

Ссылки и иллюстрации:

- **Механизмы адресации на ресурсы в Internet. Реализация механизма в языке HTML**
- **Создание гиперссылок с помощью элемента A и его атрибутов. Типы ссылок**
- **Размещение иллюстрации на web-странице. Типы файлов иллюстраций. Элемент IMG и его атрибуты**
- **Распределение иллюстраций по страницам сайта: приемы и советы**

Метка(якорь, anchor):

...

```
<a href="#метка">текст</a>
```

...

...

...

Переход браузера

...

...

```
<a name="метка"></a>
```

```
<p id="метка">какой-то текст</p>
```

...

Переход по метке: правила

Выбираем имя для метки: ``.

- Имя должно быть уникальным. Это означает, что других меток с таким именем в документе быть не должно.

А что будет, если проигнорировать этот совет?

- Имя может состоять из любых символов. В том случае, когда имя содержит пробелы или ключевые символы HTML, кавычки обязательны.

Ставим переход по метке: `текст`.

- # — ключевой символ.
- метка — выбранное имя для метки.
- текст — запись, которая будет выглядеть на экране браузера как ссылка.

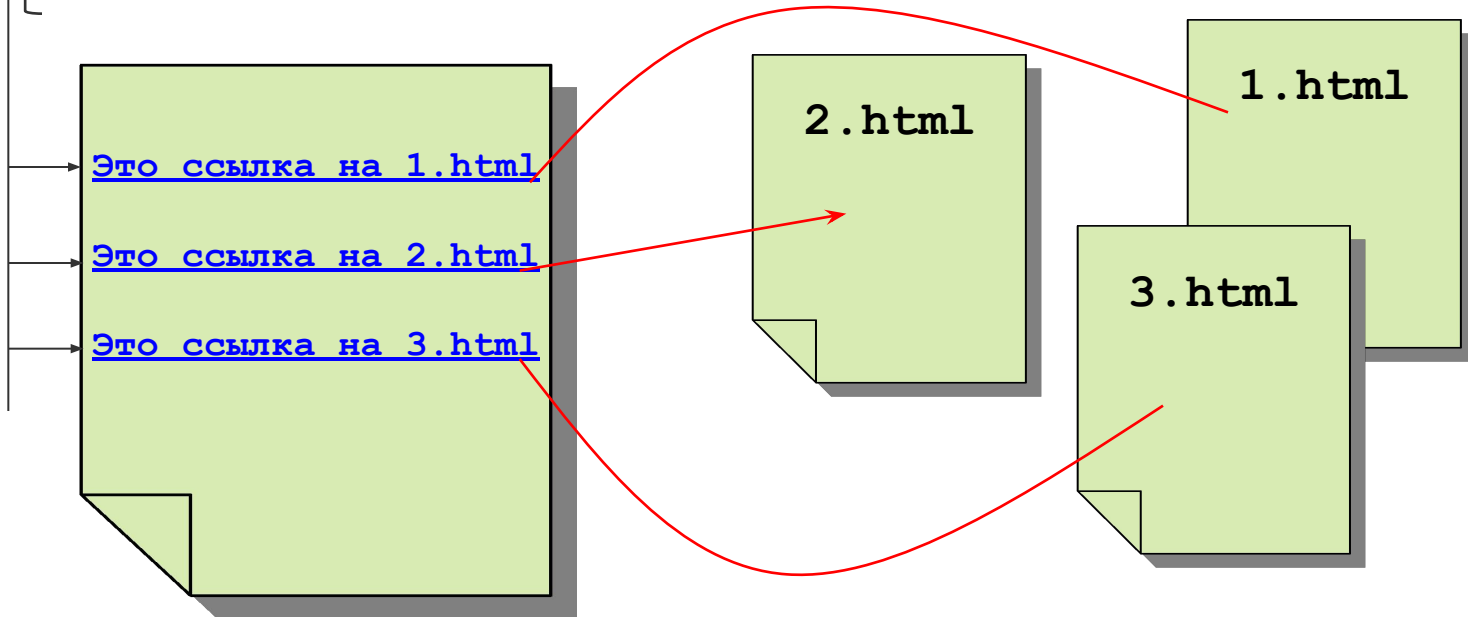
Переход к другому документу

... `текст` ...

