

# Ссылки и иллюстрации:

- Механизмы адресации на ресурсы в Internet. Реализация механизма в языке HTML
- Создание гиперссылок с помощью элемента A и его атрибутов. Типы ссылок
- Размещение иллюстрации на web-странице. Типы файлов иллюстраций. Элемент IMG и его атрибуты
- Распределение иллюстраций по страницам сайта: приемы и советы

## Метка(якорь, anchor):

...

```
<a href="#метка">текст</a>
```

...

...

...

...

...

Переход браузера

```
<a name="метка"></a>
```

```
<p id="метка">какой-то текст</p>
```

...

# Переход по метке: правила

Выбираем имя для метки: `<a name="метка"></a>`.

- Имя должно быть уникальным. Это означает, что других меток с таким именем в документе быть не должно.  
*А что будет, если проигнорировать этот совет?*
- Имя может состоять из любых символов. В том случае, когда имя содержит пробелы или ключевые символы HTML, кавычки обязательны.

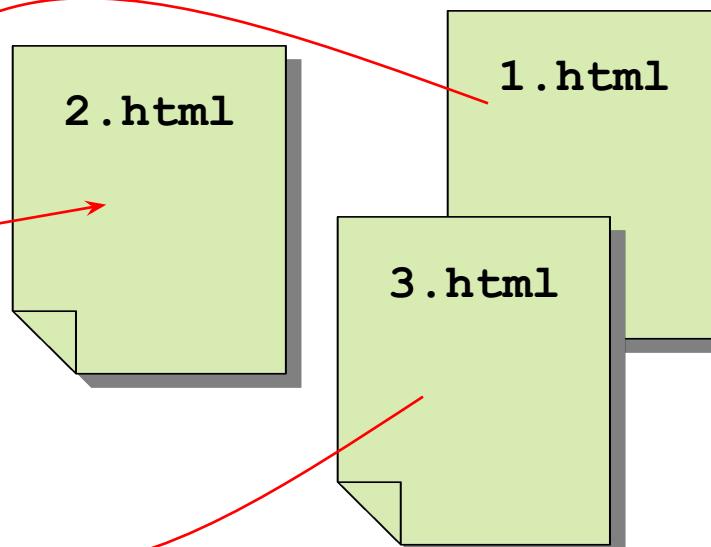
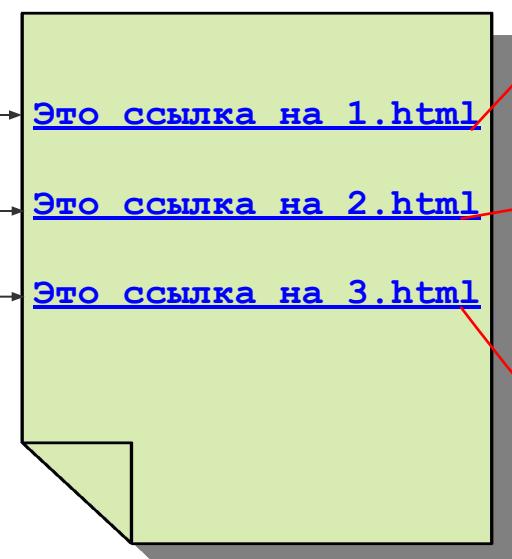
Ставим переход по метке: `<a href="#метка">текст</a>`.

- `#` – ключевой символ.
- `метка` – выбранное имя для метки.
- `текст` – запись, которая будет выглядеть на экране браузера как ссылка.

