

Система материальных точек или механическая система – совокупность материальных точек или материальных тел, объединяемых общими законами взаимодействия (положение или движение каждой из точек или тела зависит от положения и движения всех остальных)

Свободная механическая система – совокупность материальных точек или материальных тел, движение которых не ограничивается никакими связями (например, планетная система, в которой планеты рассматриваются как материальные точки).

Несвободная механическая система – механическая система движение материальных точек или тел которой ограничиваются наложенными на нее связями.

Пусть система состоит из N материальных точек $\Rightarrow 3N$ координат.

На систему наложено m связей вида $f_l(x_k, y_k, z_k, t) = 0, l = \overline{1, m}$

Число независимых координат: $n = 3N - m$

Обобщенные координаты $q_i, i = \overline{1, n}$ – независимые координаты, однозначно определяющие положение механической системы в пространстве в любой момент времени.

Внешними силами механической системы $\bar{F}_k^{(e)}$ называют силы, с которыми точки системы взаимодействуют с телами и точками, не входящими в данную систему.

Внутренними силами механической системы $\bar{F}_k^{(i)}$ называют силы взаимодействия между собой точек данной системы.

Одна и та же сила может являться как внешней, так и внутренней силой. Все зависит от того, какая механическая система рассматривается.

Динамика – раздел теоретической механики, в котором изучается механическое движение материальных тел, под действием приложенных к ним сил.

Понятие силы, как меры механического взаимодействия между телами переносится из статики, но в динамике наряду с постоянными силами, рассматриваются действия на тело переменных сил, модули и направления которых при движении тела изменяются. Переменными могут быть как активные силы, так и реакции связей.

В динамике, при изучении движения тел учитываются как действующие на них силы, так и **инертность** самих тел. Инертность тела проявляется в его способности сохранять свое движение при отсутствии действующих сил. Количественной мерой инертности материального тела является его **масса**.

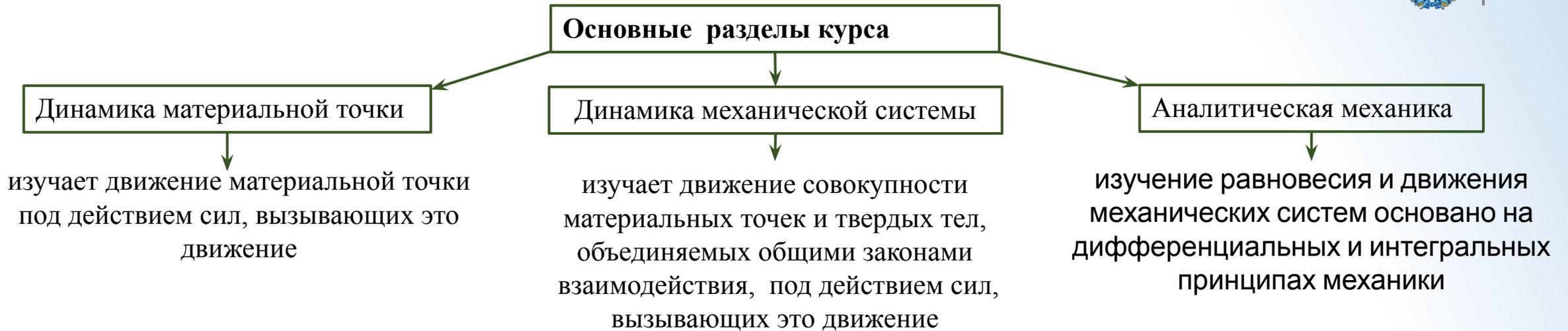
Основные допущения классической механики.

- 1) Пространство принимается **3-мерным евклидовым абсолютным однородным и изотропным**. Т.е. обладает чисто геометрическими свойствами, не зависящими от материи и ее движения.
- 2) Время принимается **абсолютным** не зависящим от материи и ее движения. Во всех системах отсчета, движущихся друг относительно друга, время течет одинаково.
- 3) Масса тела не зависит от скорости ее движения.

Простейшая модель материального тела в динамике – **материальная точка**.

Материальная точка – это модель материального тела, размерами которого в решаемой задаче можно пренебречь, и принять за геометрическую точку, имеющую массу равную массе того тела, которое изображается данной материальной точкой.

Более сложные материальные объекты будем считать состоящими из материальных точек.



Аксиомы динамики.

