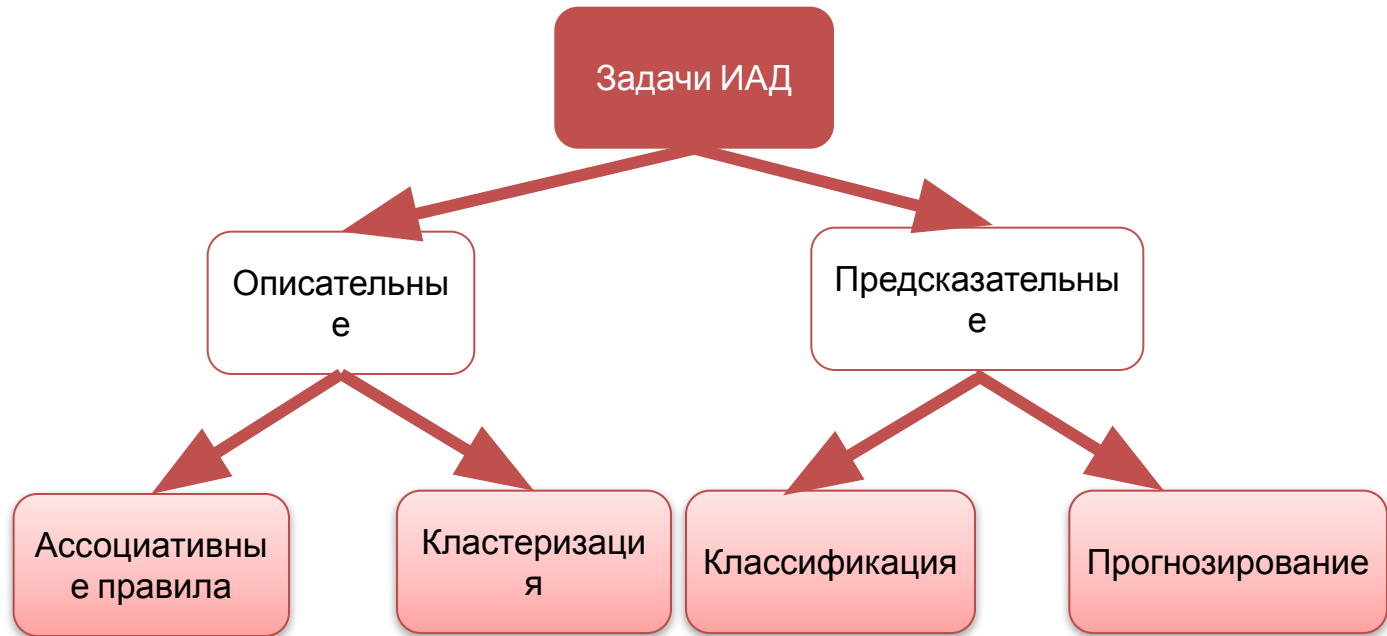


Методы кластеризации

Задачи интеллектуального анализа данных



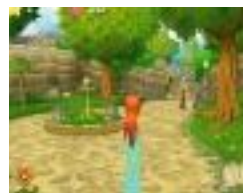
Введение

- Задача кластеризации состоит в разделении исследуемого множества объектов на группы «похожих» объектов, называемых *кластерами*
- Решение задачи кластеризации называют *кластерным анализом*

- Кластеризация отличается от классификации тем, что этап обучения на примерах отсутствует
- В задачах классификации множество классов заранее известно, в кластеризации классы определяются в процессе анализа
- Поэтому кластеризация относится к задачам *обучения без учителя* (unsupervised learning)

- Задача кластеризации часто решается на начальных этапах исследования, когда о данных мало что известно
- Ее решение помогает лучше понять данные
- После определения кластеров применяются другие методы Data Mining, чтобы попытаться установить, что означает такое разбиение
- Кластерный анализ позволяет рассматривать достаточно большой объем информации и сжимать большие массивы информации,

ПРИМЕР – кластеризация результатов поиска





Формальная постановка задачи

- Дано множество данных, состоящее из N объектов (векторов):

$$S_1, S_2, \dots, S_N$$

- Каждый объект описывается набором признаков:

$$X_1, X_2, \dots, X_m,$$

где m – размерность пространства признаков

Формальная постановка задачи

- Таким образом, i -й объект можно записать в виде:

$$S_i = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{im})$$

- Класс для каждого объекта неизвестен

Формальная постановка задачи

Требуется:

- найти способ сравнения $d(S_p, S_q)$ объектов между собой (меру сходства, функцию расстояния)
- определить множество кластеров

$$C_1, C_2, \dots, C_r$$

причем количество кластеров r – неизвестно

- разбить данные по кластерам

Метрики расстояния между объектами

- евклидово расстояние

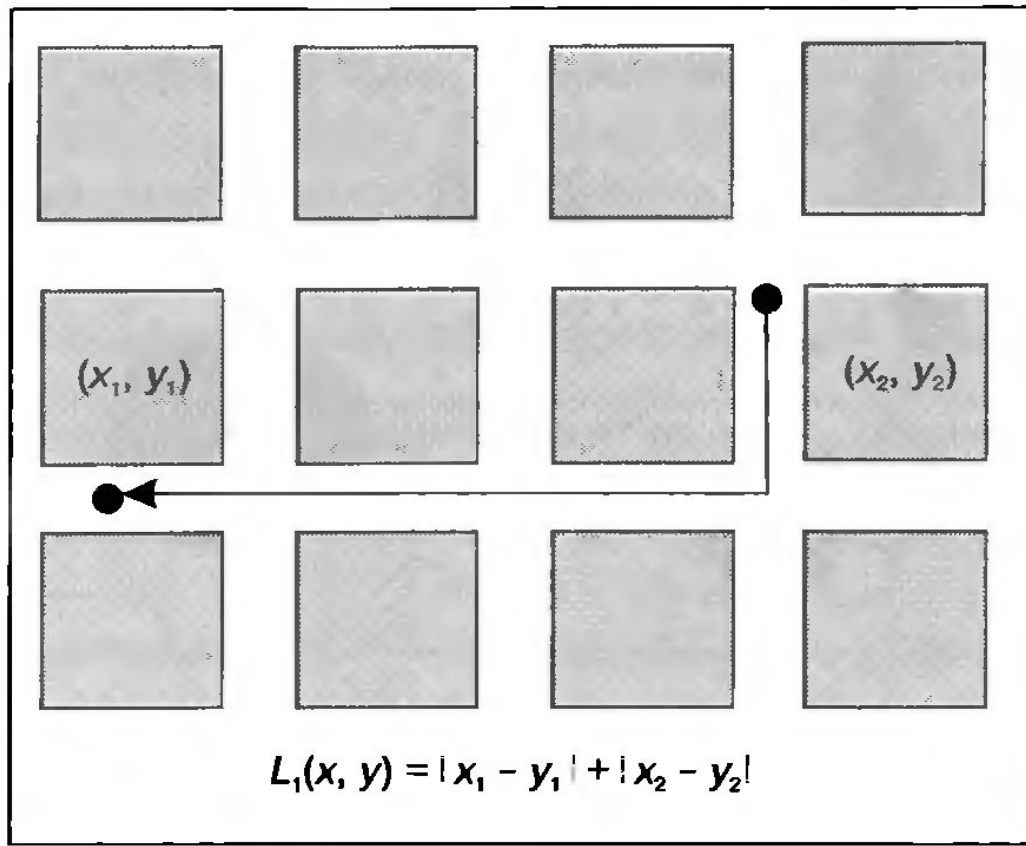
$$d(x, y) = \left(\sum_{i=1}^n |x_i - y_i|^2 \right)^{1/2}$$

- Манхэттенское расстояние

$$d(x, y) = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i|$$

- расстояние Чебышева

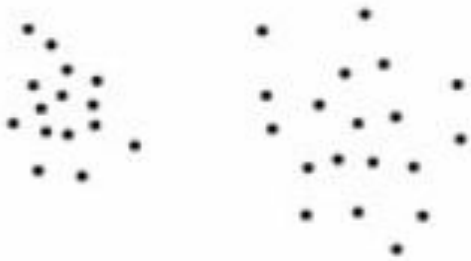
$$d(x, y) = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - y_i|$$



Методы кластерного анализа можно разделить на две группы:

- неиерархические
- иерархические

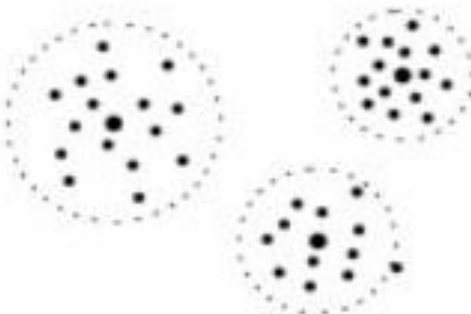
Виды кластеров



Внутрикластерные расстояния, как правило, меньше межкластерных

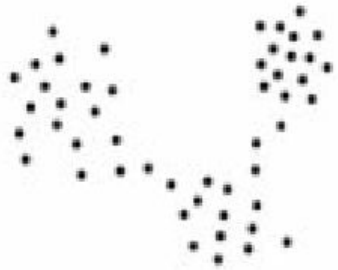


Но бывают ленточные кластеры, в которых внутрикластерные расстояния большие

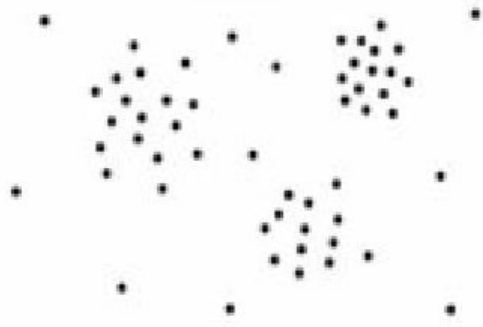


Идеальный случай- сферические кластеры с центром (встречаются редко)

