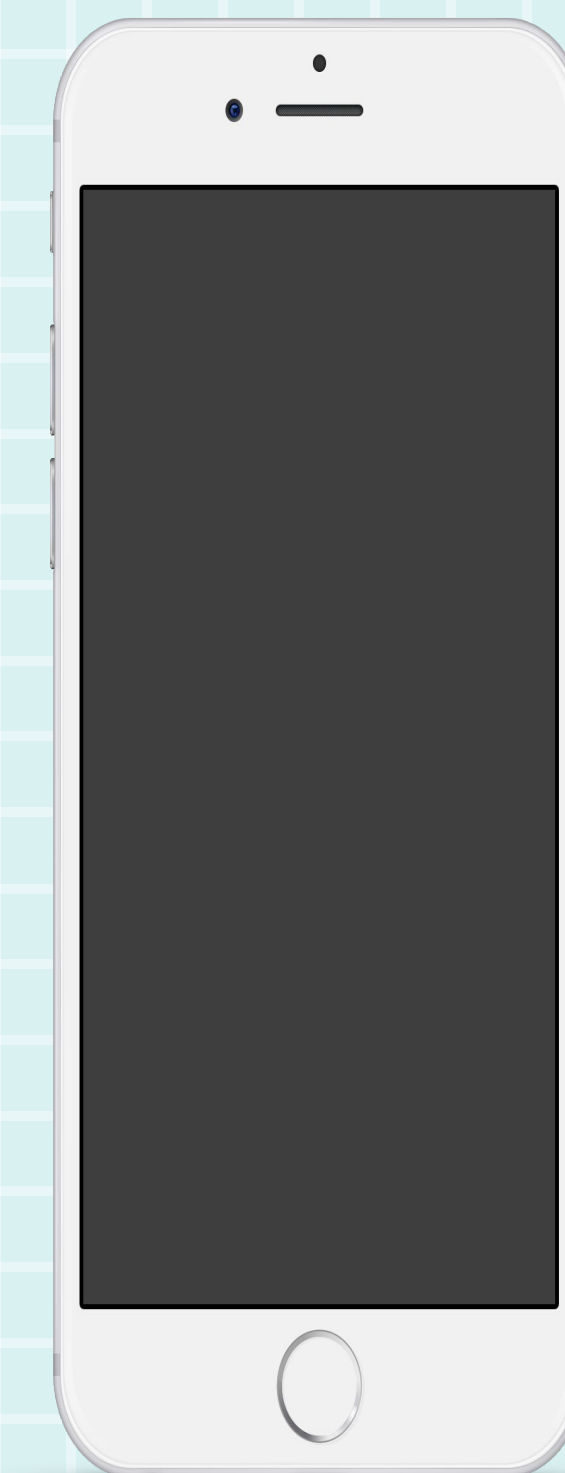
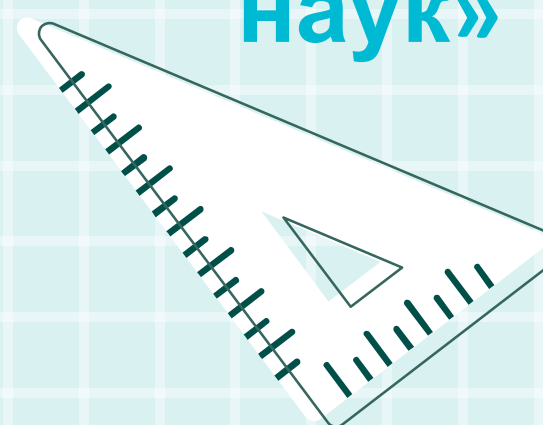
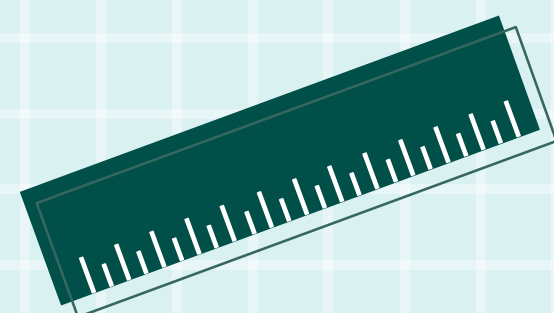
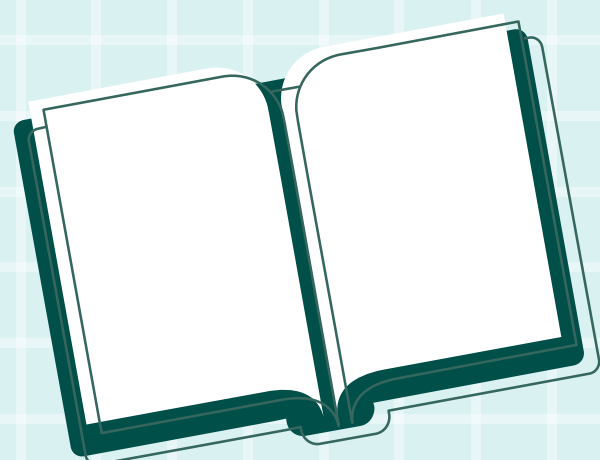