`Это ссылка на 1.html`

`Это ссылка на 2.html`

`Это ссылка на 3.html`



Лабораторная работа



- Создание и использование гиперссылок

1

Откройте папку lab-2-2

2

В файле index.html оформите меню в виде гиперссылок на файлы, соответствующие названиям пунктов меню

Переход к другому документу с меткой

```
<a href="имя_файла#метка">текст</a>
```

```
<a href="1.html#a">Ссылка на файл 1.html с меткой "a"</a>
```

```
<a name="a">В этом месте поставлена метка</a>
```

Ссылка на файл
1.html с меткой
"a"

1.html

Какой-то текст...

...
...
...

В этом месте
поставлена метка

Сюда будет осуществлен переход

Примеры абсолютных ссылок на различные файлы по разным протоколам:

протокол://имя_сервера:порт/путь

Ссылка на HTML файл по протоколу HTTP:

`Пример`

Ссылка на ZIP файл по протоколу HTTP:

`Пример`

Ссылка на EXE файл по протоколу FTP:

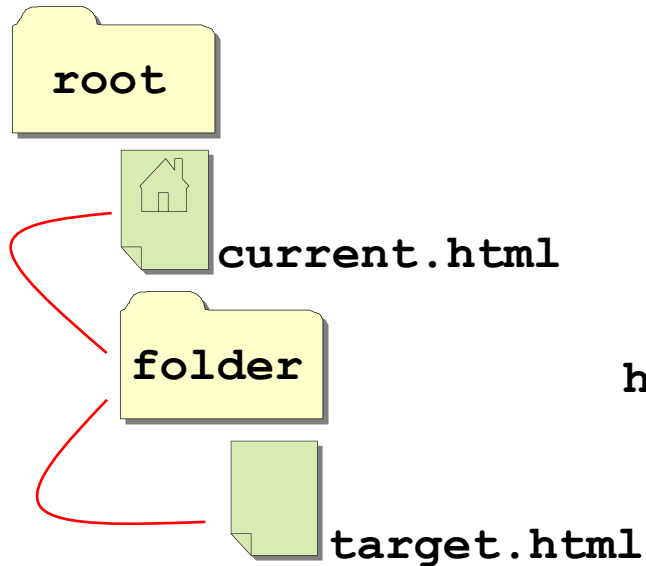
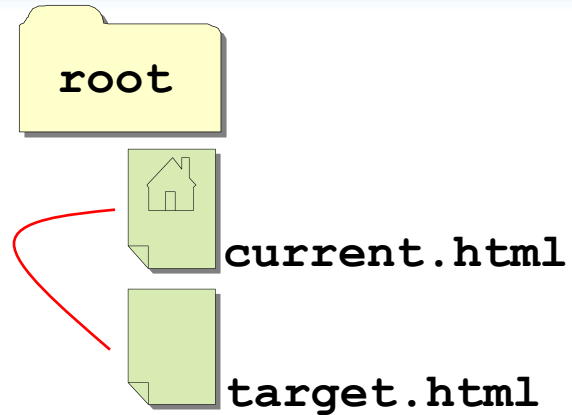
`Пример`

Ссылка на e-mail, при помощи протокола mailto:

