



# Структура программы в Pascal

*Раздел описаний*

**begin**

*Раздел операторов*

**end.**



Что может быть в разделе описаний?

## Описание переменных

**var**

a,b: integer; //переменные целого типа

S1,sum: real; //переменные действит. типа

### Типы данных в Pascal ABC

#### **Целые**

Byte 0..255

Word 0..65535

Shortint -128..127

Smallint -32768..32767

Integer -2147483648..2147483647

#### **Вещественные**

Real  $-1.8 \cdot 10^{38} .. 1.8 \cdot 10^{38}$



# Операторы Pascal

Оператор ввода данных с клавиатуры

```
readln(a);  
readln(b,c);
```

Во время выполнения оператора ввода данных программа останавливается и ждет, пока они будут введены. Для завершения ввода необходимо нажать Enter. Если переменных несколько, то они могут вводиться через пробел.

# Оператор вывода на экран

## Вывод текста

```
write('Привет');  
write('Как дела?');
```



На экране

ПриветКак дела?

```
writeln('Привет');  
write('Как дела?');
```



На экране

Привет  
Как дела?

PS: Выводимый текст заключается в  
одинарные кавычки

PS **writeln** выводит  
текст и переводит  
курсор на  
следующую строку.

# Вывод выражений

```
d:=6;  
writeln(d);
```



На экране

6

```
d:=7;a:=5;  
write(sqr(7)-power(5,2));
```



На экране

24

## Смешанный вывод

```
V:=6;
```

```
writeln('Объём куба равен', V, 'куб. см.');
```



На экране

Объём куба равен 6 кубических см.

PS: при смешанном выводе текст и выражения разделяются ,

# Форматируемый вывод

`writeln(pi);`



На экране

3.14159265

`writeln(pi):8:2);`



На экране

3.14

`writeln(pi):5:2);`



На экране

3.14

# Оператор очистки окна вывода

```
cls;
```

PS:

1) После каждого оператора ставится ;

2) Pascal не чувствителен к регистру.

Это одно и то же ключевое слово:

```
Begin
```

```
BeGin
```

```
BEGIN
```

Это одна и та же переменная:

```
Sum1;
```

```
sum1;
```

```
SUM1;
```

