

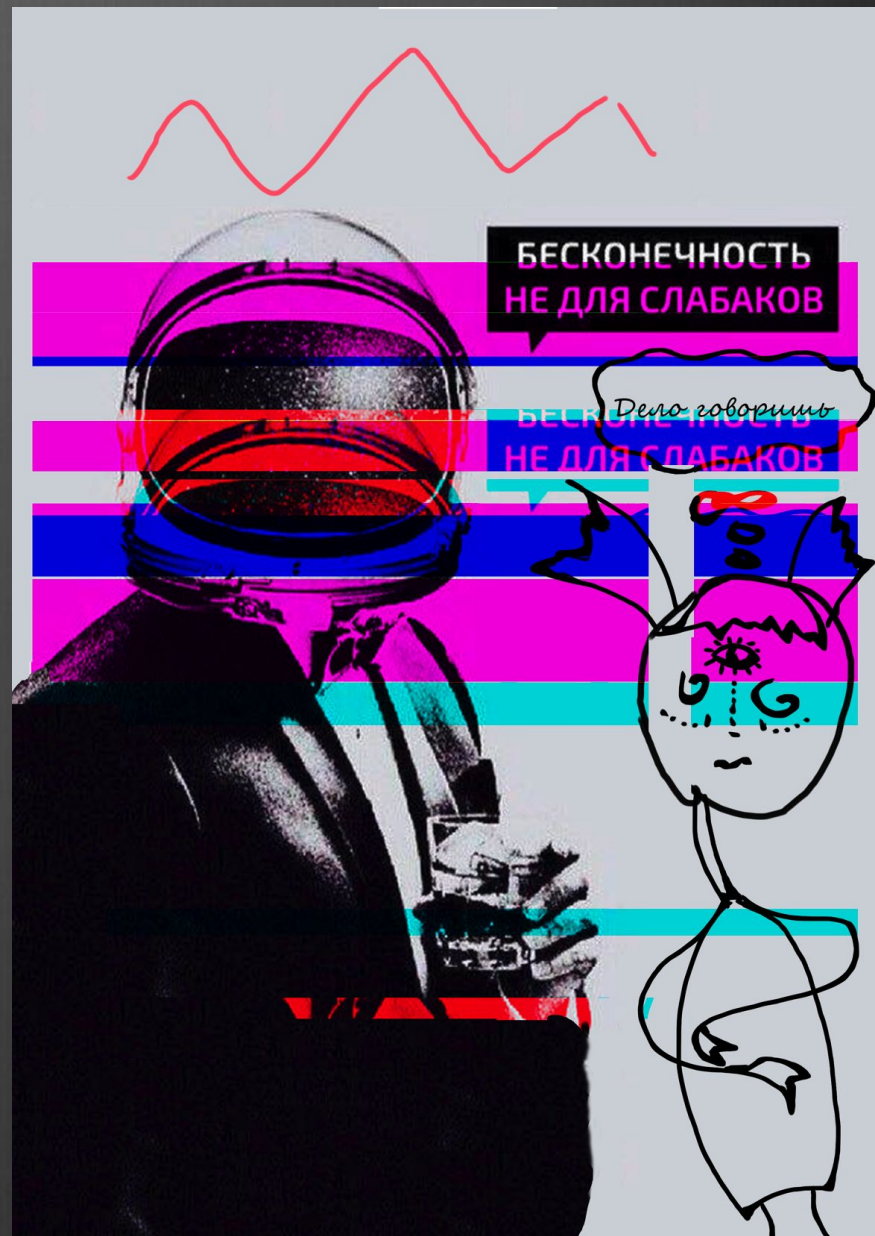
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ

