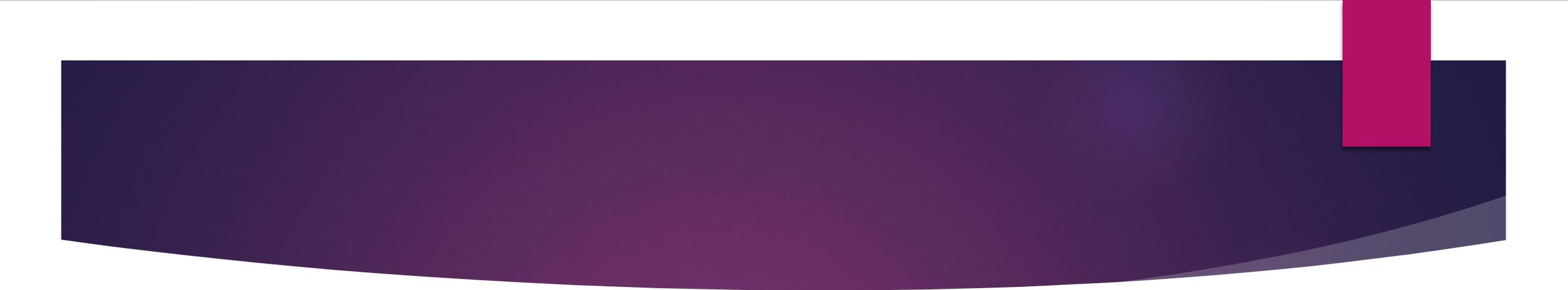




Методы создания визуализации приема игрового интервью

Единица анализа

- ▶ Прием игрового интервью

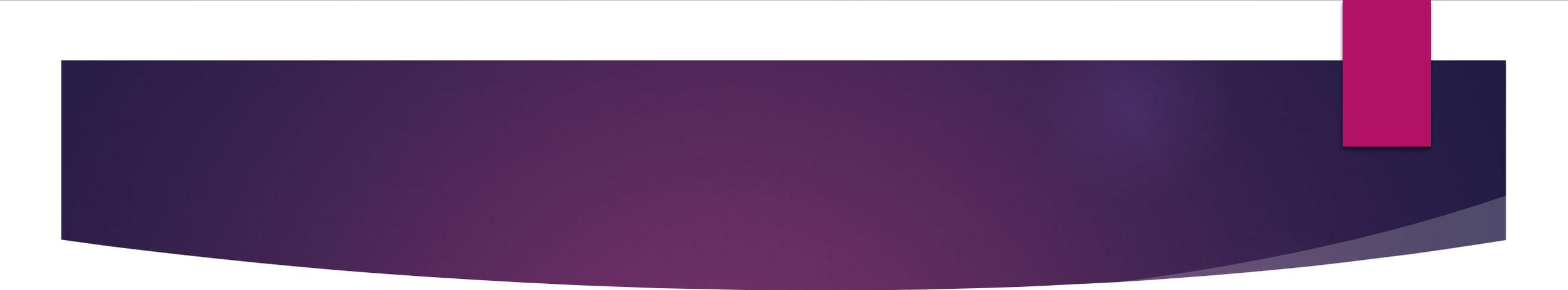
- 
- ▶ Предмет - процесс разработки, планирования и создания аудиовизуального произведения, которое лежит в основе выводимой теории.
 - ▶ Объект - теория игрового интервью в телевизионном формате разработанная на примере создания готового аудиовизуального произведения.

Общенаучные методы

- ▶ Теоретический метод
- ▶ Экспериментальный метод: анализ, сравнение, эксперимент

Приемы

- ▶ Создание научной теории;
- ▶ Анализ материалов по представленной теме;
- ▶ Проверка истинности теории путем обращения к практике;

- 
- ▶ Создание теории
 - ▶ Написание сценария
 - ▶ Реализация готового продукта в трех стадиях:
 - pre-production, создание сметы, кпп
 - production
 - postproduction