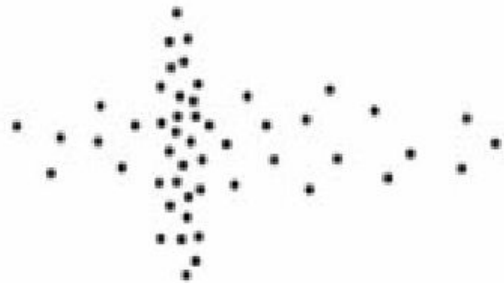
Разные виды кластеров ведут к проблеме выбора оптимального алгоритма кластеризации



кластеры могут соединяться перемычками



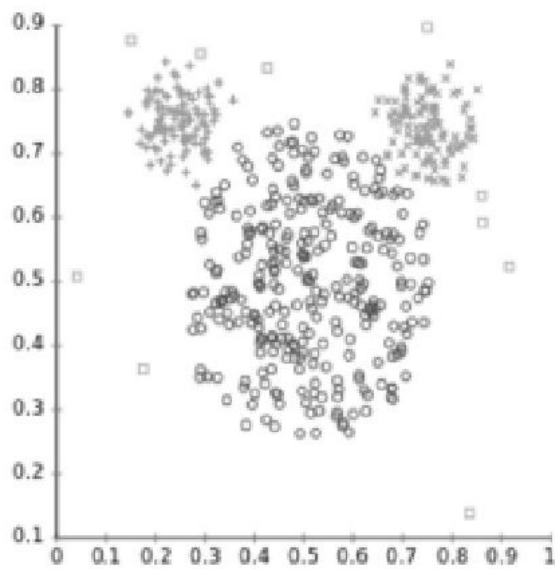
кластеры могут накладываться на разреженный фон из редко расположенных объектов



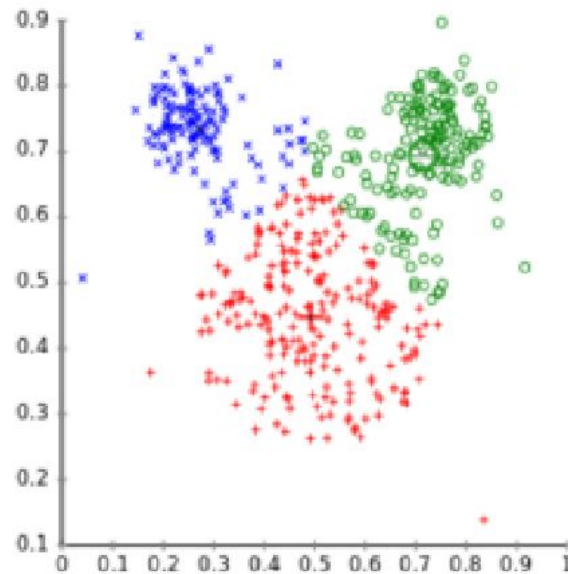
кластеры могут перекрываться

Алгоритмы кластеризации

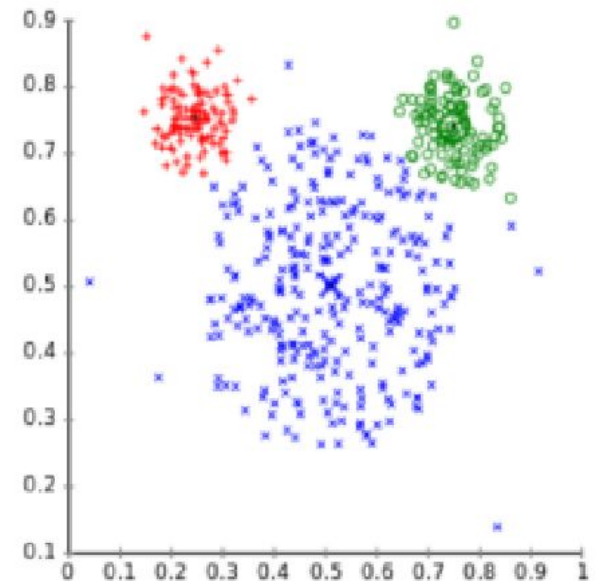
Различия в результатах работы



Исходная выборка
("Mouse" dataset)



Метод 1



Метод 2

Стандартизация данных

Как сделать признаки
равноправными в образовании кластеров?

$$d(x, y) = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - y_i|$$

ИТОГ: мы получим значения признаков, 95% которых
находится в интервале (-2;2)

Метод k-средних

- Неиерархическим методом кластеризации является метод k-средних (k-means)
- Предварительно необходимо выбрать вероятное число кластеров k

Метод k -средних

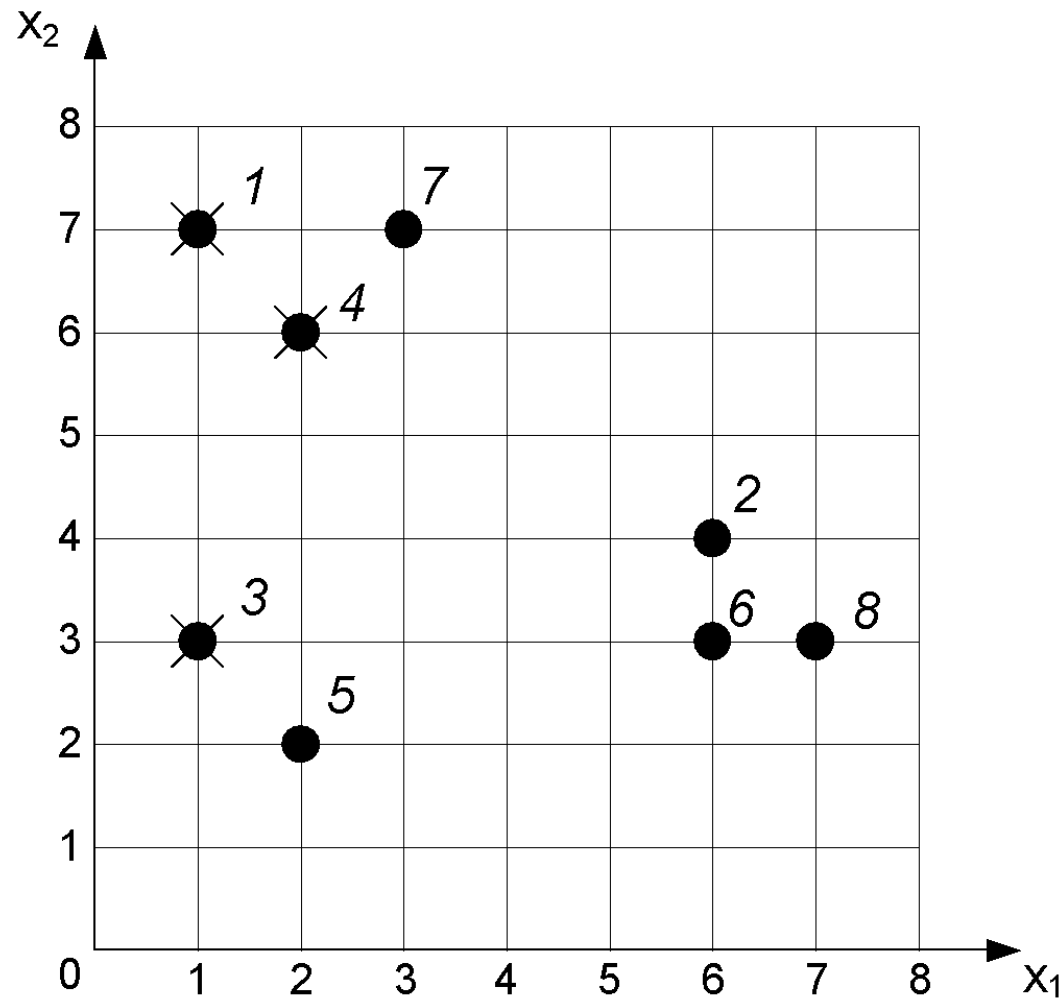
1. Выбирается k произвольных исходных центров кластеров – обычно выбираются k объектов
2. Все объекты разбиваются на k групп, наиболее близких к одному из центров
3. Вычисляются новые центры кластеров
4. Проводится новое разбиение всех объектов на основании близости к новым центрам

Шаги 3 и 4 повторяются до тех пор, пока центры кластеров не перестанут меняться или пока не достигнуто максимальное число итераций

