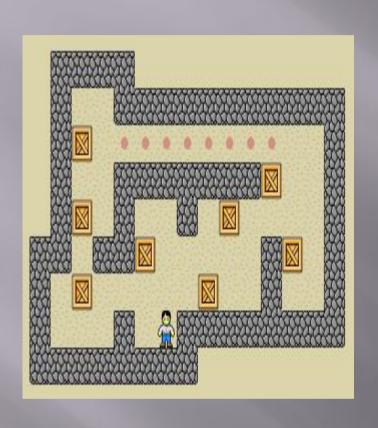
РАЗРАБОТКА ИГРЫ "SOKOBAN"

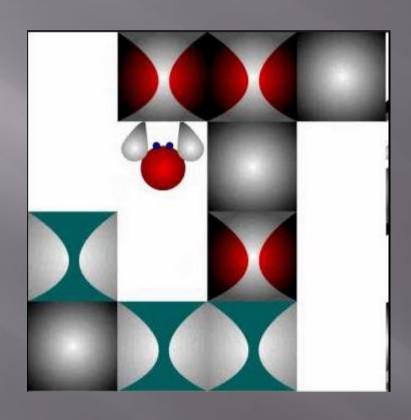
Выполнил студент 1 курса:Колесниченко Василий Специальность:Программная инженерия

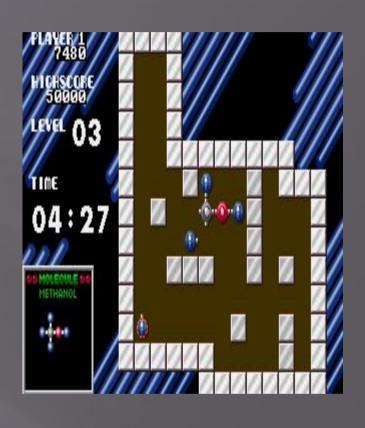
Цели и Задачи:

- Цель моей практической работы разработка развивающей логику игры - "Sokoban".
- ЗАДАЧИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ:
- 1.Изучить теоретические сведения для решения данной задачи.
- 2.Систематизировать и обобщить полученные знания.
- 3.Изучить аналогичные программные продукты.
- 4.Создать программные продукт реализующий игру "Sokoban".

Аналогичные программные продукты:







Original Sokoban

Pukoban

Atomix

Тестирование программного продукта

В ходе тестирование не было обнаружен багов, лагов, зависаний, то есть продукт работает стабильно.

Плюсы: Низкие системные требования, стабильность.

Минусы:Нет пользовательского интерфейса (меню),

Уровни можно менять только в коде.

Заключение.

В процессе написания практической работы на тему «Создание программного продукта, реализующего игру "Sokoban" поставленная цель была достигнута. При достижении поставленной цели были решены следующие задачи:

- изучены теоретические сведения, необходимые для решения данной задачи;
- систематизированы и обобщены полученные знания;
- изучены аналогичные программные продукты;
- создан программный продукт, реализующий игру "Sokoban";
- проведено тестирование и отладка программы.