Впервые открытые Галилеем и сформулированные Ньютоном в 1687 г. составляют основу всех методов описания и анализа движения механических систем и их динамического взаимодействия под действием различных сил. В современной форме аксиомы формулируются применительно к материальной точке.

1) **Закон инерции.** Изолированная материальная точка находится в состоянии покоя или равномерного прямолинейного движения.

Изолированная материальная точка - точка на которую не действуют силы или действует уравновешенная система сил.

Система отсчета, по отношению к которой выполняется закон инерции, называется **инерциальной**. Свойство материальной точки стремиться сохранить неизменной скорость своего движения (свое кинематическое состояние) называется **инертностью**.

Ни одно тело не может быть полностью изолированным, соответственно инерциальные системы могут быть введены с той или иной степенью приближения. Для нашей Солнечной системы с высокой степенью точности инерциальной можно считать *гелиоцентрическую* систему, начало отсчета которой совпадает с центром Солнца, а оси направлены на удаленные «неподвижные» звезды.

2) *Основной закон динамики*. Ускорение материальной точки относительно инерциальной системы отсчета пропорционально приложенной к точке силе и направлено по силе.

$$m\bar{a} = \bar{F}$$

Положительный коэффициент пропорциональности m , характеризует инертные свойства материальной точки и называется *инертной массой*.

В отличие от инертной массы, масса, входящая в закон тяготения Ньютона

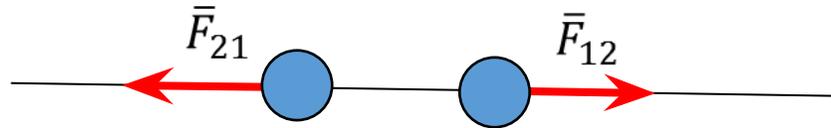
$$F = G \frac{mM}{r^2}$$

называется *гравитационной массой*.

Для экспериментального определения массы тела можно использовать как основной закон динамики, так и закон тяготения. Экспериментально установлено, что значения обеих масс совпадают с точностью до 10^{-12} . Этот факт называют принципом эквивалентности.

В механике используется единый термин «масса» как мера инертности тела и его гравитационных свойств.

3) **Закон равенства сил действия и противодействия.** Две материальные точки действуют друг на друга с силами, равными по модулю и направленными вдоль прямой, соединяющей эти точки в противоположном направлении.



$$\bar{F}_{12} = -\bar{F}_{21}$$

4) **Закон независимости действия сил** (закон суперпозиции сил). Ускорение, которое получает материальная точка в результате действия на нее системы сил, равно геометрической сумме ускорений, которые получила бы точка в результате раздельного действия на нее каждой из сил системы.

$$(\bar{F}_1, \bar{F}_2, \dots, \bar{F}_n) \rightarrow \bar{a}$$

$$\bar{a} = \sum_{k=1}^n \bar{a}_k, \quad \bar{a}_k = \frac{\bar{F}_k}{m}.$$

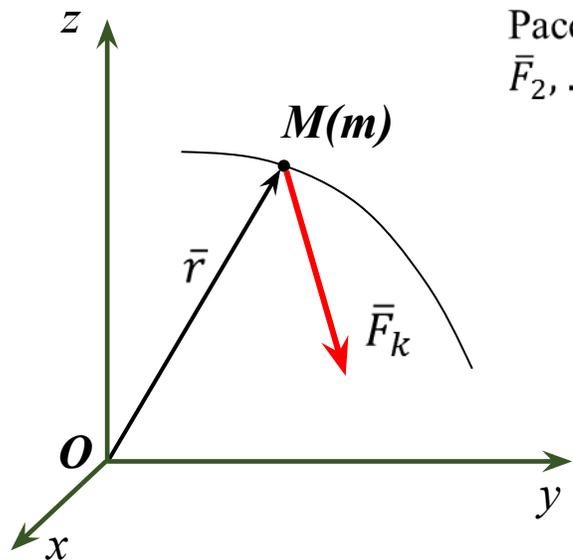
В качестве этой аксиомы может быть принята аксиома статики о векторном сложении сил.

Для системы сходящихся сил:

$$(\bar{F}_1, \bar{F}_2, \bar{F}_3, \dots, \bar{F}_n) \sim \bar{F}, \quad \bar{F} = \sum_{k=1}^n \bar{F}_k.$$

Разделив на массу, получим
$$\bar{a} = \frac{\bar{F}}{m} = \sum_{k=1}^n \frac{\bar{F}_k}{m} = \sum_{k=1}^n \bar{a}_k.$$

1) Векторная форма.