`Пример`

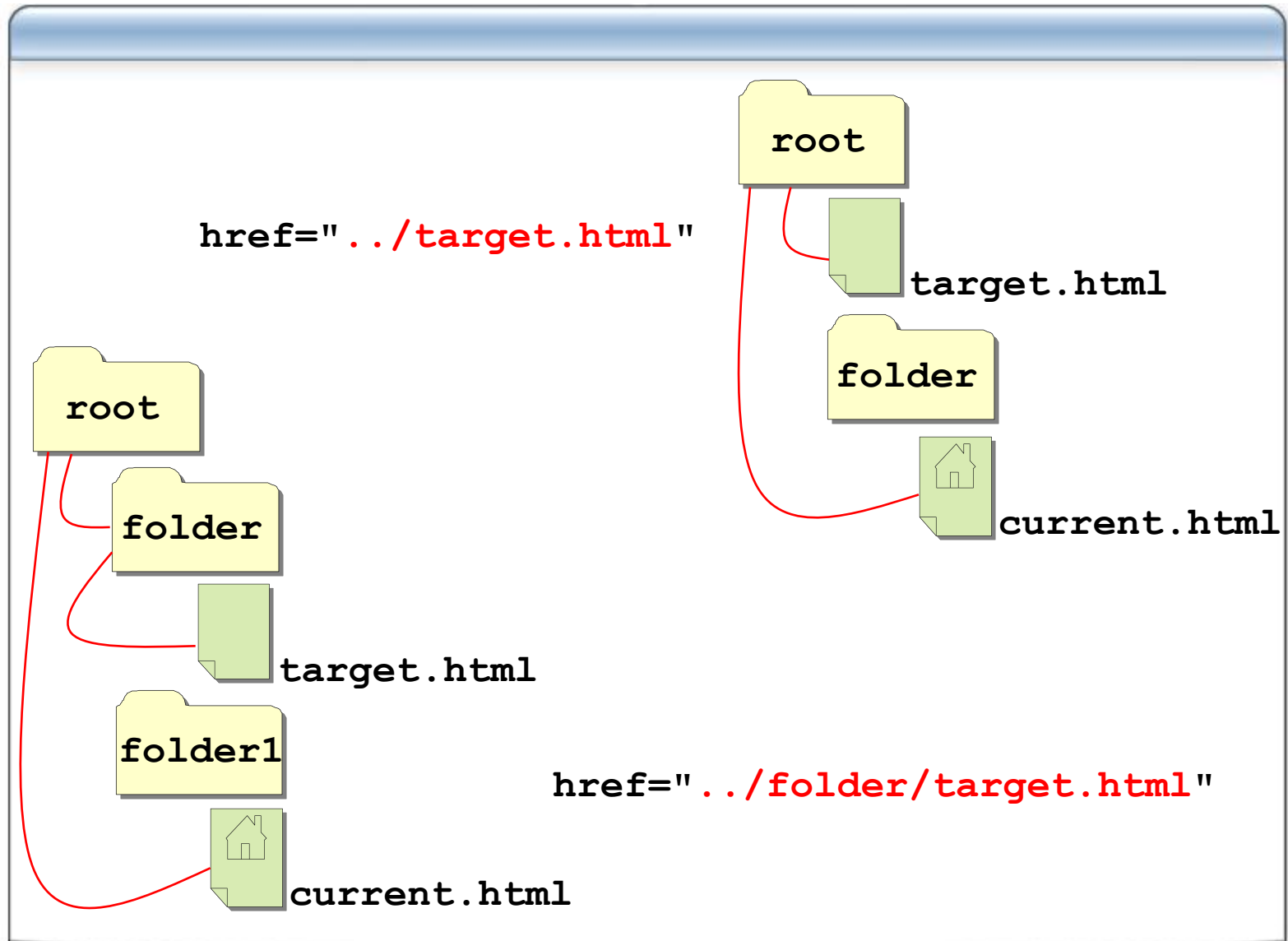
Несколько типичных вариантов относительных ссылок

`href="target.html"`



`href="folder/target.html"`

Несколько типичных вариантов относительных ссылок



Примеры относительных адресов

```
"info.html"  
"manual/info.html"  
"manual"  
"..../help.html"  
"..../project/first.html"  
"..../../about/contact.html"
```

```
"/" - корень сайта
```

```
"/demo/"
```

```
"/images/pic.gif"
```

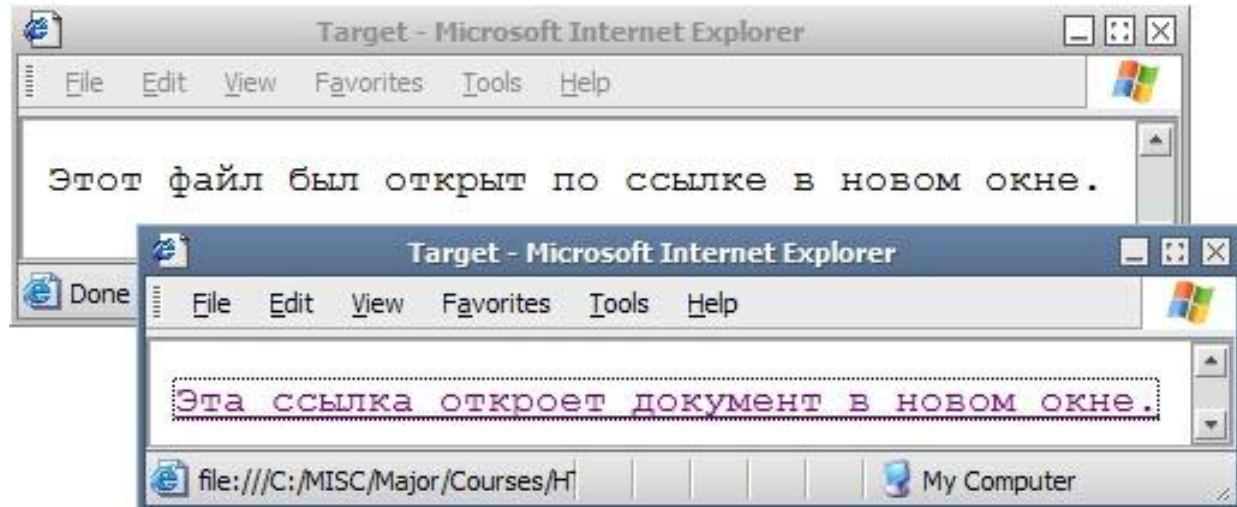
```
"./file/doc.html" = "file/doc.html"
```

```
<head>//В заголовке!
```

```
<base href="http://mysite.ru">
```