# Переход к другому документу

```
... <a href="имя_файла">текст</a> ...
```

```
<a href="1.html">Это ссылка на 1.html</a>
<a href="2.html">Это ссылка на 2.html</a>
<a href="3.html">Это ссылка на 3.html</a>
```



# Лабораторная работа



- Создание и использование гиперссылок

**1**

Откройте папку lab-2-2

**2**

В файле index.html оформите меню в виде гиперссылок на файлы, соответствующие названиям пунктов меню

# Переход к другому документу с меткой

```
<a href="имя_файла#метка">текст</a>
```

```
<a href="1.html#a">Ссылка на файл 1.html с меткой "а"</a>
  <a name="а">В этом месте поставлена метка</a>
```

Ссылка на файл  
1.html с меткой  
"а"

1.html  
Какой-то текст...  
...  
...  
...  
В этом месте  
поставлена метка

Сюда будет осуществлен переход

## Примеры абсолютных ссылок на различные файлы по разным протоколам:

**протокол://имя\_сервера:порт/путь**

Ссылка на HTML файл по протоколу HTTP:

**<a href="http://www.site.ru/page1.html">Пример</a>**

Ссылка на ZIP файл по протоколу HTTP:

**<a href="http://www.site.ru:81/test.zip">Пример</a>**

Ссылка на EXE файл по протоколу FTP:

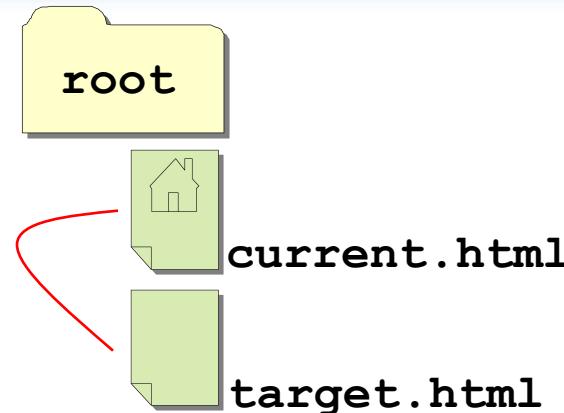
**<a href="ftp://site.ru/pub/install.exe">Пример</a>**

Ссылка на e-mail, при помощи протокола mailto:

