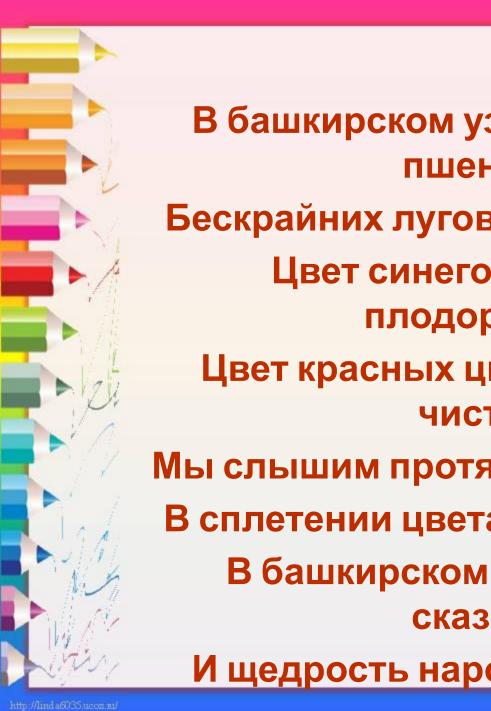


Дидактическая игра «Узнай и назови элементы башкирского орнамента»

Ханнанова Флюра Шарифьяновна Старший воспитатель МБДОУ Детский сад № *91* г. Уфы



В башкирском узоре – цвет меда, пшеницы,

Бескрайних лугов и степей красота, Цвет синего неба, земли плодородной,

Цвет красных цветов, родников чистота.

Мы слышим протяжную песню курая В сплетении цвета природы холста. В башкирском узоре – сэсэна сказанье

И щедрость народа, его доброта.

«Узнай и назови элемент башкирского орнамента»

Дидактическая задача. Закрепить представление об основных элементах какой-либо орнамента, научить различать и сравнивать их между собой, правильно называть, пользуясь названиями, развивать наблюдательность, внимание, быстроту реакции, вызвать интерес к узорам орнамента.

Материал: 6 больших карт, на которых изображены предметы, в нижней части которых три свободных окошка. Маленькие карточки с отдельными элементами башкирского орнамента., среди которых варианты орнамента, отличающиеся видом узора.

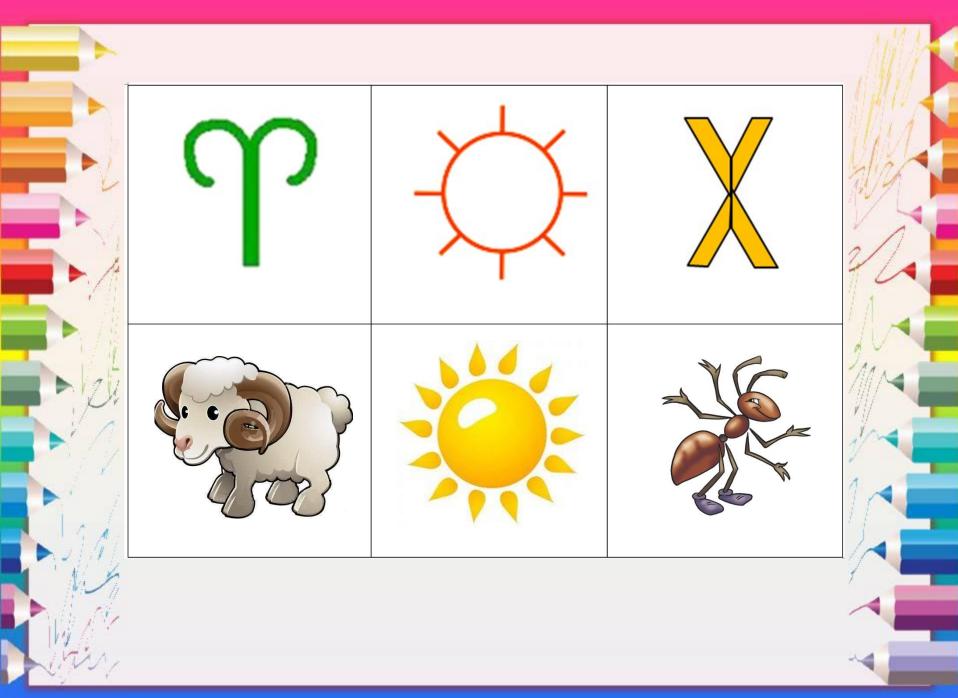
Игровые правила. Определить, какие из предложенных карточек с изображением элементов башкирского орнамента подходят по названию к изображенному предмету основной карты.