В каком окне открывать ссылку?

```
<a href="file.html" target="_blank">ссылка</a>
```



```
<head>
```

```
  <base target="_blank">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<a href="file.html" target="_self">ссылка</a>
```

```
</body>
```

Цвет ссылок

- цвет неотработанной ссылки (пользователь еще не "кликнул" на ссылке) .
- цвет ссылки после щелчка (пользователь "кликнул" на ссылке; документ, на который указывает ссылка, грузится по сети) .
- цвет отработанной ссылки (пользователь "ходил" по этой ссылке) .

Цвета ссылок по-умолчанию:

синий — цвет неотработанной ссылки

красный — цвет активной ссылки

пурпурный — цвет отработанной ссылки

Атрибуты, явно задающие цвета ссылок

```
<body bgcolor="white" text="black" link="blue"
alink="red" vlink="purple">
```

```
<body bgcolor="#ffffff" text="#000000"
link="#0000ff" alink="#ff0000"
vlink="#800080">
```

Атрибуты <body>:

link — цвет неотработанной ссылки

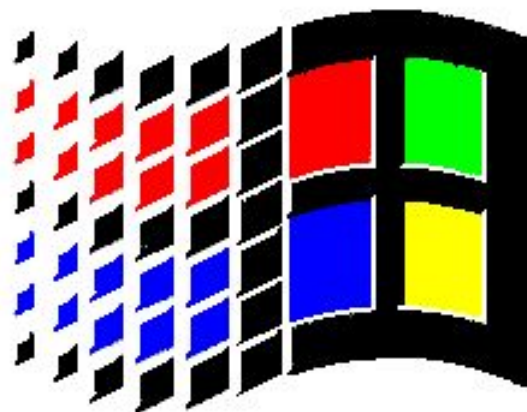
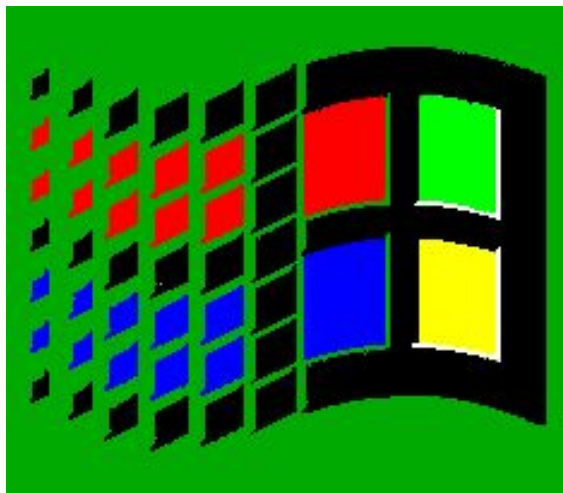
alink — цвет активной ссылки

vlink — цвет отработанной ссылки

Формат GIF

GIF-формат имеет три дополнительные возможности:

- Мультипликация
- Прозрачная графика
- Чересстрочная развертка



Формат JPG



Формат PNG

PNG-8 :