**<a href="mailto:name@site.ru">Пример</a>**

# Несколько типичных вариантов относительных ссылок

`href="target.html"`



`root`



`current.html`

`folder`

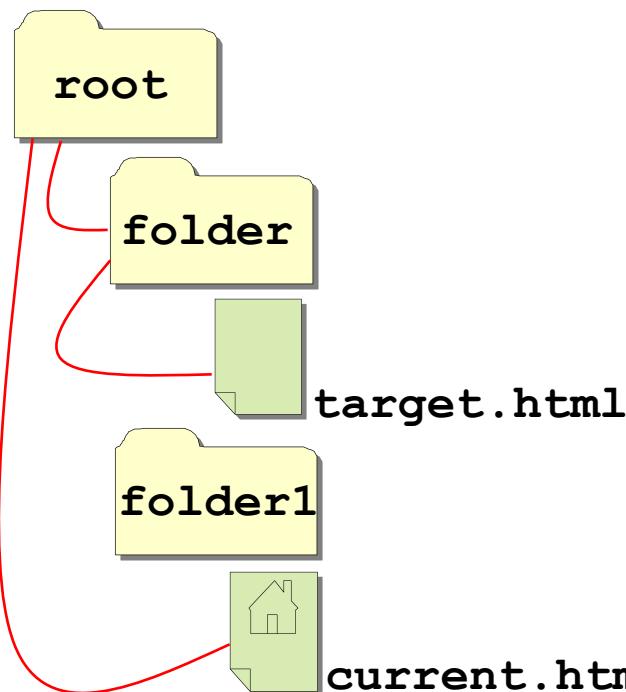


`target.html`

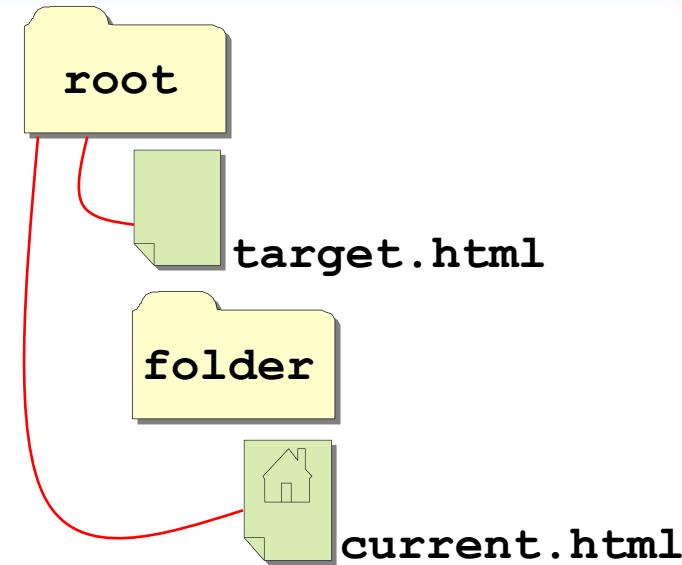
`href="folder/target.html"`

# Несколько типичных вариантов относительных ссылок

`href="..../target.html"`



`href="..../folder/target.html"`



# Примеры относительных адресов

```
"info.html"  
"manual/info.html"  
"manual"  
"../help.html"  
"../project/first.html"  
"../../about/contact.html"
```

"/" - **корень сайта**

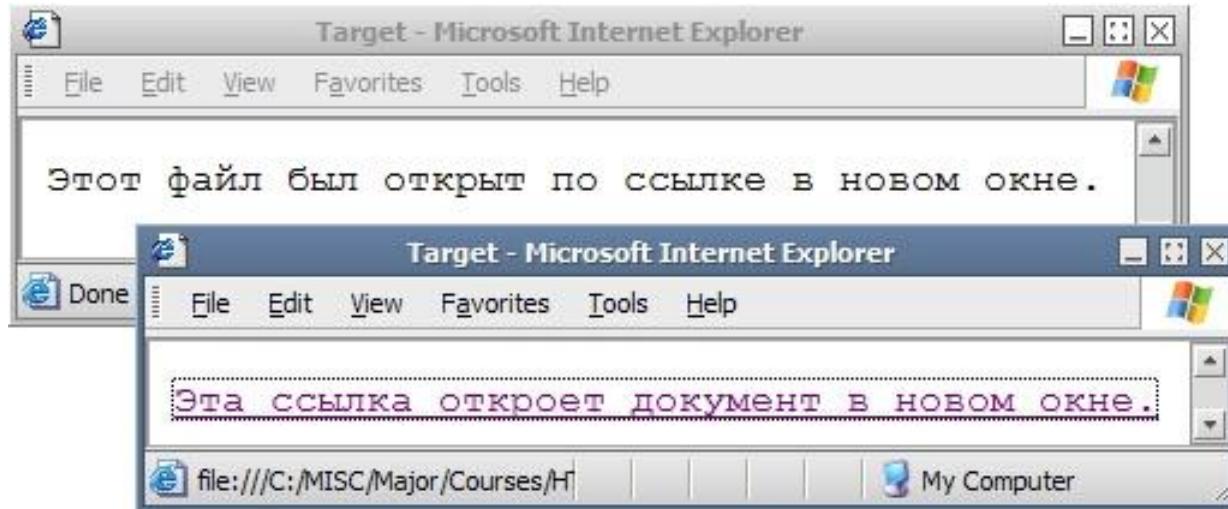
```
"/demo/"  
"/images/pic.gif"
```

```
".file/doc.html" = "file/doc.html"
```

```
<head> // В заголовке!  
<base href="http://mysite.ru" >
```

# В каком окне открывать ссылку?

```
<a href="file.html" target="_blank">ссылка</a>
```



```
<head>
  <base target="_blank">
</head>

<body>
  <a href="file.html" target="_self">ссылка</a>
</body>
```

## Цвет ссылок

- цвет неотработанной ссылки (пользователь еще не "кликал" на ссылке) .
- цвет ссылки после щелчка (пользователь "кликнул" на ссылке; документ, на который указывает ссылка, грузится по сети) .
- цвет отработанной ссылки (пользователь "ходил" по этой ссылке) .