Метод k-средних

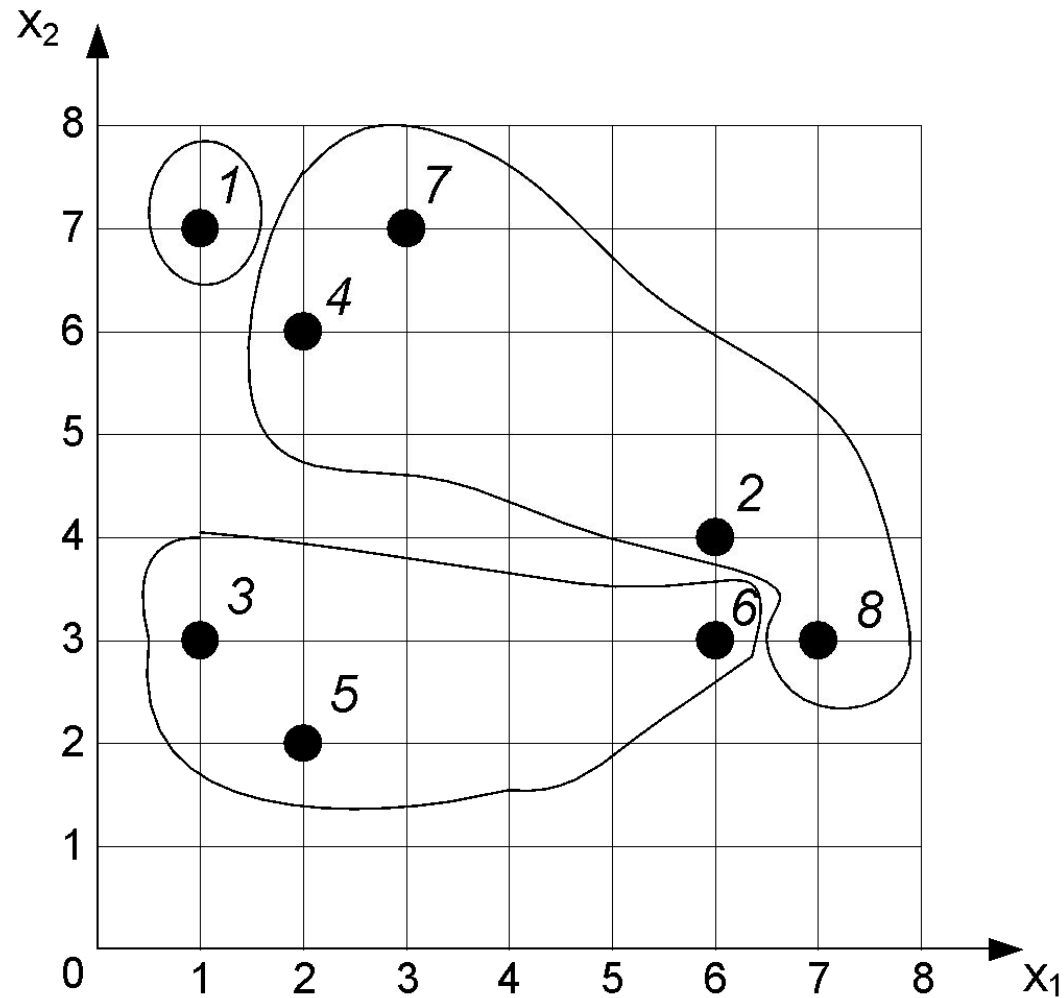
- *Пример.*

- Примем $k = 3$
- Начальные центры – объекты 1, 3, 4
- Разобьем все объекты по кластерам



