

# Руководство по игре “Box Travel”

Box Travel – Инди игра про пони, разрабатываемая на программе “Construct 2” одним разработчиком Куросаном

Данное руководство научит правильно  
понимать и играть в “Box Travel”

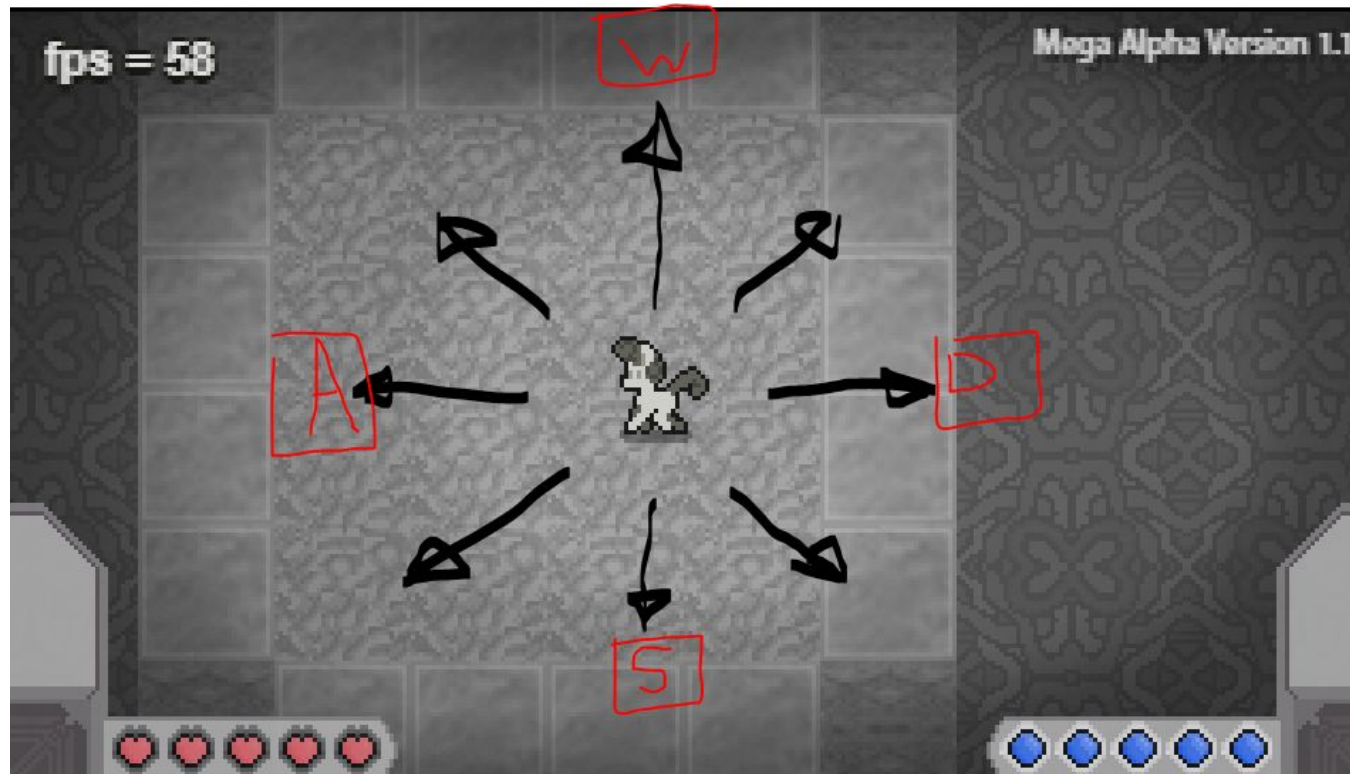
BOX TRAVEL

Вы замечательная понечка в сером и  
опясном мире



# Передвижение

- Передвигаться на клавиши [w] [a] [s] [d]