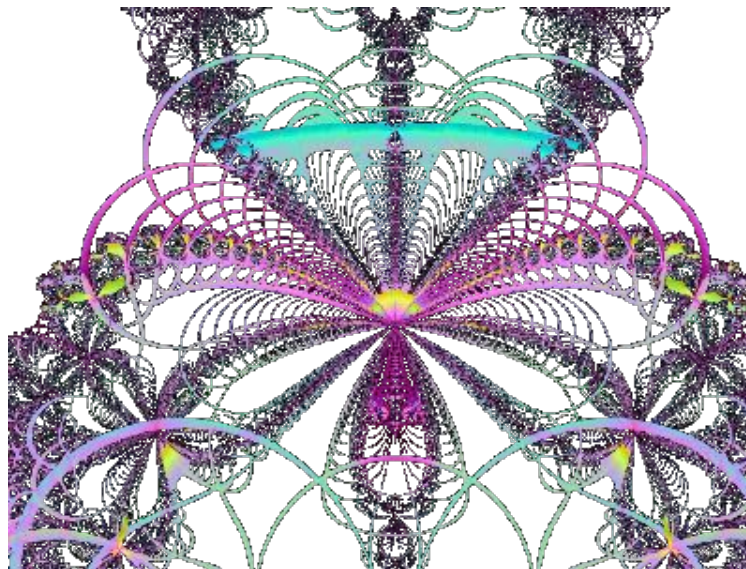
**индексированная цветовая
палитра .
поддержка прозрачности .**

PNG-24 :

полноцветный .

PNG-32 :

**полноцветный .
полупрозрачность
задается альфа-каналом .**



Как показать файл?

``

``

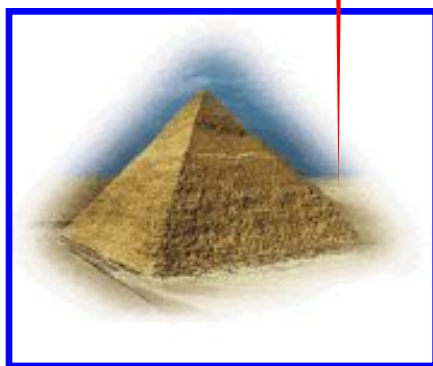
``

``

``

Картинка как ссылка

```
<a href="ссылка">  
    
</a>
```



border = "0"



border = "1"



Подписываем картинку

``



``



Анимированный глобус

``



Анимированный глобус

``



Какая-то ссылка

Анимированный глобус

Да, и ссылка тоже...



Это ссылка

Задаем размеры и выравниваем картинку

```
<img src=img.gif width="100" height="150">
```

```
<img src=img.gif border="3">
```

```
<img src=img.gif align="top">
```

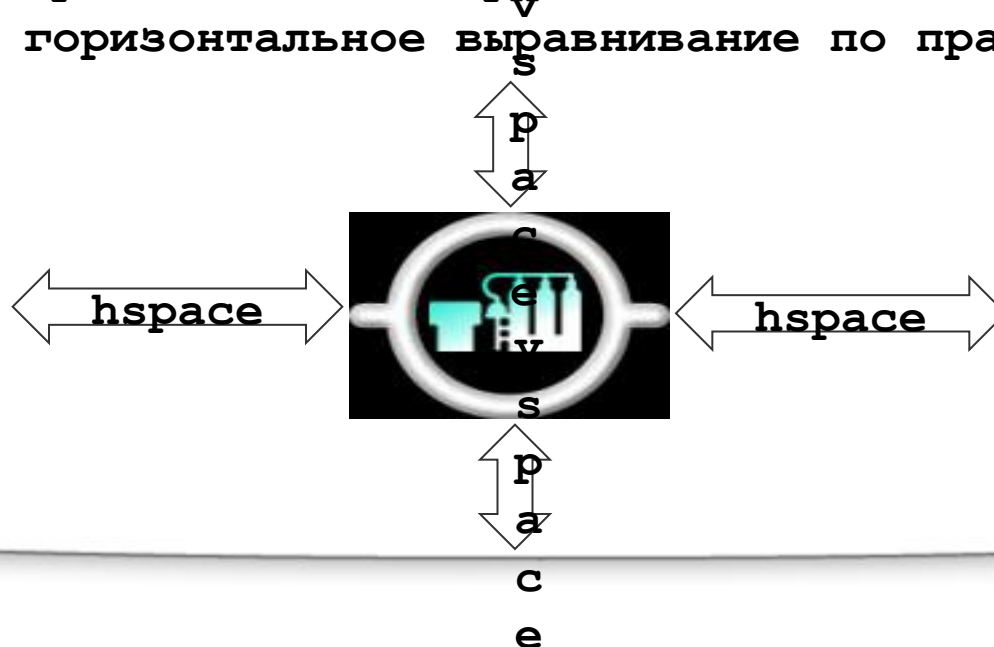
top - вертикальное выравнивание по верхнему краю.

middle - вертикальное выравнивание по центру.

bottom - вертикальное выравнивание по нижнему краю.

left - горизонтальное выравнивание по левому.