Знакомство с программой LEGO Digital Designer

Разработала:
Лобанова Т.К. педагог ДО
ГБОУ ЦДО «Малая академия
наук»



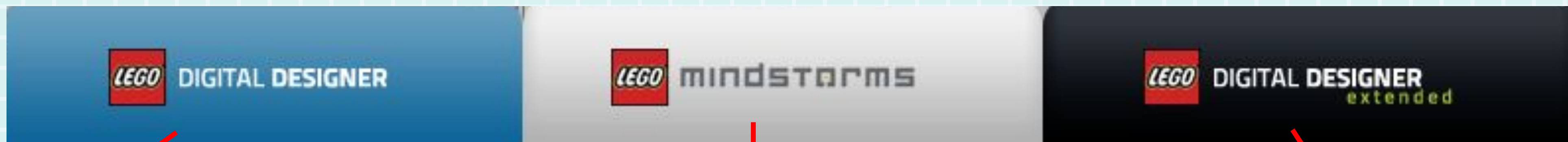
LEGO Digital Designer - программа для создания различных 3D-объектов на основе виртуальных деталей конструктора LEGO от самих разработчиков этого популярного конструктора (Скачать и установить программу с официального сайта <http://ldd.lego.com/ru-ru/download>).

В этом Лего, как и в настоящем конструкторе, можно использовать огромное разнообразие существующих на данный момент LEGO-элементов. Включено порядка 760 типов элементов.



Интерфейс программы

Нажмите, чтобы выбрать одну из следующих тем:



Построить модель своей мечты из огромного выбора деталей.

Работа со всеми деталями из уникального набора робота Mindstorms и Lego WeDo 2.0

Выберите LDD EXTENDED тему, если вы хотите смешать детали и цвета без ограничений



Мы выбираем Mindstorms

Свободная сборка (для начала работы)

