

Разработка многопользовательской игры для мобильных устройств с поддержкой протокола WAP



Задача работы

Задачей работы является разработка собственной WAP онлайн игры, основываясь на достоинствах других игр, отличающуюся уникальными возможностями.

Игра будет совмещать в себе не только развлекательную часть по выполнению игровых заданий, но и обучающую.

Анализ существующих игр

Были проанализированы РНР-сценарии следующих игр:

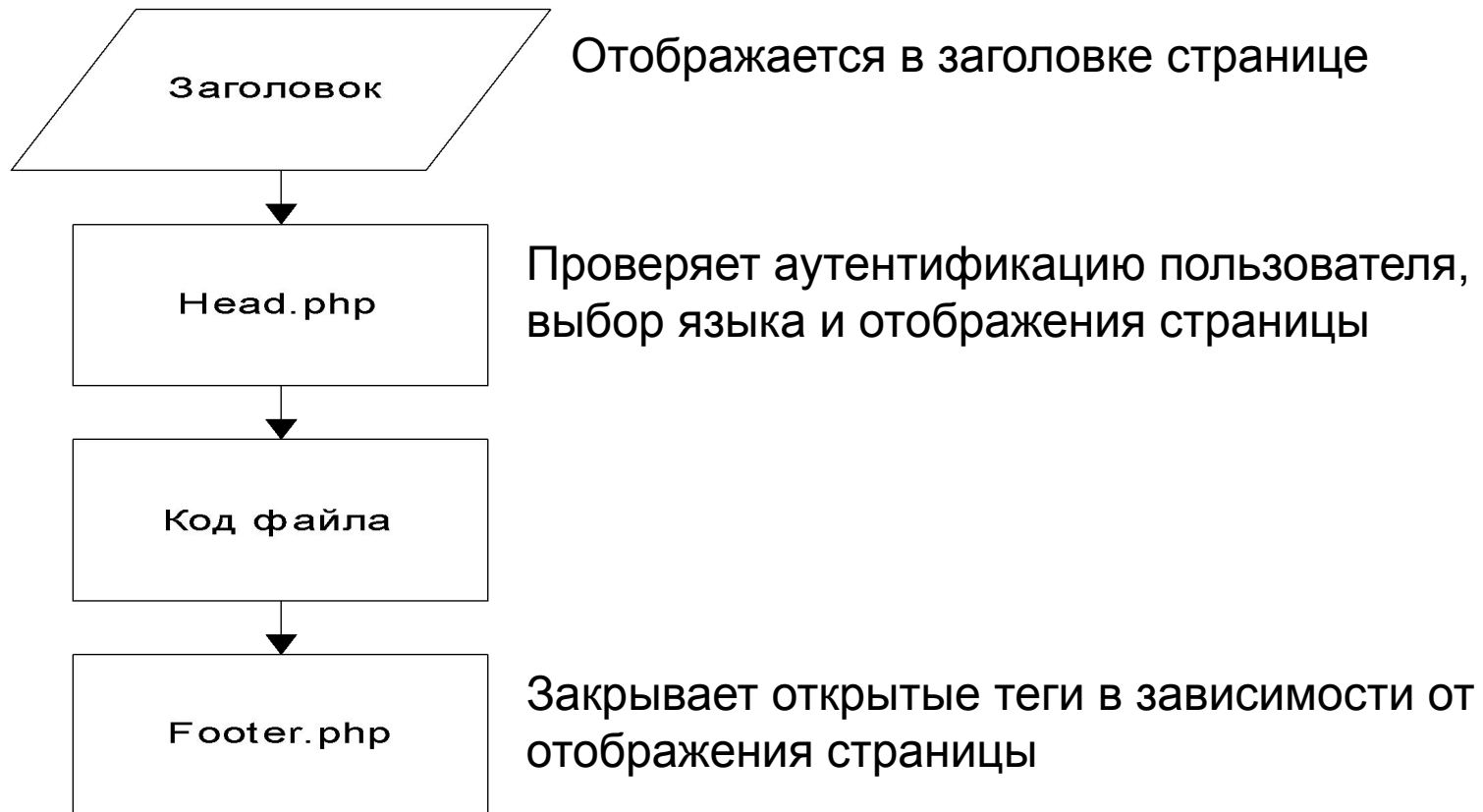
- Амулет дракона
- GTA
- Мафия
- WAP Counter Strike