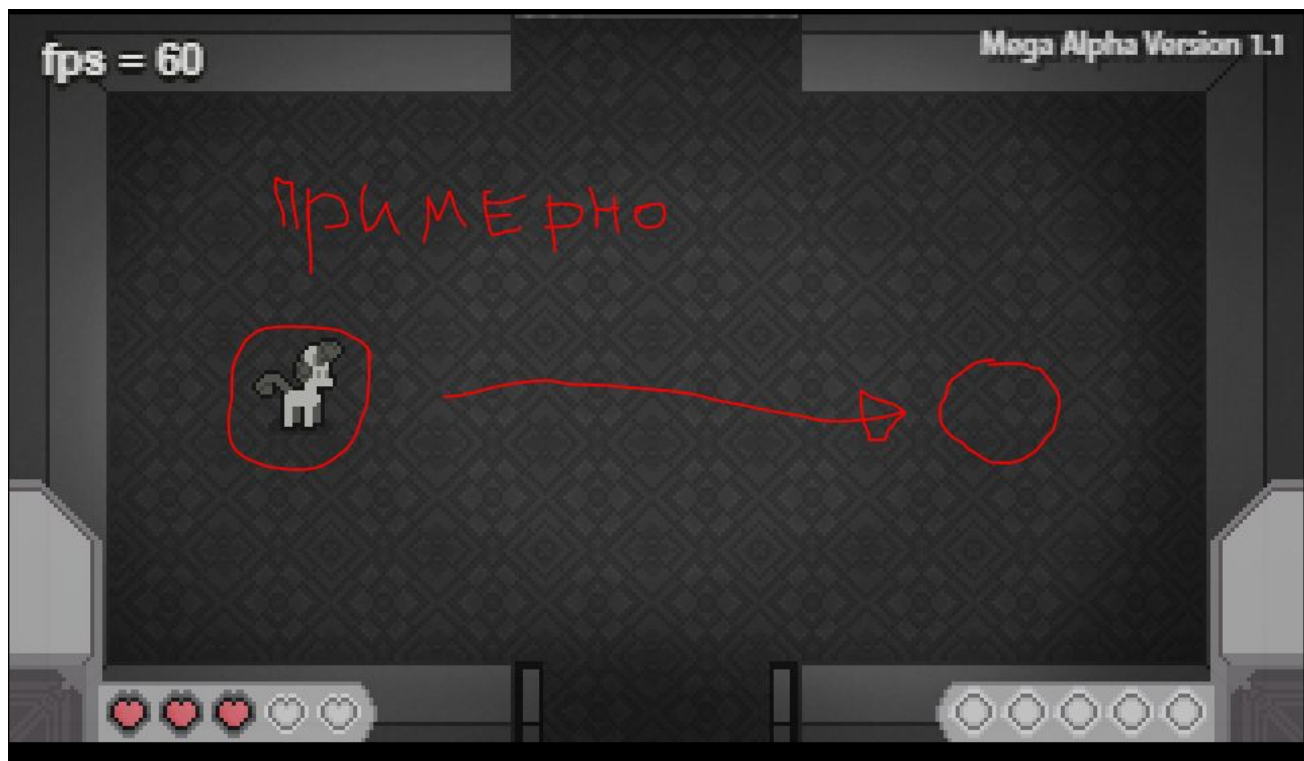


# РЫВОК

Чтобы использовать рывок, нужно зажать пробел в сочетании с одной из [wasd]

Рывок может быстро подвинуть героя на конец комнаты

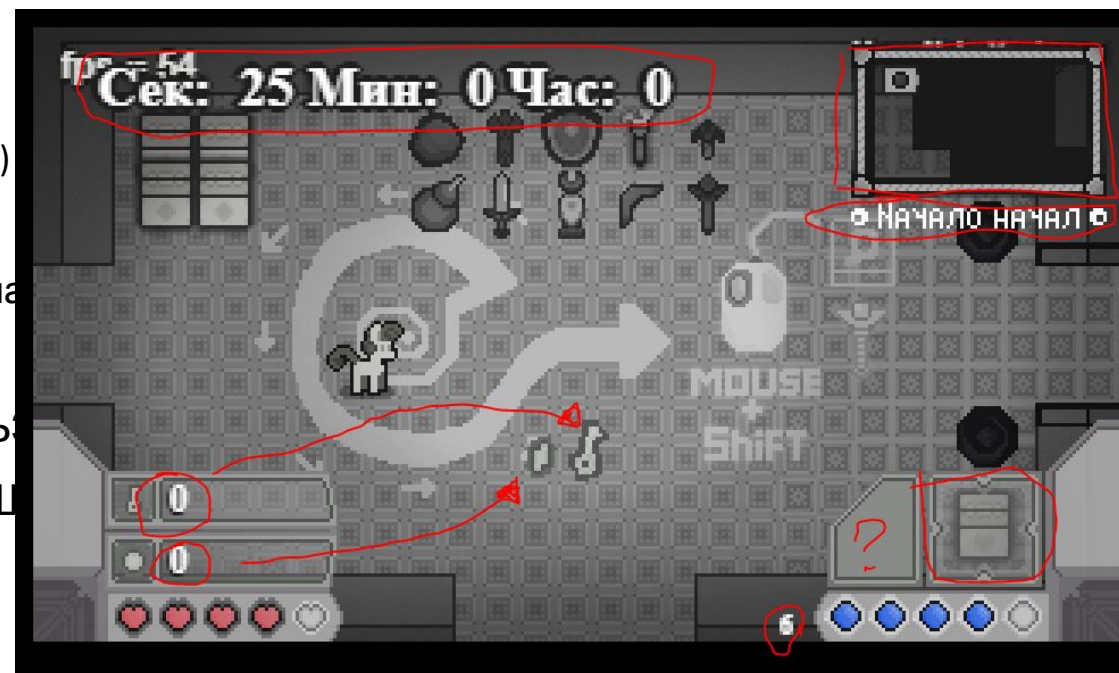
(Во время рывка игрок не должен получать урон от врагов)