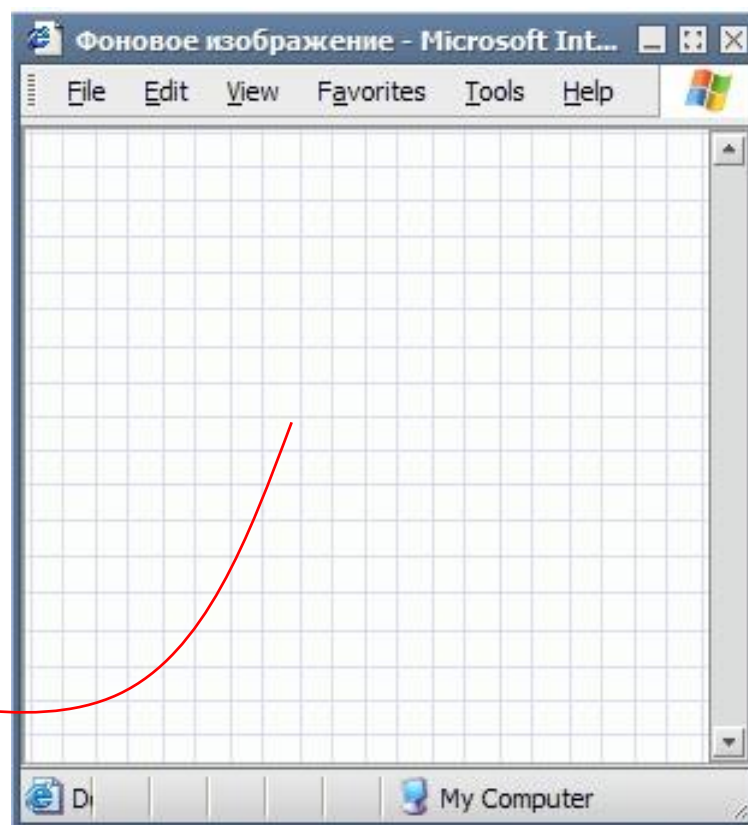
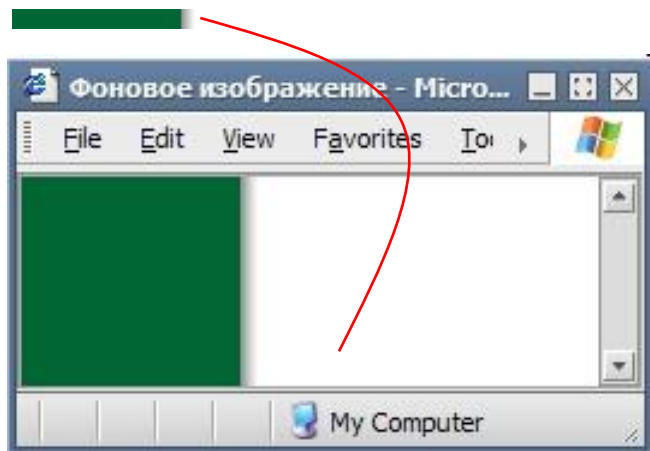
right - горизонтальное выравнивание по правому краю.



Фоновое изображение документа

```
<body background="fon.gif">
```

```
<body background="fon.gif" bgproperties="fixed">
```



Карты изображений

```
<img src=img.gif usemap="#map1" >
```

```
<map name="map1">
```

```
<area shape="circle" coords="57,45,30"
```

```
href="file1.html">
```

```
</map>
```

`rect` — прямоугольник.

`circle` — окружность.

`poly` — многоугольник.

`default` — оставшаяся область.