Инструменты для разработки

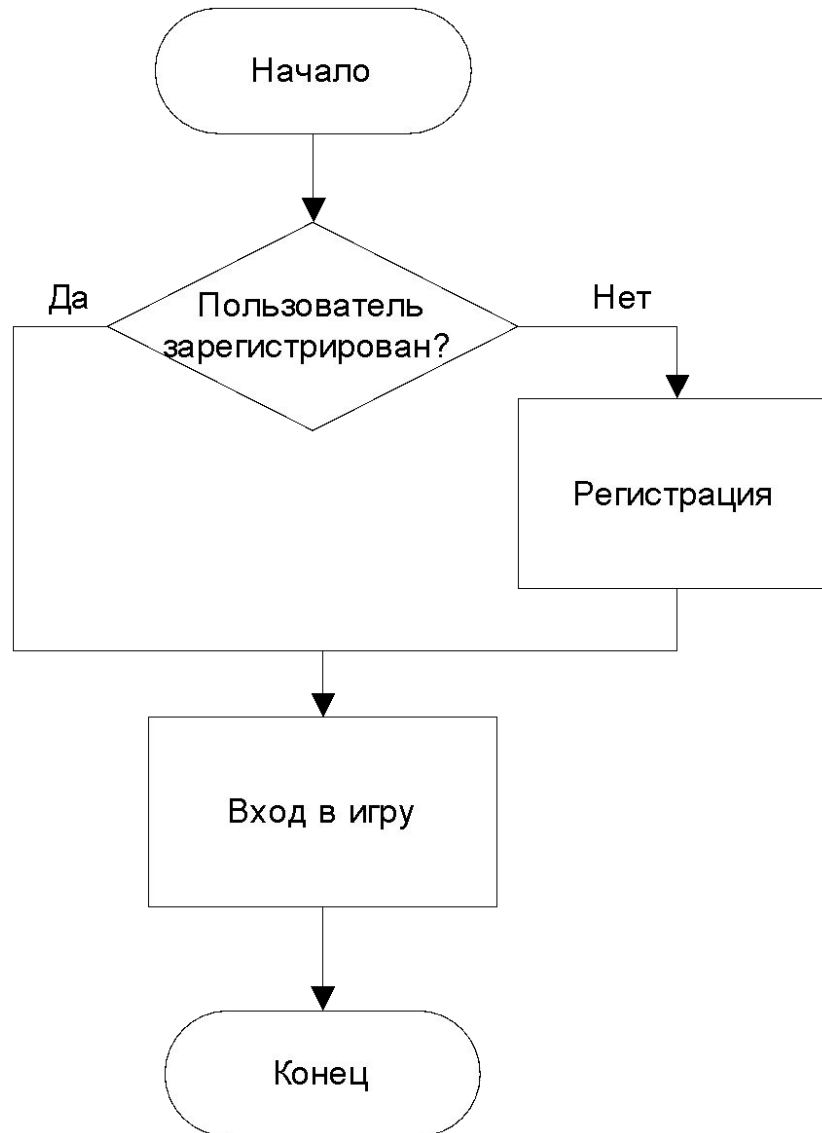
- Язык программирования PHP
- Языки разметки WML и XHTML
- СУБД MySQL
- Сервер Apache
- Среда разработки PHP Expert Editor 4.2
- phpMyAdmin для управления СУБД

База данных

Алгоритм работы любого скрипта



Алгоритм работы сайта



Регистрация

WildWar - Необузданная война :: Регистрация

Все поля обязательны к заполнению

Регистрация Вилдера [?]

