

# Система программирования Basic-256. Операция присваивания. Ввод и вывод данных

Саврулина Ю.С.

# Алфавит языка Бейсик

- Алфавит языка Бейсик состоит из букв **латинского** алфавита (причём компьютер не различает прописные и строчные буквы), цифр и специальных знаков: - = + \* ^ \ / % & ! # \$ ( ) [ ] . , ; : < > "

# Понятие величины

- **Числовые величины** - это целые, натуральные и вещественные числа.
- **Символьные величины** - это буквы, цифры, знаки, слова, предложения, заключённые в кавычки. ( должно оканчиваться знаком \$).
- **Переменные**

- Чтобы задать значение переменной существует команда присваивания.

A = 15

A = 7

A = 21

- Чтобы задать значение символьной переменной, надо написать:  
A\$ = "Отличное настроение!"

- Другой способ задать значение переменной - ввести его с помощью клавиатуры в процессе выполнения программы

```
input "V=", V
```

- А как же теперь увидеть результат выполнения программы? Для этого нам понадобится оператор Print.

```
print x
```

```
print V0
```

```
print a$
```

```
print 2+5
```

```
print x-7
```

```
print "Wau!"
```

- `input "Введите сторону квадрата X= ", X`  
`print "Площадь квадрата =";`  
`print X^2`

Зачем нужны ; в конце 2-ой строки, определите на практике.

- Бейсик позволяет писать в одной строке несколько команд. В этом случае они должны разделяться двоеточием.

**Задача:** Рекламный щит имеет вид равнобедренного треугольника, у которого смогли измерить основание  $a$  и угол при основании  $b_0$ .

Определить, сколько потребуется лампочек, чтобы укрепить их по периметру щита, если известен интервал  $s$  между лампочками.



- **Решение:**

get Ввод исходных данных

input "Введите сторону  $a$ =",  $a$

input "Введите угол в градусах  $b$ =",  $b_0$

input "Введите интервал  $s$ =",  $s$



- rem Находим угол при вершине

$$a0 = 180 - 2*b0$$

rem Переведём углы в радианы (сохраним значения в тех же переменных)

$$a0 = a0 * \pi / 180$$

$$b0 = b0 * \pi / 180$$

rem По теореме синусов находим боковую сторону

$$b = a * \sin(b0) / \sin(a0)$$

rem Находим периметр треугольника

$$p = a + 2*b$$

rem Находим количество лампочек

$$k = p/s$$

- `rem` Выводим целое количество лампочек  
`print "Потребуется ";`  
`print ceil(k);`  
`print " лампочек«`
- Проверьте на компьютере решение этой задачи при различных исходных данных.