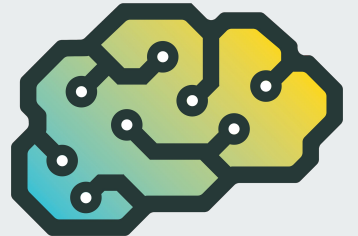




Условия if/elif/else

Практикум

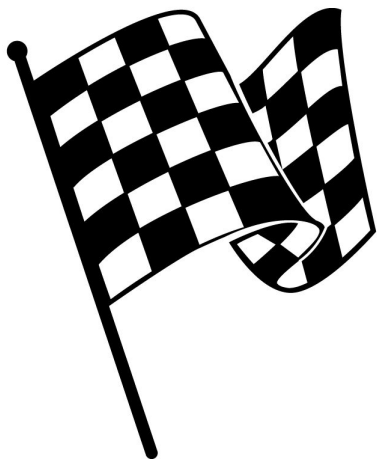




1. Только python

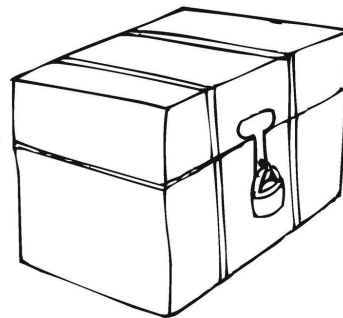


Напишите программу, которая считывает одну строку. Если это строка «Python», программа выводит «ДА»; в противном случае программа выводит «НЕТ».



2. На старт, внимание...

Напишите программу, которая считывает три строки. Если эти три строки – «1», «2» и «3», то программа выводит «СТАРТ», если нет, то «ОТМЕНА».



3. В поисках сокровищ.

Напишите программу, которая считывает одну строку, после чего выводит «Да», если в введённой строке есть слово «золото», и «Нет» в противном случае.

Пример 1:

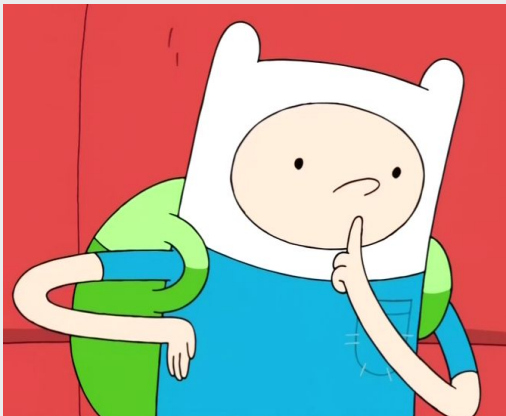
Ввод	Вывод
Небо золотого цвета	Да

Пример 2:

Ввод	Вывод
Кто здесь?	Нет

Подсказка: для решения этой задачи вам может помочь оператор `in`

4. Единицы измерения.



Наименование	Значение
сантиметр	0.01 метр
метр	1 метр
километр	1000 метров

Напишите программу, которая сможет переводить метры в сантиметры или в километры. Пользователь вводит число в метрах и название единицы измерения, в которую нужно перевести число (“сантиметр” или “километр”), после чего программа печатает ответ. Если название единицы измерения введено неверно, то программа должна напечатать число без изменений.

Пример 1:

Ввод	Вывод
10 сантиметр	1000

Пример 2:

Ввод	Вывод
553 килограмм	553

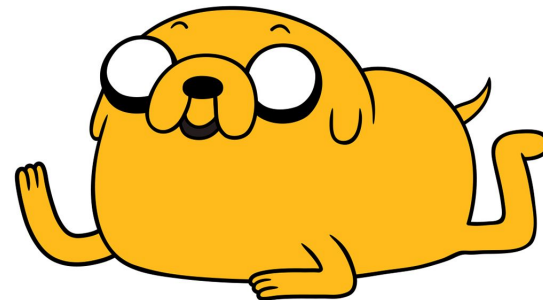
5. Собеседник.

Ваша задача - написать небольшую программу наподобие чат бота.

Программа должна работать следующим образом. Пользователь вводит фразу или предложение. Программа определяет настроение пользователя по ключевым словам, после чего печатает на экран одну из заготовленных фраз.

- Если в ответе пользователя есть ключевые слова вроде «хорошее», «прекрасно» (в любой форме), программа отвечает что-нибудь подходящее — например «Отлично, у меня тоже всё хорошо :)».
- Если же встречаются слова вроде «плохо», то нужно ответить что-то подходящее и на этот случай (например, «Ничего, скоро всё наладится»).
- Если ключевых слов того или другого типа не найдено, программа отвечает что-то нейтральное или извиняется и говорит, что не понимает пользователя. То же происходит, если в ответе есть «не» или вопросительный знак.

Случай, когда в ответе есть и «хорошие», и «плохие» слова, можно не рассматривать.





6. Плюс-минус.

Напишите программу, которая считывает с клавиатуры одно дробное число, после чего выводит «+», «-» или «0», если это число – положительное, отрицательное или ноль, соответственно.

7. Попролам.

Напишите программу, которая считывает с клавиатуры одно целое число и выводит «чётное» или «нечётное» в зависимости от того, является ли число чётным или нечётным.

8. Калькулятор.

Напишите программу, которая считывает с клавиатуры одно за другим два дробных числа, а затем строку. Если эта строка является обозначением одной из четырёх основных математических операций (+, -, * или /), то выведите результат применения этой операции к введенным ранее числам, в противном случае выведите «error». Также «error» следует вывести, если пользователь захочет поделить на ноль.



Пример 1:

Ввод	Вывод
9 4.2 -	4.8

Пример 2:

Ввод	Вывод
4 6 k	error