Логин (служит для авторизации):

Wil	<input type="text" value="gamer"/>	вида
Поз	Ник (Показывается на сайте): <input "="" type="text" value="-=GaMeR="/>	нико.
	Пароль: <input type="password" value="*****"/>	
	Ваш E-mail: <input type="text" value="gamer@mail.ru"/>	

Введите код на картинке:

[Вы согласны с соглашением ?](#)

Да ▾

[На главную](#)

© Powered by [GDM](#) Design by [KAL](#) (0.0538170)

Аутентификация

```
WildWar - Необузданная война :: Главная
WildWar - Необузданная война :: Меню

Меню

Ник: GaMeR
Опыт: 1/1000
Деньги: 1000w

>>В игру<<
Ваш рюкзак [0%]
Ваши билды
Ваша почта [1/0] [11]
[?] Книга Билдера
Ежедневник
Поиск
Чат
Форум
Про кланы
Статистика
Ваша анкета
Настройки

Выйти

© Powered by GDM Design by KAL (0.4893630)
© Powered by GDM Design by KAL (0.0484300)
```

Настройки оформления

WildWar - Необузданная война :: Настройки оформления

Вид сайта:

WildWar - Необузданная война :: Настройки оформления

WildWar - Необузданная война :: Настройки оформления

Вид сайта:

Изменения вступают в силу после обновления страницы.

Количество строк/ссылок на странице:
15

Язык:
RUS

Отображение изображений:
Вкл

Оформление:
Цветной

Стиль оформления:
Свой

Размер шрифта:
15

Цвет шрифта:
FFFFFF [Выбрать>>](#)

Цвет фона:
000000 [Выбрать>>](#)

