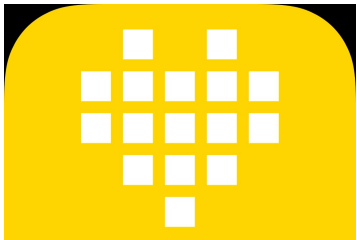


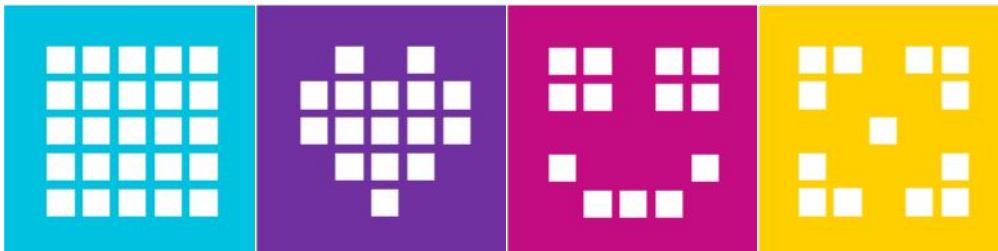
УРОКИ ПО SPIKE

By the Makers of **PRIME**



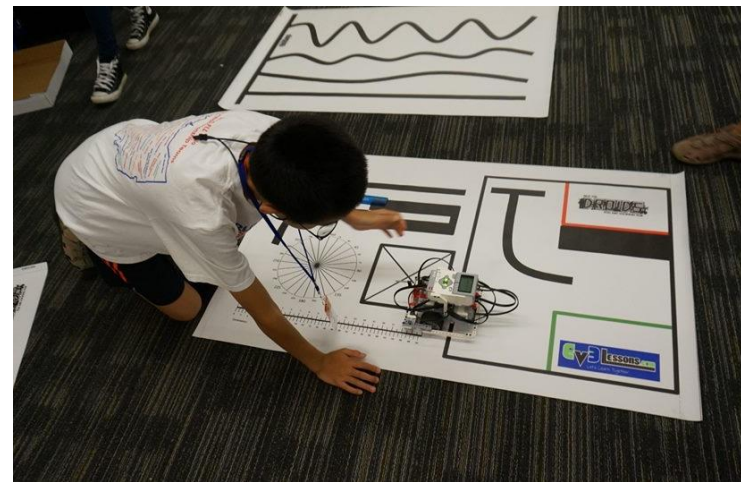
ФИНАЛЬНЫЕ ЗАДАЧИ

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

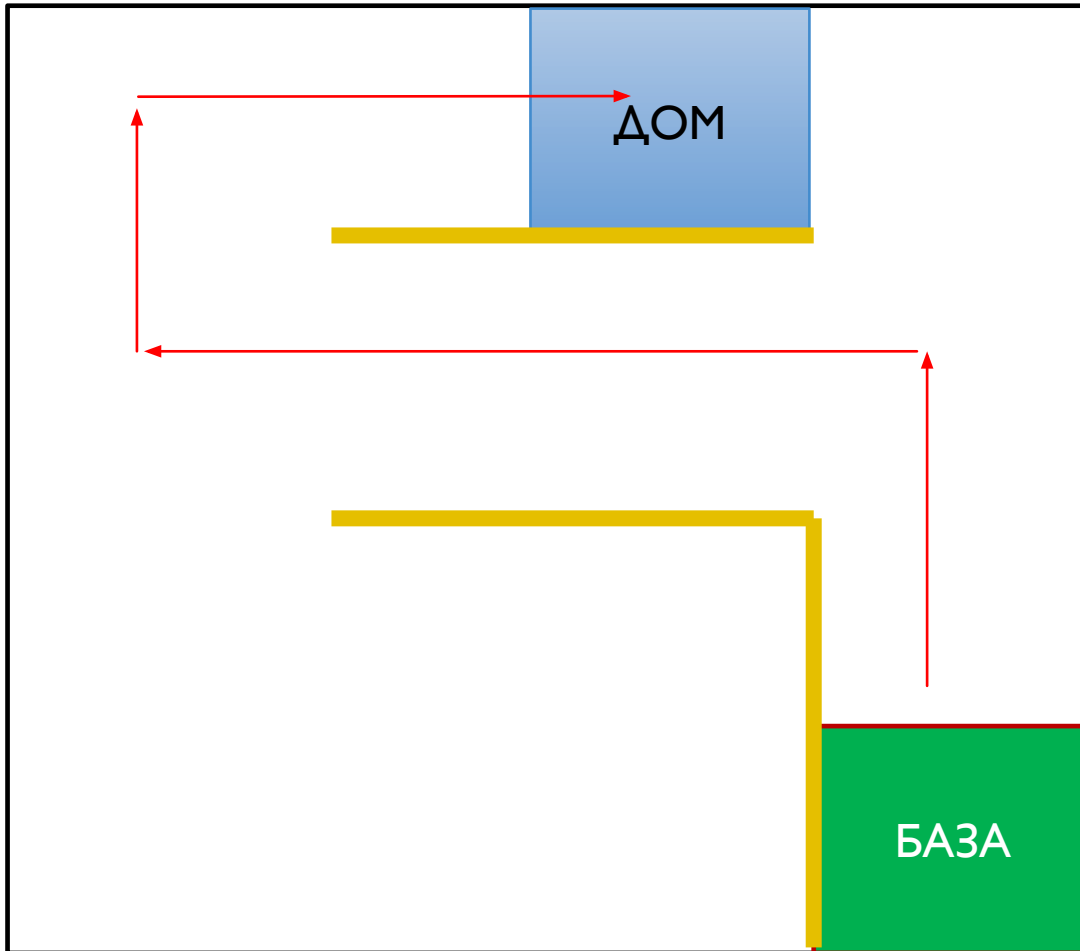


ИНСТРУКЦИИ

- Цель этих задач в том, чтобы объединить все что мы изучили до сих пор: движение, повороты и использование датчиков.
- Вы можете решить любую задачу используя цветную изоленту на доске. Вы можете также использовать большой лист белой бумаги на твердом полу.
- Обратите внимание, что изолента не соответствуют цветам LEGO. Таким образом, Ваши датчики могут испытать затруднения при считывании этих цветов.
- Вы можете также использовать старые маты FIRST LEGO League для практики.