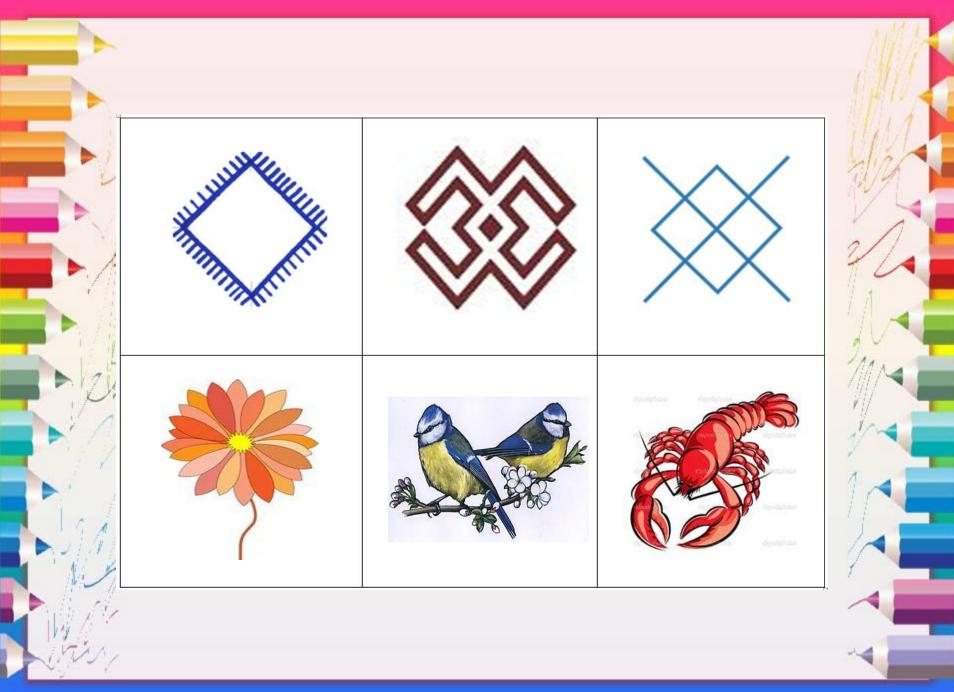
Ход игры. Принимают участие от двух и более детей. Ведущий раздает каждому по одной большой карте, маленькие перемешивает. Затем, вынимая по одной маленькой карточке, ведущий спрашивает, что за элемент на ней изображен и кому нужна такая карточка. Веду<u>щи</u>й следит за правильностью выполнения задания.

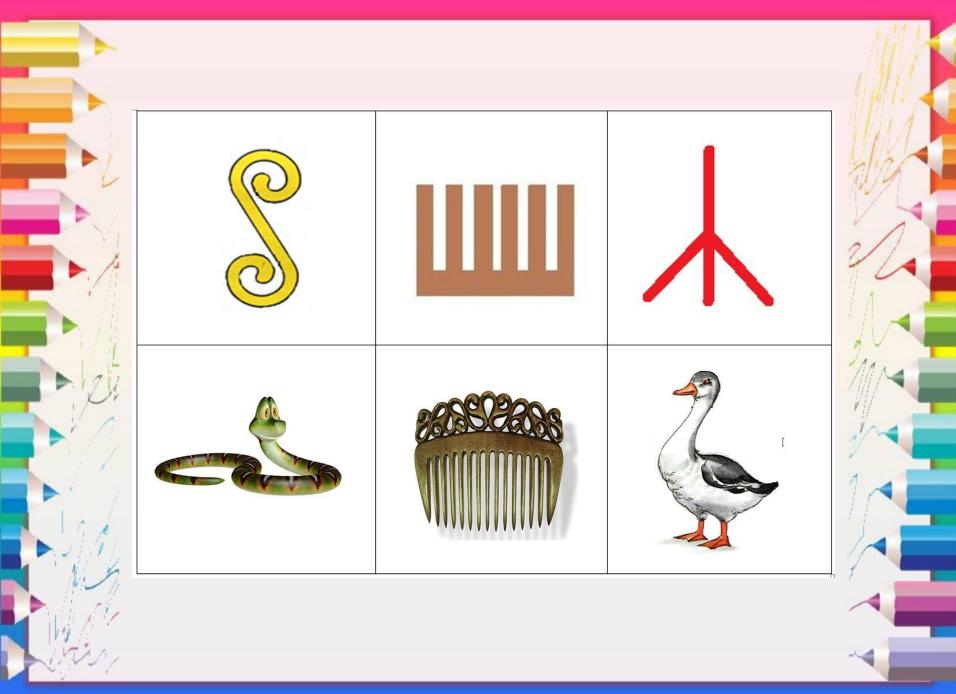
Внимательно следят за ходом игры, не пропуская элементы своей карты. Выигрывает тот, кто первым закроет все элементы на своей карте.