# Дополнительное окно

- Нажав на клавишу M вы открываете дополнительное окно в котором есть

- видно сколько игрок провел времени в игре
- Миникарта, в которой есть название каждой комнаты (не работает)
- Справа снизу отображается выбранное оружие (не до конца раб)
- Снизу справа цифра обозначает, сколько ждать восстановления ма
- Слева снизу два счетчика, счет ключей и счет монет
- ПОД ВОПРОСОМ ПОЛЕ КОТОРОЕ Я ХОТЕЛ БЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЧТОБЫ ИГРО МОГ ВЫБРАТЬ РЕЖИМ ОРЕЖИЯ НО Я СЛИШКОМ ЗАЕБАЛСЯ ЧТОТО ДЕЛАТЬ



# Мана

- Мана, энергия нужная, чтобы использовать рывок, посок, спавн пушку
- 5 единиц маны
- Мана восстанавливается примерно 10 секунд

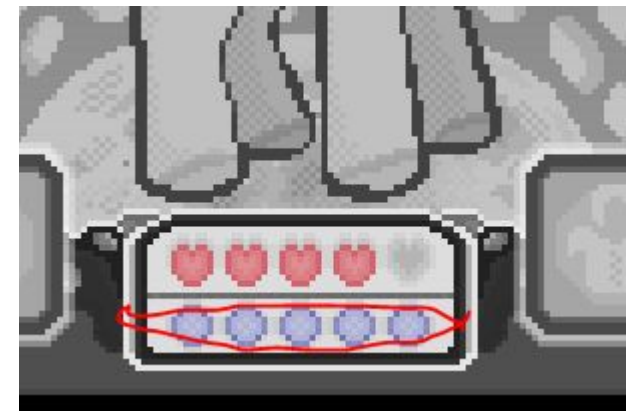
Мана во время паузы



Мана во время игры

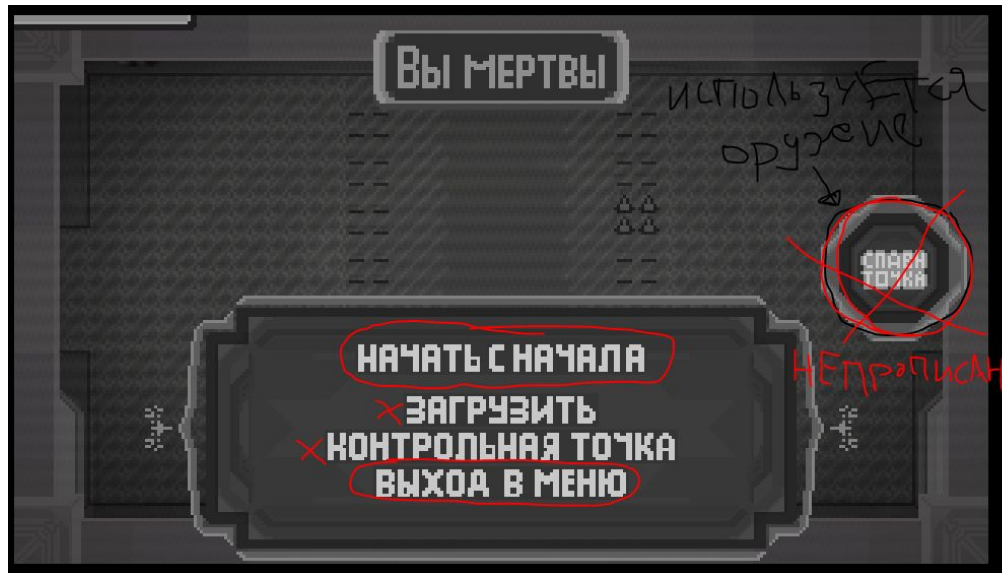


Мана в инвентаре