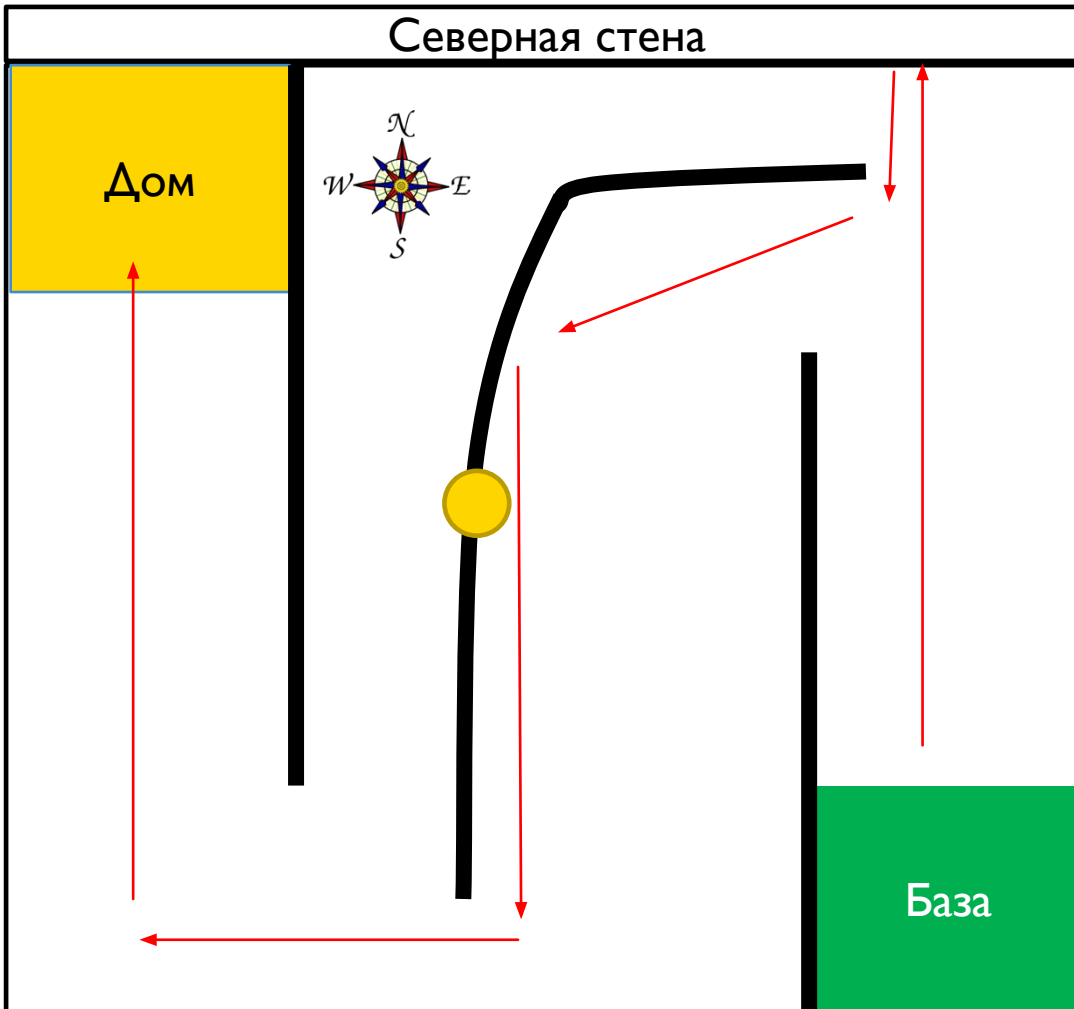


ЗАДАЧА 1: ДВИЖЕНИЕ ПРЯМО И ПОВОРОТЫ



- 1) Выезжайте с Базы.
- 2) Поверните налево в проход.
- 3) Поверните направо.
- 4) Поверните направо и заезжайте в Дом.

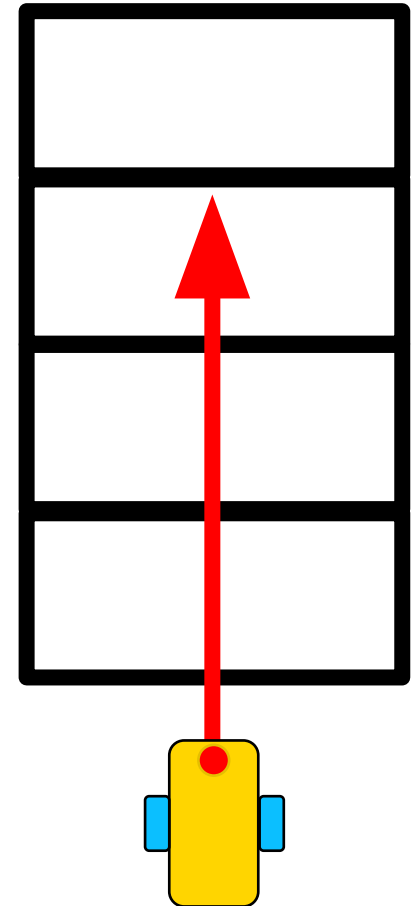
ЗАДАЧА 3: ПУНКТ ПОГРУЗКИ



- 1) Выезжайте с Базы.
- 2) Подъезжайте к Северной стене и **коснитесь ее**.
- 3) Развернитесь и проезжайте через проход.
- 4) Захватите/Возьмите кубок по пути.
- 5) Повернитесь и проезжайте вдоль Западной стены.
- 6) Поверните и заезжайте в Дом.

ОСТАНОВКА НА ЛИНИИ

- Запрограммируйте робота, чтобы он двигался прямо и остановился у 3-й линии.
- Двигайтесь до черной линии.
- Повторите это действие три раза.
- Используйте предыдущие уроки для того, чтобы решить эту задачу.



CREDITS

- This lesson was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at www.primelessons.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).