Рассмотрим движение свободной точки M массы m под действием системы сил $(\bar{F}_1, \bar{F}_2, \dots, \bar{F}_N)$ $m, \bar{F}_k \quad k = \overline{1, N}$

Из второй и четвертой аксиом:

$$\bar{F}_1 = m\bar{a}_1, \dots, \bar{F}_k = m\bar{a}_k$$

$$\bar{a} = \bar{a}_1 + \bar{a}_2 + \dots + \bar{a}_k \quad | \cdot m$$

$$m\bar{a} = m\bar{a}_1 + m\bar{a}_2 + \dots + m\bar{a}_k = \bar{F}_1 + \bar{F}_2 + \dots + \bar{F}_N = \sum_{k=1}^N \bar{F}_k$$

$$m\bar{a} = \sum_{k=1}^N \bar{F}_k$$

– основное уравнение динамики материальной точки

Ускорение точки при векторном способе задания движения:

$$\bar{a} = \frac{d^2\bar{r}}{dt^2} .$$

Тогда: $m \frac{d^2\bar{r}}{dt^2} = \sum_{k=1}^N \bar{F}_k (t, \bar{r}, \frac{d\bar{r}}{dt})$ – векторное дифференциальное уравнение движения точки.

2) Декартова система координат.

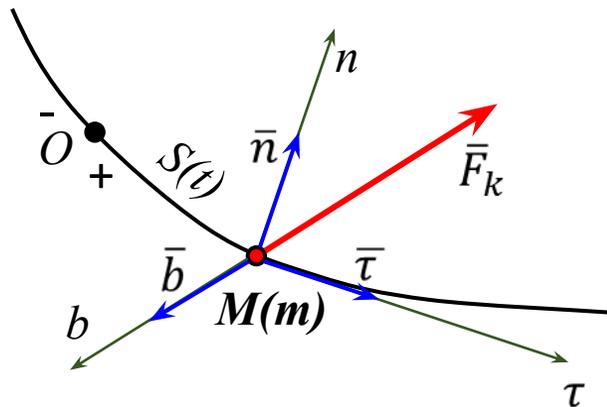
$$ma_x = \sum F_{kx}; \quad ma_y = \sum F_{ky}; \quad ma_z = \sum F_{kz}; \quad a_x = \ddot{x}; \quad a_y = \ddot{y}; \quad a_z = \ddot{z}$$

$$\begin{cases} m\ddot{x} = \sum F_{kx}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t); \\ m\ddot{y} = \sum F_{ky}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t); \\ m\ddot{z} = \sum F_{kz}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t). \end{cases} \quad - \quad \text{дифференциальные уравнения движения точки в декартовых координатах}$$

3) Естественные оси.

$$ma_\tau = \sum F_{k\tau}; \quad ma_n = \sum F_{kn}; \quad ma_b = \sum F_{kb};$$

$$a_\tau = \ddot{s}; \quad a_n = \frac{\dot{s}^2}{\rho}; \quad a_b = 0.$$



$$\begin{cases} m\ddot{s} = \sum F_{k\tau}(s, \dot{s}, t); \\ m\frac{\dot{s}^2}{\rho} = \sum F_{kn}(s, \dot{s}, t); \\ 0 = \sum F_{kb}(s, \dot{s}, t). \end{cases} \quad - \quad \text{дифференциальные уравнения движения точки в проекциях на оси естественного трехгранника}$$

Первая задача динамики материальной точки:

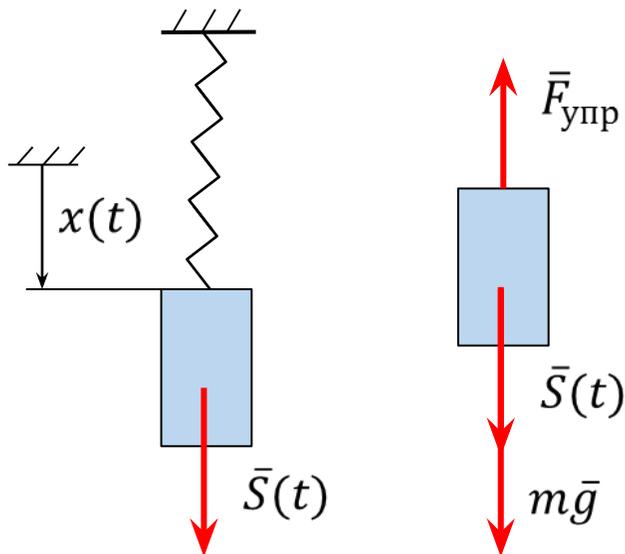
По заданному закону движению точки массой m требуется определить силу, под действием которой происходит движение.

