

Тема «Человек и вода»

Укрощение воды человеком

- * С древних времён вода была помощником человека, играла ключевую роль в его жизни. Вспомни, как вода помогала человеку?
- * Даже города человек строил около водоёмов. Поэтому сейчас через современные города протекают реки.



Москва-река

Укрощение воды человеком

- * Люди научились соединять противоположные берега реки. Как?
- * Конечно, с помощью моста. Мост — одно из самых древнейших изобретений человечества. Он не только позволяет преодолевать препятствия в виде водоёма, оврага, обвала, но в то же время мост является военно-стратегическим объектом и одним из важнейших средств коммуникации (общения).



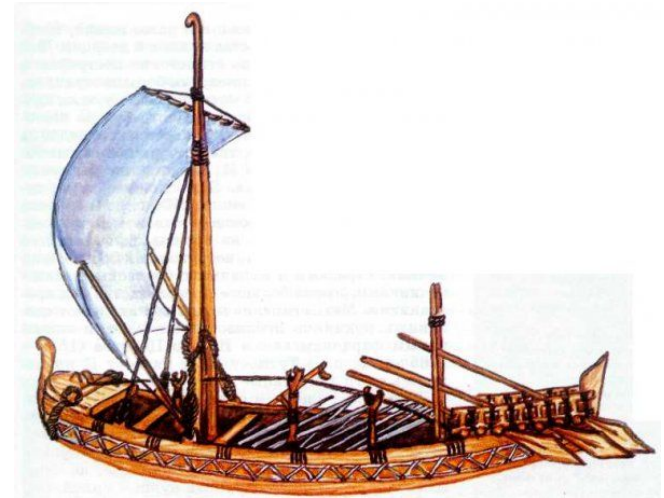
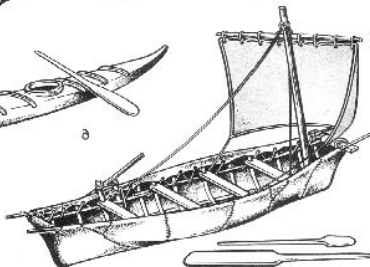
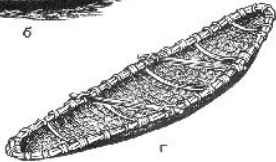
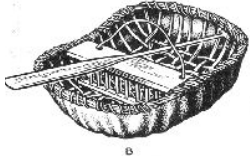
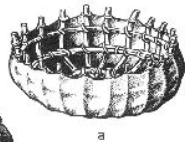
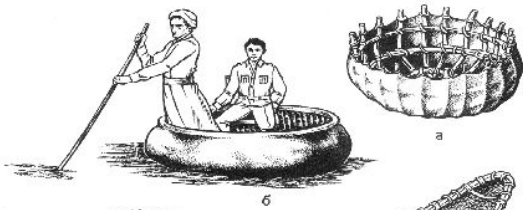
С течением времени человек научился добывать энергию с помощью сил природы, в том числе и с помощью воды. Для этих целей строят специальные станции, электростанции.

Электростанция, которая использует в качестве энергии воду, называется **ГЭС** (**ГидроЭлектроСтанция**). Гидроэлектростанции обычно строят на реках, сооружая плотины и водохранилища.



Водный транспорт

- * Человек научился использовать воду и в качестве дороги, по которой может отправиться из одного места в другое.
- * Для этого были созданы различные средства передвижения по воде – водный транспорт, как мы сейчас говорим.





