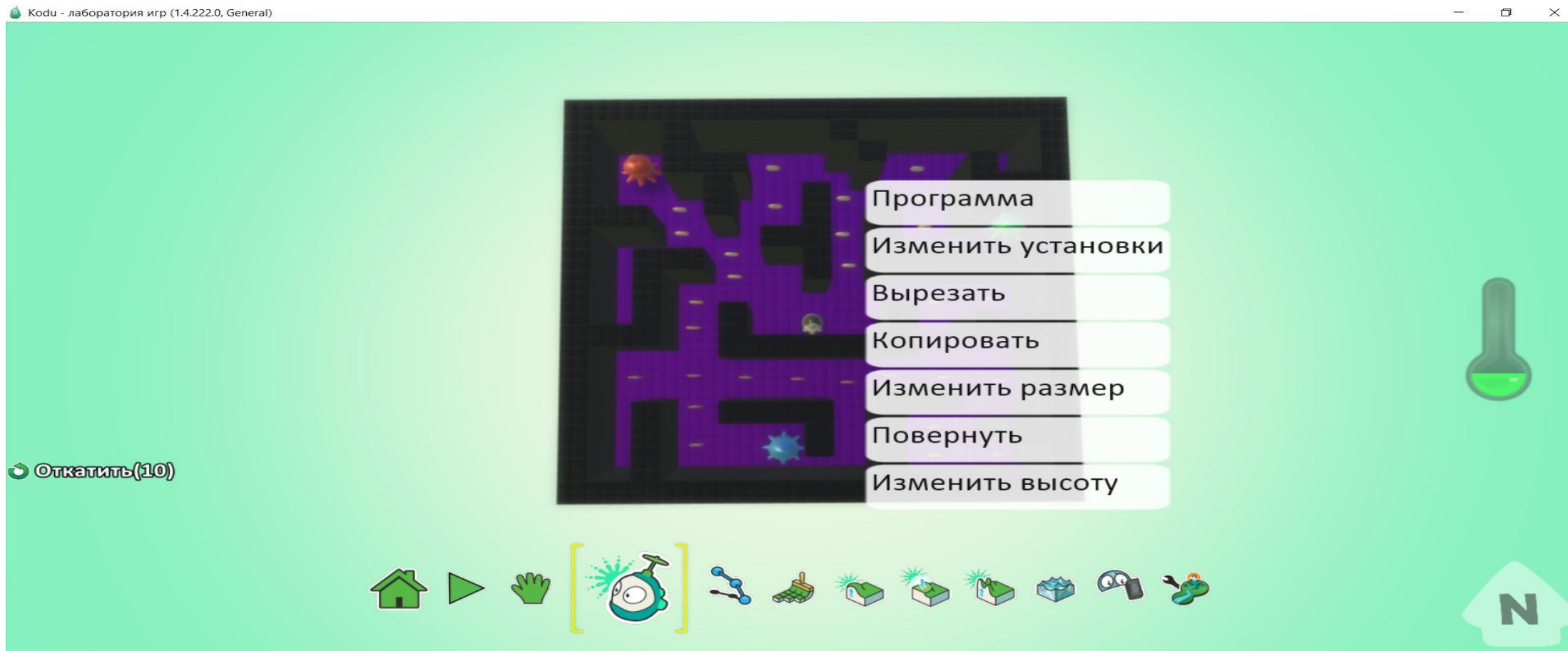
- Добавить/выбрать объект
- Параметры
- F3 Показывать сетку
- Tab Ищет следующий персонаж
- Space Переместить камеру
- Home Главное меню
- Esc Запустить

Откатить(10)



Объект: Добавляет или редактирует персонажи или объекты


Добавляем программу герою



Добавляем программу герою

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

Добавить/изменить карточку
Удалить карточку
[Enter] Добавить/изменить карточку
[Tab] След. страница
[Shift] [Tab] Пред. страница
[Delete] Удалить карточку
[Esc] Возврат
[Ctrl-P] Печать кода



1 Когда клавиши стрелки + Делать двигаться быстро +

2 Когда касание монета + Делать съесть +

3 Когда + Делать +

Откатить(10)