Интерфейс программы

Строка инструментов



Режим 1. Построить



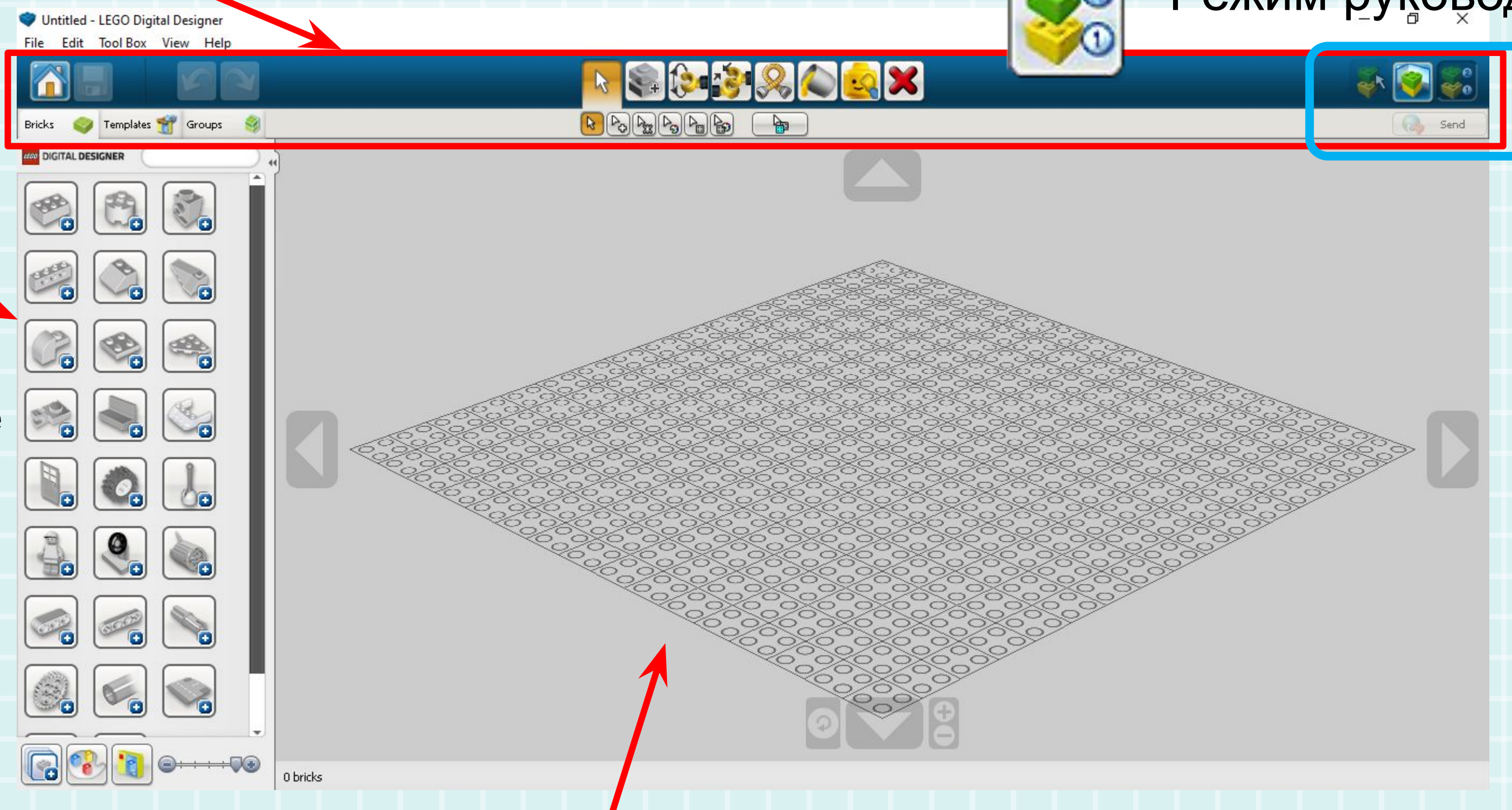
Режим 2. Просмотр



Режим руководство. Строительство

Всевозможные
детали Лего

Нажав на определенную
деталь, раскрываются все
элементы этой группы