Цвета ссылок по-умолчанию:

**синий** – цвет неотработанной ссылки

**красный** – цвет активной ссылки

**пурпурный** – цвет отработанной ссылки

# Атрибуты, явно задающие цвета ссылок

```
<body bgcolor="white" text="black" link="blue"  
alink="red" vlink="purple">  
  
<body bgcolor="#ffffff" text="#000000"  
link="#0000ff" alink="#ff0000"  
vlink="#800080">
```

Атрибуты `<body>`:

`link` – цвет неотработанной ссылки

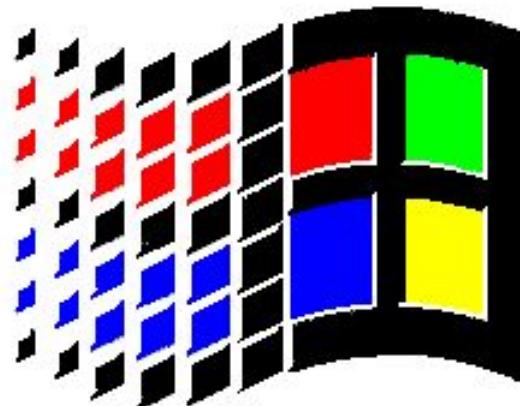
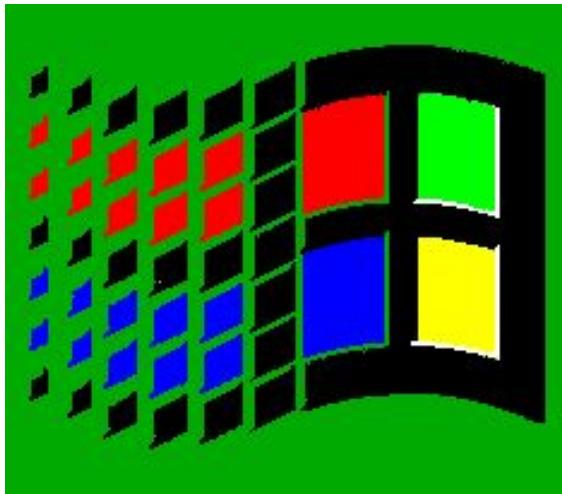
`alink` – цвет активной ссылки

`vlink` – цвет отработанной ссылки

# Формат GIF

**GIF-формат имеет три дополнительные возможности:**

- Мультиплексия
- Прозрачная графика
- Чересстрочная развертка



# Формат JPG



# Формат PNG

**PNG-8 :**

индексированная цветовая  
палитра .

поддержка прозрачности .

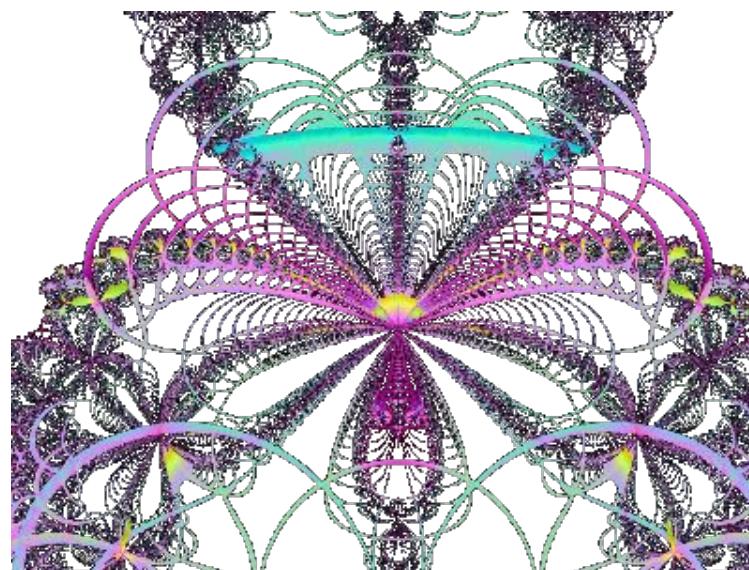
**PNG-24 :**

полноцветный .