Добавляем программу врагам

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

- Добавить/изменить карточку
- Удалить карточку
- Enter** Добавить/изменить карточку
- Tab** След. страница
- Shift Tab** Пред. страница
- Delete** Удалить карточку
- Esc** Возврат
- Ctrl-P** Печать кода

octopus

← L 7 R →

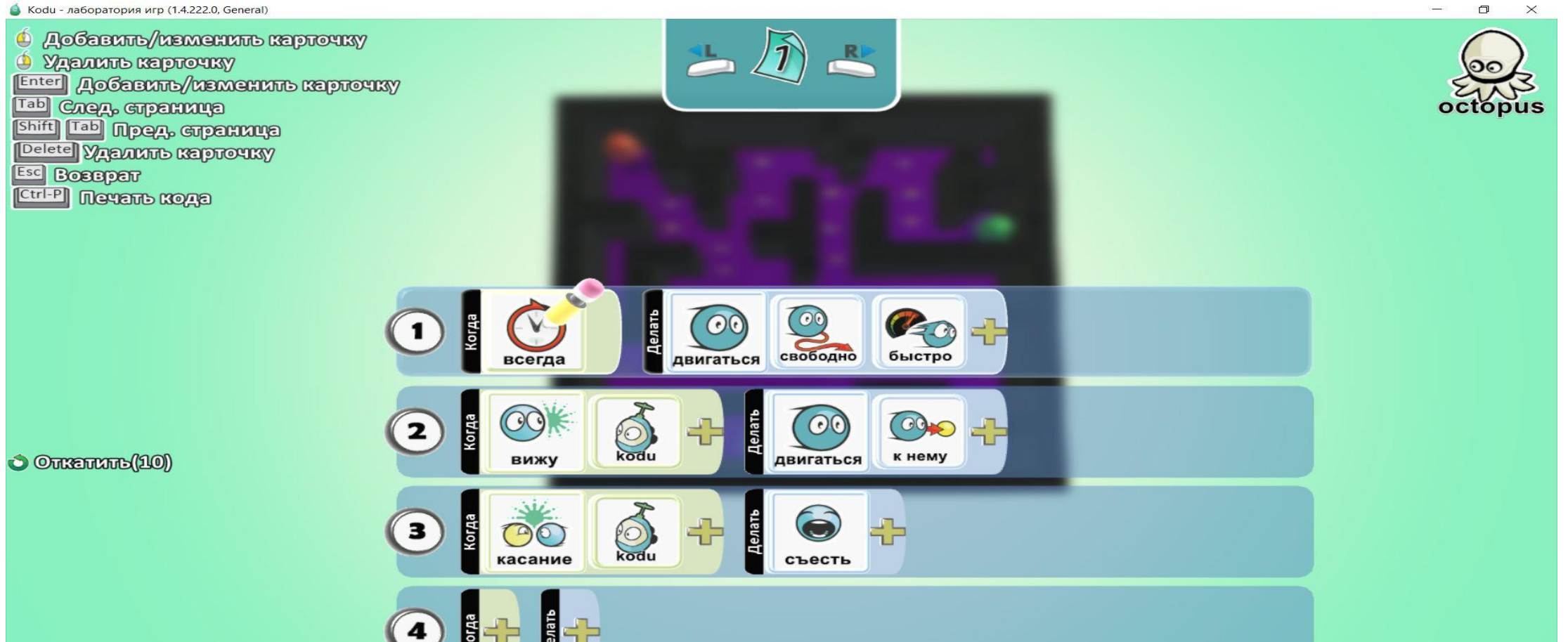
1 Когда **всегда** Делать **двигаться свободно быстро** +

2 Когда **вижу kodu** + Делать **двигаться к нему** +

3 Когда **касание kodu** + Делать **съесть** +

4 Когда + Делать +


Откатить (10)



Добавляем условие касания с врагом

Kodu - лаборатория игр (1.4.222.0, General)

- Добавить/изменить карточку
- Удалить карточку
- Enter Добавить/изменить карточку
- Tab След. страница
- Shift Tab Пред. страница
- Delete Удалить карточку
- Esc Возврат
- Ctrl-P Печать кода



1 Когда клавиши стрелки + Делать двигаться быстро

2 Когда касание монета + Делать съесть

3 Когда касание бот + Делать конец

4 Когда + Делать +

Откатить(10)