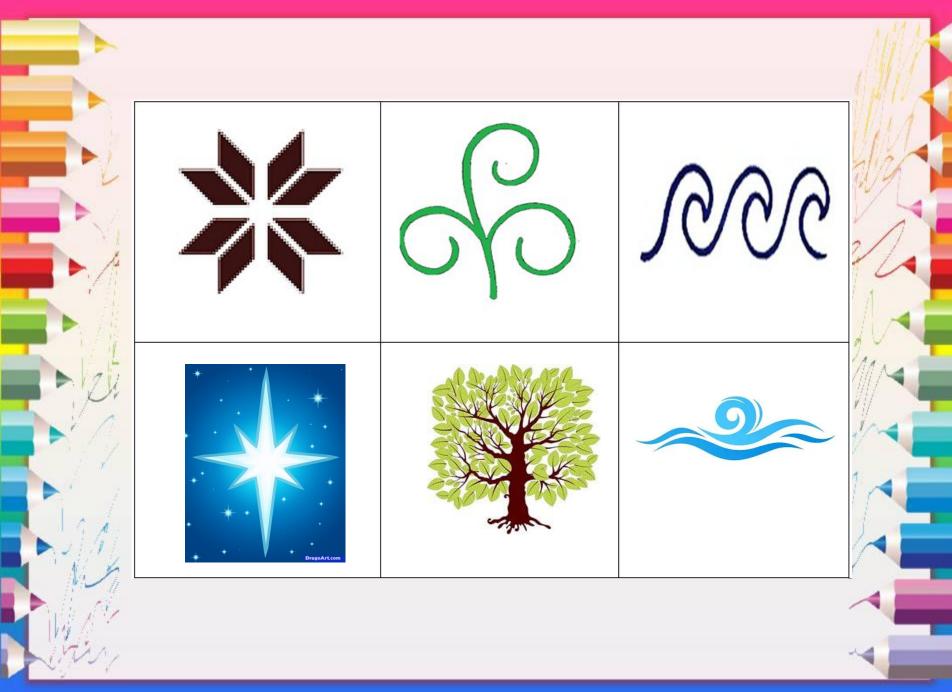
Варианты.

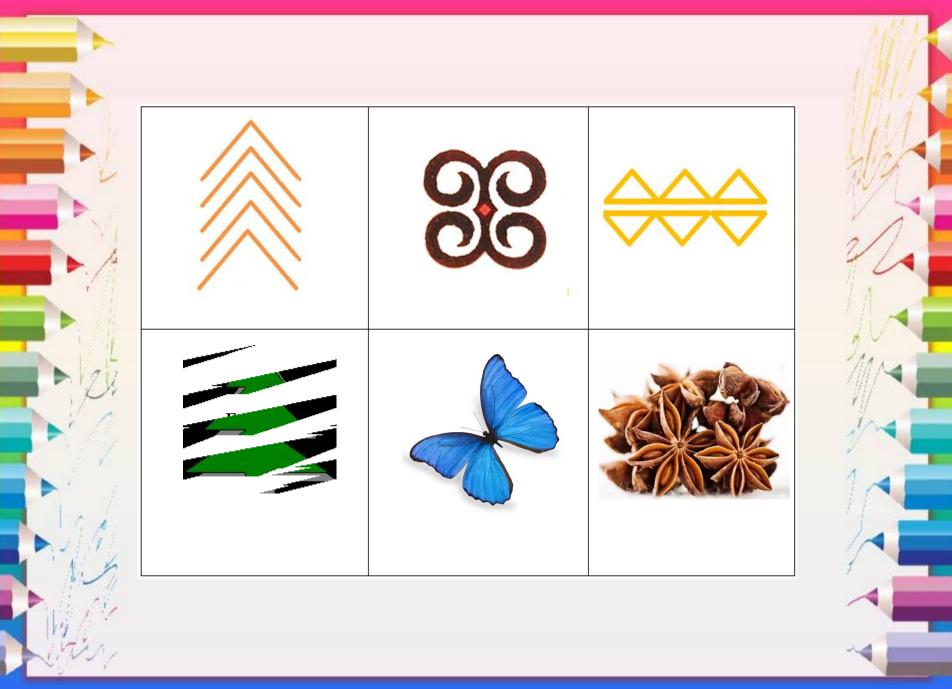
- 1. Игрокам выдают большие карты, маленькие у ведущего. Он показывает карточки по одной. У кого из игроков найдется такой элемент в узоре на большой карте, забирает его себе. Выигрывает тот, кто первым соберет все элементы своего узора.
- 2. После выполнения задания игрок называет все элементы орнамента. Если название дано неверно, карточка не засчитывается.
- 3. «Передай по кругу» у игроков по три большие карточки, маленькие перемешаны и разложены на столе изображением вниз. Взяв маленькую карточку, играющий закрывает ею свободную клетку; если элемент подходит пара найдена. Кроме того, он получает право взять следующую карточку из колоды; если карточка не подходит, передает ее дальше, т.е. пропускает ход.
- 4. Для детей 6-7 лет (кто умеет читать) можно усложнить . На карточке только название элемента. Нужно найти рисунок и элемент. Выигрывает тот, кто первый собрал карточку без ошибок.



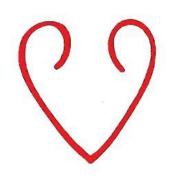


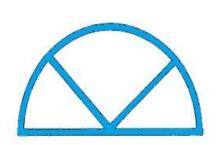


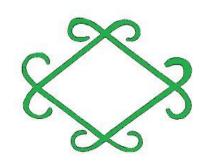




Для детей 6-7 лет, умеющих читать







<u>Гостеприимство</u>

<u>Юрта</u>

<u>Пастбище</u>







Цвет тепла и огня Цвет старости увядания

Цвет свободолюбия Чистота помыслов, миролюбие

Цвет вечной зехени

Цвет земли и плодородия Цвет изобихия и богатства