# Здоровье

- Основоположная переменная
- Когда здоровье кончается игрок умирает и появляется поле



- Данное окно полностью недоделанное, в нем можно только начать с начала

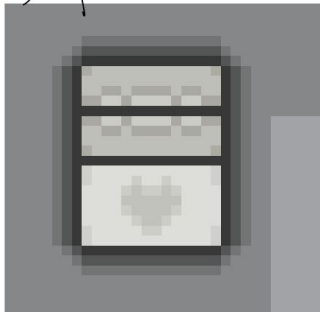




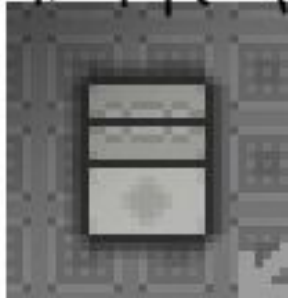
# КОРОБКИ

- В игре разбросаны коробки, задев коробку, коробка высвобождает, здоровье, ману ну или в такой коробке может оказаться враг

380 рзвге



МАНА



# Ускоренный шаг и замедленный шаг

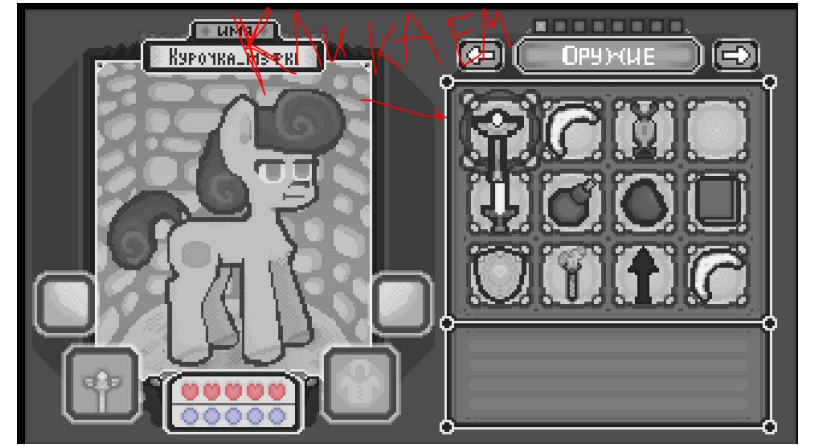
- Даная фишка не сделанная,
- Автор реализует её как только сможет,
- Фишка нужна для ходьбы по городу и для удобства сражения с некоторыми врагами

# Оружие

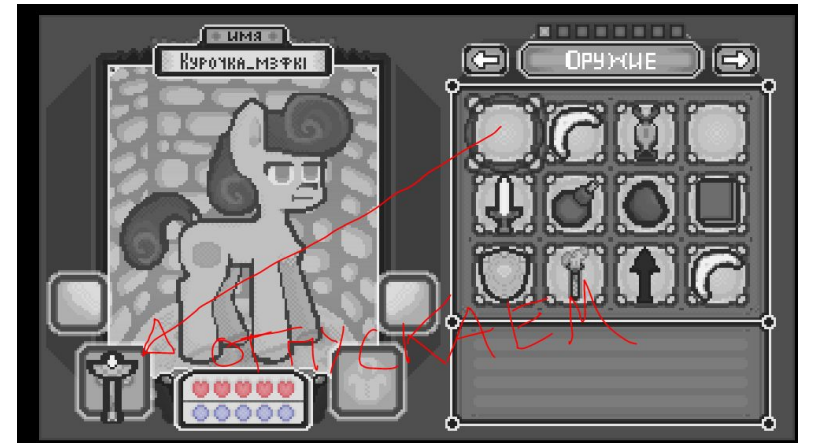
- Все оружие в игре:
- 1) Меч
- 2) Посох
- 3) Щит
- 4) Бумеранг
- 5) Лазер
- 5) Спавн пушка
- 6) Планируется своеобразная грави-пушка



