

# **Векторное кодирование графической информации**

Графический объект  
записывается как  
закодированная в  
цифровом виде  
последовательность  
команд для его создания.

# Выполним простой рисунок

## Изобразим

- 2 закрашенных прямоугольника
- 2 прямоугольных треугольника
- 2 больших круга
- 2 маленьких круга

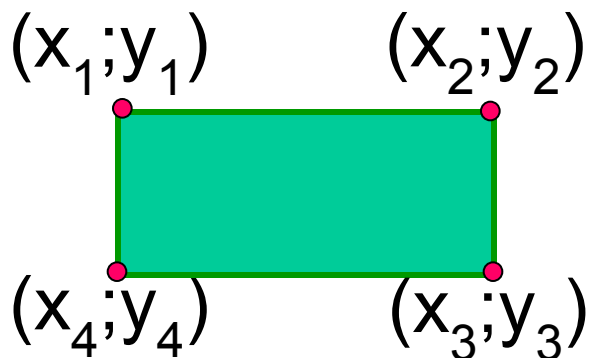
Каждая из этих фигур может быть математически описана.

Вспомогательное математическое изображение?  
Может ли математическое изображение описать графическое изображение?



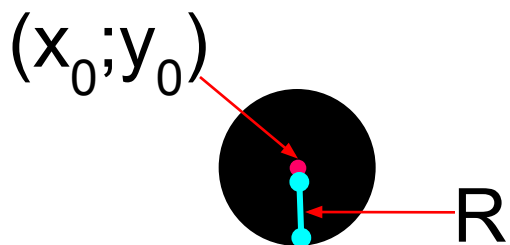
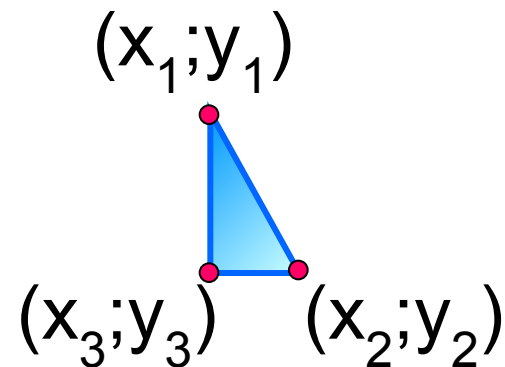
# Каждая из этих фигур может быть математически описана

прямоугольники

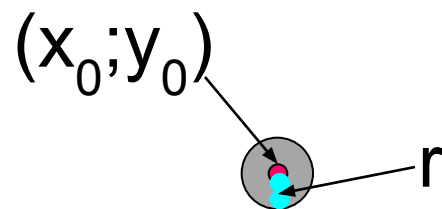


и

треугольники



круги



Такой способ называется

векторным кодированием

# Сравните изображения



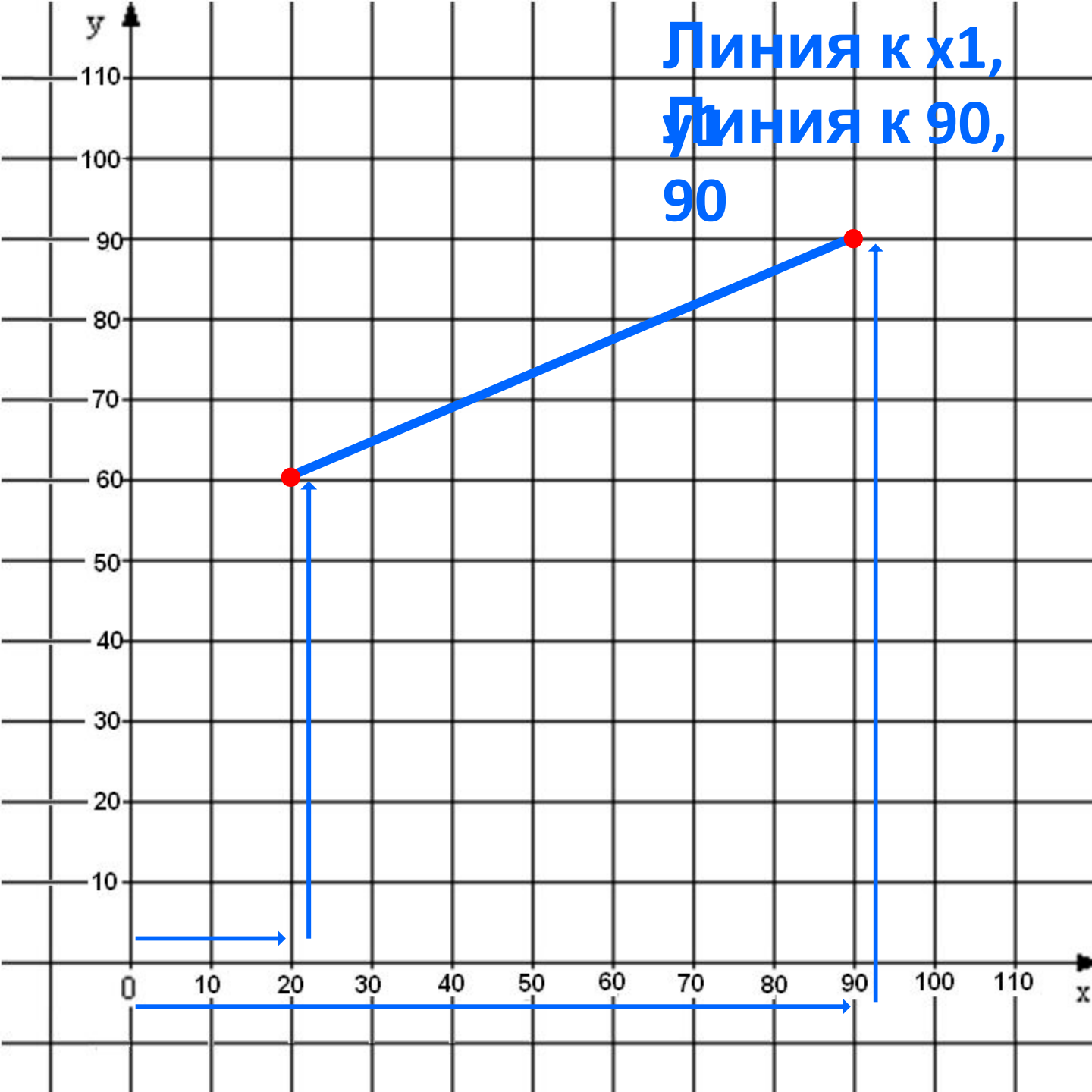
Что общего?

# Кодирование рисунков с помощью команд

Установить  
Установить 20,  
60



Линия к  $x_1$ ,  
Линия к 90,  
90





Окружность  $x, y$

Радиус  $50, 70,$   
 $10$



Прямоугольник  $x_1, y_1, x_2,$   
Прямоугольник  $30, 50, 80,$   
 $20$