Цвет ссылок:
Темно-зеленый
Черный

Да

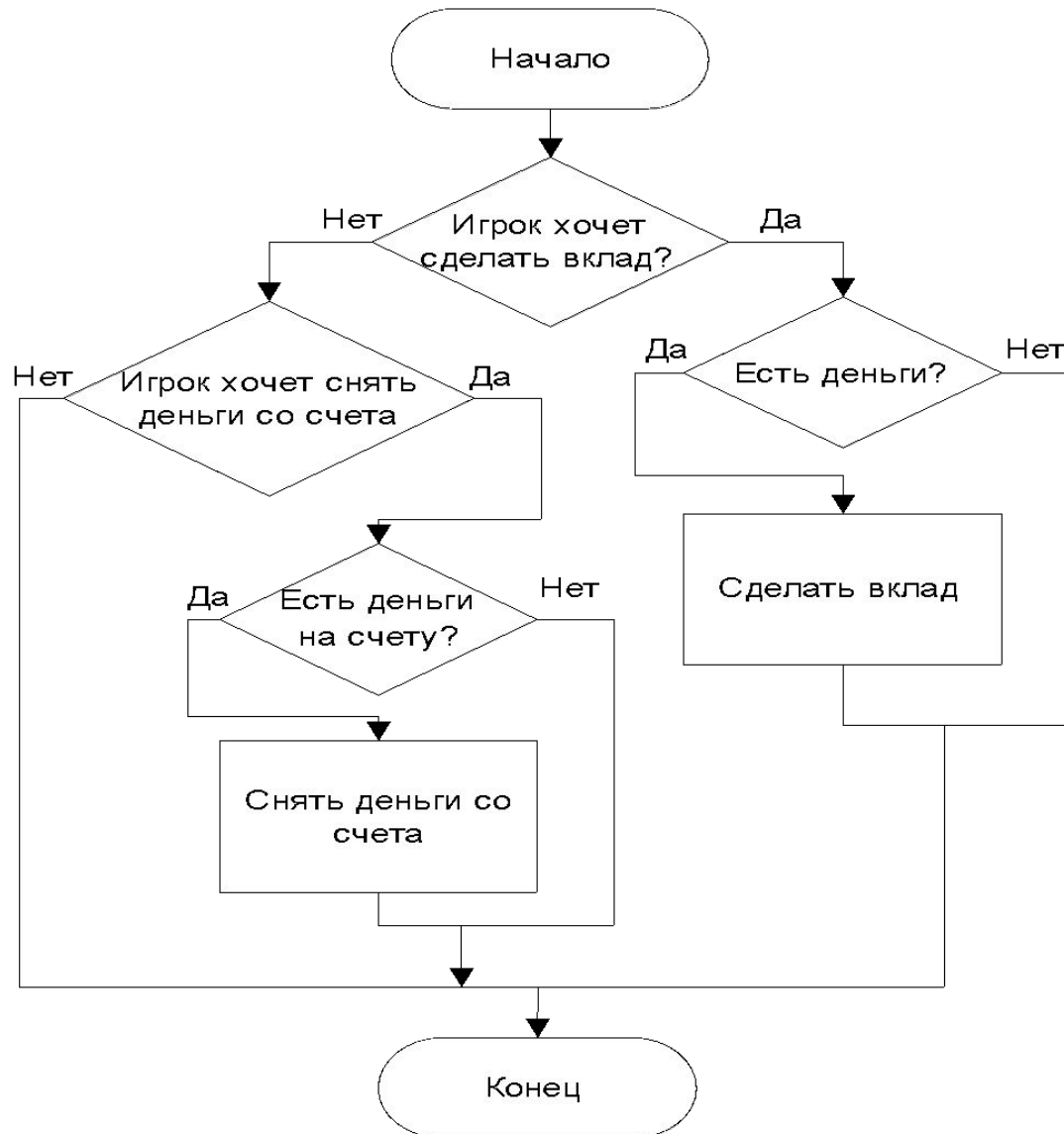
Сохранить

[Анкета](#)

[В меню](#)

© Powered by [GDM](#) Design by [KAL](#) (0.0676720)