1)



2)



3)

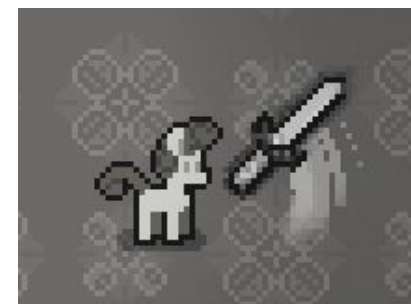
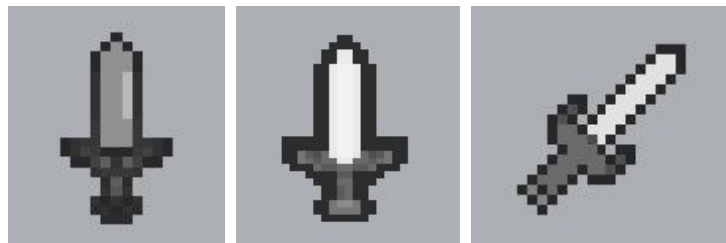
УСПЕ  
Х

# Меч

Не доработано  
Есть критические ошибки

## Меч используется на стрелочки

- Опыт доказывает, что стрелочки неудобны и для удобства игрока нужно переназначить меч на мыш



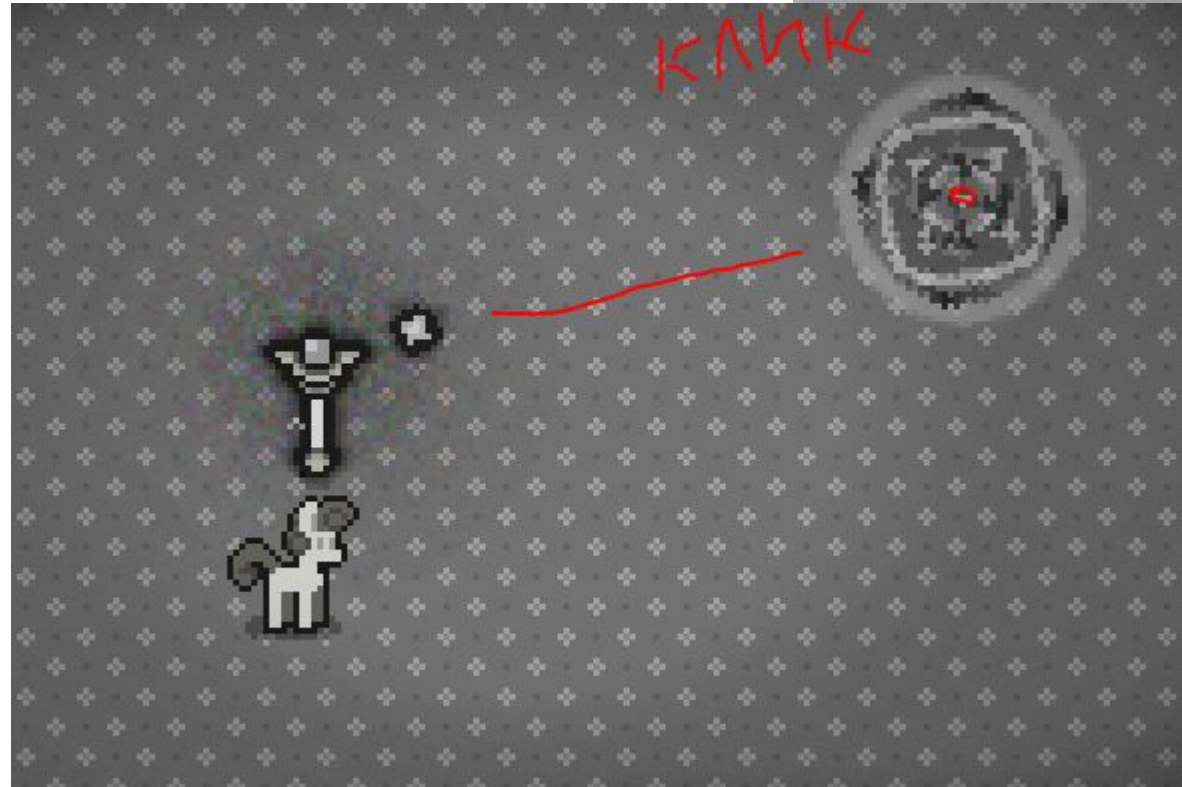
# Лук



- НЕДОДЕЛАН

# Посох

- Стандартное оружие
- Чтобы использовать посох нужно
- Зажать шифт
- Появляется курсор
- С зажатым шифтом кликнуть мышкой, тогда посох выстрелит

