



**Тария и Тёрн.
Боги**

В какой бы из миров
Бесконечного Колеса (БеКа) вы
не пожелали бы заглянуть,
всюду найдёте упоминания о
Богах – таинственных
созданиях, обладающих
Созидательными Частицами.
Есть среди них совсем юные,
только появившиеся на свет, а
есть и те, кто тянет нить своей
Вечности с самого зарождения
БеКа.



Одни Боги находят смысл своего существования в создании миров, другие – в развлечениях, третьи – в разнообразных связях с окружающими. Ну а кто-то занимает Вечность поисками чего-то иного. Среди Богов это называется Истинным Смыслом, Задумкой Изначального или другими созвучными выражениями.



Боги по-разному предстают друг другу и окружающим. Есть те, кто предпочитает свой **истинный облик**, но можно отыскать и тех, кто любит скрывать правду. А некоторым удаётся совмещать и первое, и второе.



Однако лишь в одном все они схожи – в обладании **Созидательными Частицами**. Это обуславливает возможность каждого Бога, без исключения, спроектировать свой **собственный мир**, живущий по правилам, предусмотренным Богом **(Администратором)**.

Иногда Боги проектируют миры совместно друг с другом: это облегчает задачу, придаёт разнообразия и зачастую превращает миры в арену войн и союзов между Богами. Но не все спешат создавать свои миры. Есть среди Вечных и такие, кто предпочитает заниматься обратным процессом – собирать чужие миры в свои коллекции.



Мир под названием Халл изначально задумывался
семью Богами:



*Шестеро из них
вложили свои
Созидательные
Частицы в
устройство Халла,
тем самым вдохнув в
него жизнь. Боги
были неопытны, юны
и лишь создали
подобие своего
родного мира, но
даже этого
оказалось
достаточно для*



*Хейшша сделала Халл
упорядоченным и
справедливым, Лирия
подарила ему время и
память, Отарис
наделил мир связями и
общением, Сэнэри
наполнила его магией,
Заррэн вдохнул в
человеческие тела
души и идеи, а Рикса
создала смерть,
начало и конец.*

Но Мирай, отвечавшая за равновесие и баланс, частично отказалась принимать участие в создании Халла. Седьмая не объяснила причин и просто ушла, забрав с собой ту часть мира, которая принадлежала ей. Её Право Администратора, следуя очерёдности, перешло к Хейшше. А Халл, лишённый равновесия, стал Движимым Миром.



Если говорить об отношениях между Богами, то они давно знакомы друг с другом: Хейшшу, Лирию, Отариса и Риксу сковывают тесные родственные связи, а малышка Сэнэри является плодом любви Хейшши и Заррэна. Мирай же появилась в этой компании последней и первой оттуда ушла. Правда, никто не знает, почему и главное - куда. Может быть, Мирай создала свой собственный мир и теперь управляется там в одиночку, а может, она и по сей день скрывается где-то в Халле. Впрочем, ничто не мешает Богине совмещать два этих занятия.



Каждый из Богов обладает особыми неповторимыми способностями.

Крайнее Проявление силы Вечных в Халле называется Проклятием.

Проклятья варьируются по своей мощи и зависят от конкретного Бога, а также требуют определённой платы. После того, как Рикса использовала своё Крайнее Проявление, силы Богов покинули изначальных обладателей и начали искать новые сосуды. Это коснулось всех, кроме Мирай, т.к. на момент активации Проклятия её не было в Халле (Проклятия действуют на определённой территории).



Носители силы зовутся Воплощениями. В отличие от Богов, они смертны и обладают разной способностью к использованию **Крайних Проявлений**. Чем сильнее Проклятие, тем сильнее должен быть носитель. Так, например, проклятие **Заррэна** требует огромных запасов магии и выносливости, а проклятие **Риксы** и вовсе стало подвластно лишь единственному **Воплощению Богини** за всю историю Халла – **Тарии**. Интересно, почему?..



Бог/Богиня	Проклятье	Артефакт	Носитель на данный момент
Хейшша	Способность ускользать от опасностей	Копьё Правосудия	Хейль эль Хаарит (частично) Хистэо эль Гартэ (частично)
Заррэн	Неуязвимость, способность использовать души умерших	Меч Тысячи	Хистэо эль Гратэ
Лирия	Контроль времени	Великие Часы Песчаные	Вэллериэн из дома Лилий
Отарис	Власть убеждать, способность к предсказаниям	Кольцо Повиновения	Эйвиль Тарви
Сэнэри	Сильнейшая магия	Не Знающий Промаха Лук	Селина эль Гратэ
Рикса	Одно любое желание	Абсолютная защита	Тария эль Гратэ (Селеста Кастэр)
Мирай	?	Весы баланса и равновесия	-

Стоит сказать, что Проклятия не всемогущи и имеют определённые слабости. Силы одного Бога могут частично или полностью нейтрализовать другого. Так, например, Проклятье Лирии, способное останавливать время, не действует на Заррэна, который является неуязвимым духом. Но всё это зависит от сил конкретного носителя и ситуации.



Пожалуй, самым ярким событием, произошедшим с участием Богов Халла, является их **конфликт**. Легенды и мифы по-разному трактуют этот разлад, а истинные причины знают разве что сами Боги, но факт остаётся фактом: в один момент **Заррэн** решил присвоить **Право Администратора** себе, чтобы самостоятельно вершить **судьбу Халла**. Он хитростью заставил **Хейшшу** отдать ему **власть над миром**, а также надругался над своей **дочерью**, чтобы заполучить **больше энергии** и с помощью неё **покорить других Богов**. Но в самый последний момент **Рикса**, обезумевшая от горя за свою возлюбленную **Сэнэри**, использовала силу **Проклятия**. Никто не знает, **чего пожелала Богиня**, но с тех пор Боги больше не беспокоят Халл. И никто не знает, **где они теперь**, да и есть ли вообще...



С тех пор прошло много времени. Поколения сменяли друг друга, триплекс тянулся за триплексом. Дух Заррэна, так и не побеждённый, однако лишённый своей оболочки, долго искал подходящий сосуд. И когда он нашёл его, вечное затишье сменилось новым противостоянием. Это совпало с появлением в Халле первого Воплощения Риксы – Тарии эль Гратэ. Тарии удалось одержать верх в бою, но не в войне. Используя силу Желания, она была вынуждена перерождаться раз за разом, чтобы оберегать свой родной мир от нападок неуязвимого Заррэна. И только Звёзды знают, настанет ли когда-нибудь конец



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



Kijineko @nZYzNGGrukrip16