

ИГРЫ – ЛАБИРИНТЫ

автоматизация звука «Ц»

Лабиринт 1

□ Упражнение «Эхо»*.

Послушай слова. (Взрослый называет любые 2-5 картинок.)
Запомни их и повтори в том же порядке вместе с игрушкой,
выделяя звук «Ц».

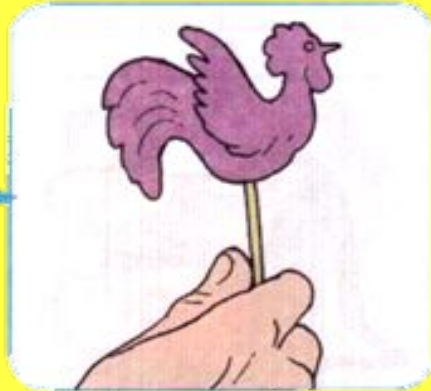
□ Упражнение «Живое - неживое»*.

Сначала назови слова, обозначающие живые пред-меты,
а затем — неживые предметы.

□ Упражнение «Фотограф»*.

С помощью волшебного фотоаппарата «сфотографируй»
(запомни) как можно больше картинок. Закрой слайд
и назови эти картинки.

Перечень картинок лабиринта: боец, отец, певец, пловец, борец, дворец, огурец,
продавец, леденец.



Перечень картинок лабиринта: боец, отец, певец, пловец, борец, дворец, огурец, продавец, леденец.

Лабиринт 2

□ Упражнение «Хлопушки»*.

Следуя по лабиринту, назови картинки по слогам, определяя количество слогов хлопками. Затем я загадаю слово, прохлопаю его по слогам, а ты отгадай это слово



Лабиринт 3

□ Упражнение «Мой, моя, моё»*.

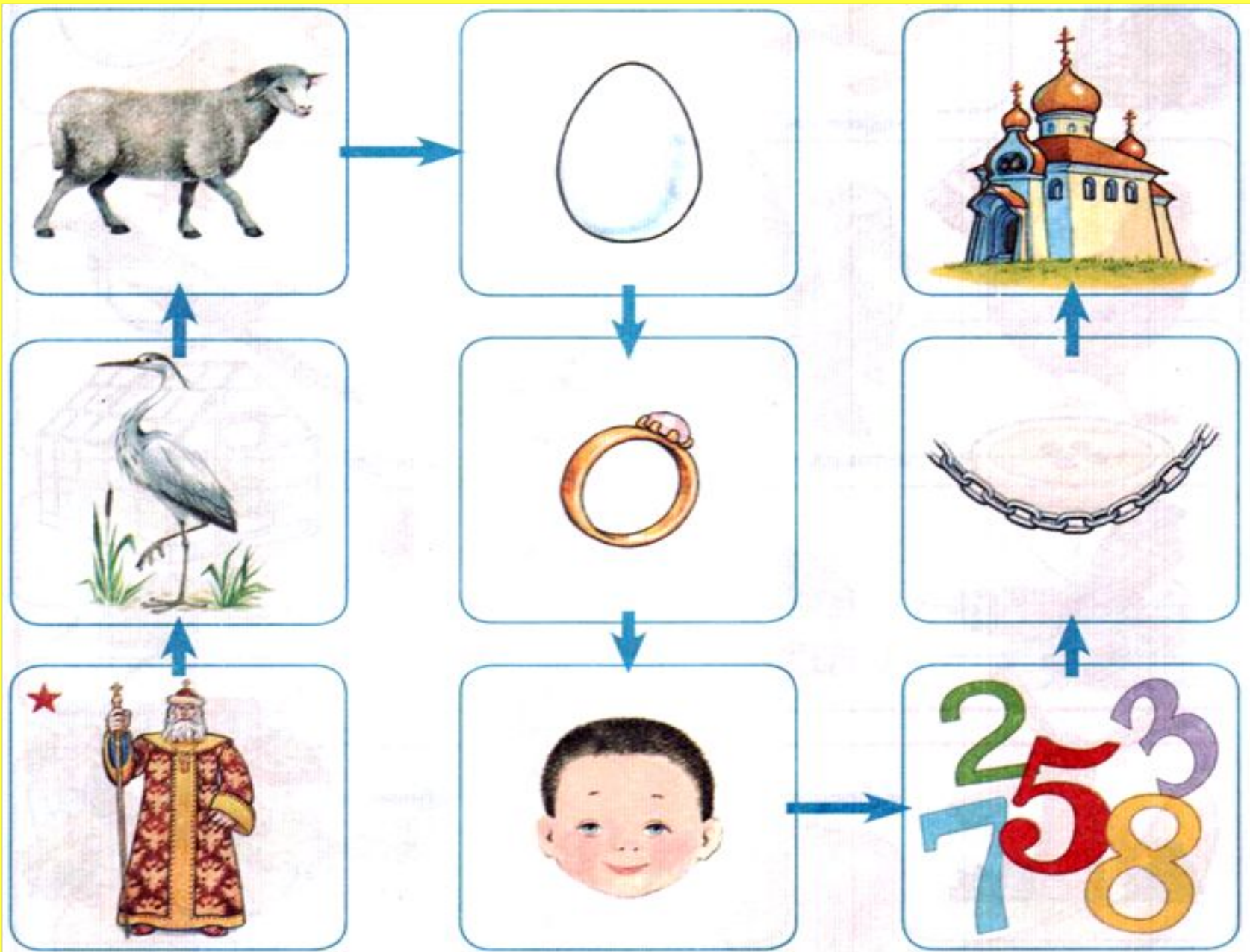
Назови только те картинки, про которые можно сказать *мой* (*моя, мое*). (*Составь словосочетания по образцу. Образец: мои цифры...*)

□ Упражнение «Волшебная палочка»*.