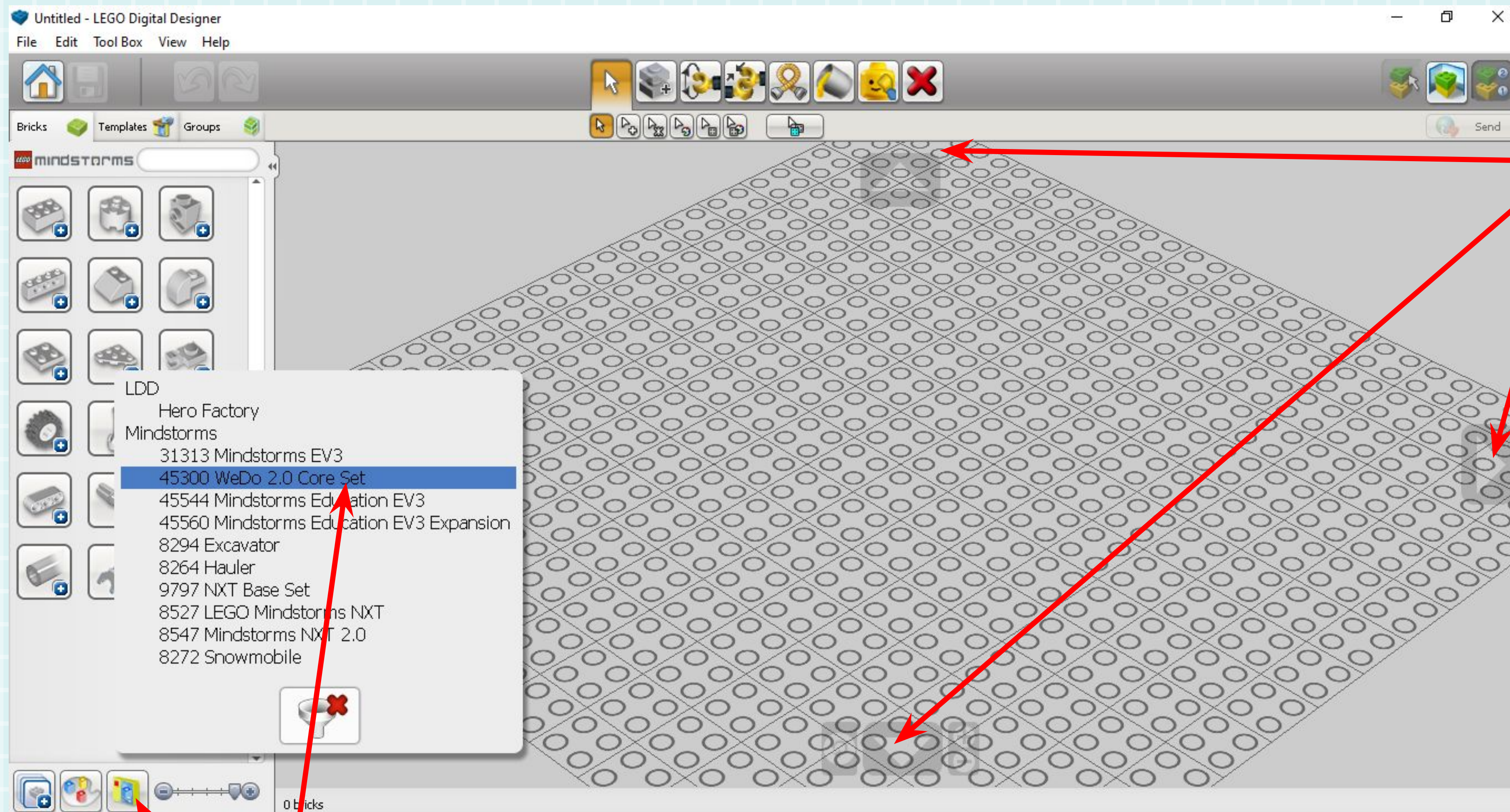


Рабочее пространство или поле сборки

Правая кнопка мыши: Нажмите и удерживайте, чтобы повернуть изображение камеры сцены.

Колесо прокрутки мыши: Используйте колесо прокрутки для увеличения и уменьшения масштаба в сцене.