По уравнениям движения точки находим проекции равнодействующей на оси: $F_x = m\ddot{x}$; $F_y = m\ddot{y}$; $F_z = m\ddot{z}$.

Модуль равнодействующей: $F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}$.

Направляющие косинусы вектора равнодействующей: $\cos(\hat{\vec{F}}, x) = \frac{F_x}{F}$, $\cos(\hat{\vec{F}}, y) = \frac{F_y}{F}$, $\cos(\hat{\vec{F}}, z) = \frac{F_z}{F}$.

Пример. Материальная точка массой m , подвешенная на пружине, совершает гармонические колебания по закону $x(t) = a \sin \omega t$ под действием вынуждающей силы $S(t) = H \sin \omega t$. Определить максимальное значение силы упругости.



Решение: $m\bar{a} = m\bar{g} + \bar{S} + \bar{F}_{\text{упр}}$

$$m\ddot{x} = mg + S - F_{\text{упр}}$$

$$\ddot{x} = -a\omega^2 \sin \omega t = -\omega^2 x$$

$$F_{\text{упр}} = mg + S - m\ddot{x} = mg + S + m\omega^2 x$$

$$F_{\text{упр}} = mg + a \left(m\omega^2 + \frac{H}{a} \right) \sin \omega t$$

$$F_{\text{упр}}^{\max} = mg + a \left(m\omega^2 + \frac{H}{a} \right).$$

Вторая задача динамики материальной точки.



Вторая задача динамики материальной точки: по заданной массе точки и действующим на нее силам, определить движение точки.

Движение точки описывается системой трех дифференциальных уравнений второго порядка:

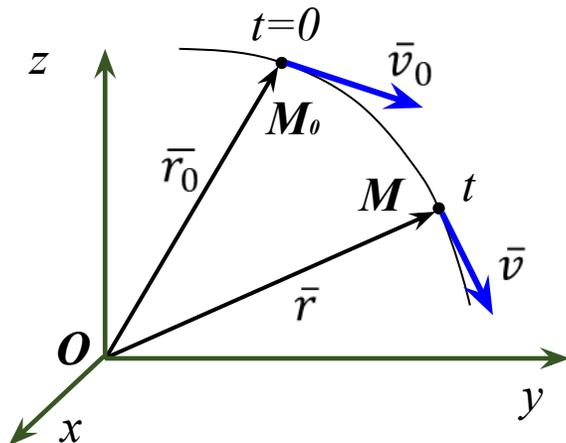
$$\begin{cases} m\ddot{x} = \sum F_{kx}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t); \\ m\ddot{y} = \sum F_{ky}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t); \\ m\ddot{z} = \sum F_{kz}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t). \end{cases}$$

После интегрирования данной системы, решения будут содержать шесть неизвестных постоянных:

$$x = x(t, C_j); \quad y = y(t, C_j); \quad z = z(t, C_j); \quad j = \overline{1,6}.$$

Т.о., силы действующие на точку, не определяют ее конкретного движения, а выделяют целый класс движений.

Для выделения конкретного вида движения материальной точки требуется дополнительно задать условия, позволяющие определить произвольные постоянные.



Определим в качестве этих условий **начальные условия** в виде:

при $t=0$:

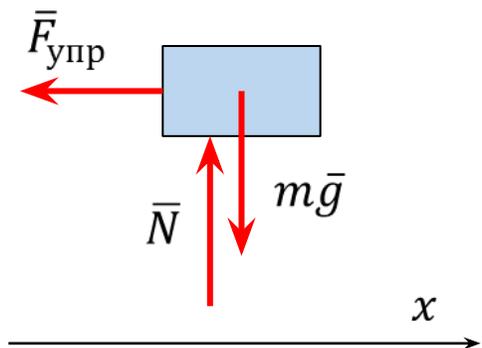
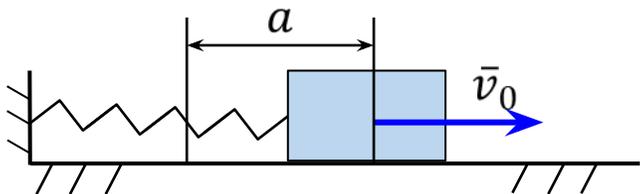
$$\begin{aligned} x(0) &= x_0; & y(0) &= y_0; & z(0) &= z_0; \\ \dot{x}(0) &= \dot{x}_0; & \dot{y}(0) &= \dot{y}_0; & \dot{z}(0) &= \dot{z}_0. \end{aligned}$$

Полученная задача (начальная задача Коши) имеет единственное решение.

