

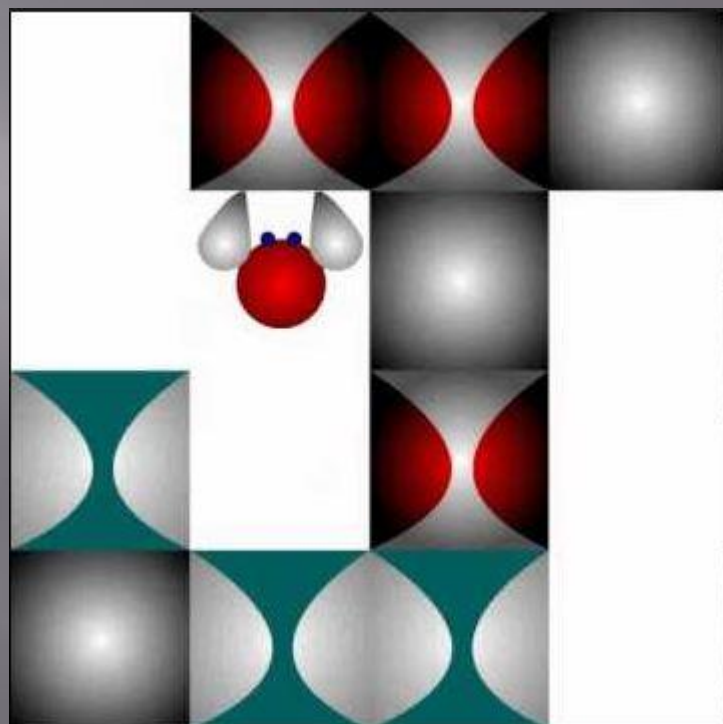
# РАЗРАБОТКА ИГРЫ “СОКОВАН”

Выполнил студент 1 курса: Колесниченко Василий  
Специальность: Программная инженерия

# Цели и Задачи:

- ▣ Цель моей практической работы разработка развивающей логику игры - "Sokoban".
- ▣ ЗАДАЧИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ:
  1. Изучить теоретические сведения для решения данной задачи.
  2. Систематизировать и обобщить полученные знания.
  3. Изучить аналогичные программные продукты.
  4. Создать программный продукт реализующий игру "Sokoban".

# Аналогичные программные продукты:



**Original Sokoban**

**Pukoban**

**Atomix**

# Тестирование программного продукта

В ходе тестирования не было обнаружено багов, лагов, зависаний, то есть продукт работает стабильно.

**Плюсы:** Низкие системные требования, стабильность.

**Минусы:** Нет пользовательского интерфейса (меню),

Уровни можно менять только в коде.

# Заключение.

В процессе написания практической работы на тему «Создание программного продукта, реализующего игру “Sokoban” поставленная цель была достигнута.

При достижении поставленной цели были решены следующие задачи:

- изучены теоретические сведения, необходимые для решения данной задачи;
- систематизированы и обобщены полученные знания;
- изучены аналогичные программные продукты;
- создан программный продукт, реализующий игру “Sokoban”;
- проведено тестирование и отладка программы.