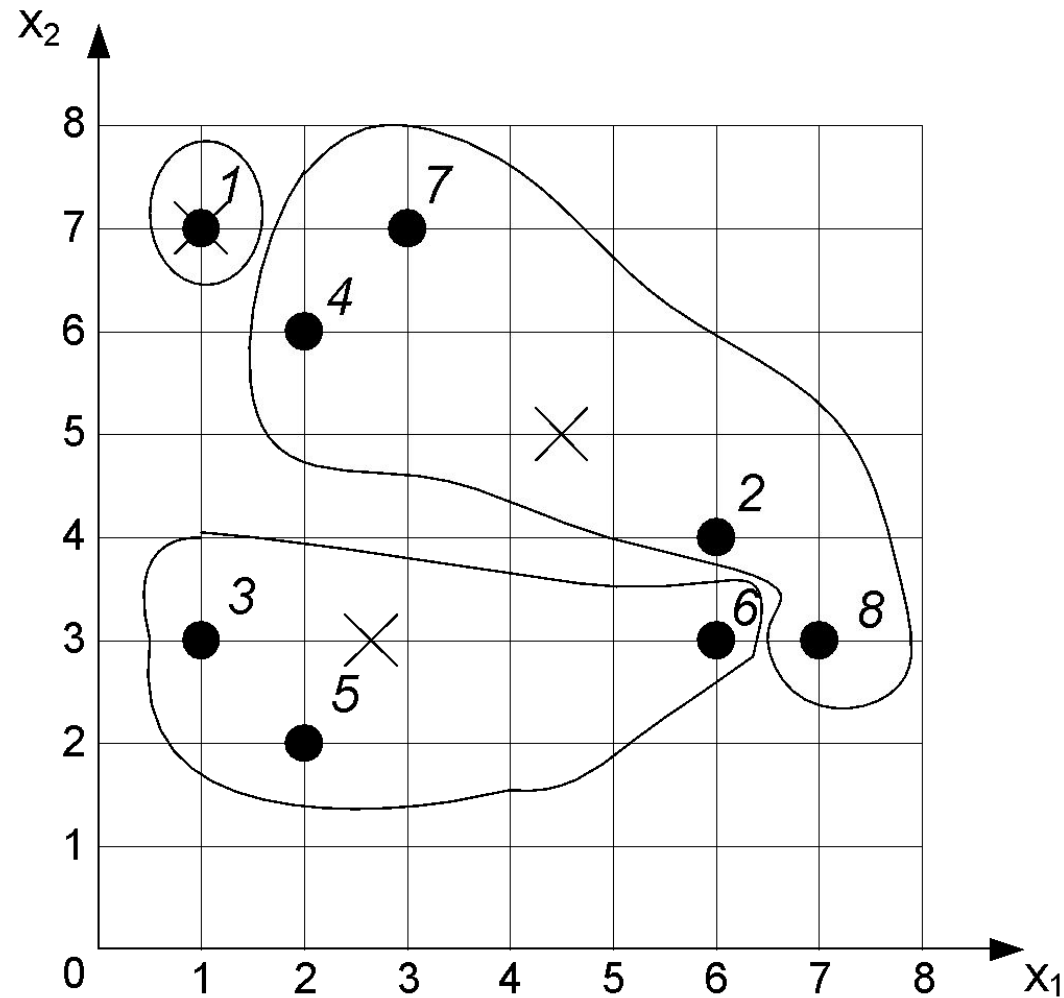
Метод k-средних

- Найдем новые центры кластеров



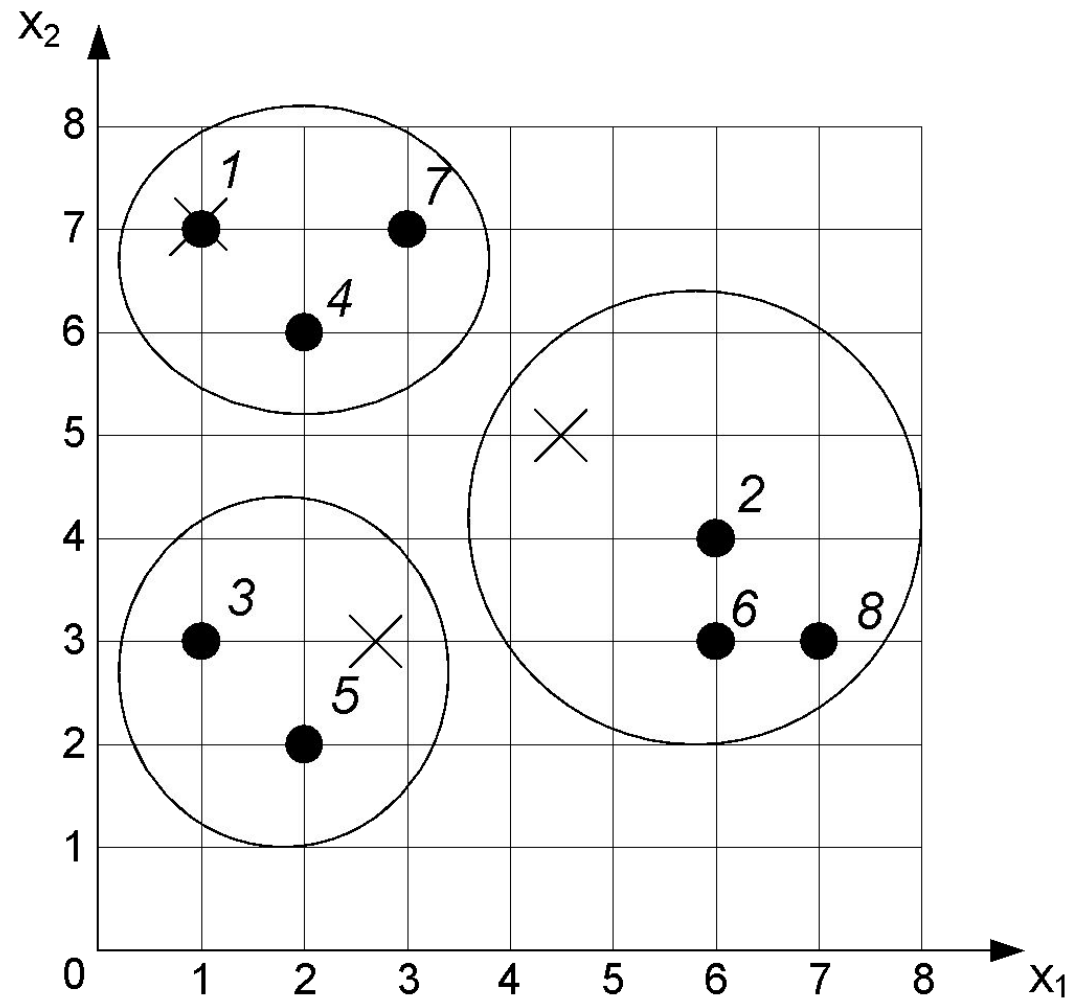
Метод k-средних

- Найдем новые центры кластеров



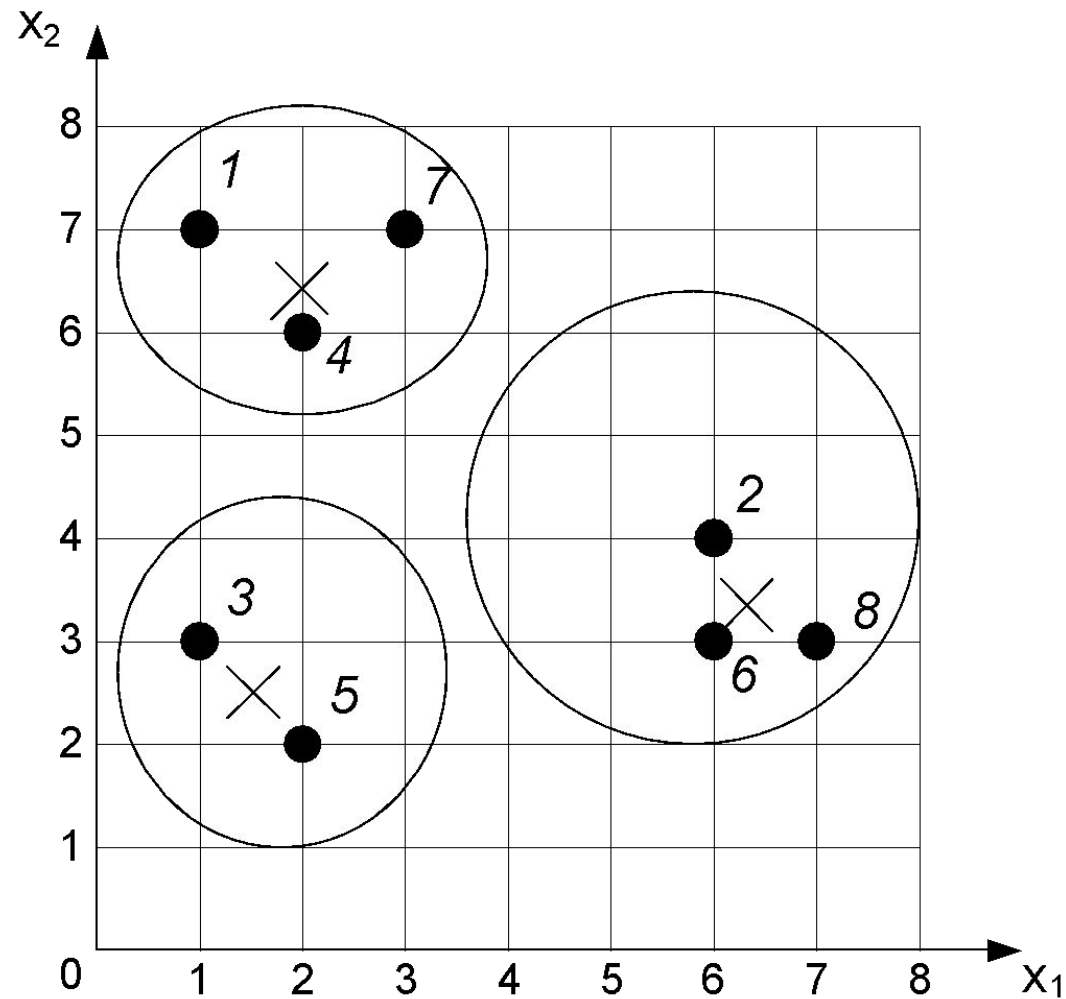
Метод k-средних

- Разобьем все объекты по новым кластерам, относя каждый объект к кластеру с ближайшим центром



Метод k-средних

- Пересчитаем центры кластеров.
- Дальнейшая разбивка объектов по новым кластерам не меняет расположение центров



Метод k-средних: определение k с помощью метода каменистой осыпи

$$J(C) = \sum_{k=1}^K \sum_{i \in C_k} \|x_i - \mu_k\|^2 \rightarrow \min_C$$

$J(C_k)$ - сумма квадратов расстояний от точек до центроидов кластеров, к которым они относятся, k - количество кластеров

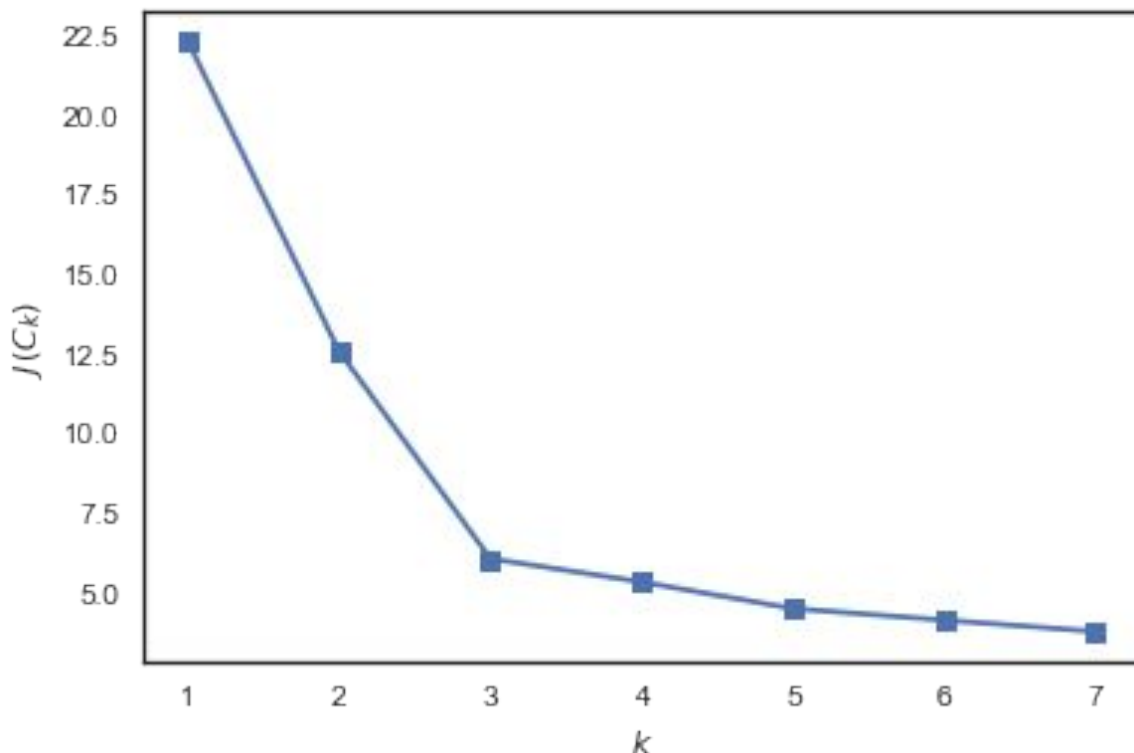
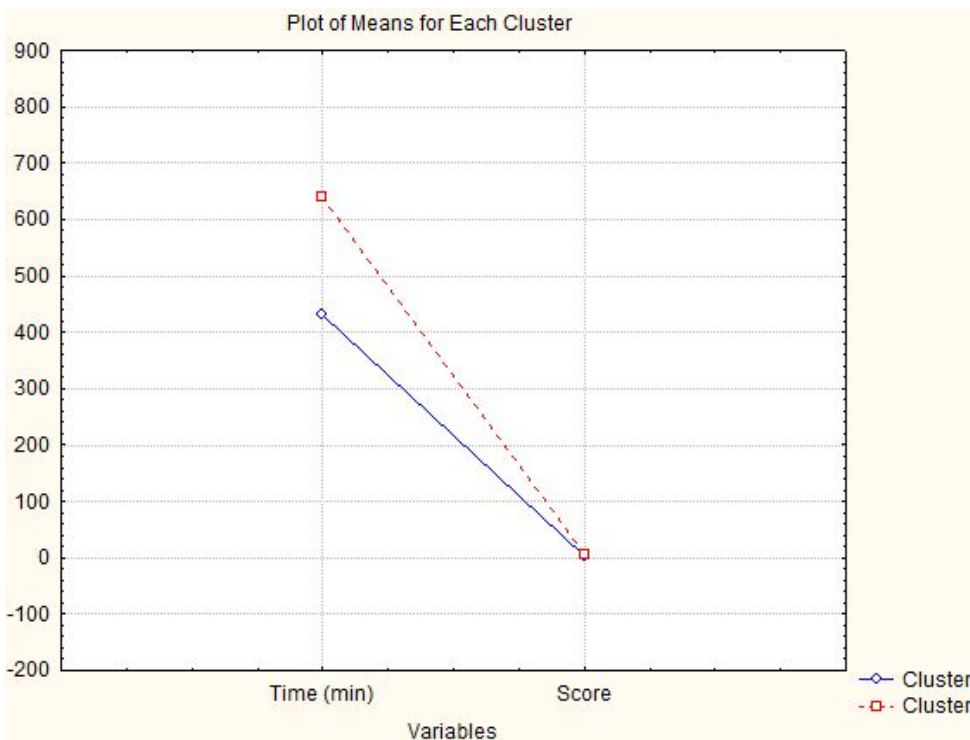
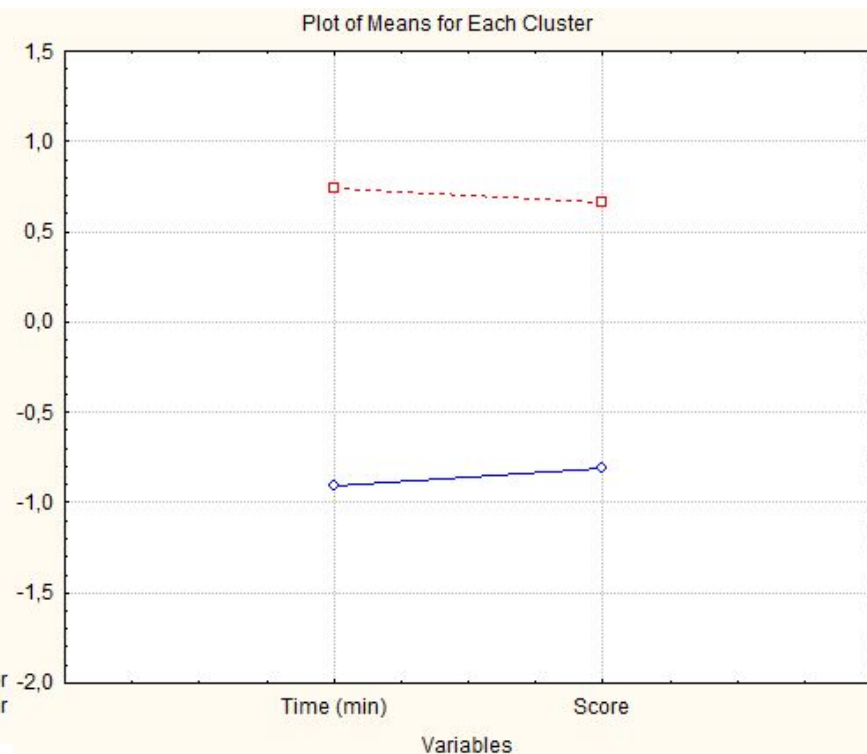


