

Шаровая машина для ГОЛОСОВАНИЯ *Александра Кондрашова*



*Презентацию подготовила библиотекарь Николаевского отдела
МБУК ИР «МЦБ» Белоглядова Л.В.*

Изобретатель Ростовской области

Самый известный изобретатель Ростовской области – это **Александр Кондрашов**. Он не только инженер по образованию, но и политехнолог. Идея создания избирательной чудо-машины пришла к нему после того, как сам баллотировался в Госдуму по Орехово-Зуевскому избирательному округу.



Новая избирательная машина

Александр Кондрашов изобрел принципиально новую избирательную машину на смену традиционной урне. Он предлагает использовать шарик вместо бюллетеня, а в роли избирательной урны — чудо-агрегат. В нем нет никаких микросхем и проводов, только механика. «Сделана машина из оргстекла, этот материал воды и сырости не боится, к тому же ему мыши не страшны», - говорил А. Кондрашов. Работы над прибором велись в течение 12 лет. В основном доработки касались габаритов механизма, которые сейчас стали оптимальными — метр в диаметре.



Принцип работы

Если представить прибор наглядно, то его можно сравнить с корабельным штурвалом, на каждой из ручек которого закреплена табличка с искомым результатом. Для каждой лопасти есть два отдельных независимых счётчика, которые приводятся в действие обычным бильярдным шаром. То есть в луночку с фамилией каждого кандидата бросается бильярдный шар, который приводит в действие общий механизм, и в смотровом окошке видно, за кого отдан голос. Один из счётчиков — резервный, хотя особой необходимости в нём нет, по результатам испытаний машина даёт 1 сбой на миллион бросков.



Механизм работы

Поворачивается барабан, и в специальном окошке поочередно появляются имена кандидатов. Как только видишь нужную фамилию, можно бросать шарик в машину. Один бросок — один голос. Шарик возвращается на прежнее место, но теперь воспользоваться им может только следующий избиратель. Сверху педаль закрывается, чтобы никто не смог бросить шарик еще раз. Голоса подсчитывают механические счетчики. Нужна всего одна минута, чтобы подвести итоги. Процесс голосования также занимает немного времени. Метрового диаметра барабан из оргстекла разделен на сектора, каждый из которых соответствует имени баллотирующегося кандидата или названию партии.

Избиратель должен остановить барабан напротив выбранного сектора. Затем бросить в "стакан" обычный бильярдный шар. Срабатывает счетчик голосов. Дважды отдать голос за одного и того же кандидата невозможно - не позволит блокировка. Подтасовки и фальсификации исключены.

Подсчет голосов

Подсчет поданных голосов и заполнение протоколов по новой системе происходит за одну минуту - нужно лишь извлечь из барабана механический счетчик с уже готовыми данными. Это позволит обобщать данные по целому избирательному округу в течение часа, а не двух-трех суток, как это до сих пор случается. Столь важное преимущество способно повысить доверие избирателей к обобщенным данным голосования.



Полезьа машины для голосования

Главной же пользой машины для голосования является то, что она позволит принимать активное участие в выборах людям с ослабленным зрением, различными физическими недостатками. Для слепых на каждой ячейке с именем кандидата есть дополнительное обозначение по системе Брайля. Для инвалидов, передвигающихся на коляске, будет возможность комфортно подъехать к барабану и бросить в него шар. Такие избиратели до этого во многом зависели от сопровождающих, теперь же человек может сделать свой выбор осознанно и сам его зафиксировать.



Главный приз — ростовчанину

Александр Кондрашов получил главный приз на международной престижной выставке - Всемирный салон инноваций, научных исследований и новых технологий «Эврика-Иннова — 2007», которая проходила в Брюсселе. По мнению специалистов, машина Кондрашова — отличный способ упростить процедуру проведения голосования. А одновременно и свести к минимуму возможность подтасовки результатов, поскольку голоса избирателей машина подсчитывает прямо в процессе голосования. Простота конструкции и оригинальность идеи и обеспечили ростовчанину победу на международном салоне.



Спасибо за внимание!



