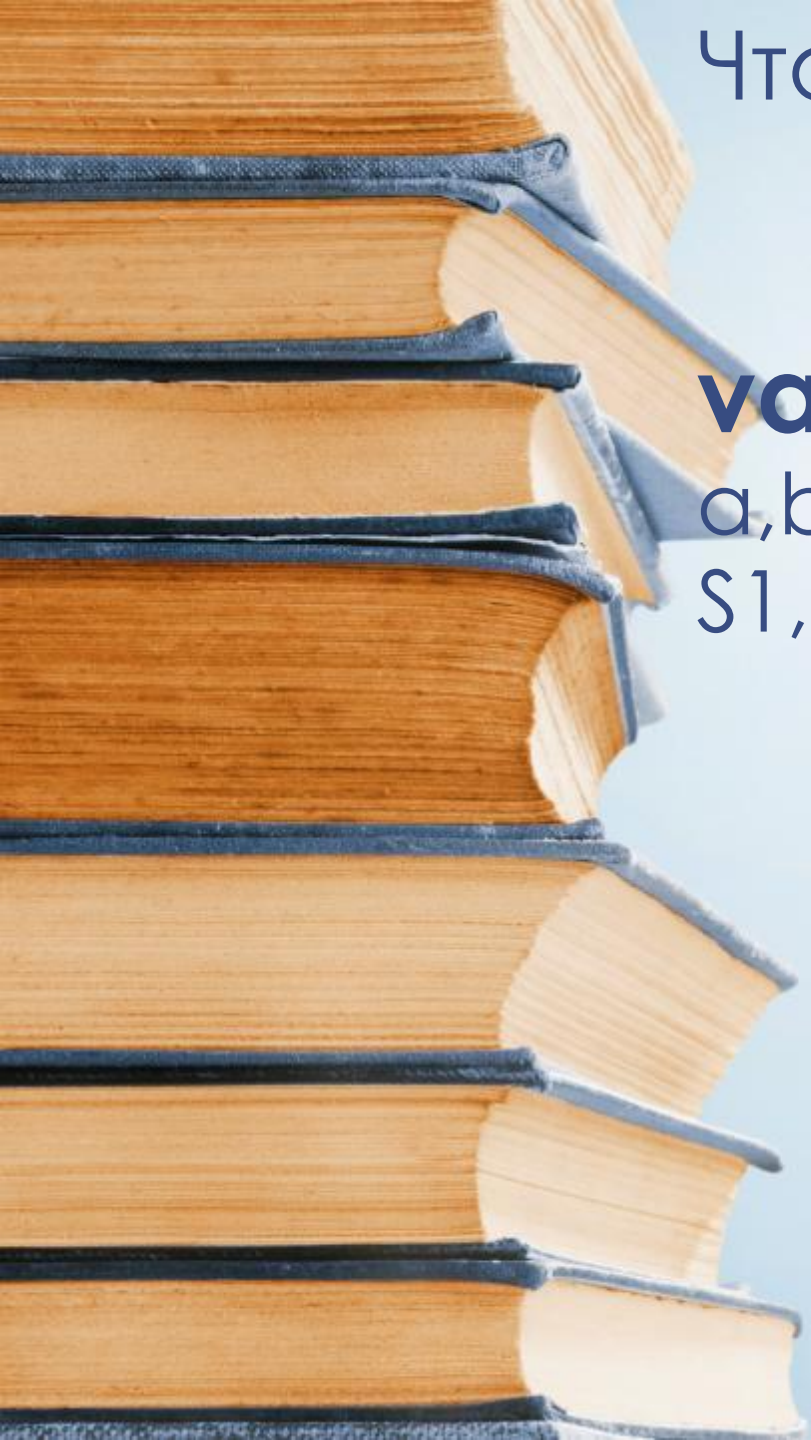
# Структура программы в Pascal

*Раздел описаний*

**begin**

*Раздел операторов*

**end.**



# Что может быть в разделе описаний?

## Описание переменных

```
var
a,b: integer;  //переменные целого типа
S1,sum: real;  //переменные действит. типа
```

**Типы данных в Pascal ABC**

**Целые**
Byte 0..255
Word 0..65535
Shortint -128..127
Smallint -32768..32767
Integer -2147483648..2147483647

**Вещественные**
Real $-1.8 \cdot 10^{38}$ .. $1.8 \cdot 10^{38}$

# Операторы Pascal

## Оператор ввода данных с клавиатуры

**readln**(a);
**readln**(b,c);

Во время выполнения оператора ввода данных программа останавливается и ждет, пока они будут введены. Для завершения ввода необходимо нажать Enter. Если переменных несколько, то они могут вводиться через пробел.

# Оператор вывода на экран

## Вывод текста

```
write('Привет');
write('Как дела?');
```

На экране

| ПриветКак дела? |
|---|

```
writeln('Привет');
write('Как дела?');
```

На экране

| Привет<br>Как дела? |
|---|

PS: Выводимый текст заключается в одинарные кавычки

PS **writeln** выводит текст и переводит курсор на следующую строку.

# Вывод выражений

```
d:=6;
writeln(d);
```

↓

На экране

| |
|---|
| 6 |

```
d:=7;a:=5;
write(sqr(7)-power(5,2));
```

↓

На экране

| |
|---|
| 24 |

# Смешанный вывод

```
V:=6;
writeln('Объём куба равен', V, 'куб. см.');
```

↓

На экране

Объём куба равен 6 кубических см.

PS: при смешанном выводе текст и выражения разделяются ,

# Форматируемый вывод

writeln(pi);

↓

На экране

3.14159265

writeln(pi):8:2);

↓

На экране

3.14

writeln(pi):5:2);

↓

На экране

3.14

## Оператор очистки окна вывода

cls;

PS:

1) После каждого оператора ставится ;
2) Pascal не чувствителен к регистру.

Это одно и то же ключевое слово:

Begin
BeGin
BEGIN

Это одна и та же переменная:

Sum1;
sum1;
SUM1;