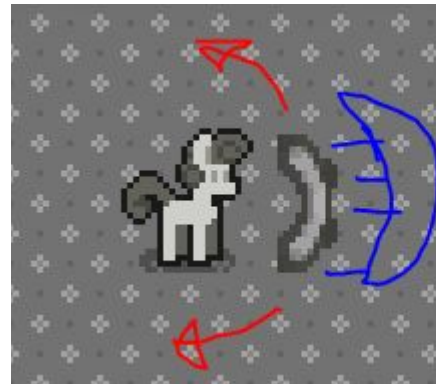
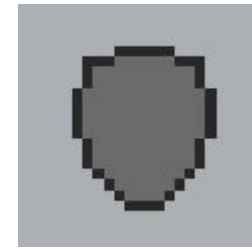
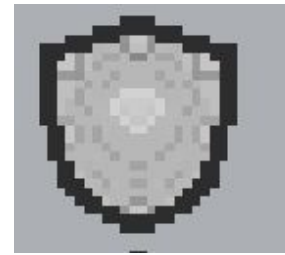


# ЩИТ

- НЕДОДЕЛАННО

Планируется как предмет, защищающий игрока тем что отталкивает врага

Зажать шифт чототам еще



ТОЛЧОК

# Бумеранг

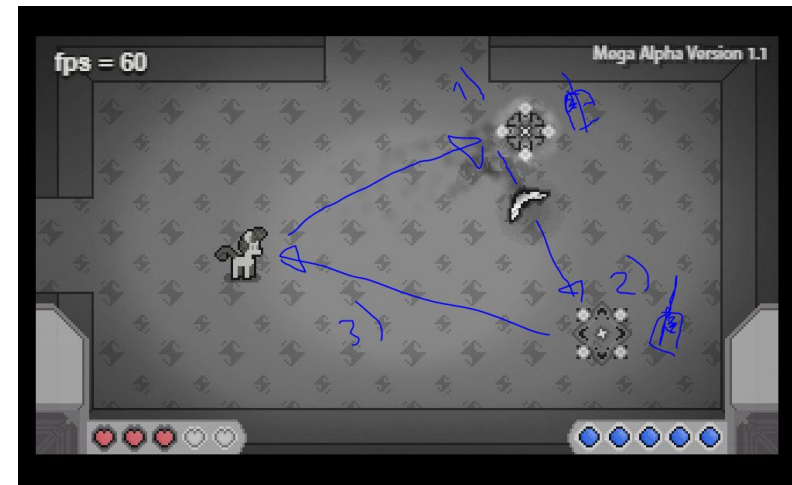
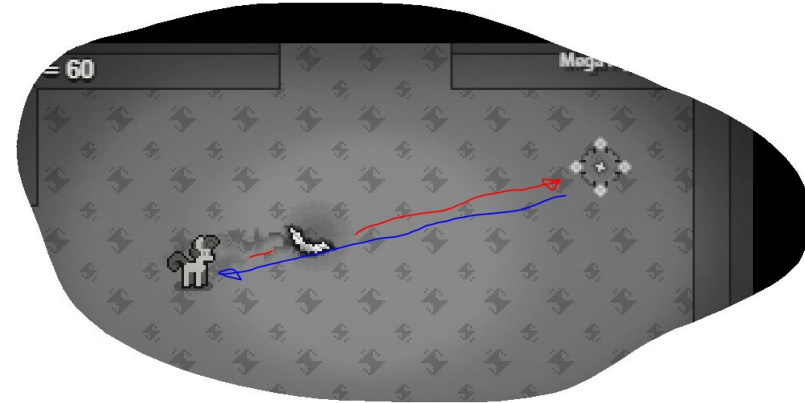