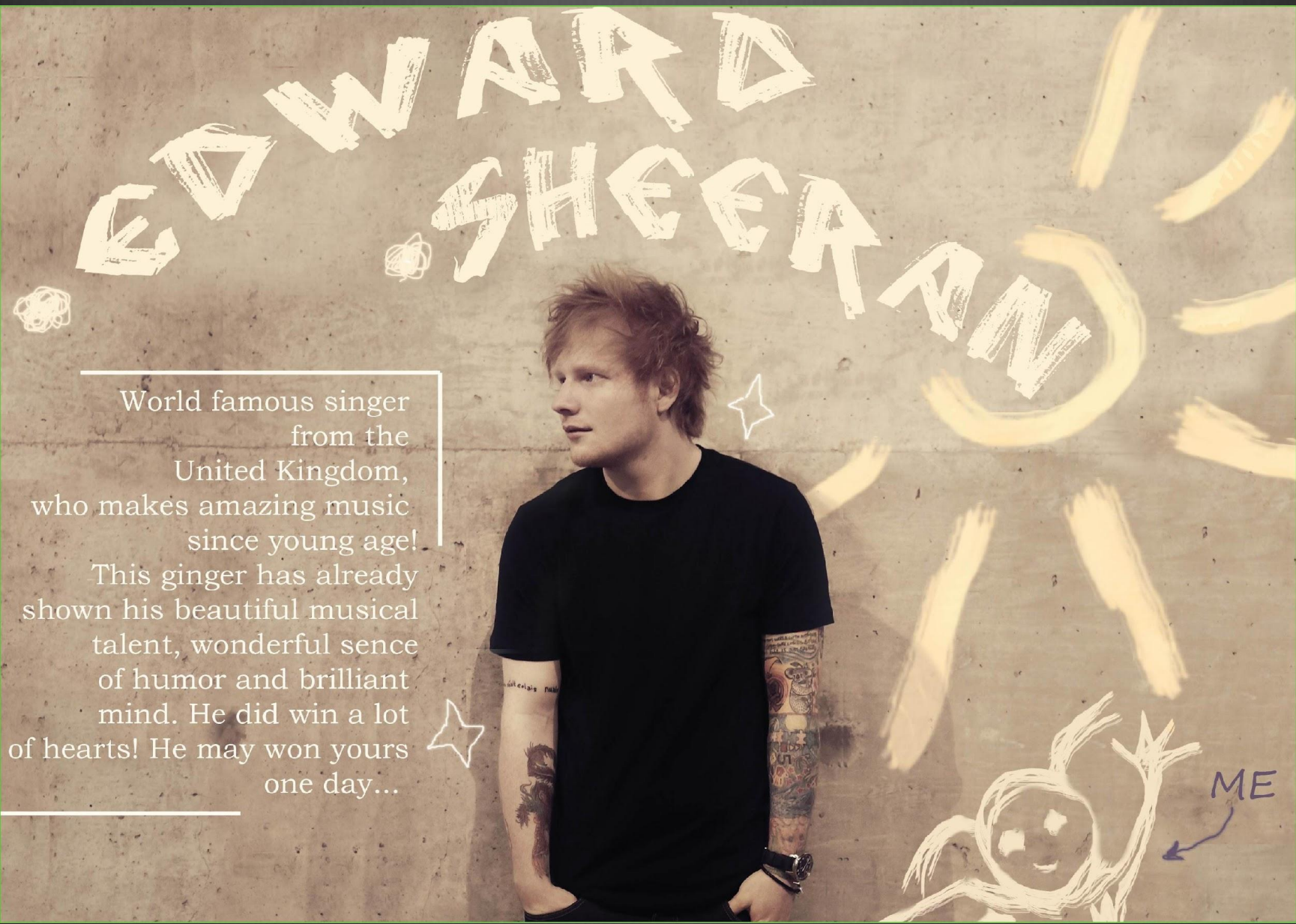
Дехтяренко Е.А.

Задание 1

знакомство с интерфейсом программ AI и PS
работа с исходным изображением дополнение
его созданными в программах элементами

- создание и трансформация изображения
- перемещение, изменение размера, вращение, выравнивание, зеркальное отображение. дублирование, клонирование, изменение формы простых, отмена и возврат действий; выделение, удаление, работа со слоями.
- создание паттерна
- создание простейшего текста





EDWARD SHEERAN

World famous singer from the United Kingdom, who makes amazing music since young age! This ginger has already shown his beautiful musical talent, wonderful sense of humor and brilliant mind. He did win a lot of hearts! He may win yours one day...

ME
←

Задание 2

создание полигонального портрета в программе AI

- работа с кривыми, изучение функции заливки и других функций
- создание полигонального портрета
- работа со слоями