Дотрагиваясь волшебной палочкой до каждой картинки, измени их названия по образцу. *Образец: кольцо — кольца. (Вариант: Дотрагиваясь волшебной палочкой до каждой картинки, измени их названия по образцу. Образец: кольцо — колечко. Какие слова не изменились?)*

□ Упражнение «Загадки».

Я назову тебе слова-признаки, а ты покажи соответствующую картинку и назови слово. *Образец: серая, длинноносая... — цапля.*



Перечень картинок лабиринта: царь, цапля, овца, яйцо, кольцо, лицо, цифры, цепь, церковь.

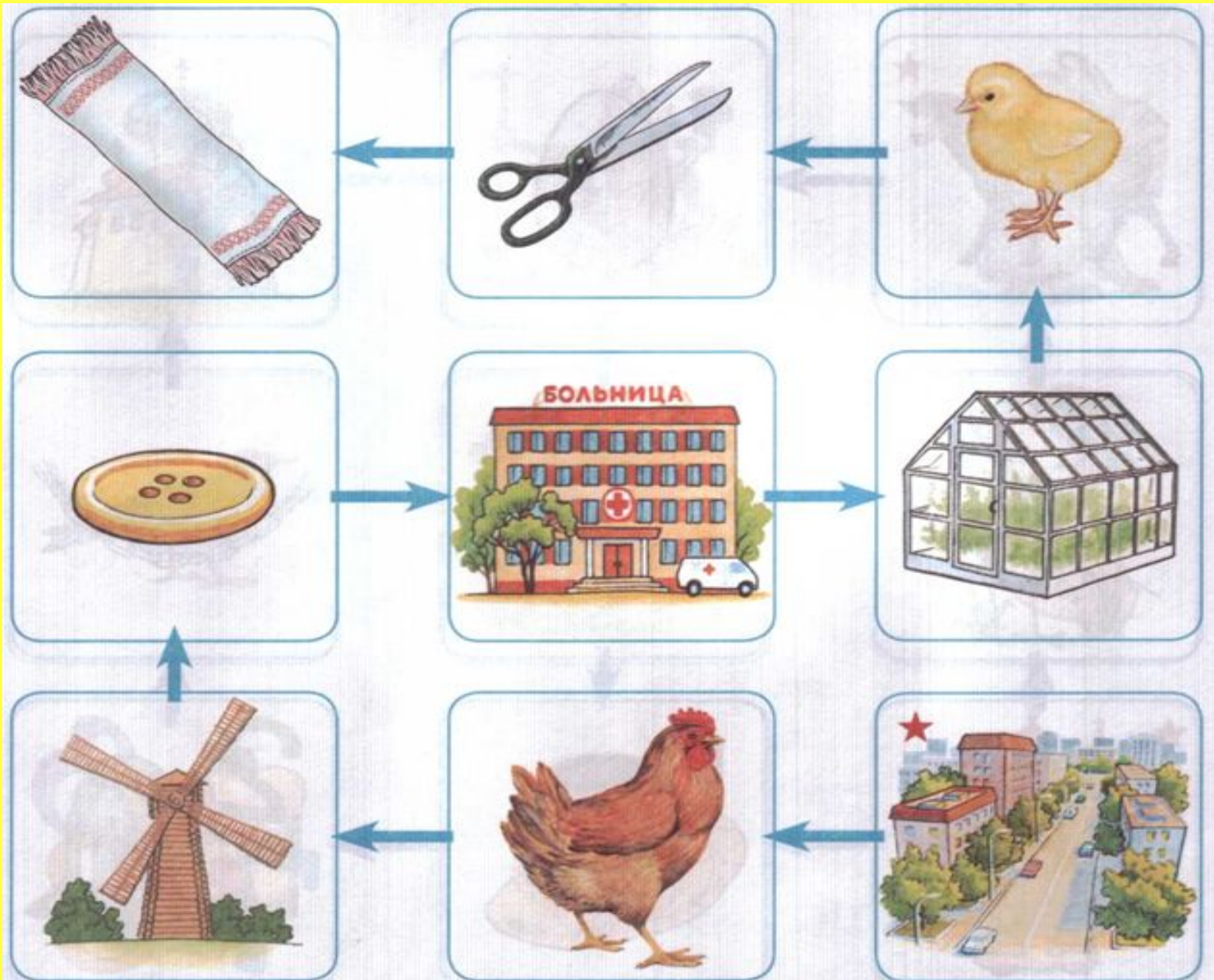
Лабиринт 4

□ Упражнение «Половинки»*.

Я загадаю слово и назову его половинку (начало или конец).
А ты добавь другую половинку слова и проговори его целиком.

Образец: ули... — -ца, улица; ...пленок — цы-, цыплёнок.

Картинки помогут тебе справиться с заданием.



Перечень картинок лабиринта: улица, курица, мельница, пуговица, больница, теплица, цыплёнок, ножницы, полотенце.



МОЛОДЕЦ!!!