Океанариум и аквариум

Океанариум



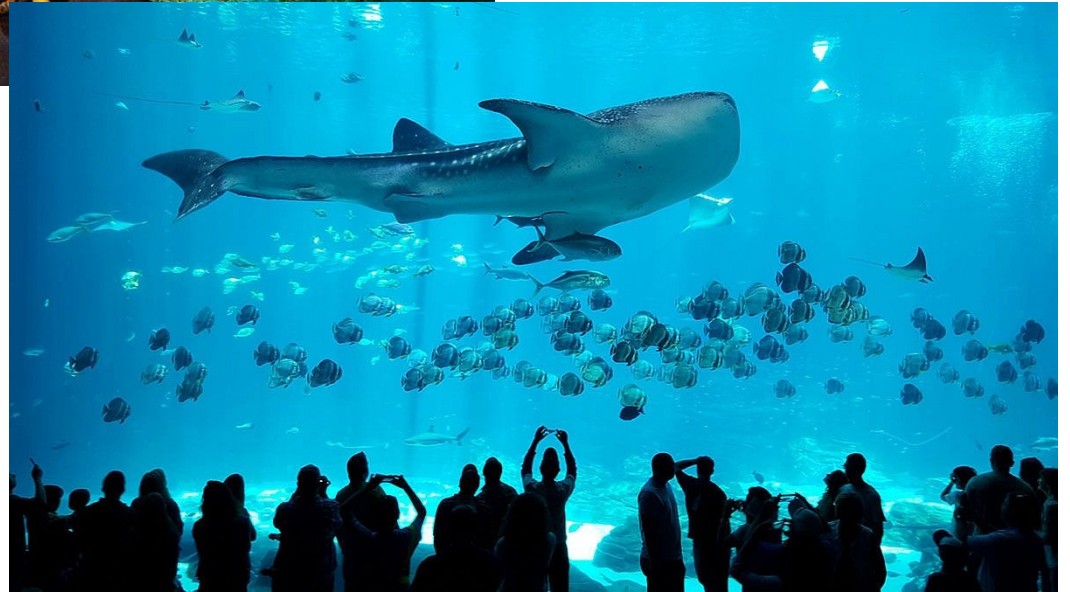
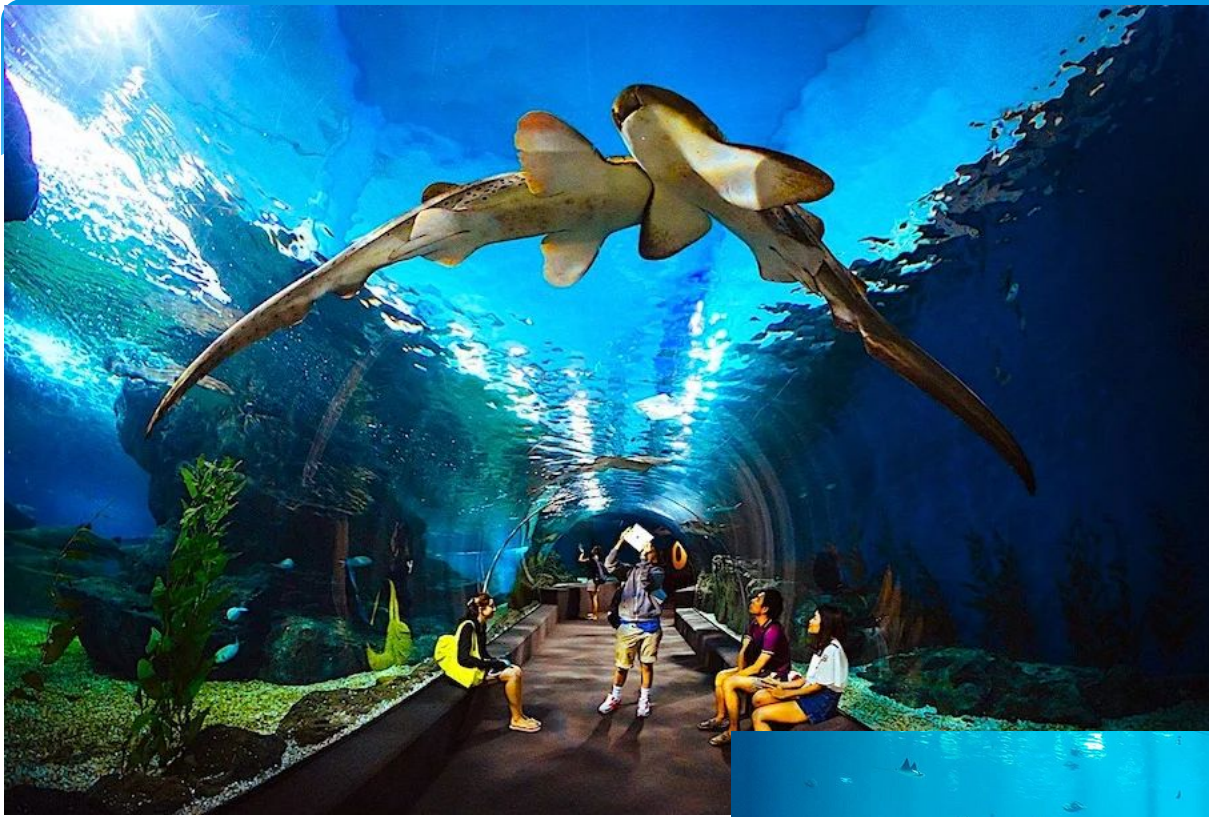
Аквариум



Океанариум – это бассейн с морской водой, предназначенный для содержания морских ЖИВОТНЫХ.



- * В небольших океанариумах содержат мелких рыб, а для наблюдения за их обитателями одну из боковых стенок бассейна делают прозрачной.
- * В большие океанариумы помещают крупных рыб, черепах и других водяных жителей.



Аквариум – прозрачная ёмкость
для постоянного содержания
водных организмов.

- * Чаще всего под аквариумом понимается домашний (комнатный) аквариум для содержания аквариумных рыбок в домашних условиях.
- * А кто такой ихтиолог?
- * Ихтиолог – специалист, изучающий рыб.