Алгоритм работы банка



Работа банка

WildWar - Необузданная война :: Режим игры

Город Зимион

WildWar - Необузданная война :: Режим игры

Город Зимион

Банк

Ваши деньги 800w

Деньги, в количе

Положить деньги

неделя, под 5%

Вклад 190w на 1 неделю под 5%. К выдаче 190 снять

Выйти из банка

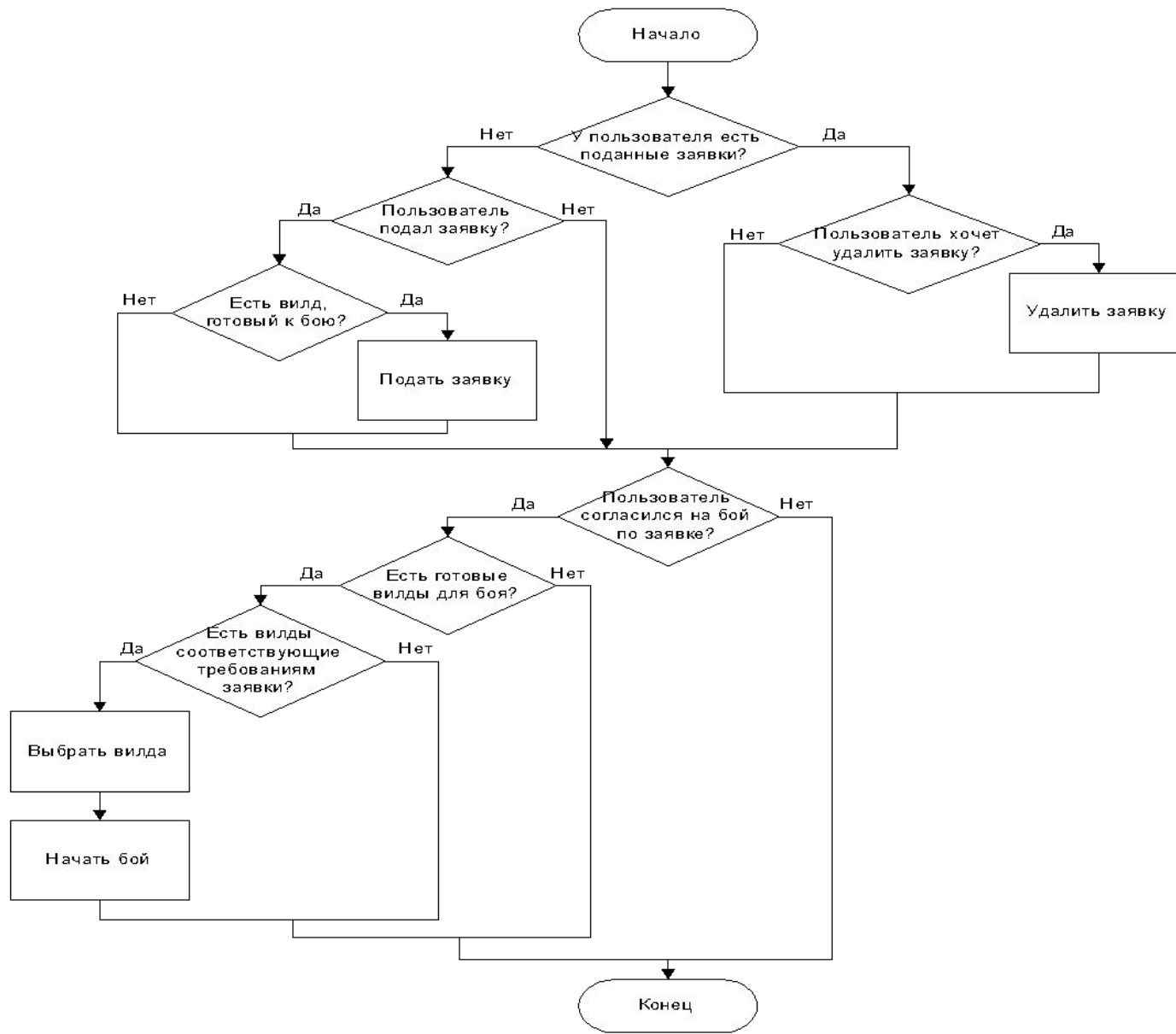
В меню

В меню

Выйти из банка

В меню

Алгоритм работы арены




Работа арены

WildWar - Необузданная война :: Бой


Барсик бьет в лоб противнику 123 и наносит урон:1
Барсик бьет по хвосту противнику 123 и наносит урон:3
123 бьет в глаз противнику Барсик и наносит урон:5
123 бьет в глаз противнику Барсик и наносит урон:2