Пример.



Материальная точка массой m , расположенная на гладкой горизонтальной поверхности, прикреплена к неподвижной стенке пружиной жесткостью c . В начальный момент времени пружину растянули на длину a и точке сообщили скорость \bar{v}_0 . Определить закон движения точки и зависимость ее координаты от скорости.



$$m\bar{a} = m\bar{g} + \bar{N} + \bar{F}_{\text{упр}}$$

$$x: m\ddot{x} = -F_{\text{упр}}$$

$$m\ddot{x} = -cx; \quad m\ddot{x} + cx = 0.$$

$$\ddot{x} + k^2x = 0; \quad k = \sqrt{\frac{c}{m}}.$$

Характеристическое уравнение:

$$\lambda^2 + k^2 = 0; \quad \lambda_{1,2} = \pm ik.$$

$$x(t) = C_1 \cos kt + C_2 \sin kt$$

Н.У.: $x(0) = a; \dot{x}(0) = v_0; \quad a = C_1;$

$$\dot{x} = -kC_1 \sin kt + kC_2 \cos kt; \quad v_0 = kC_2; \quad C_2 = \frac{v_0}{k}$$

$$x(t) = a \cos kt + \frac{v_0}{k} \sin kt.$$

2) Определим зависимость координаты от скорости $x(v)$.

$$\ddot{x} = -k^2 x$$

Сделаем замену переменных:

$$\ddot{x} = \frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{dv}{dt} \cdot \frac{dx}{dx} \stackrel{v}{=} \frac{v dv}{dx} = \frac{dv^2}{2dx}$$

$$\frac{dv^2}{2dx} = -k^2 x; \quad dv^2 = -2k^2 x dx$$

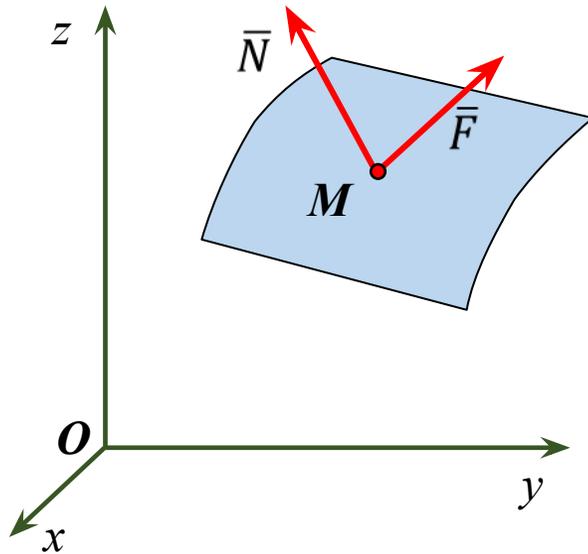
$$v^2 = -2k^2 \frac{x^2}{2} + C$$

Н.У.: $x(0) = a; \dot{x}(0) = v_0$

$$v_0^2 = -k^2 a^2 + C \quad \Rightarrow \quad C = v_0^2 + k^2 a^2$$

$$x(v) = \frac{1}{k} \sqrt{k^2 a^2 + v_0^2 - v^2}.$$

Движение точки по гладкой поверхности.



$$m\bar{a} = \bar{F} + \bar{N}$$

$$m\ddot{x} = F_x + N_x; \quad m\ddot{y} = F_y + N_y; \quad m\ddot{z} = F_z + N_z.$$

$$N_x = N \cos(\widehat{\bar{N}, x}); \quad N_y = N \cos(\widehat{\bar{N}, y}); \quad N_z = N \cos(\widehat{\bar{N}, z}).$$