График средних значений Признаков в кластерах

До стандартизации



После



Иерархические методы

К иерархическим методам кластеризации относятся:

- агломеративный алгоритмы
- дивизимный алгоритмы

Агломеративный метод

- В начале работы алгоритма все объекты являются отдельными кластерами
- На первом шаге наиболее похожие (близкие) два кластера объединяются в один кластер
- На последующих шагах объединение продолжается до тех пор, пока все объекты не будут составлять один кластер
- На любом этапе объединение можно прервать, получив нужное число кластеров

Вычисление расстояния между кластерами

- 1. Метод ближайшего соседа** (*одиночная связь, Single linkage*). Расстояние между двумя кластерами определяется расстоянием между двумя наиболее близкими объектами («ближайшими соседями») в различных кластерах.
- 2. Метод наиболее удаленного соседа** (*полная связь, Complete linkage*). Расстояния между кластерами определяются наибольшим расстоянием между любыми двумя объектами в различных кластерах.
- 3. Парное среднее** (*Unweighted pair-group average*). Расстояние между двумя различными кластерами вычисляется как среднее расстояние между всеми парами объектов в них.

Вычисление расстояния между кластерами

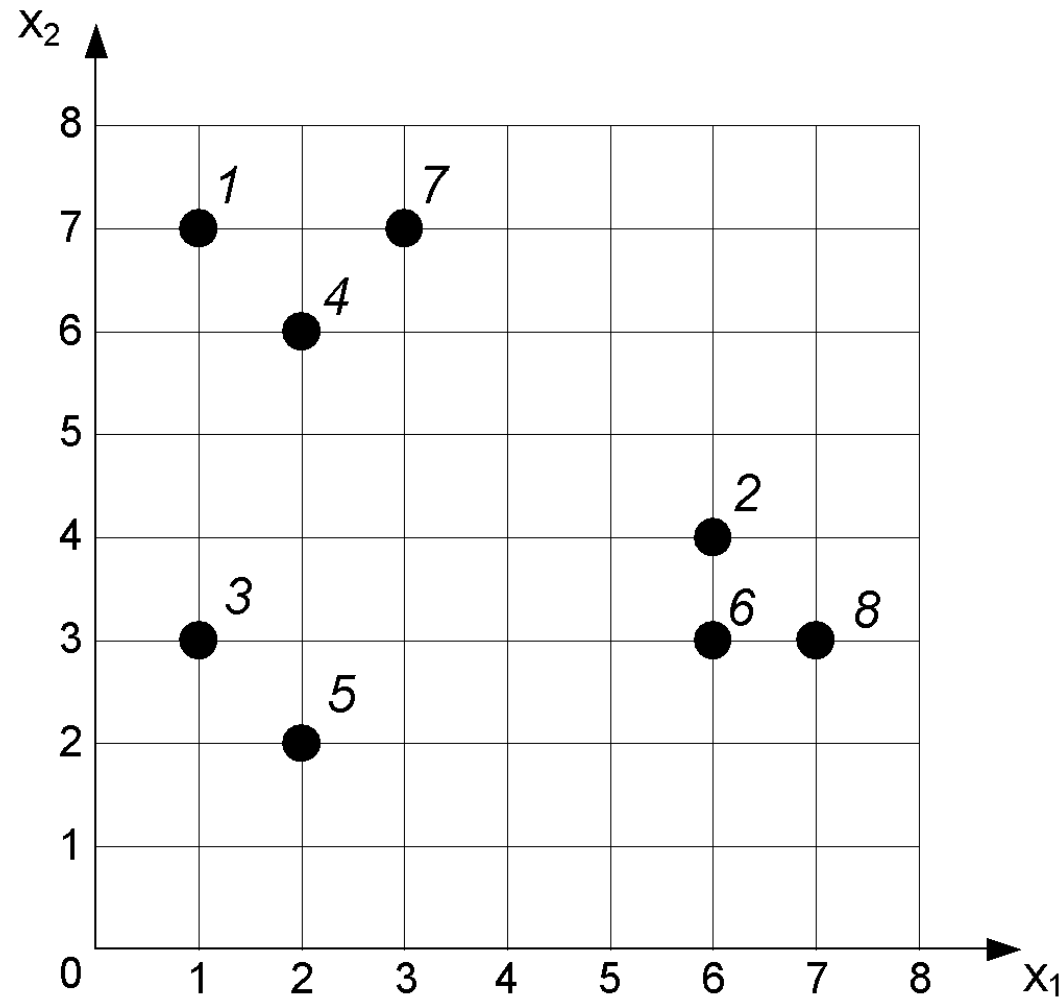
4. Невзвешенный центроидный метод (*Unweighted pair-group centroid*). В этом методе расстояние между двумя кластерами определяется как расстояние между их центрами.

5. Метод Варда (*Ward's method*). В качестве расстояния между кластерами берется прирост суммы квадратов расстояний объектов до центров кластеров, получаемый в результате их объединения. В целом метод представляется очень эффективным, однако он стремится создавать кластеры малого размера.