**PNG-32 :**

полноцветный .

полупрозрачность  
задается альфа-каналом .



# Как показать файл?

`<img>`

``

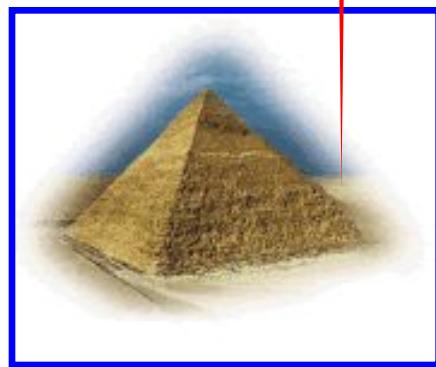
``

``

``

# Картинка как ссылка

```
<a href="ссылка">  
    
</a>
```



`border = "0"`



`border = "1"`



# Подписываем картинку

```

```



```
<img src=glbus.gif alt="Анимированный глобус">
```



Анимированный глобус

```
<img src=globus.gif alt="Анимированный глобус">
```



Анимированный глобус

```
<img src=glbus.gif title="Анимированный глобус">
```



Какая-то ссылка

Анимированный глобус

да, и ссылка тоже...

Это ссылка

## Задаем размеры и выравниваем картинку

```
<img src=img.gif width="100" height="150">  
<img src=img.gif border="3">  
<img src=img.gif align="top">
```

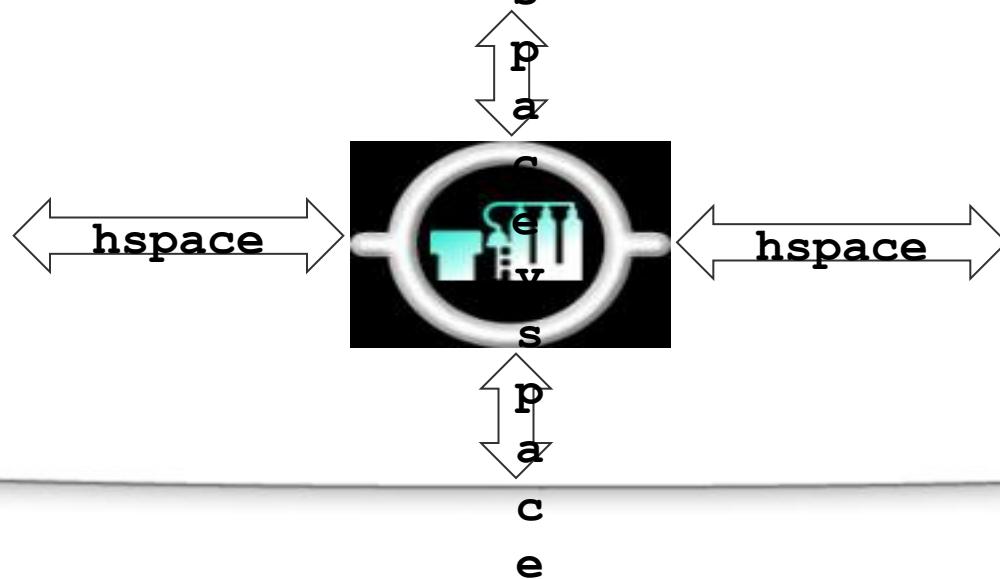
**top** - вертикальное выравнивание по верхнему краю.