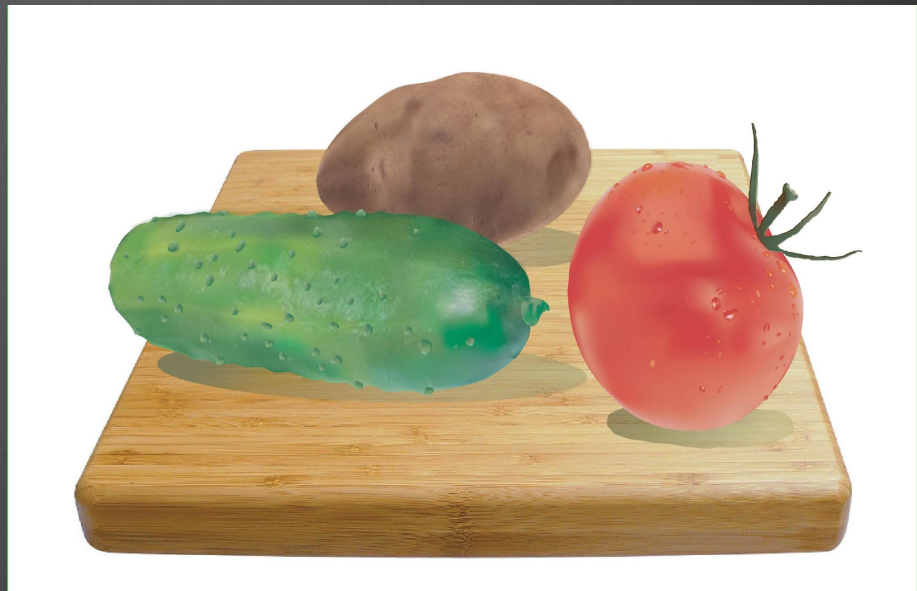


Задание 3

создание mesh-объектов

создание фотореалистичных изображений на основе
фотографий

- изучение инструмента mesh tool



Задание 4

изучение программы PS,

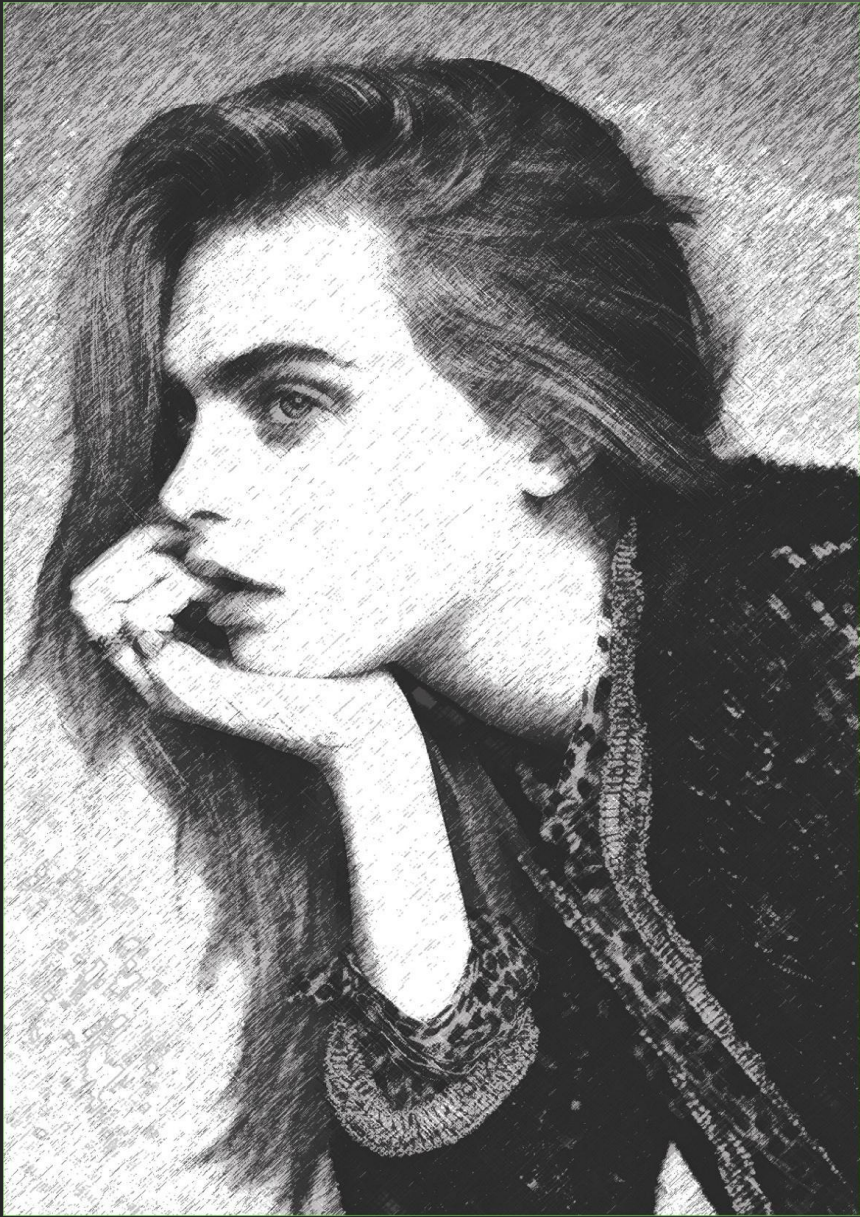
обработка изображения в техниках:

графика

живопись работа с изображением на свободную тему,

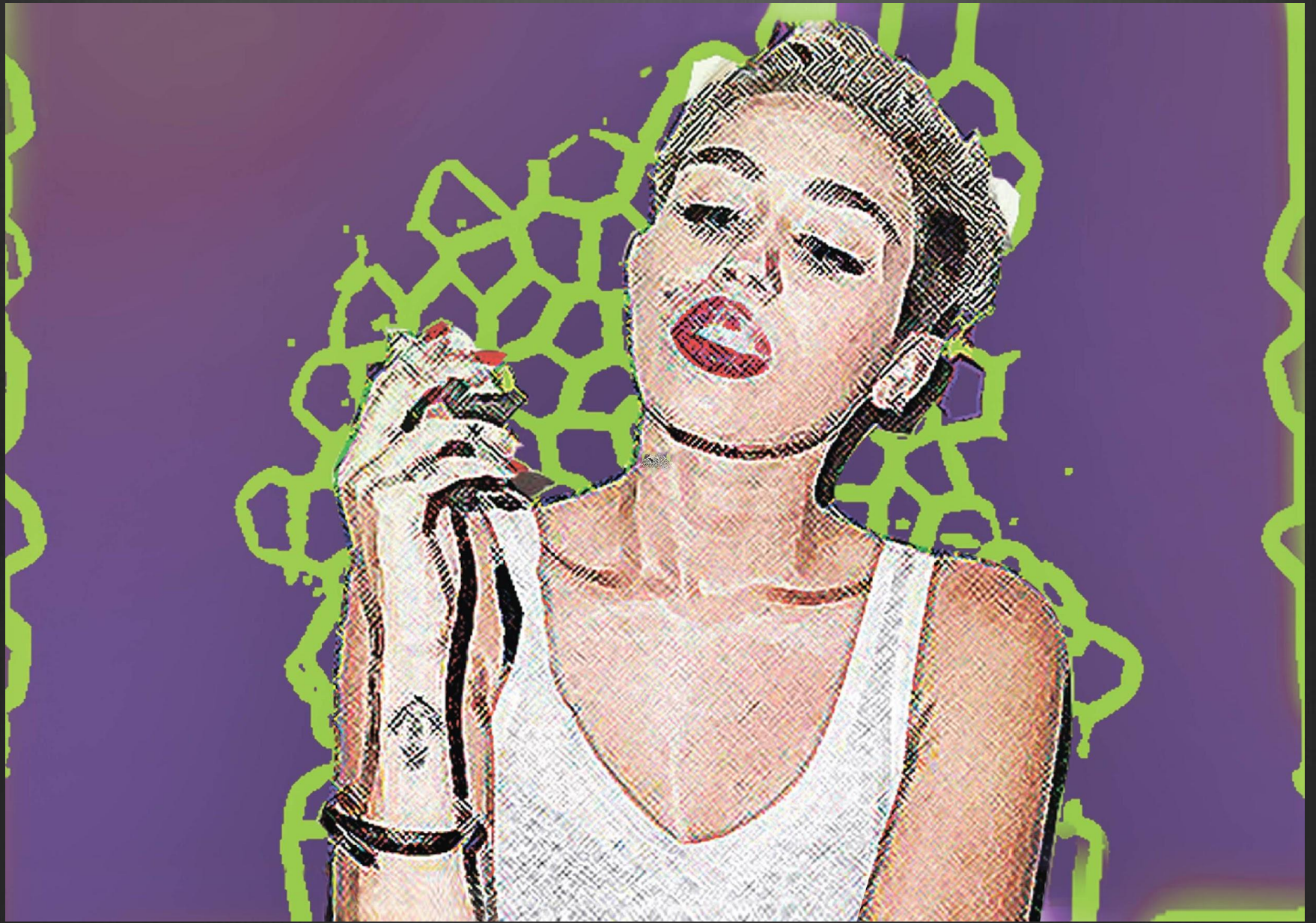
применение изученного

- коррекция яркости и контрастности всего изображения., коррекция и балансировка цветов.
- цветные метки и пипетка, балансировка цвета по реперным точкам, регулировка отдельных каналов, настройка оттенка и насыщенности.
- стили слоев. создание нового слоя, перенос объекта на новый слой, связанные слои и наборы слоев, выравнивание и распределение связанных слоев, дублирование слоев и наборов слоев, слияние и удаление слоев, перенос содержимого слоев в один слой, текстурирование изображения. инструмент Brush Tool, корректирующие фильтры и ретушь, фильтры резкости, контурная резкость изображения, фильтры размытия.
- коррекция яркости и контрастности всего изображения, коррекция и балансировка цветов. метки и пипетка, балансировка цвета по реперным точкам, регулировка отдельных каналов. Настройка оттенка и насыщенности, тонирование полутонового изображения, перевод изображения в монохромное, смесители каналов, инвертирование.











Задание 5

создание текста в AI

расстановка текста по пути в программе AI

- работа с инструментом type on a path tool

The geometry of the architecture
is of great benefit,
the preparation of
levels
and
plumb
ledges
Vitruvius....
and above all it teaches
the use of a compass
building plans and
of the
and a ruler that
greatly facilitates the

the correct application

Задание 6

перевод изображения из растрового в векторное в
программе AI

- работа с инструментом Image trace и expand





Boom...

Когда все умрут, только тогда закончится Большая Игра

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!