Агломеративный метод

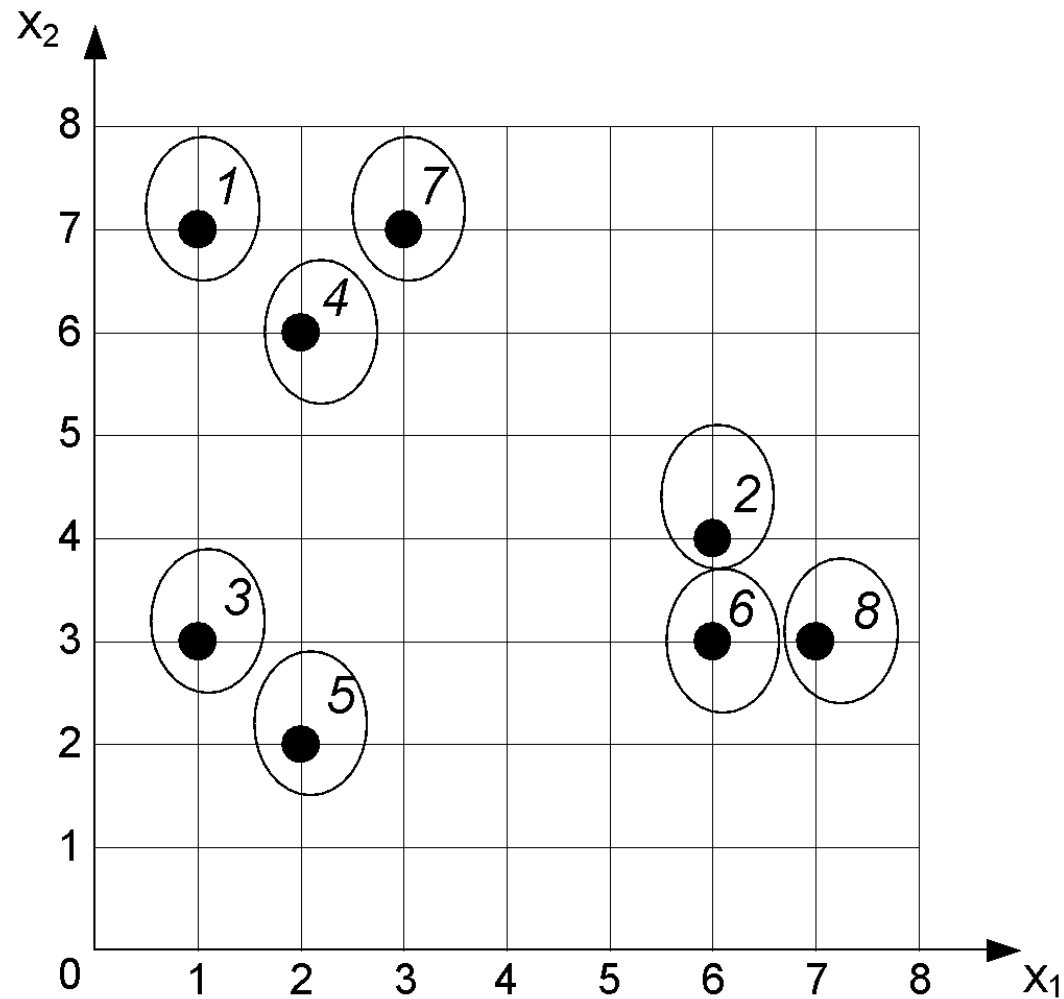
- *Пример.*

- Каждый объект формирует свой кластер



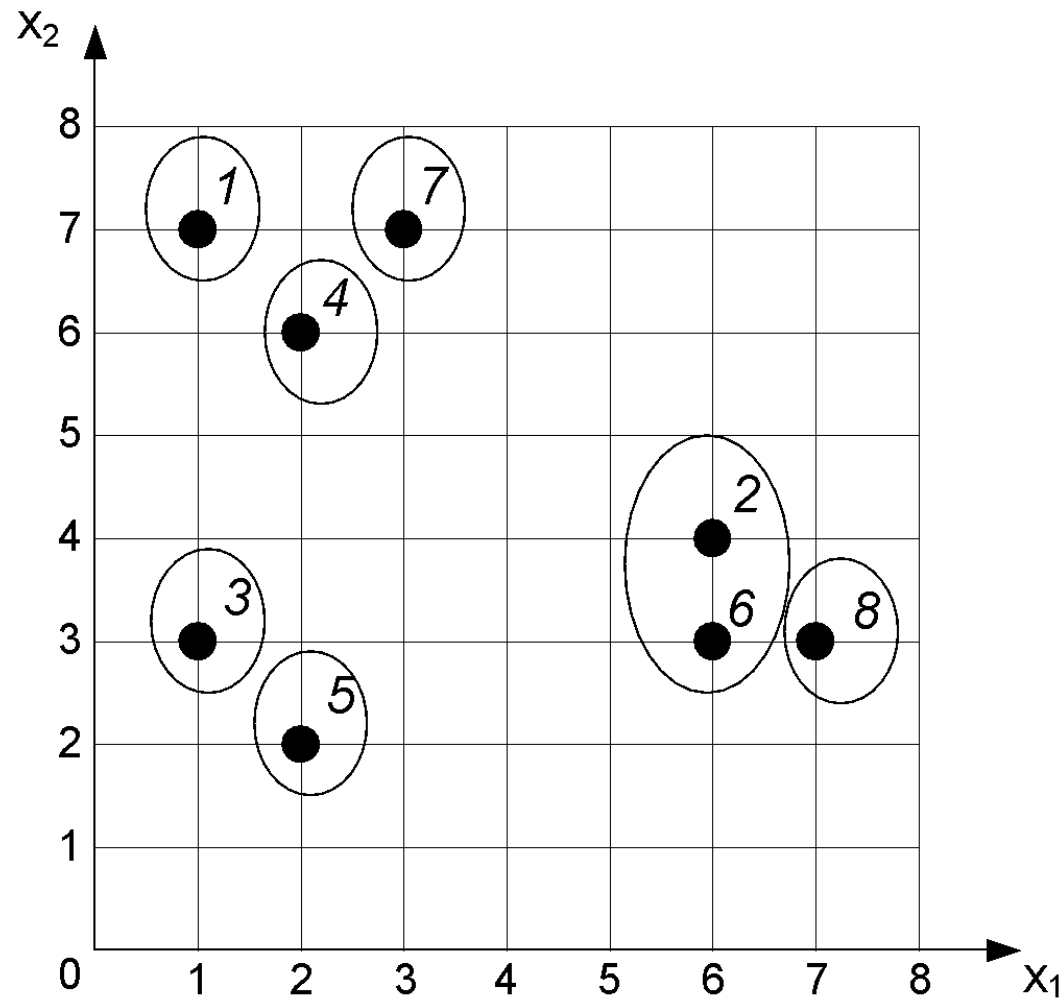
Агломеративный метод

- Выбираем и объединяем два наиболее близких кластера



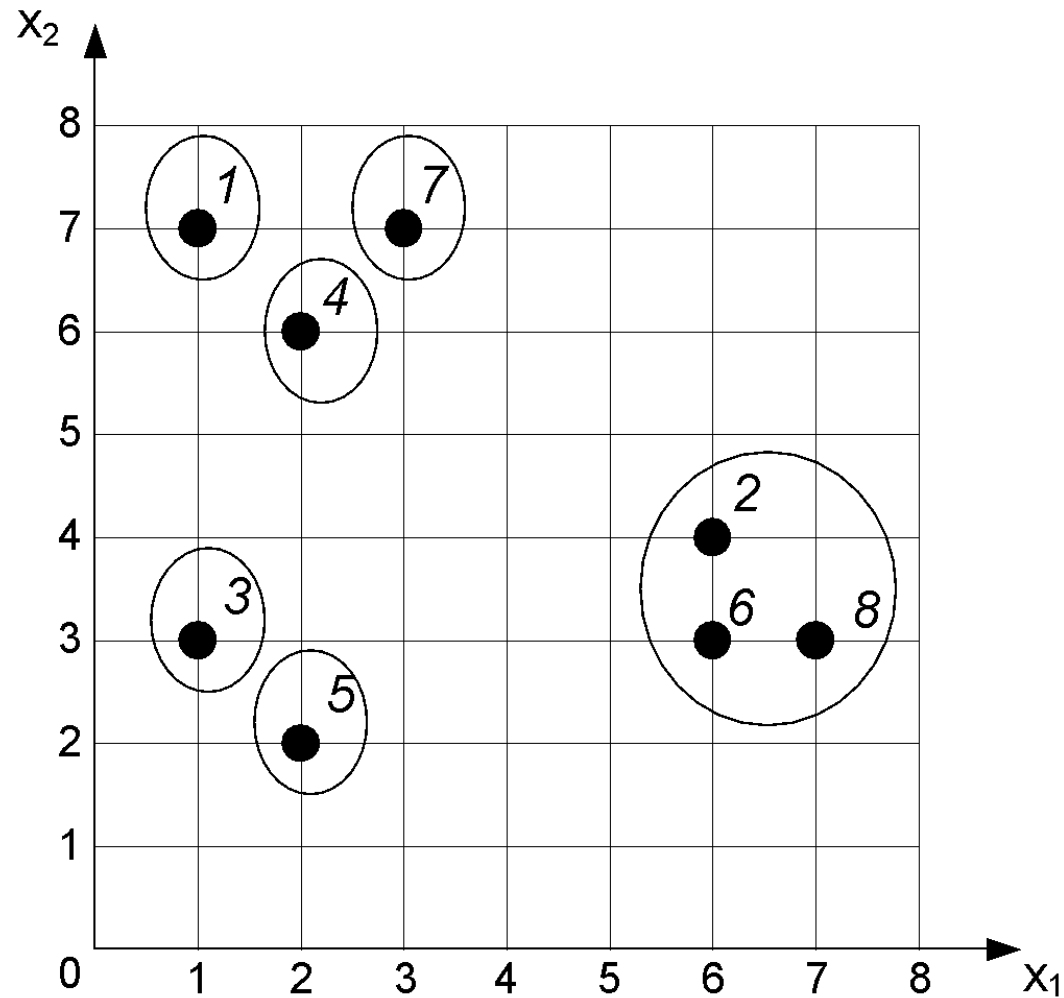
Агломеративный метод

- Выбираем и объединяем два наиболее близких кластера



Агломеративный метод

- Выбираем и объединяем два наиболее близких кластера



Дивизимный метод

- На первом шаге все объекты помещаются в один кластер C_1
- Выбирается объект, у которого среднее значение расстояния до других объектов в этом кластере наибольшее:

$$\bar{d}(S_p) = \frac{1}{N_C} \cdot \sum_{i=1}^{N_C} d(S_p, S_i)$$

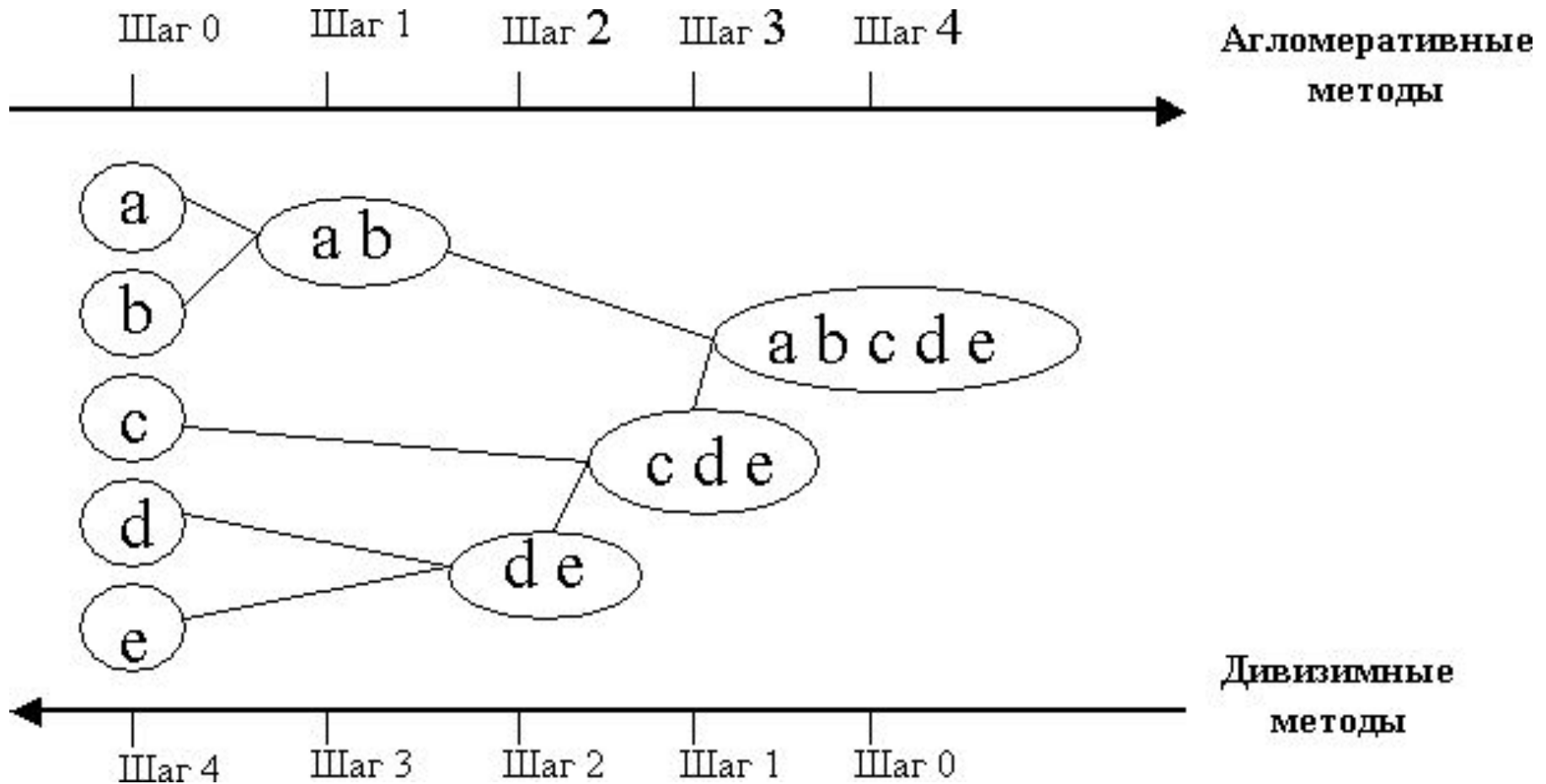
Дивизимный метод

- Выбранный объект удаляется из кластера C_1 и формирует первый элемент второго кластера C_2
- На каждом последующем шаге объект в кластере C_1 , для которого разность между средним расстоянием до объектов, находящихся в C_2 и средним расстоянием до объектов, остающихся в C_1 , наибольшая, переносится в C_2

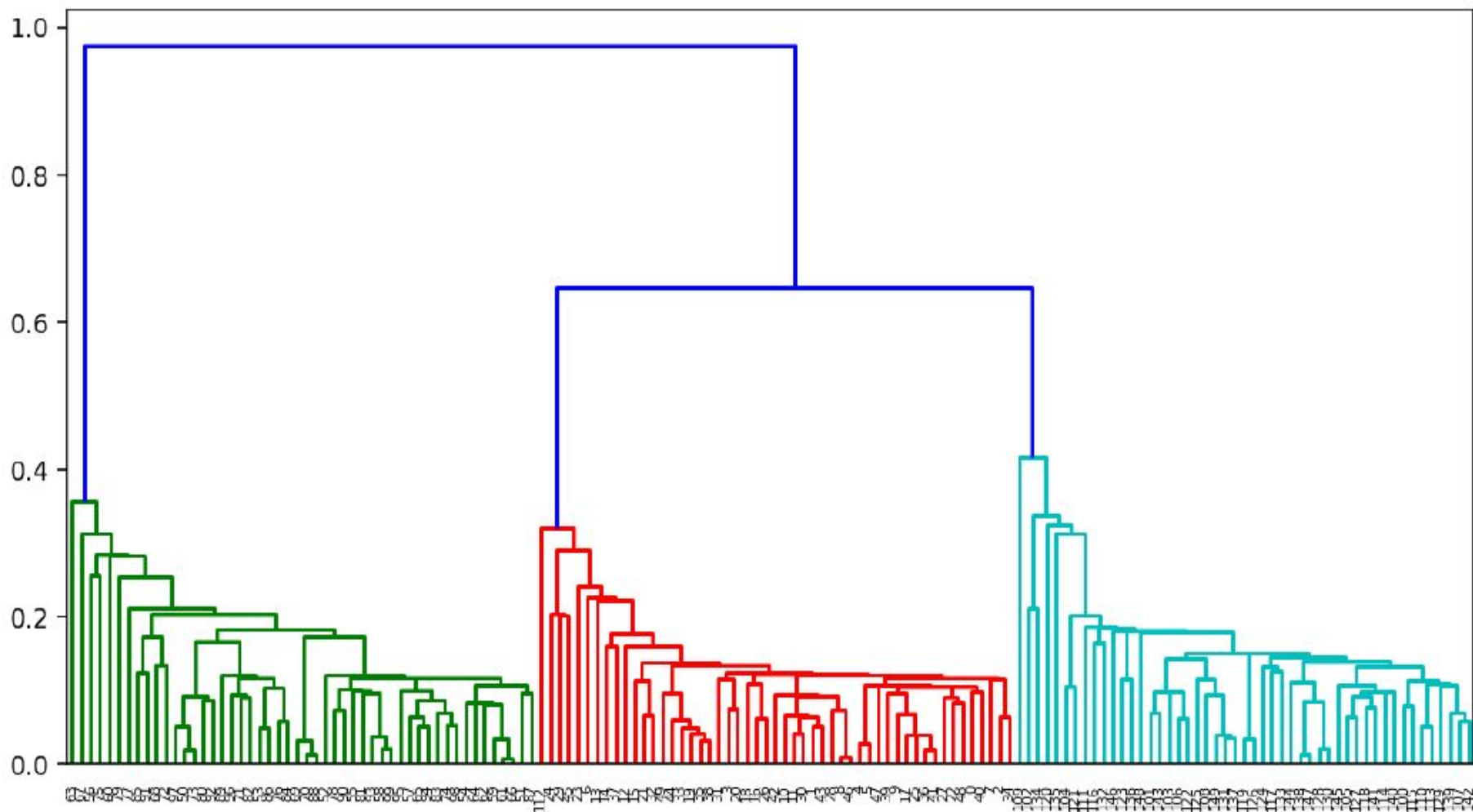
Дивизимный метод

- В результате один кластер делится на два дочерних, один из которых расщепляется на следующем уровне иерархии
- Каждый последующий уровень применяет процедуру разделения к одному из кластеров, полученных на предыдущем уровне

Иерархические методы



ДЕНДРОГРАММА



Метрики качества кластеризации

Коэффициент силуэта: $s = \frac{b - a}{\max(a, b)}$.

