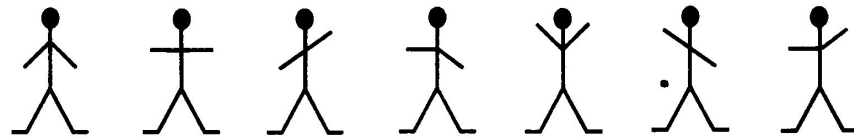


«Создание анимации по собственному замыслу»



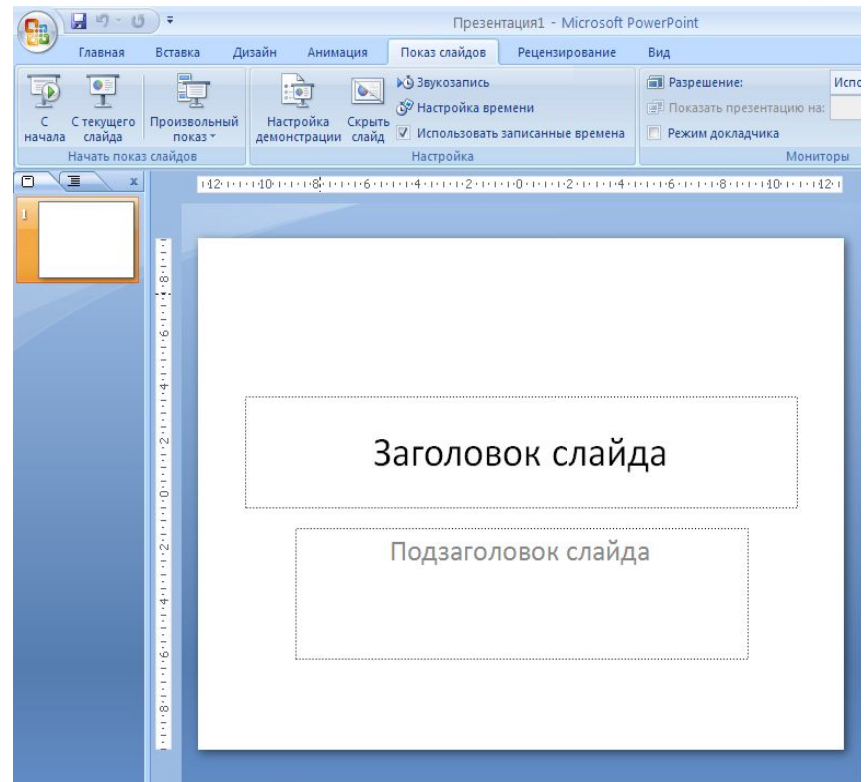
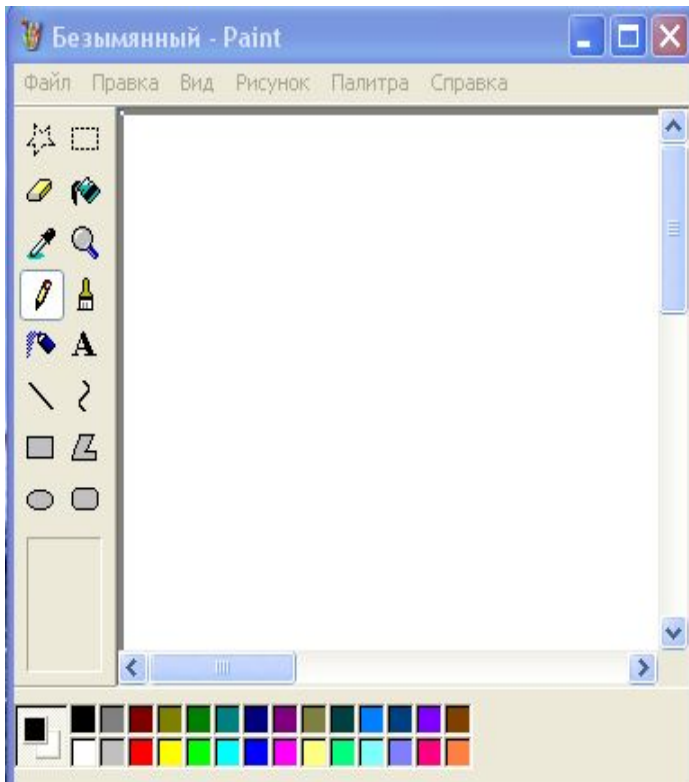
**Какой
эффект вы
получили,
выполнив
задание на
карточке?**



кинеограф

**Составь
верный план
действий для
создания
анимации по
собственному
замыслу:**

6	Открыть компьютерную программу для создания движущихся изображений.
9	Выполнить проверку.
3	Нарисовать героя сюжета в графическом редакторе.
11	Закрыть программу для создания движущихся изображений.
8	Настроить эффекты движения.
5	Закрыть графический редактор.
1	Придумать сюжет
2	Открыть программу- графический редактор.
10	Сохранить движущееся изображение в отдельном файле.
4	Сохранить изображение героя в отдельном файле.
7	Вставить изображение героя из файла в окно программы для создания движущихся изображений



Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 5 класс». Бином. 2015.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 5 класс
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 5 класс
- <http://images.rambler.ru>
- <http://www.gifpark.su/NAT.htm>
- <http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/>
- <http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=110855927-25-72>