Зажать Шифт

Появится курсор

Тыкнуть левой кнопкой мыши в любую область, туда полетит бумеранг

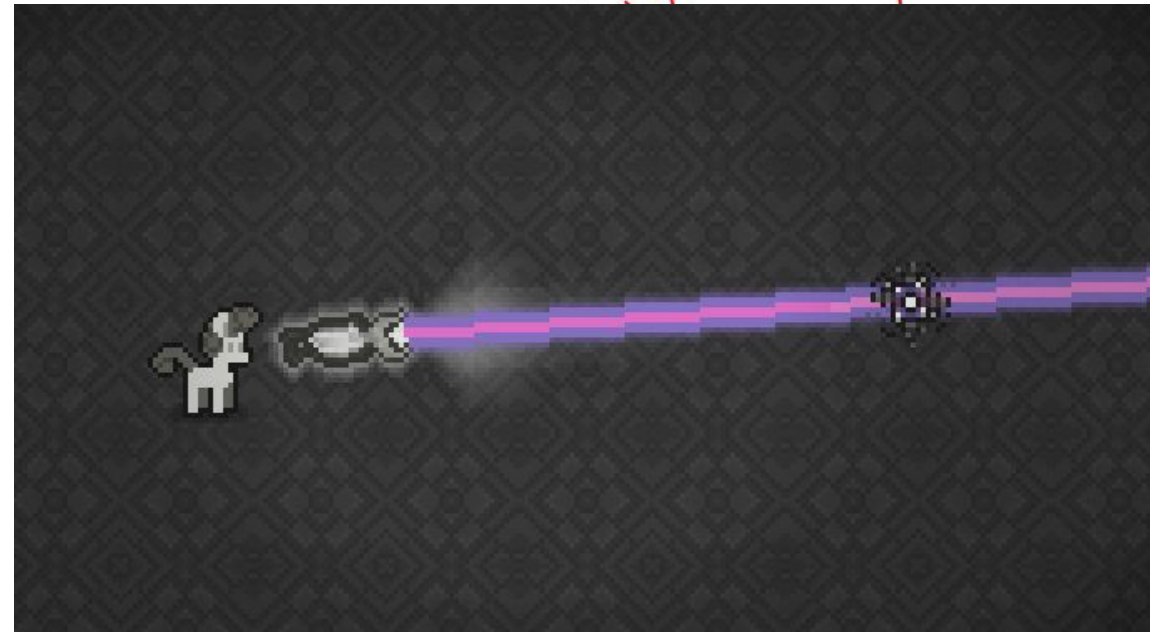
Если тыкнуть сначала левой а после правой будет цепочка по которой полетят бумеранг





# Лазер

- Держите шифт
  - Когда держите шифт
  - Прожимайте левую кнопку мыши
- 
- Лазер при соприкосновении с объектами может их сломать или остановиться
  - (я не могу реализовать чтобы лазер отсражался :с )



# Спавн Пушка

Недоделан

Имеет критические ошибки

Доделать зоны где можно ставить точку спавна и доделать зоны где нельзя ставить точку спавна

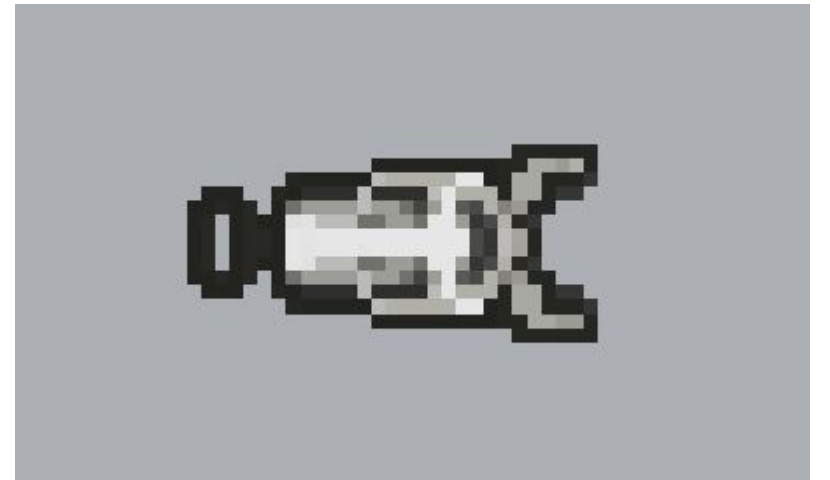
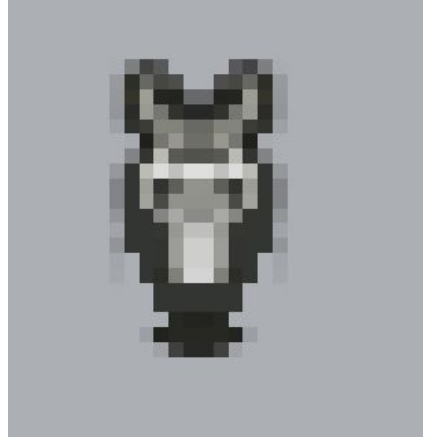
- Держать шифт + левая кнопка мыши