Здесь a — среднее внутрикластерное расстояние (то есть среднее расстояние между элементами, принадлежащими одному кластеру), b — среднее межкластерное расстояние (среднее расстояние между элементами, принадлежащими разным кластерам).

Значение коэффициента силуэта лежит в диапазоне $[-1, 1]$. Чем больше величина коэффициента, тем качественнее проведена кластеризация. Значения, близкие к -1 , соответствуют плохим (неправильным) кластеризациям, значения, близкие к нулю, говорят о том, что кластеры пересекаются и накладываются друг на друга, значения, близкие к 1 , соответствуют плотно сгруппированным кластерам.

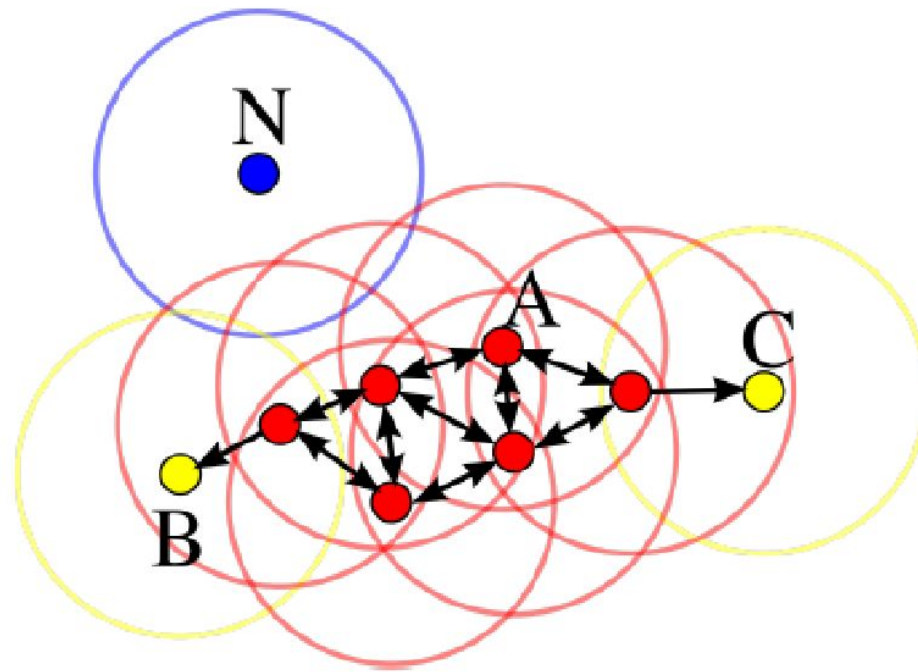
Пример программы на Python

```
from sklearn import datasets
dataset = datasets.load_iris()
X = dataset.data
y = dataset.target
from sklearn.cluster import KMeans
model = KMeans(n_clusters=3).fit(X)
labels = model.labels_
from sklearn import metrics
metrics.silhouette_score(X, labels, metric='euclidean')
```

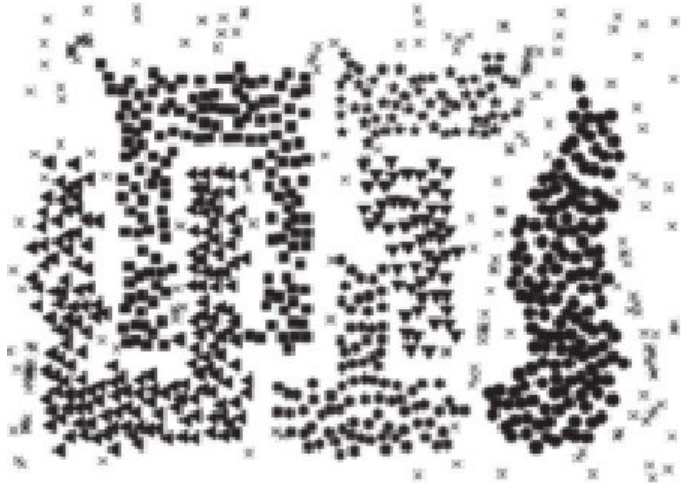

DBSCAN

На вход алгоритму подаётся набор точек, параметры ϵ (радиус окрестности) и m (минимальное число точек в окрестности).

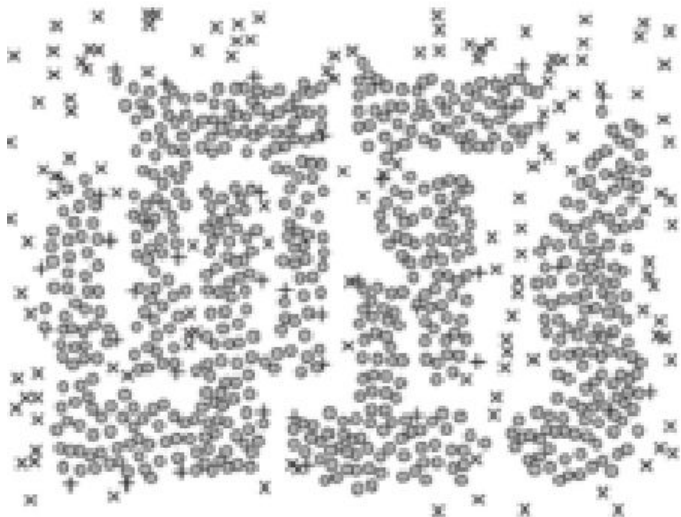
Основные, граничные и шумовые точки



DBSCAN



(a) Clusters found by DBSCAN.



x - Noise Point + - Border Point o - Core Point

1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

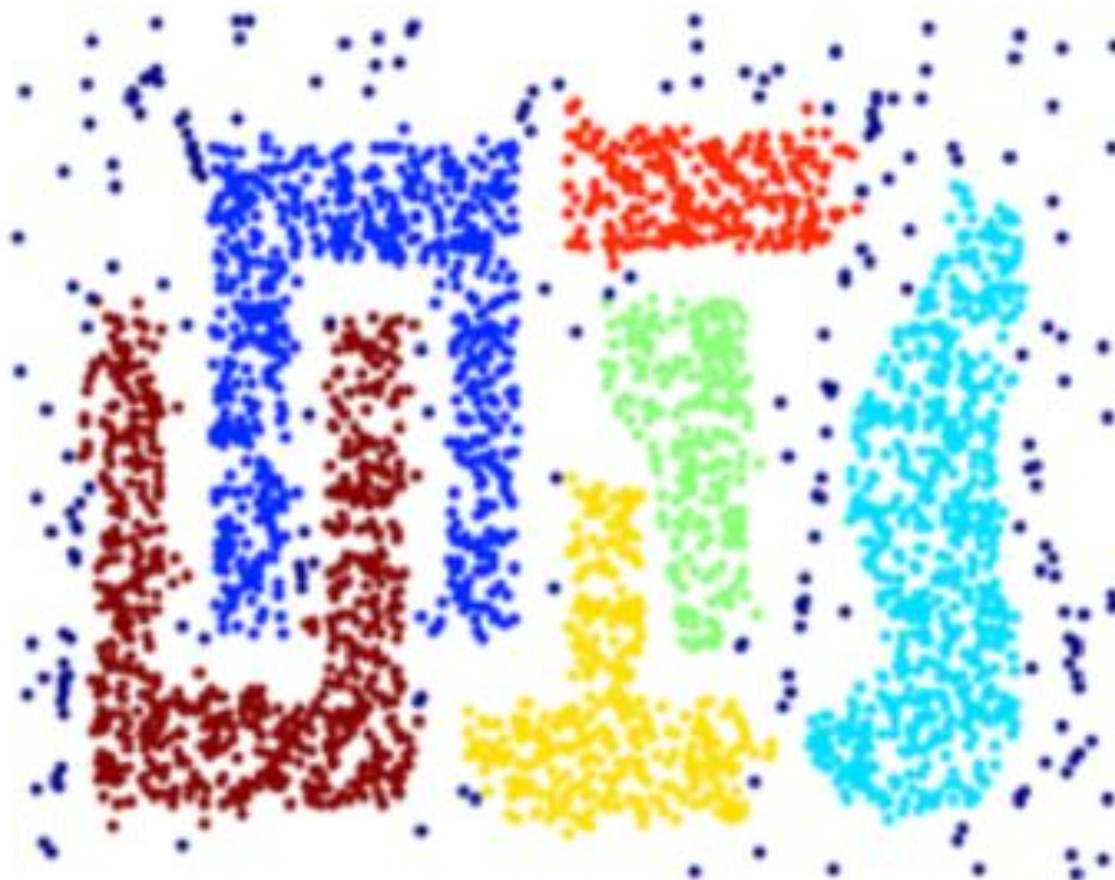
2: Отбросить точки шума.

3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии E_{ps} радиуса одна от другой.

4: Объединить каждую группу соединенных основных точек в отдельный кластер.

5: Назначить каждую пограничную точку одному из кластеров, ассоциированных с ней основных точек.

DBSCAN: результаты работы



Примеры кластеризации с помощью различных методов