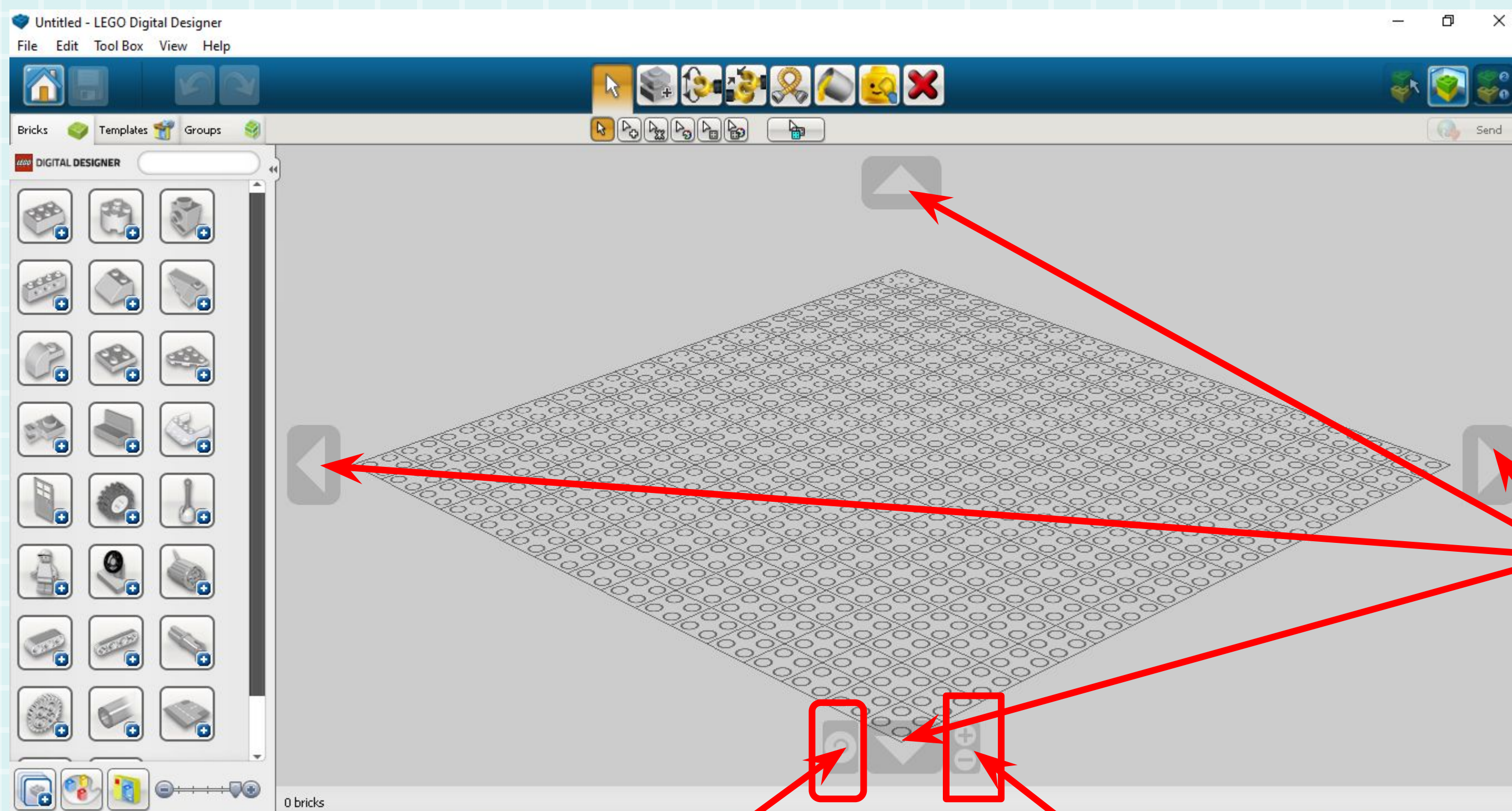
Интерфейс программы



Управление камерой
Управление камерой позволяет вращать модель, увеличивать и уменьшать масштаб, так что вы можете увидеть вашу модель под разными углами и в разных размерах.

Нажимаем
Выбираем Lego WeDo 2.0

Интерфейс программы



Повернуть вид
(дополнительная клавиатура: Num Lock, номера 8, 2, 4, 6).
Вы можете вращать вид камеры, используя или кнопки на пульте управления камерой или на клавиатуре.

Изменить режим просмотра (Num Lock, номер 5). Нажмите кнопку **Сброс**, чтобы вернуть точку зрения своей стандартной позиции, со всеми деталей и моделей видимых и сосредоточенных на сцене.

Вид Увеличить (Num Lock, клавиши + и -). Выберите + и - клавиши на клавиатуре или кнопок + и - на управление камерой, чтобы увеличить или уменьшить масштаб.

Интерфейс программы



Открыть новый документ с пустой сцены



Сохранить модель на сцене на жесткий диск.



Отменить последнее действие.



Повторить последнее отмененное действие.