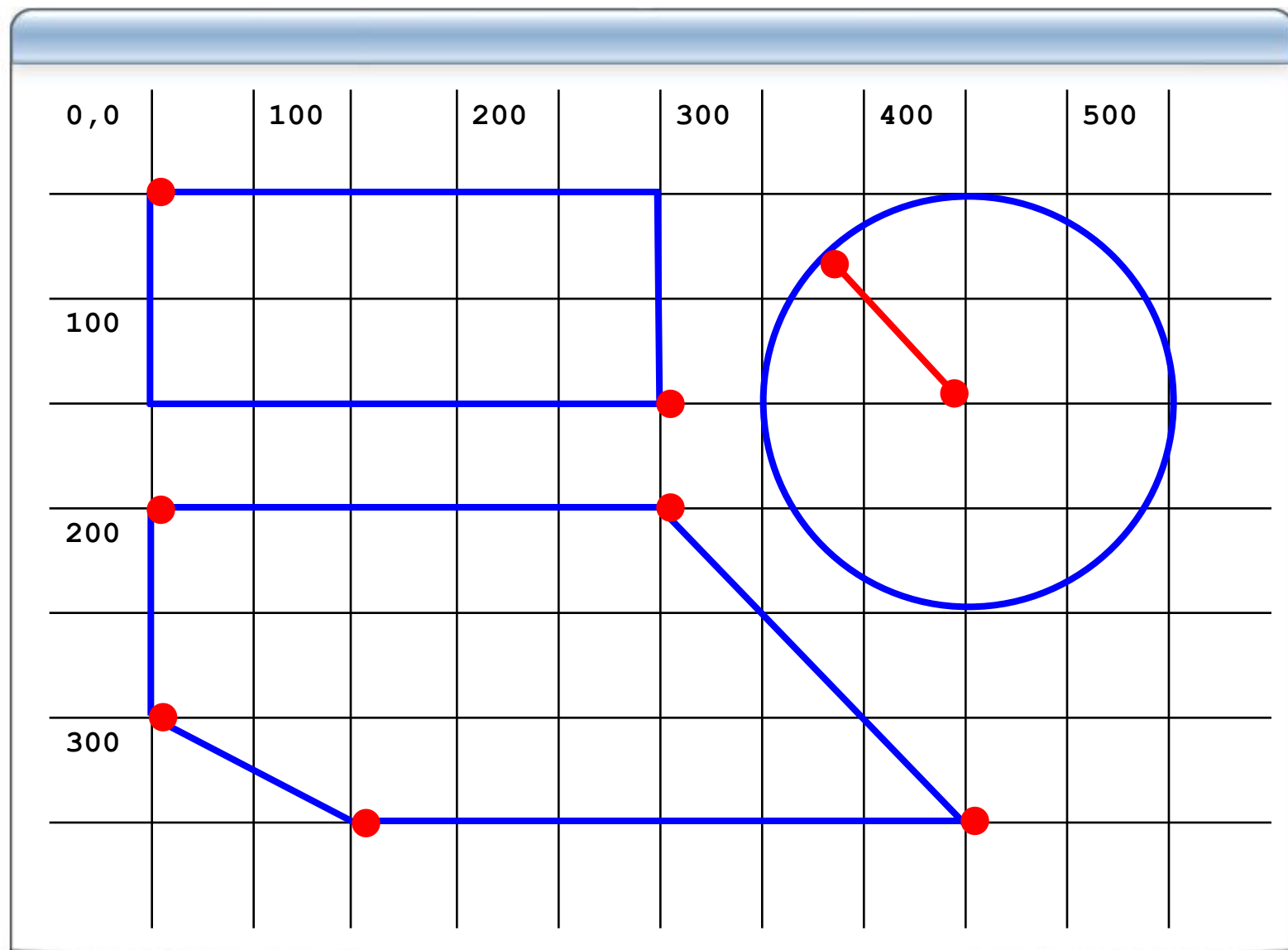
Дополнительные атрибуты:

`nohref`

`alt`

`title`

Допустимые формы рабочих полей



Итоги

- **Механизм адресации на ресурсы в internet в языке HTML реализован в виде ссылок.**
- **Гиперссылки могут осуществлять адресацию внутри файла или на внешний ресурс.**
- **Гиперссылки на внешний файл бывают абсолютные и относительные.**
- **Используется три графических формата: gif, jpg, png.**
- **Изображение может быть ссылкой.**
- **Карты изображений - сочетание использования одного изображения и нескольких ссылок.**