**middle** - вертикальное выравнивание по центру.

**bottom** - вертикальное выравнивание по нижнему краю.

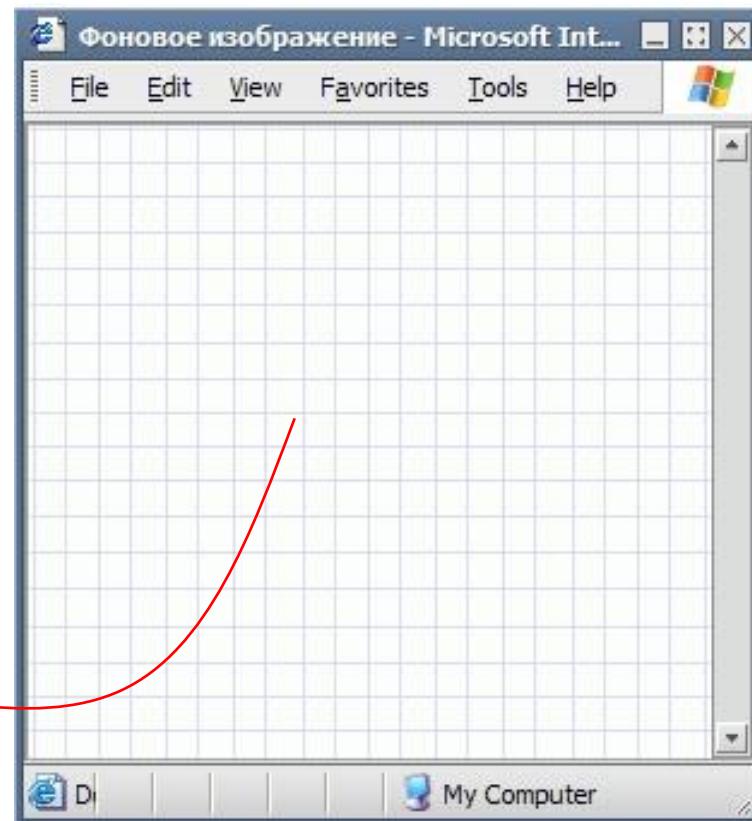
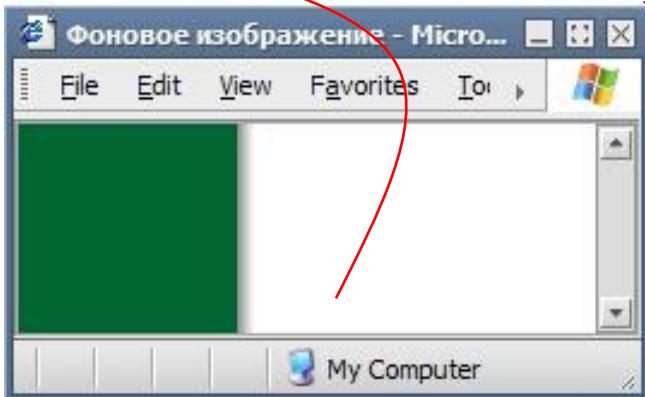
**left** - горизонтальное выравнивание по левому.

**right** - горизонтальное выравнивание по правому краю.



# Фоновое изображение документа

```
<body background="fon.gif">  
<body background="fon.gif" bgproperties="fixed">
```



# Карты изображений

```
<img src=img.gif usemap="#map1">

<map name="map1">
<area shape="circle" coords="57,45,30"
href="file1.html">
</map>
```

`rect` – прямоугольник.

`circle` – окружность.

`poly` – многоугольник.

`default` – оставшаяся область.