Инструменты строительства доступны только в



Режиме. Построить

выделить



выделение одинаковых деталей
одинакового цвета

выделение детали по
одной каждым щелчком
мыши

выделение деталей
скрепленных друг с
другом. Если щелкнуть
на одной выделится вся
связанная с ней
конструкция

выделение деталей
одного цвета

выделение одинаковых
деталей

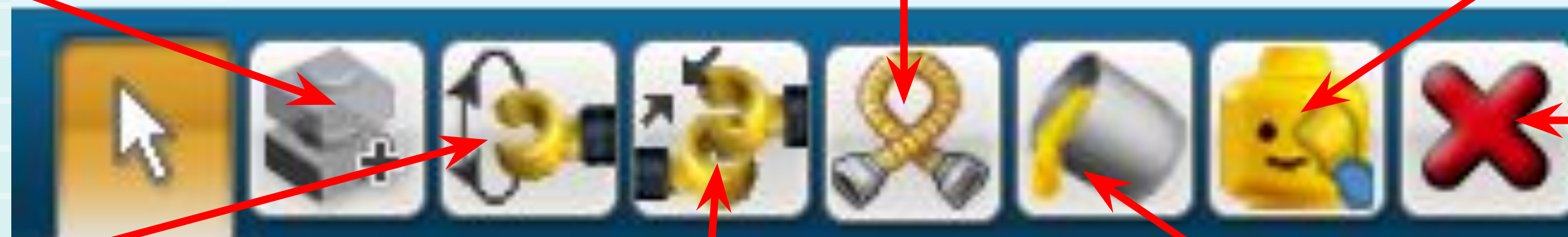
инвертировать выделение. Все что не было
выделено, выделяется, а что было – не выделяется

Интерфейс программы

Копирование. Копирует выделенные детали или щелкаем по нужной

Петля (Согнуть и скрутить гибкие элементы)

Скрыть инструмент (Используйте, чтобы скрыть детали или модели.)



Удалить инструмент

Вращение. Поворачивает детали в плоскости и в пространстве. Щелкните мышью по стрелке и, удерживая, вращайте деталь


Инструмент Вращения позволяет выбрать элемент вашей модели и повернуть его в направлениях, указанных стрелками.

