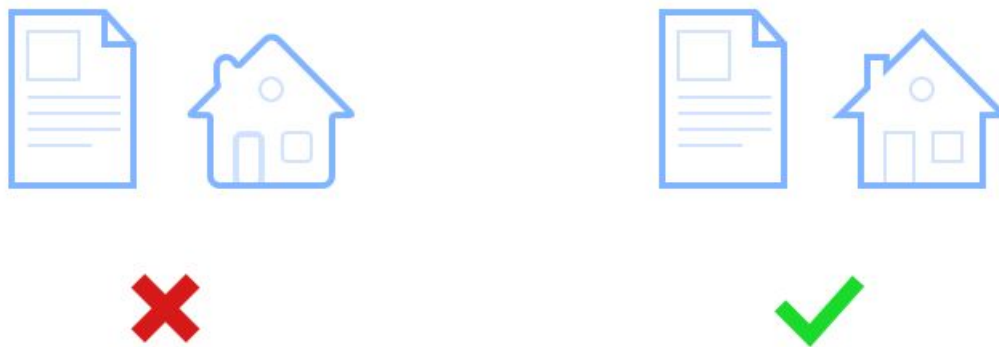


Правила, которых стоит придерживаться при создании иконок:

- единство стиля

у всех иконок должен быть общий стиль и использованы одинаковые элементы: толщина обводки, скругления углов, общая цветовая палитра и т.д.



- иконка должна «говорить»

т.е. иконка должна быть интуитивно понятна с первого взгляда и пользователь должен понимать, что произойдет при клике по иконке.



- простота

в иконке не должно присутствовать большое количество элементов, которые будет сложно идентифицировать пользователю. Не нужно объединять 2-3 образа в одну иконку.



- Pixel Perfect

идеальные пиксели – это ваш пропуск в рай для дизайнеров 😊

Иконки должны иметь четкие границы и линии. При увеличении все точки будут выглядеть идеально.



С чего начать?

1. Перед созданием иконок нужно обдумать их тематику
2. Определиться со стилем – силуэтные, залитые, контурные, объемные и т.д.
3. Создать прототипы, отрисованные на бумаге (это упростит работу в «люстре» и избавит от перерисовывания)
4. Использовать грид для иконок. Таким образом все иконки будут более пропорциональны и гармоничны
5. Разрешение – подойдет 72 ppi
6. Группируйте и давайте названия папкам, слоям, элементам
7. Проверяйте, как иконка будет выглядеть на светлом, темном и цветном фоне

Links

<https://design.tutsplus.com/tutorials?page=15>

<https://www.digitalartsonline.co.uk/tutorials/adobe-illustrator/>

<https://blog.spoongraphics.co.uk/category/tutorials>

<https://ru.pinterest.com/>

<https://www.behance.net/>