- Это экспериментальный предмет нужный чтобы игрок сам мог выставить место где будет появляться при смерти. Понадобиться если будут длинные уровки, где игрок часто умирает, в длинных уровнях будут специальные места для чилла

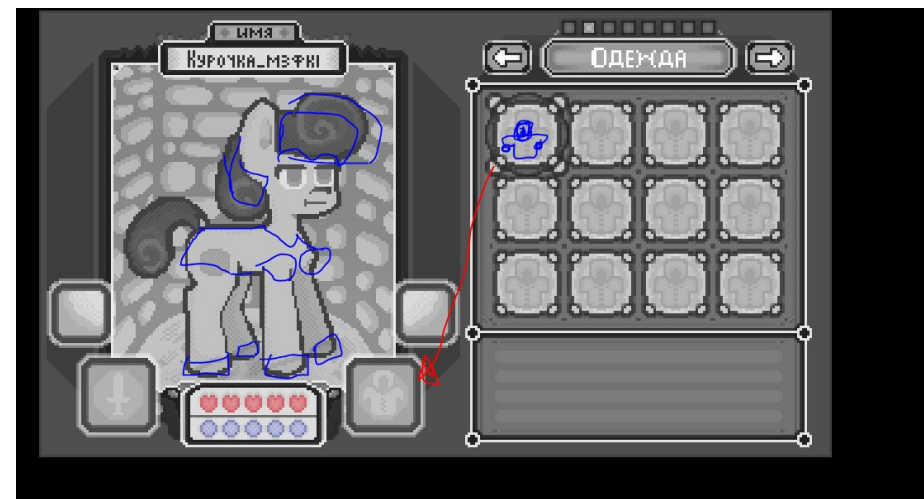
# Грави Пушка

- НЕДОДЕЛАННО
- По задумке, это тот же посох только его обрастили механизмами и электроникой



# Броня

- НЕДОДЕЛАННО



# Зелья

- НЕ РАБОТАЕТ



Развеянное зелье?

мусорное зелье

уцененное зелье

обычное зелье

качественное зелье

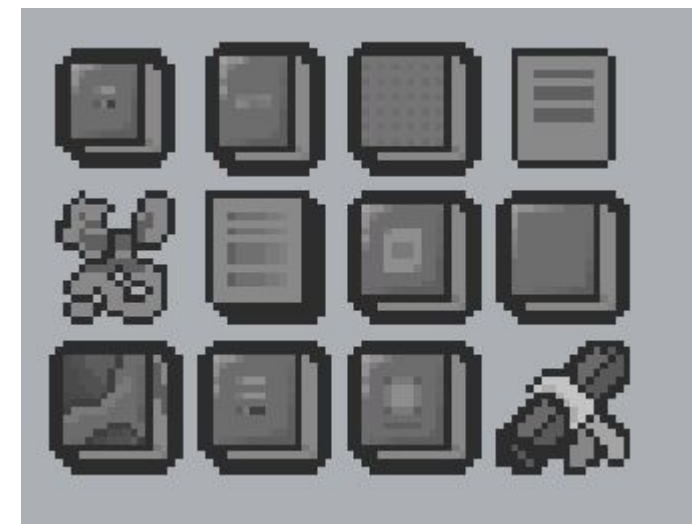
Особое зелье (квестовое)

бафоприменители - то что игрока наделяет бафом

# КНИГИ

# НЕ РАБОТАЕТ

- 1) Скотский пир  
- Автор Утерян
- 2) Учение о Свете  
Вениамин Дождик
- 3) Записки из под плинтуса  
Доброзлобин
- 4) Сладостное дыхание  
Анишка
- 5) Ушедшие во сны  
Несмертник
- 6) Геройство смелых  
Семейство Задворовых
- 7) История Мира  
Куросан
- 8) Без навыков на  
выживание  
Куросан
- 9) Иллюзорим  
Доктор Бедов



Квест с закалдованной  
книгой