До конца раунда осталось 04 мин 51 сек

Барсик(1) [i]-свой: 25/30



123(1) [i]-противник(za): 42/30



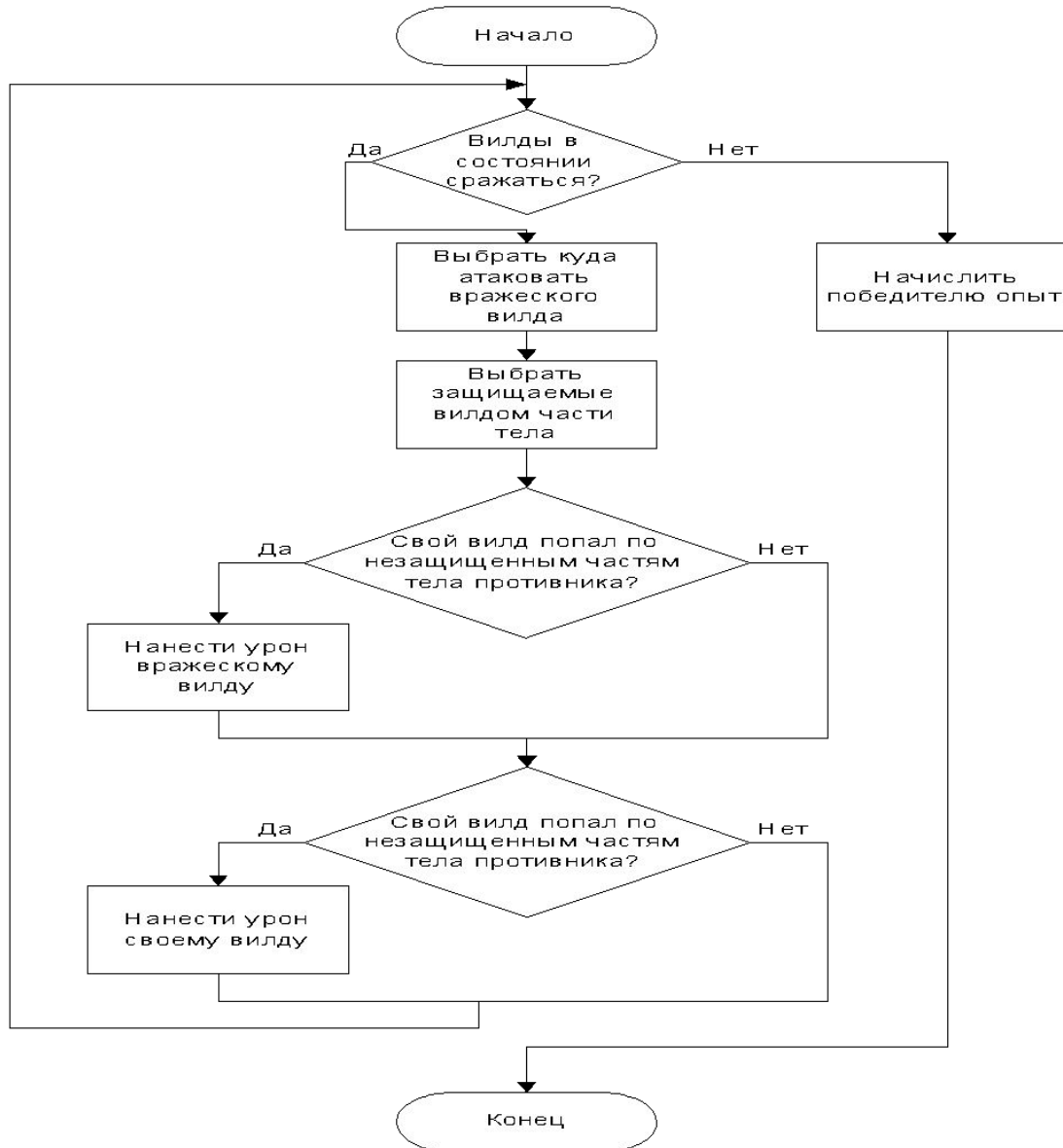
Куда бьем:

Куда бьем:

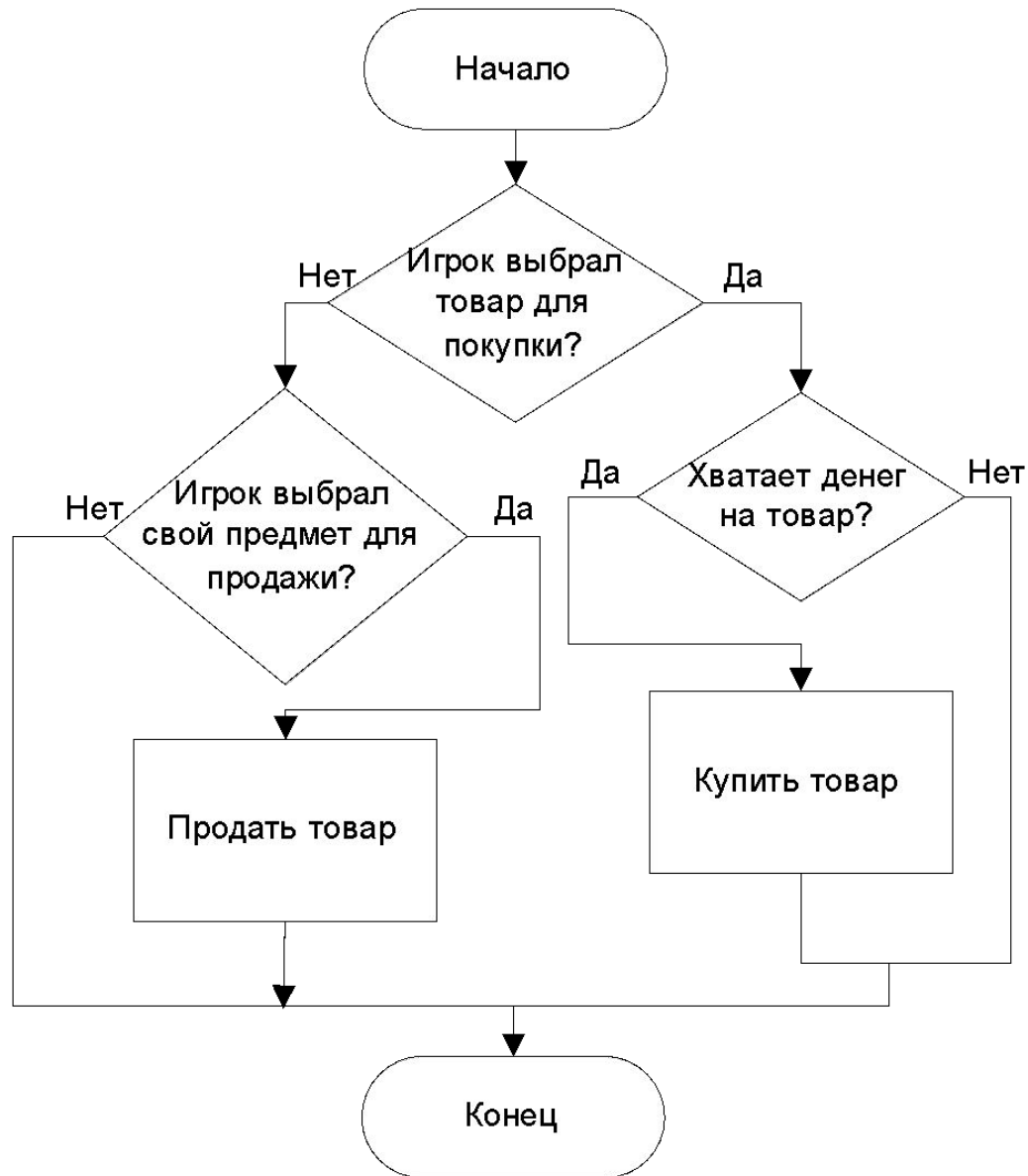
Что защищаем:

[Предложить ничью](#)
[Сдаться](#)
[В меню](#)