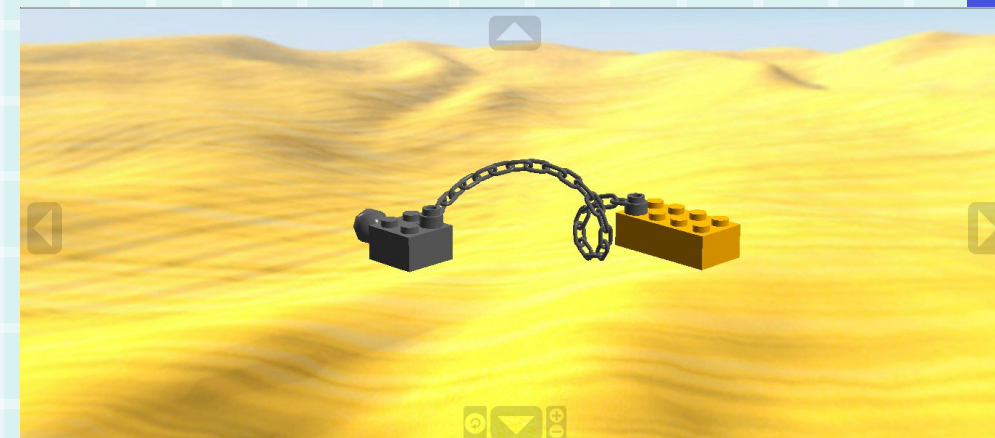
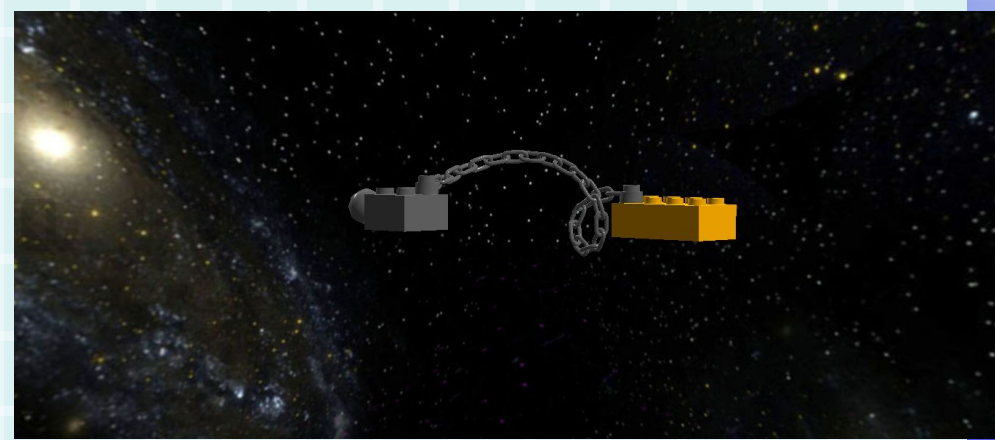
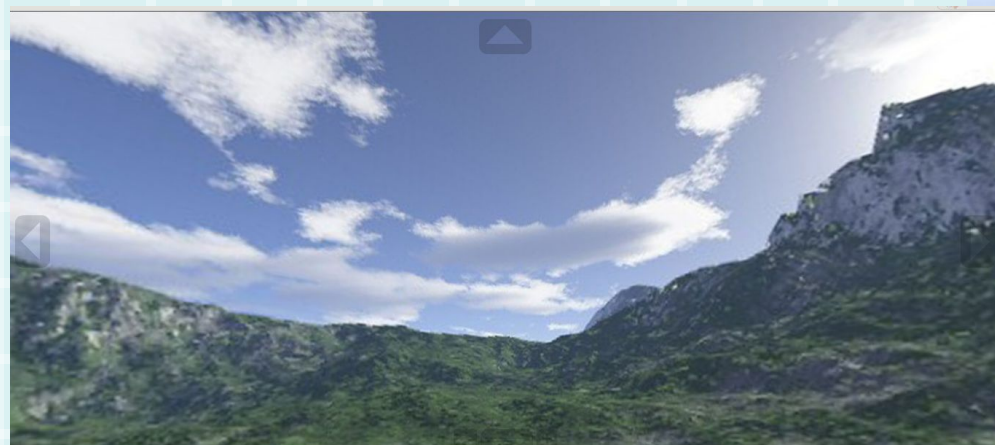
Инструмент Paint (Изменить цвет или материал деталей в сцене)

Скриншот.
Сохранить
изображение
вашей модели, как
она появляется на
экране в папку
LEGO Digital
Designer

Изменение фона
позади модели

Доменная модель взрывается на
куски и самостоятельно
восстанавливается

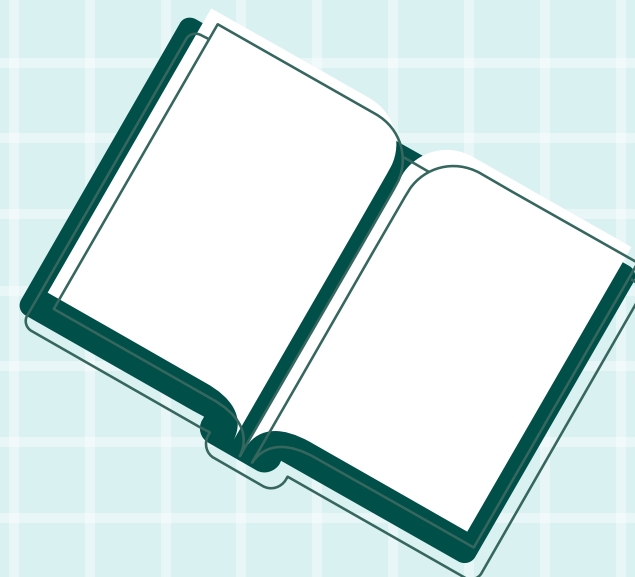
В  Режиме. Просмотр





Ñëîâî LEGO.lxf

Составьте слово **LEGO** из деталей набора.
2 раза кликните на иконку и посмотрите.



Пробуй, экспериментируй!!!

Очень надеюсь, что эта тема тебе понравится!

Удачи!!!