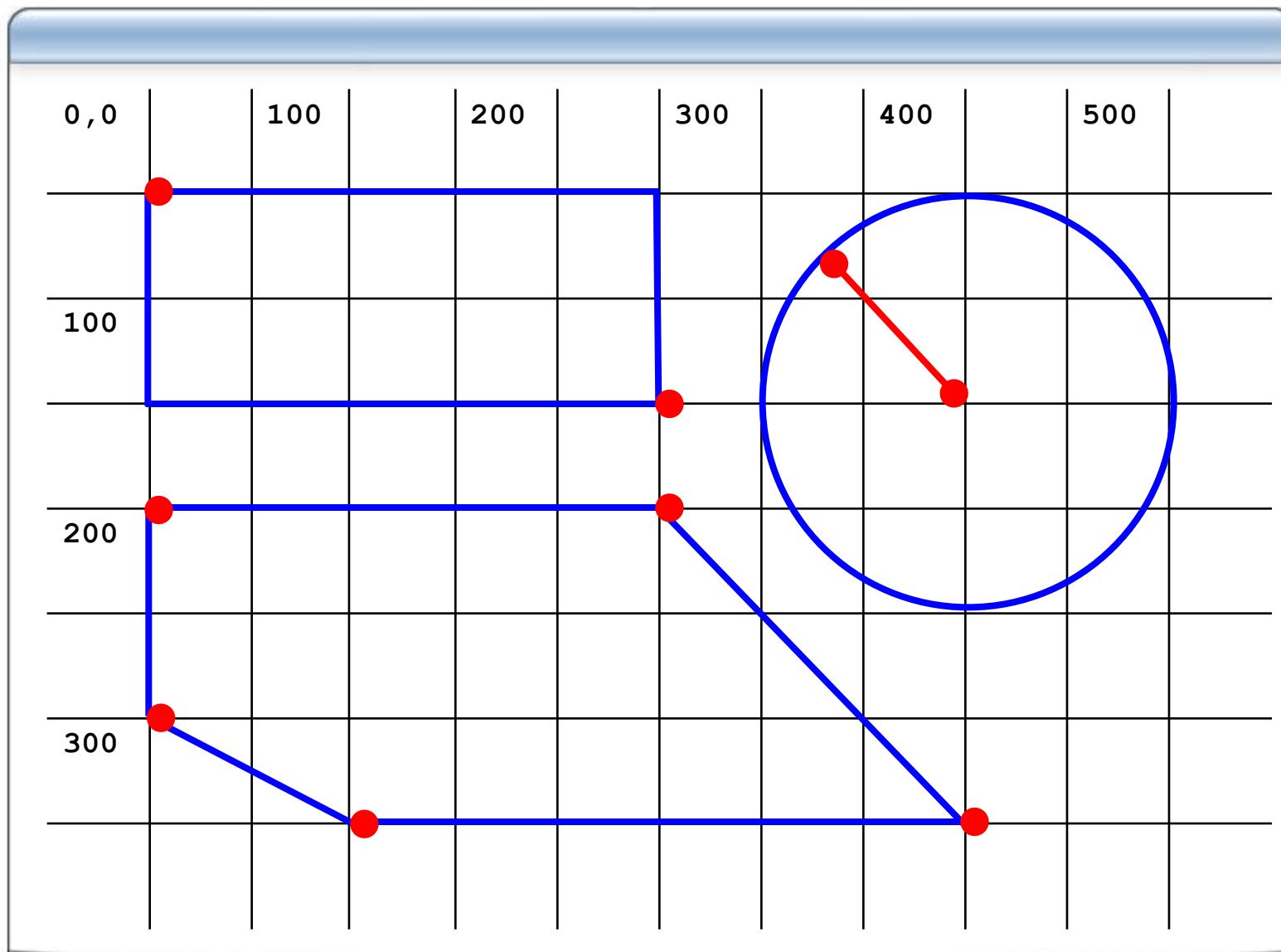
Дополнительные атрибуты:

`nohref`

`alt`

`title`

# Допустимые формы рабочих полей



# Итоги

- Механизм адресации на ресурсы в internet в языке HTML реализован в виде ссылок.
- Гиперссылки могут осуществлять адресацию внутри файла или на внешний ресурс.
- Гиперссылки на внешний файл бывают абсолютные и относительные.
- Используется три графических формата: gif, jpg, png.
- Изображение может быть ссылкой.
- Карты изображений - сочетание использования одного изображения и нескольких ссылок.