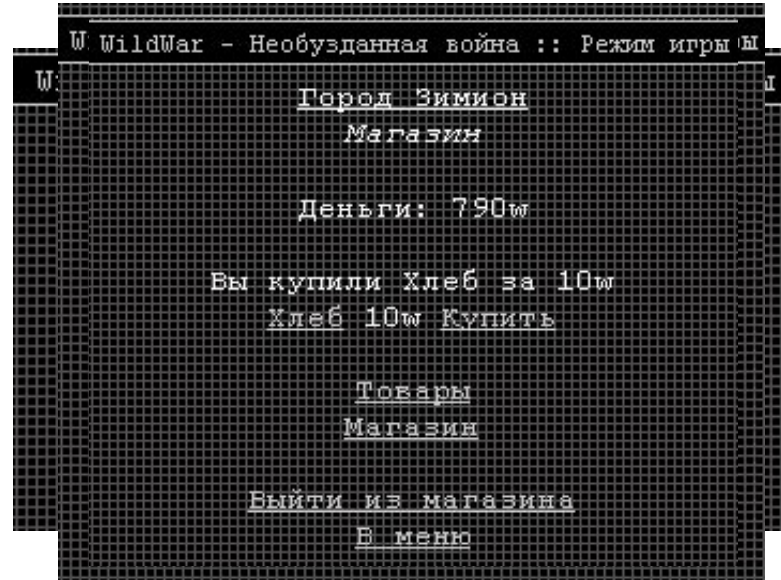
Алгоритм боя



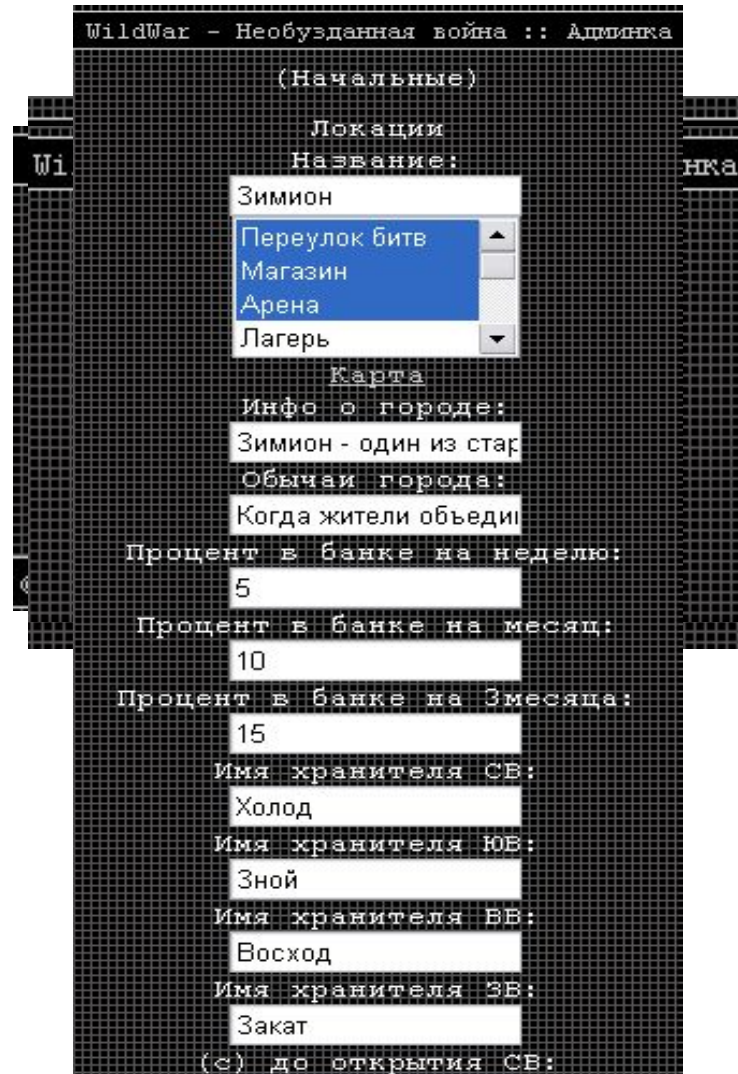
Алгоритм работы магазина



Магазин



Административная часть



Заключение

Поставленная задача была полностью выполнена.

- Разработана база данных игры
- Разработаны алгоритмы отдельных игровых моментов
- Было написано более 15 000 строк в более чем 60 PHP-сценариев.