Пусть $f(x, y, z) = 0$ – уравнение поверхности, тогда:

$$\cos(\widehat{\bar{N}, x}) = \frac{1}{\Delta} \frac{\partial f}{\partial x}; \quad \cos(\widehat{\bar{N}, y}) = \frac{1}{\Delta} \frac{\partial f}{\partial y}; \quad \cos(\widehat{\bar{N}, z}) = \frac{1}{\Delta} \frac{\partial f}{\partial z}.$$

$$\Delta = |\overline{\text{grad } f}| = \sqrt{\left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial z}\right)^2}$$

$$m\ddot{x} = F_x + N_x = F_x + \frac{N}{\Delta} \frac{\partial f}{\partial x} = F_x + \lambda \frac{\partial f}{\partial x}; \quad \frac{N}{\Delta} = \lambda \quad \text{– множитель Лагранжа}$$

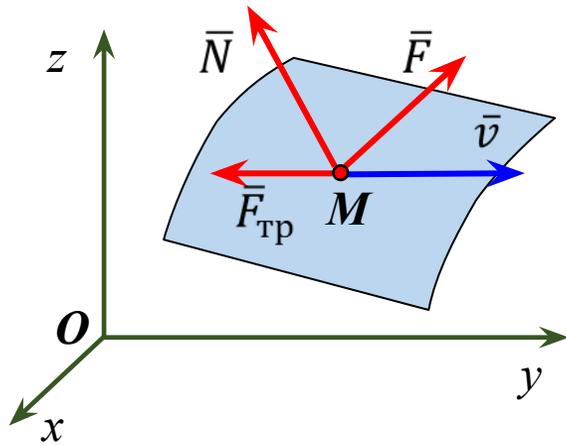
$$m\ddot{y} = F_y + \lambda \frac{\partial f}{\partial y};$$

$$m\ddot{z} = F_z + \lambda \frac{\partial f}{\partial z};$$

$$f(x, y, z) = 0.$$

– уравнения Лагранжа первого рода

Неизвестные: $x(t), y(t), z(t), \lambda$.

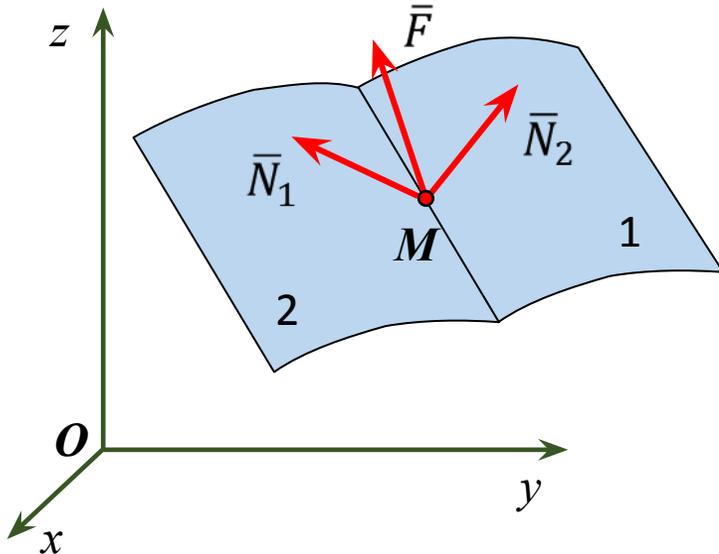


При наличии трения в уравнения добавляются проекции силы трения: $F_{\text{тр}}^{\text{max}} = fN$.

$$F_x^{\text{тр}} = -F_{\text{тр}}^{\text{max}} \cos(\widehat{v, x}) = -fN \frac{v_x}{v} = -f\lambda\Delta \frac{\dot{x}}{\sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}};$$

аналогично $F_y^{\text{тр}} = -f\lambda\Delta \frac{\dot{y}}{\sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}};$ $F_z^{\text{тр}} = -f\lambda\Delta \frac{\dot{z}}{\sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}}.$

Движение точки по гладкой кривой.



Представим кривую как линию пересечения двух поверхностей:

$$f_1(x, y, z) = 0 \text{ и } f_2(x, y, z) = 0.$$

Полная реакция со стороны кривой линии будет являться суммой нормальных реакций со стороны каждой из поверхностей:

$$\bar{N} = \bar{N}_1 + \bar{N}_2.$$

Уравнения Лагранжа первого рода будут иметь вид:

$$\begin{cases} m\ddot{x} = F_x + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial x} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial x}; \\ m\ddot{y} = F_y + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial y} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial y}; \\ m\ddot{z} = F_z + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial z} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial z}. \end{cases}$$