

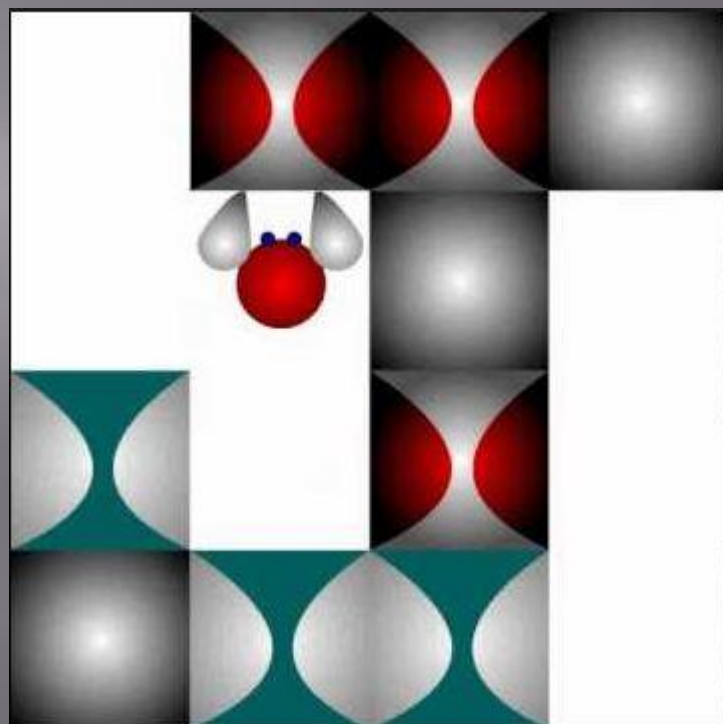
РАЗРАБОТКА ИГРЫ “СОКОВАН”

Выполнил студент 1 курса: Колесниченко Василий
Специальность: Программная инженерия

Цели и Задачи:

- ▣ Цель моей практической работы разработка развивающей логику игры - "Sokoban".
- ▣ ЗАДАЧИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ:
 - 1.Изучить теоретические сведения для решения данной задачи.
 - 2.Систематизировать и обобщить полученные знания.
 - 3.Изучить аналогичные программные продукты.
 - 4.Создать программные продукт реализующий игру "Sokoban".

Аналогичные программные продукты:



Original Sokoban

Pukoban

Atomix

Тестирование программного продукта

В ходе тестирования не было обнаружено багов, лагов, зависаний, то есть продукт работает стабильно.

Плюсы: Низкие системные требования, стабильность.

Минусы: Нет пользовательского интерфейса (меню),

Уровни можно менять только в коде.

Заключение.

В процессе написания практической работы на тему «Создание программного продукта, реализующего игру “Sokoban” поставленная цель была достигнута.

При достижении поставленной цели были решены следующие задачи:

- изучены теоретические сведения, необходимые для решения данной задачи;
- систематизированы и обобщены полученные знания;
- изучены аналогичные программные продукты;
- создан программный продукт, реализующий игру “Sokoban”;
- проведено тестирование и отладка программы.