



# Приключения Колямбы и его друзей

Игра-викторина  
(по повести И. Краевой «Колямба, внук  
одежды Петровны, и компания»)

Подготовила: Фурлыгина Наталья Николаевна,  
зав. библиотекой ФГКОУ СКК МВД России  
г. Самара 2018



## Ребята!

Для вас приготовлена игра. Она совсем нетрудная для тех, кто истории про Колямбу и его друзей прочитал. Но надо предупредить, что ошибаться в ней нельзя. Неверный ответ отбросит вас в начало игры.

**Желаю удачи!**

**Играть**

**Ребята!**

Думайте, прежде чем  
ответить! Не допускайте  
больше ошибок!  
Удачи!



**Играть**



**Ошибка!**



**Сначала**

**Отлично!  
Здорово!**



**Выход**



# Кто придумал истории про Колямбу?



Ирина Краева

Тамара Крюкова

Агния Барто

**Какое настоящее имя и фамилия  
у Колямбы?**



**Коля Веселов**

**Коля Чудаков**

**Коля Петров**

**Зачем родители отправили  
Колямбу к бабушке в деревню?**



**На перевоспитание**

**Больше не с кем  
было оставить**

**Сил набираться**



Как звали лучшего друга  
Копамбы?



Мишка

Виталька

Серёжка

Какое настоящее имя было  
у бабушки Колямбы?



Надежда Петровна

Надежда Ивановна

Ольга Петровна

**Кем по профессии в прошлом  
была бабушка Колямбы?**



**Директором**

**Врачом**

**Учителем**



Какое чудо увидели ребята в лесу ноябрьским днём?



Страус

Куропатка

Глухарь



Как ребята вычислили возраст  
встретившегося им в лесу лося?



По рогам

По его бегу

По хвосту

Что подарили родители Колямбе на день рождения (7-летие)?



Рюкзак «Выживай»

Планшет «Поиграй»

Книгу «Почитай»

**Каким одинаковым талантом  
обладали Копямба и Виталька?**



**Хорошо бегали**

**Знали язык  
ЖИВОТНЫХ**

**Умели дружить**





# Информационные источники

Фон

Рисунок слайда игры

Ошибка

Колямба

Краева И.

Обложка книги

Рамка круглая

Источник вопросов для игры - издание: Краева, И. И. Колямба, внук Одежды Петровны, и компания: повесть в рассказах //И.И. Краева., ил. Е. Комраковой — Санкт-Петербург: АНТОЛОГИЯ, 2018. — 160 с. : ил.

На момент создания ресурса все ссылки

являются активными

